

[객체 실습문제] 다음과 같은 조건을 만족하는 프로그램을 작성 하시오

도서정보 관리에 대한 프로그램이다. 해당 구현 클래스 다이어그램과 클래스 구조를 참고하여 프로젝트를 완성하시오.

1. 구현 클래스 다이어그램 (Class Diagram)

edu.kh.oop.practice.model.vo.Book
- title : String // 도서명
- price : int // 가격
- discountRate : double // 할인율
- author : String // 저자명
+ Book()
+ Book(title:String, price:int, discountRate:double, author:String)
+ toString() : String

edu.kh.oop.practice.model.service.BookService
+ practice() : void

edu.kh.oop.practice.run.PracticeRun
+ main(args : String[]) : void

* Book 클래스의 setter() / getter() 메소드는 직접 구현

2. 구현 클래스 설명

Package명	Class명	Method	설명
edu.kh.oop. practice.model. service	BookService	+ practice() : void	기본 생성자, 매개변수 생성자 를 이용하여 2개의 Book 객체 생성 후 필드 정보 출력. setter 메소드를 이용하여 첫 번째 객체 값 수정 후 필드 정보 출력 getter 메소드를 이용하여 할인율을 적용한 책 가격 출력
edu.kh.oop. practice.run	PracticeRun	+ <u>main(args : String[]) : void</u>	BookService 객체를 생성한 후 practice() 메소드를 호출

3. 사용 데이터

title	price	discountRate	author
자바의 정석	30000	0.2	남궁성

4. class 구조

```
public class BookService {  
  
    public void practice() {  
        // 1) 기본 생성자를 이용하여 첫 번째 Book 객체 생성  
        // 2) 매개변수 생성자를 이용하여 두 번째 Book 객체 생성 (사용 데이터 참고)  
        // 3) 객체가 가진 필드 값을 toString()을 이용하여 출력  
  
        // 4) 첫 번째 객체가 가진 값을 setter를 이용하여 수정  
        // 5) 수정된 객체의 필드 값을 toString() 메소드를 이용하여 출력  
  
        // 6) 각 객체의 할인율을 적용한 책 가격을 계산해서 출력  
        // 7) 할인된 가격 = 가격 - (가격 * 할인율)  
    }  
}
```

5. 실행 결과 화면

```
null / 0 / 0.0 / null  
자바의정석 / 30000 / 0.2 / 남궁성  
=====  
수정된 결과 확인  
c언어 / 30000 / 0.1 / 홍길동  
=====  
도서명 = c언어  
할인된 가격 = 27000원  
도서명 = 자바의정석  
할인된 가격 = 24000원
```