스프링을 활용한 홈페이지 제작 프로젝트 계획서

집에서 뭐하지?

문서작성 : 김혜진

팀 명:2조

팀 원: 김혜진, 강지희, 박이슬, 정지은, 최윤선

2021-9-24

목 차

1.	프로	르젝트 개요	— 2р
	A.	설명	
	В.	기능	
	C.	목적 및 필요성	
	D.	개발환경	
2.	프로	르젝트 제안	— 4р
	A.	주요 시스템 기능 및 설명	
	В.	프로그램 구성	
3.	프로	르젝트 리스크	— 7р
	A.	위험요소 정의	
	В.	위험요소 해결 방안	
	C.	성공 조건	

1. 프로젝트 개요

A. 설명

- 커뮤니티 및 정보공유 게시판의 기능을 하며 포인트몰 기능이 있는 홈페이지 구성

B. 기능

- 사용자는 홈페이지에서 여러 활동을 함으로써 포인트를 적립하고, 해당 포인트로 물품을 구매할 수 있다.
- 사용자는 게시글 작성, 댓글 작성, 출석 등의 활동으로 포인트 적립이 가능하다.
- 사용자는 게시글 작성 시 본인의 목적에 맞는 게시판을 선택해서 작성할 수 있다.
- 사용자는 이전 구매한 상품의 목록을 확인할 수 있다.
- 사용자는 본인의 정보를 수정/관리할 수 있다.
- 관리자는 해당 게시글이 목적에 부합하지 않을 경우 해당 게시글을 다른 게시판으로 옮길 수 있다.
- 관리자는 특정 게시글에 욕설, 비방 등의 내용이 있는 경우 해당 게시글을 삭제할 수 있으며, 그 글의 작성자에게 불이익(포인트 차감, 게시글 작성 불가 등)을 줄 수 있다.
- 관리자는 특정 회원에게 불이익을 줄 경우 해당 회원에게 불이익에 대한 내용을 알려준다.(쪽지)
- 관리자는 특정 회원의 게시글을 확인/삭제할 수 있다.
- 관리자는 포인트로 구매 가능한 상품을 등록/관리할 수 있다.
- 게시판은 목적/종류에 따라 정보게시판, 익명게시판, 이슈게시판으로 분류할 수 있다.
- 게시판은 베스트글, 검색기능을 포함한다.
- 포인트몰은 정렬, 검색, 추천 기능을 포함한다.
- 특정 선정된 사용자의 게시글은 별도의 페이지에서 일정 기간동안 공지될 수 있다. (기자단 기능)

C. 목적 및 필요성

- COVID-19 로 인한 집에서 머무는 시간이 증가함으로써, 사람들과 대면하지 않고 집에서 놀 수 있는 취미를 공유하고 즐길 수 있는 정보를 공유할 커뮤니티 필요
- 해당 홈페이지를 사용자들에게 제공함으로써, 집에서 즐길 수 있는 취미를 공유하고 외부 활동을 줄일 수 있다.

D. 개발환경

SW	개발언어	Java, spring	
Db orac		oracleDB	
서버		Tomcat	
문서편집		Word, powerpoint, excel	
	브라우저	chrome	

2. 프로젝트 제안

A. 주요 시스템 기능 및 설명

- 서버에서 데이터베이스(게시판, 회원정보, 쪽지관리)를 일괄적으로 관리한다.
- 쪽지 기능을 통해 회원에 대한 중요 정보를 알릴 수 있다.
- 서비스를 제공함으로써 관리자(admin)가 원하는 게시글을 관리할 수 있다.
- 서비스를 제공함으로써 관리자(admin)가 사용자에게 중요한 정보를 제공할 수 있다. (공지, 자주하는 질문)
- 서비스를 제공함으로써 관리자(admin)가 포인트몰의 상품을 관리하고, 회원이 상품을 구매할 수 있다.

B. 설계순서 (샘플포함)

- 요구사항 정의, 요구사항 명세

: 홈페이지를 제작하면서 필요한 기능을 정의, 상세히 작성한다

요구사항 정의서

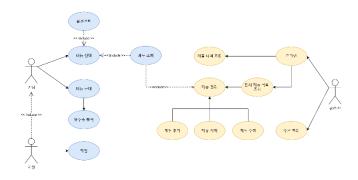
프로젝트 명				memberFileBo	pard					
	작성자			김혜진		작성일 2021-09-14				
	업무	ID	구분	서비스	기능	상세설명		관련ID		
	페이지이동	HOME-001	공통	상단바	회원가입 버튼	회원가입창으로 이동		USER-009		
	페이지이동	HOME-002	공통	상단바	로그인/아웃 버튼	로그인창 이동 / 로그아웃		USER-001		
	페이지이동	HOME-003	공통	상단바	홈버튼	게시글목록 이동		VIEW-001		

요구사항 명세서

요구/	사항ID	HOME-001	요구사항명 회원가입 버튼				
개	<u>R</u>	회원가입 창으로 바로 이동할 수 있는 버튼 구성					
요구	상세설명	버튼 클릭 시 회원가입 창으로 이동					
사항	.9/N/E/9	현재 상태가 '로그아웃'일 경우에만 표시					
내역	유형	공통					
	관련ID	USER-009					
	전제조건						

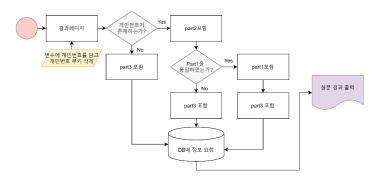
- useCase 다이어그램 정의

: 각 홈페이지의 사용자(일반사용자, 회원, 관리자)별 필요 기능을 나눌 수 있다



- flowchart 작성(데이터흐름도)

: 홈페이지 제작의 전체적인 흐름을 파악할 수 있다



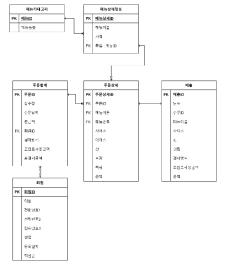
- 테이블 정의서 작성

: 요구사항 정의/명세, useCase 다이어그램, flowchart 를 통해 정리된 필요 기능들을 사용할 경우 필요한 컬럼들 정리해 협업 시 컬럼명, 데이터타입오류등의 문제를 방지한다.

	테이블명	ORDER_SUB		계정ID	kiosk					
NO	컬럼ID	컬럼설명	TYPE	길이	NULL여부	PK	FK	DEFAULT	비고	
1	ID	주문상세ID	number		not null	Υ				
1	ORDER_ID	주문ID	number		not null		Υ		ORDER(ID)	
2	MENU_NAME	메뉴이름	varchar2	50	not null		Υ		MENU_SUB(MENU_NAME)	
3	MENU_TYPE	메뉴종류	varchar2	50	not null		Υ		MENU(MENU_TYPE)	
4	SIZE	사이즈	number					0		
5	ICE	아이스	varchar2	10						
6	SHOT	샷	number					0		
7	TAKE	포장	varchar2	10						
8	CREAM	휘핑	number					0		
9	PRICE	금액	number		not null					

- 테이블 논리/물리설계

: 여러 테이블끼리의 관계를 명확하게 표시하여 특정 기능을 작업할 경우 어떤 테이블이 필요한지 명확하게 확인할 수 있다.



PK ID : number

MENU_NAME : sarchar2(50)

PRICE : number EK MENU_TYPE:rumber ORDER_SU
PK ID: number
FK ORDER_D: number SALES
PK ID: number
ORDER_DATE::nic TOTAL COUNT : number ORDER_DATE: hmostamp FK MENU NAME : vercha(2(50))
FK MENU_TYPE : vercha(2(50))
687F : number ORDER ID : runber PAYMENT . verchar2;10) SHOT : number

CREAM : number

PAYMENT : vandar2(10)

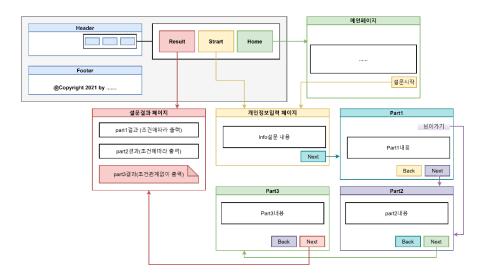
USCPCINT : number ICC : vardrar2(10) SHOT : (rumber IARE : rambar2(10) CREAM : number PRICE : number PRICE number PK ID : number
NAME : varchar2(20) PHONE1 : varchar2(10; PEDNE2 : varchar2(10) PLONE3 : varchar2(10) SIRTH : date RECOATE : date POINT : number

논리설계

물리설계

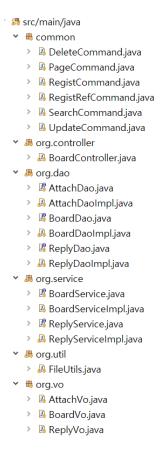
- UI 설계

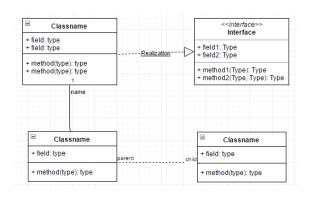
: 최종 구현목적 화면을 정의하여 구현 시 오차 및 시행착오를 줄일 수 있다.



- 클래스설계

: 사용될 클래스의 클래스명, 변수명, 메서드명을 미리 정의함으로써 협업 시 통합오류를 줄일 수 있다.





3. 프로젝트 리스크

A. 위험요소 정의

No	내용	중요도[0,10]	확률[0,1]	점수
1	포인트 적립 sql 실패(조인)	9	0.8	7.2
2	게시글 상세조회 이미지 보여주기	9	0.6	5.4
3	포인트몰 (장바구니)	5	0.7	3.5
4	특정 단어를 포함한 글 작성 제한	5	0.6	3
5	포인트몰 (상품 추가/수정/삭제/조회)	9	0.3	2.7
6	블랙리스트 등록/관리/해제	3	0.7	2.1
7	비밀번호 찾기	7	0.3	2.1
8	게시글 작성/수정/삭제	10	0.2	2
9	게시글 목록 조회 페이징	5	0.4	2
10	회원가입	10	0.2	2
11	메시지기능 구현 실패	4	0.5	2
12	신고페이지 새 창으로 열고 내용 입력 기능	4	0.3	1.2
13	로그인	10	0.1	1
14	추천상품 표시 sql 실패	2	0.5	1
15	포인트몰 (정렬 sql 실패)	3	0.3	0.9
16	지도	1	0.5	0.5

B. 위험요소 해결 방안(점수 높은 순)

No	내용	해결방안			
1	포인트 적립 sql 실패(조인)	게시글 입력 시 포인트 적립 기능을			
		제외하고 출석체크로만 포인트 적립			
2	게시글 상세조회 이미지 보여주기	게시글 작성 시 이미지 첨부 기능을			
		제외하고 글만 입력 가능하도록 제한			
3	포인트몰 (장바구니)	일정 기간동안 장바구니 유지가 아닌,			
		브라우저 유지 시 까지만 장바구니 유지			
4	특정 단어를 포함한 글 작성 제한	수동으로 제한			
6	블랙리스트 등록/관리/해제	블랙리스트 관리/해제 기능은 구현하지			
		않음(등록만 구현)			
7	비밀번호 찾기	해당 기능 제외			
9	게시글 목록 조회 페이징	페이징처리 제외			
10	회원가입	-			
11	메시지기능 구현 실패	메시지 기능 제외			
12	신고페이지 새 창으로 열고 내용 입력 기능	새 창이 아닌 새 페이지로 오픈(입력 후			
		이전페이지로 이동함)			
13	로그인	회원만 이용 가능한 기능을 없앰(모든			
		사용자 이용 가능)			
14	추천상품 표시 sql 실패	해당 기능 제외			
15	포인트몰 (정렬 sql 실패)	기본 정렬만 제공(등록일순)			
16	지도	지도 제외			

C. 성공조건

- 사용자는 홈페이지에서 여러 활동을 함으로써 포인트를 적립하고, 해당 포인트로 물품을 구매할 수 있다.
- 사용자는 게시글 작성, 출석 등의 활동으로 포인트 적립이 가능하다.
- 사용자는 게시글 작성 시 본인의 목적에 맞는 게시판을 선택해서 작성할 수 있다.
- 사용자는 본인의 정보를 수정/관리할 수 있다.
- 관리자는 해당 게시글이 목적에 부합하지 않을 경우 해당 게시글을 다른 게시판으로 옮길 수 있다.
- 관리자는 특정 게시글에 욕설, 비방 등의 내용이 있는 경우 해당 게시글을 삭제할 수 있으며, 그 글의 작성자에게 불이익(포인트 차감, 게시글 작성 불가 등)을 줄 수 있다.
- 관리자는 특정 회원에게 불이익을 줄 경우 해당 회원에게 불이익에 대한 내용을 알려준다. (메시지)
- 관리자는 특정 회원의 게시글을 관리/삭제할 수 있다.
- 관리자는 포인트로 구매 가능한 상품을 등록/관리할 수 있다.
- 게시판은 검색기능, 페이징 기능을 포함한다.
- 포인트몰은 정렬, 검색, 추천 기능을 포함한다.
- 특정 선정된 사용자의 게시글은 별도의 페이지에서 일정 기간동안 공지될 수 있다. (집콕이 기능)