

# 프로그래밍 기초

### ▶ 프로그래밍



✓ 프로그램(Program)

컴퓨터가 인식할 수 있는 명령어의 나열(집합)

✓ 프로그래밍(Programming)

프로그램을 작성하는 과정 = 코딩

✓ 프로그래머(Programmer)

프로그램을 작성하는 사람

### ▶ 프로그래밍 언어



프로그램을 작성하기 위한 언어체계, 사람이 컴퓨터와 소통하게 하는 요소

#### \* 프로그래밍 언어 순위 사이트

TIOBE Index (<a href="https://www.tiobe.com/tiobe-index/">https://www.tiobe.com/tiobe-index/</a>)

- 프로그래밍 언어의 인기도를 나타내는 지표 Google, Yahoo, Youtube, Wikipedia 등의 검색엔진을 통해 검색되어지는 결과 수로 순위를 매김

#### PYPL(http://pypl.github.io/PYPL.html)

- Google trends 통계 데이터를 기반으로 특정 프로그래밍 언어 튜토리얼이 검색된 수로 순위를 매김

### ▶ Java 프로그래래밍 언어 특징





- 1. 운영체제(OS)에 독립적
  - -> (OS 관계없이 동일 코드로 동작. 이식성이 높다고도 표현함.)
- 2. 객체 지향 프로그래밍(OOP) 언어
- 3. 사용하기 쉬운 언어
  - 능률적이고 명확한 코드 작성 가능
  - 다른 언어의 단점 보완(포인터, 메모리 관리)
- 4. 자동 메모리 관리(Garbage Collection)
- 5. 동적 로딩 지원
- 6. 멀티쓰레드 지원
- 7. 네트워크와 분산환경 지원

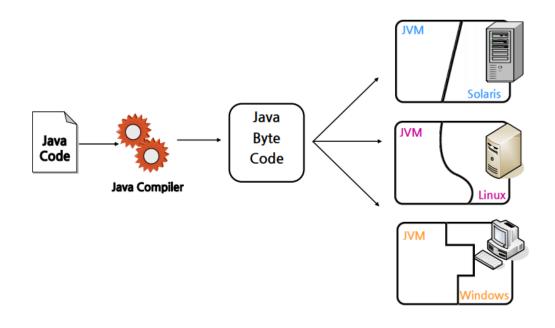




Java를 실행하기 위한 가상 기계로 OS(운영체제)에 관계없이 독립적으로 동작.

→ C : OS가 코드를 직접 해석하기 때문에 C언어는 OS 따라 코드가 다른 부분이 존재.

→ Java: OS에 맞는 JVM을 설치하여 OS 종류 관계없이 JVM이라는 가상머신이 Java 코드를 동일하게 해석.



#### [JVM이 Java 코드를 해석하는 순서]

개발자가 작성한 Java 코드를

**Compiler(컴파일러)**가 byte code(.class 파일)로 번역

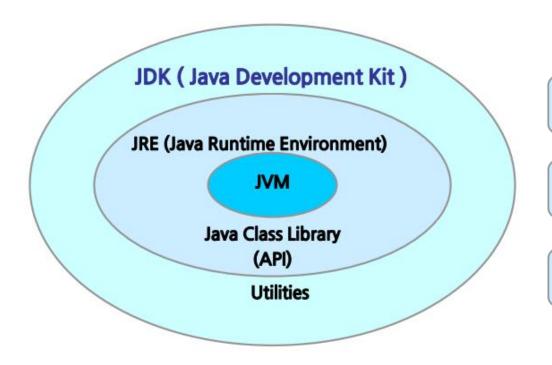
- → JVM에 전달
- → JVM이 Interpreter(인터프리터) 방식으로 한 줄 씩 해석함.

### ▶ Java 개발 환경



#### ✓ 설치 범위

사용자/개발자 입장에 따라 설치하는 범위가 달라짐



Java SE: Java Standard Edition

Java EE: Java Enterprise Edition

Java ME: Java Micro Edition





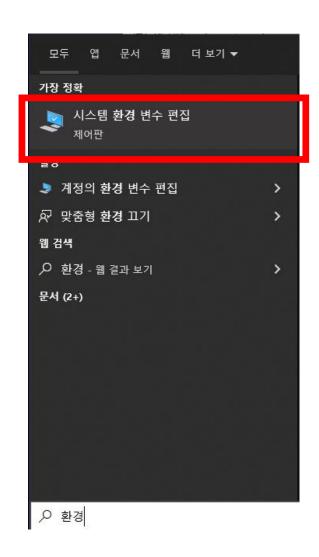
### OpenJDK 다운로드 페이지로 이동(<a href="https://jdk.java.net/archive/">https://jdk.java.net/archive/</a>)

dk.java.net	Archived OpenJDK Gener	al-Avail	lability Releases	
GA Releases JDK 17 JMC 8	This page is an archive of previously released builds of the JDK licensed under the GNU General Public License, version 2, with Classpath Exception.			
Early-Access Releases JDK 19 JDK 18 Loom Metropolis	issues in older systems. They are r	ARNING: These older versions of the JDK are provided to help developers debug sues in older systems. They are not updated with the latest security patches and e not recommended for use in production.		
Panama Valhalla	Releases			
Reference	17.0.1 (bulla 17.0.1+12)			
Implementations	Windows	64-bit	zip (sha256) 178M	
Java SE 17 Java SE 16	Mac/AArch64	64-bit	tar.gz (sha256) 174M	
Java SE 15	Mac/x64	64-bit	tar.gz (sha256) 176M	
Java SE 14 Java SE 13	Linux/AArch64	64-bit	tar.gz (sha256) 177M	
ava SE 12	Linux/x64	64-bit	tar.gz (sha256) 179M	
Java SE 11 Java SE 10 Java SE 9		Source	Tags are jdk-17.0.1+12, jdk-17.0.1-ga	
Java SE 8	17 GA (bulld 17+35)			
Java SE 7 Feedback	Windows	64-bit	zip (sha256) 178M	
Report a bug	Mac/AArch64	64-bit	tar.gz (sha256) 174M	
Archive	Mac/x64	64-bit	tar.gz (sha256) 176M	
	Linux/AArch64	64-bit	tar.gz (sha256) 177M	
	Linux/x64	64-bit	tar.gz (sha256) 179M	
		Source	Tags are jdk-17+35, jdk-17-ga	
	16.0.1 (bulld 16.0.1+9)			
	Windows	64-bit	zip (sha256) 187M	
	Mac	64-bit	tar.gz (sha256) 184M	
	Linux/AArch64	64-bit	tar.gz (sha256) 163M	
	Linux/x64	64-blt	tar.gz (sha256) 187M	
		Source	Tags are jdk-16.0.1+9, jdk-16.0.1-ga	

원하는 버전을 찾아서 OS에 맞게 다운로드 진행



✓ 환경 변수 설정

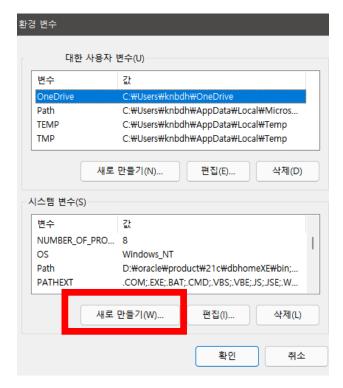


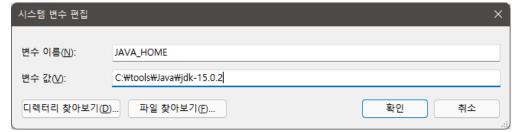
- 1) 윈도우 키(시작 버튼) 클릭 후 "환경" 검색
- 2) 시스템 환경 변수 편집 선택



#### ✓ 환경 변수 설정







5) 내용 작성 후 확인

변수 이름 : JAVA\_HOME

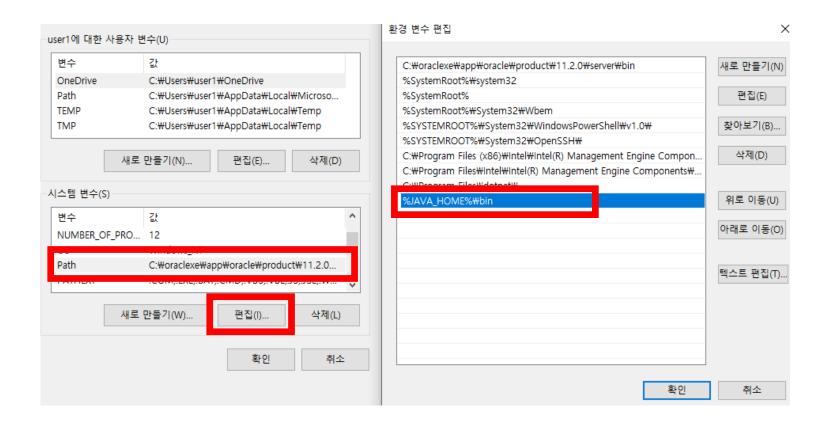
변수 값 : 다운로드 받은 JDK 압축 해제 폴더

3) 환경 변수 클릭

4) 시스템 변수 -> 새로 만들기 클릭



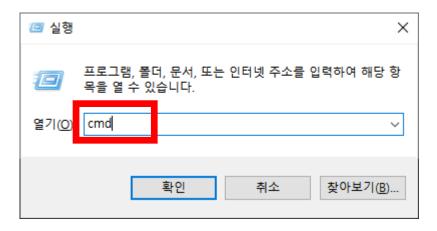
#### ✓ 환경 변수 설정



6) 시스템 변수 → Path 선택 → 편집 → %JAVA\_HOME%₩bin 추가



#### ✓ 환경변수 테스트



윈도우키 + R 버튼 누르고 실행창에서 cmd 입력 후 확인



java -version / javac -version 입력 시 이미지와 같은 버전 정보 나오면 설정완료



### ▶ 자바 개발 환경

- ✓ Compile Test
  - 1. workspace 폴더 만들기

C:₩workspace 폴더 생성

2. 메모장 실행 후 다음 내용 작성

```
public class JavaTest{
    public static void main(String[] args){
        System.out.println("Hello World!!");
    }
}
```

### ▶ 자바 개발 환경



### ✓ Compile Test

3. 내용 작성 후 파일 저장

파일 저장 경로 : C:₩workspace 폴더

파일명 : JavaTest.java

파일 형식 : 모든 파일

4. 명령 프롬프트(cmd창) 열기

시작 - "명령 프롬프트" 또는 "cmd" 입력

5. 명령 프롬프트에서 workspace 경로 찾아가기

C:₩> cd c:₩workspace

### ▶ 자바 개발 환경



### ✓ Compile Test

#### 6. Compile 하기

C:₩workspace> javac JavaTest.java

(컴파일 완료 시 workspace 폴더 내부에 JavaTest.class 파일이 생성됨.)

#### 7. 실행하기 (HelloWord!! 메시지 출력 확인)

C:₩workspace> java JavaTest

```
c:\workspace>javac JavaTest.java
c:\workspace>java JavaTest
Hello World!!!
c:\workspace>_
```

### ▶ Eclipse IDE(통합 개발 환경) 설치



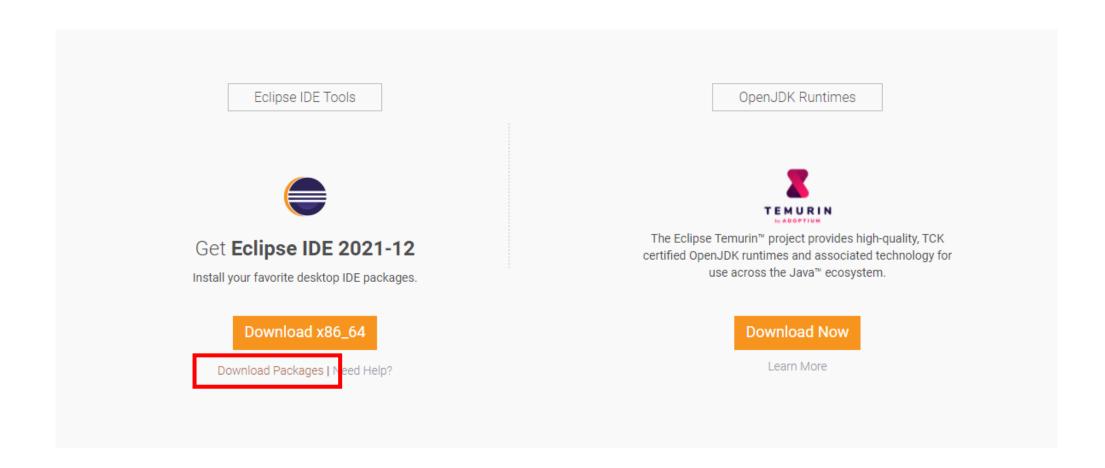
- \* IDE(Integrated Development Environment, 통합 개발 환경)
- 애플리케이션 개발에 사용되는 공통된 개발자 도구를 하나의 GUI에 결합한 소프트웨어
- 소스 코드 편집기(작성 중 오류 검사, 자동완성, 구문 강조), 로컬 빌드 자동화(자동 컴파일, 패키징, 테스트), 디버거(버그 위치 표시) 를 내장하고 있음.
- Eclipse, Visual Studio Code, IntelliJ 등 여러 IDE가 존재함.

\* Eclipse다운로드 페이지(https://www.eclipse.org/downloads/)





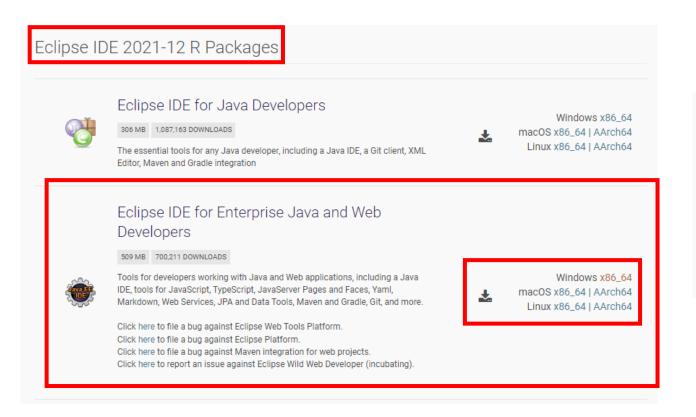
### - Download Packages 클릭







## Eclipse IDE for Enterprise Java Developers - 해당되는 운영체제 클릭 - Download 클릭



All downloads are provided under the terms and conditions of the Eclipse Foundation Software User Agreement unless otherwise specified.

Download

Download from: Japan - Japan Advanced Institute of Science and Technology (https)

File: eclipse-jee-2021-12-R-win32-x86\_64.zip

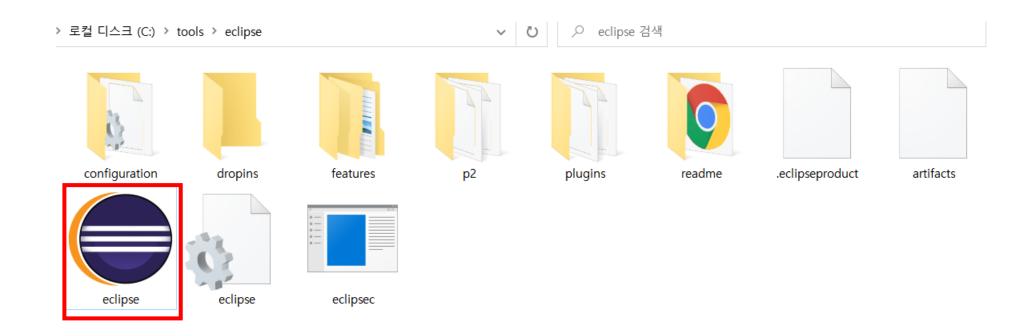
Select Another Mirror





### C드라이브에 tools 폴더를 생성하여 다운로드된 파일을 이동

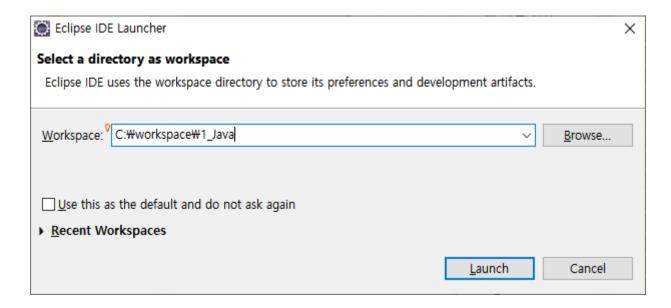
- 압축 해제(여기에 풀기) - eclipse.exe 실행







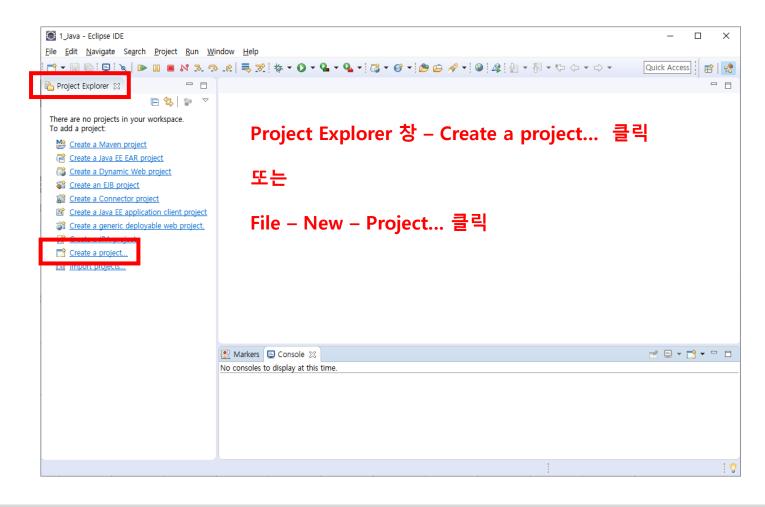
### Workspace 입력란에 C:₩workspace₩1\_Java 작성 후 Launch 클릭







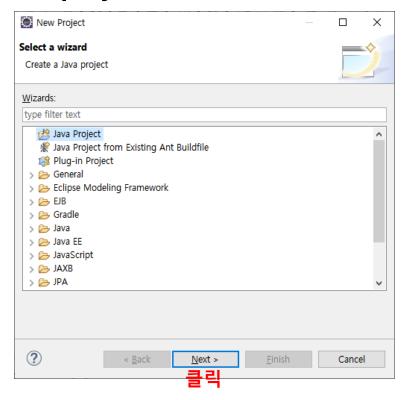
- ✓ Eclipse 환경
  - 1. project 만들기



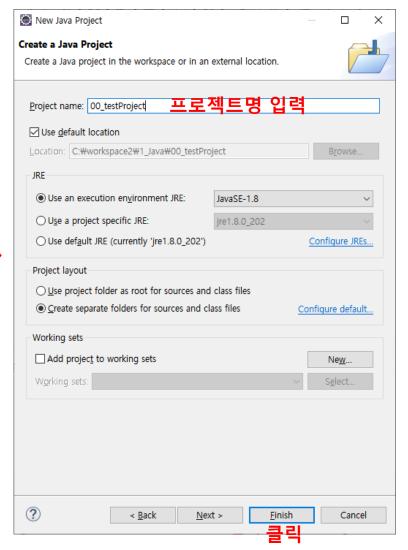
### ▶ 자바 프로그래밍 순서

### ✓ Eclipse 환경

#### 1. project 만들기







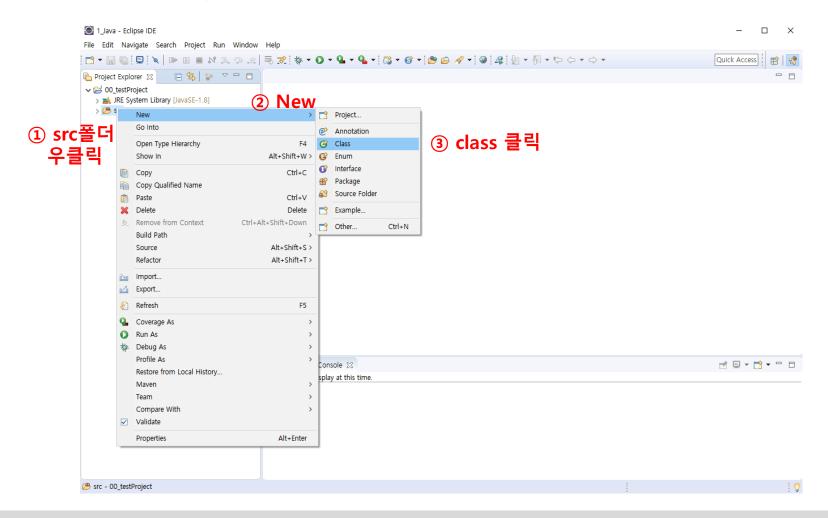






### ✓ Eclipse 환경

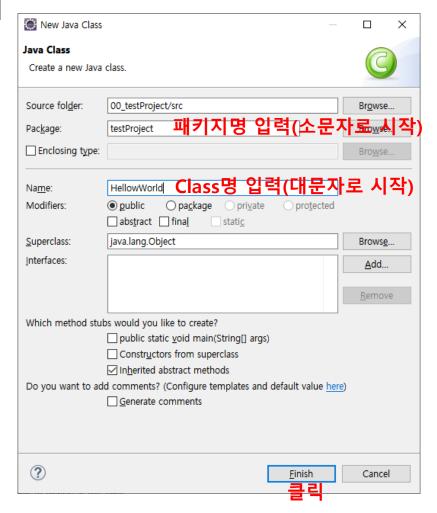
2. Class 만들기





KH 정보교육원

- ✓ Eclipse 환경
  - 2. Class 만들기







- ✓ Eclipse 환경
  - 3. Class 작성 후 실행

Class 작성 완료 후 🚺 클릭 또는 Ctrl + F11을 눌러 실행





#### ✓ class

객체를 만들기 위한 일종의 설계도.
자바에서 모든 코드는 반드시 클래스 안에 존재해야 하며,
서로 관련된 코드들을 그룹으로 나누어 별도의 클래스를 구성
클래스들이 모여 하나의 Java 애플리케이션 구성

```
public class 클래스명 {

/*

* 주석을 제외한 모든 코드는 블록 클래스 { } 내에 작성

*/
}
```

### ▶ 자바 프로그래밍 기본



### ✓ 주석(comment)

코드에 대한 설명이나 그 외 다른 정보를 넣을 때 사용하는 것으로 컴파일 시 컴파일러가 주석 부분은 건너 뜀

/\* \*/: 범위 주석, /\* 와 \*/ 사이 내용은 주석으로 간주

// : 한 줄 주석, // 뒤의 내용은 주석으로 간주





✓ main (main method)

public static void main(String[] args)는 고정된 형태의 메서드 선언부로

Java Application을 실행하는데 필요한 메서드 (프로그램 실행 시 java.exe에 의해 호출됨)
모든 클래스가 main메서드를 가지고 있어야 하는 것은 아니지만
하나의 Java애플리케이션에는 main메서드를 포함한 클래스가 반드시 하나 이상 존재해야 함.



#### ★ KH 정보교육원

#### ✓ Class 작성 예시

```
① 패키지(package) 선언
   package member.model.vo;
                          ② 임포트(import) 선언
   import java.util.Date;
   public class Member { ③ 클래스(class) 작성부
              private String name;
                                           필드 (또는 멤버 변수)
              private int age;
              private Date enrollDate;
               public Member() {}
              public Member(String name, int age, Date enrollDate) {
                          super();
생성자
                          this.name = name;
                          this.age = age;
                          this.enrollDate = enrollDate;
              public String getName() {
                          return name;
                                                    (멤버) 메서드
              public void setName(String name) {
                          this.name = name;
              ... 이하 생략...
```