







- Git 의 정의 및 개념
- Git Bash에서 명령어 사용법
 - add, commit, branch, switch, push, pull, fetch 등
- GitHub 활용법



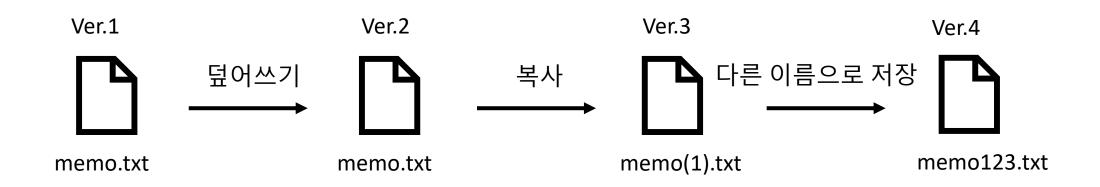


- 리눅스 개발자, 리누스 토발즈가 리눅스 버전 관리를 위해 개발
- 형상 관리 도구 (Configuration Management Tool)
- 분산형 관리 시스템
- 병렬 작업





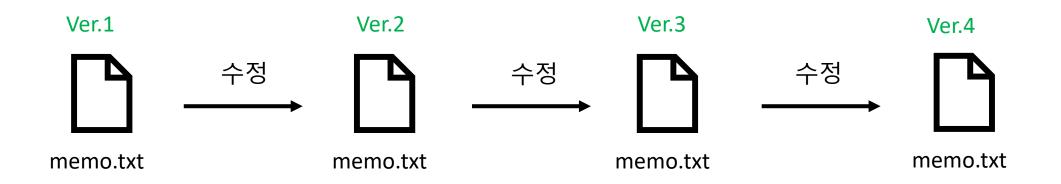
보통의 파일 관리 > 파일 복사, 덮어쓰기, 다른 이름으로 저장 등



최종의.. 최종의..최종의.. 진짜 최종 제발 최종



형상 관리 도구 (Configuration Management Tool) ≈ 버전 관리 시스템(Version Control System)

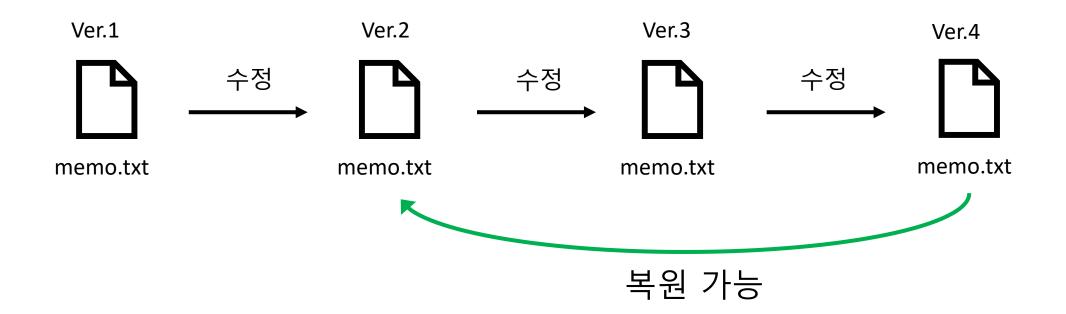


> 전체 파일을 복사하는 것이 아니라 수정된 내용을 기록



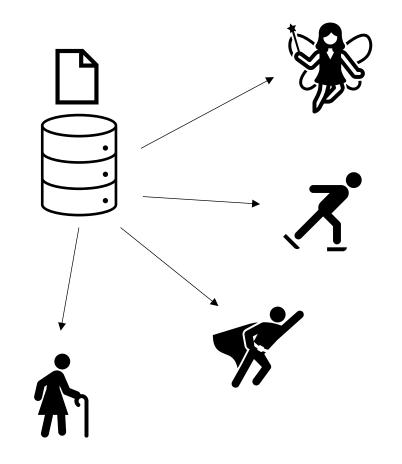
형상 관리 도구 (Configuration Management Tool)

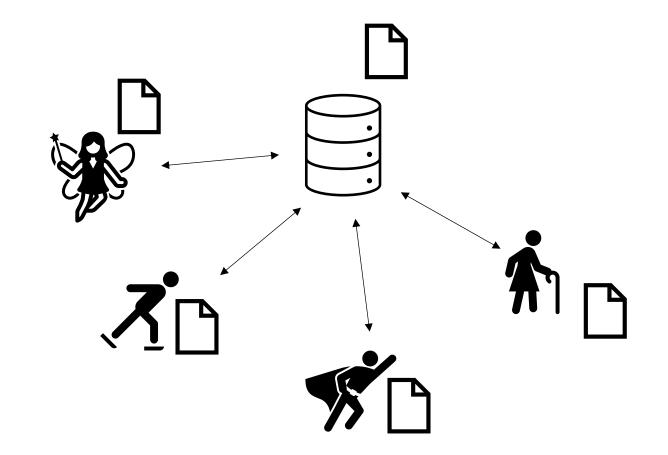
≈ 버전 관리 시스템(Version Control System)





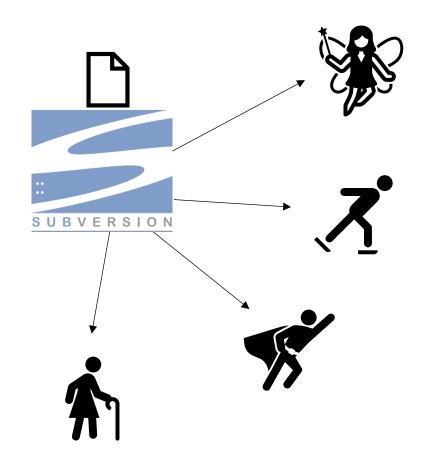
분산형 관리 시스템 / 병렬 작업

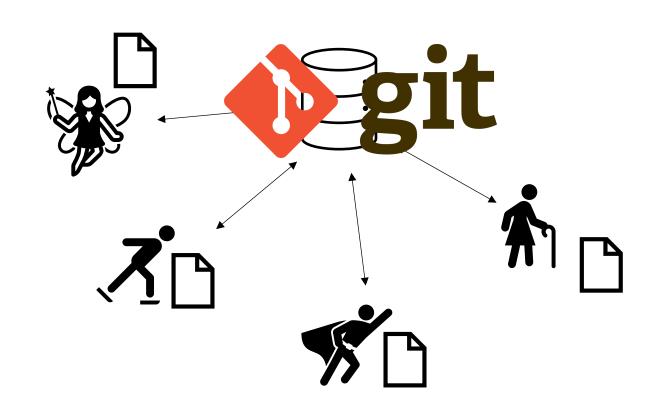






분산형 관리 시스템 / 병렬 작업







Git 설치하기



Git 설치하기 (window)

https://git-scm.com/



Download for Windows

Click here to download the latest (2.46.0) 64-bit version of Git for Windows. This is the most recent maintained build. It was released 22 days ago, on 2024-07-29.

Other Git for Windows downloads

Standalone Installer

32-bit Git for Windows Setup.

64-bit Git for Windows Setup.

Portable ("thumbdrive edition") 32-bit Git for Windows Portable.

64-bit Git for Windows Portable.

Using winget tool

Install winget tool if you don't already have it, then type this command in command prompt or Powershell.

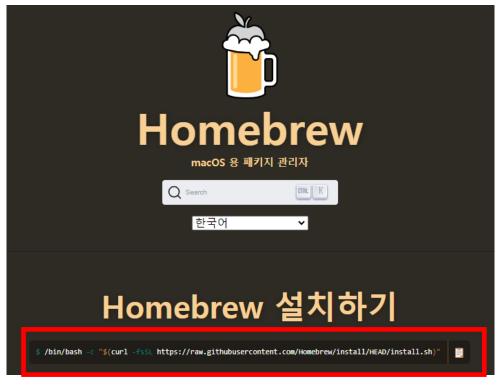
winget install --id Git.Git -e --source winget

The current source code release is version 2.46.0. If you want the newer version, you can build it from the source code.



Git 설치하기 (mac)

https://brew.sh/ko/



터미널에서 실행하여 설치

Homebrew설치 후 명령어 brew install git 입력



Git 설치확인

- 설치 확인
 - (window) cmd 실행
 - (mac) 터미널 실행
- git --version

C:\Users\shg02>git --version
git version 2.46.0.windows.1



폴더 구조 이해

폴더 구조의 이해



• 트리구조

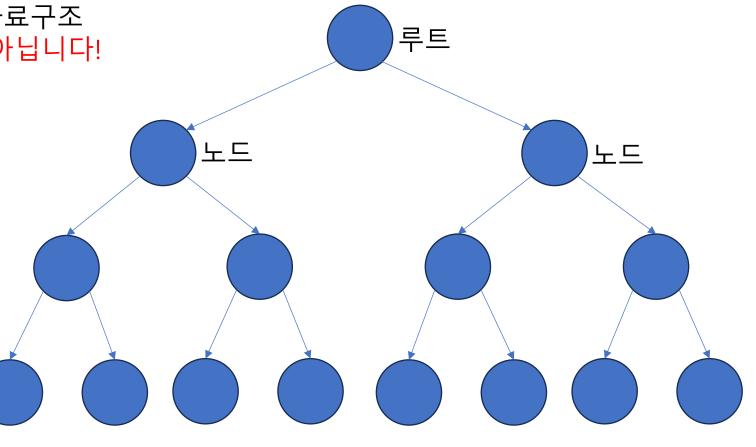
• 자료구조에서 사용하는 용어로 계층적 관계를 나타나는데 사용하는 비선형 자료구조

=> 우리는 자료구조를 하려는게 아닙니다!

앞으로 개발을 진행하면서 폴더 구조에 대한 이해를 돕기 위한 형태

• 루트가 프로젝트 소스코드 를 담기 위한 최상위 폴더

• 루트 폴더 하나가 프로젝트 단위



codingon

폴더 구조의 이해

- 프로젝트에서 폴더 구조는 매우 중요
- 루트가 되는 폴더는 Git 저장소와 연결됨
- 현재 작업하는 파일의 폴더가 어디인지 꼭 확인하는 버릇이 필요

• 프로젝트 폴더 구조 예시

- 루트 폴더: git-test
- 하위 폴더: a, b, c
- a 하위 폴더 : 1, 2, 3
- b 하위 폴더: 1, 2
- c 하위 폴더: 1
- a > 3 하위 폴더 : 가
- b > 1 하위 폴더 : 가

폴더 구조 확인하기



- (window) cmd 또는 git bash 실행
- (mac) 터미널 실행
- 폴더 구조 확인 명령어(구조를 볼 폴더의 부모 폴더에서)
 - tree 폴더명
- 명령어 실행이 안된다면?
 - (mac) brew install tree
 - (window) https://gnuwin32.sourceforge.net/packages/tree.htm 접속
 - 중간 Download의 Binaries에 zip 파일 다운
 - 압축해제하면 bin폴더 안에 tree.exe가 존재
 - C:₩Program Files₩Git₩usr₩bin에 tree.exe파일을 옮겨 넣어 줌

• Binaries <u>Zip</u> 41328

❤ tree.exe



GUI & CLI

2025-04-21



GUI

- GUI란?
- Graphical User Interface의 약자.
- 그래픽 사용자 인터페이스로, 사용자가 아이콘, 버튼, 메뉴, 창 등 시각적 요소를 마우스나 터치로 조작하여 컴퓨터와 상호작용하는 방식.
- Ex) 파일 복사
 → 마우스로 파일을 클릭 → 우클릭 → "복사" → 다른 폴더에 가서 "붙여 넣기"
- 직관적이고 쉬움.



CLI

- CLI란?
- CLI는 Command Line Interface의 약자로 터미널 창에서 텍스트 기반으로 명령어를 입력하여 컴퓨터와 상호작용하는 방식을 말함.
- CLI를 사용하는 것이 처음에는 어려울 수 있음
- 이 어려운 것을 해결하기 위해 GUI(Graphic User Interface)형태의 프로그램도 존재
 - 예) 소스트리
- 하지만 작업속도와 Git의 모든 기능을 사용하기 위해서는 CLI를 사용하는 것이 좋음
- CLI에 먼저 익숙해 진 후 GUI를 사용해도 무관

CLI 명령어



- (window) git bash 실행
- (mac) 터미널 실행
- 코드를 저장할 루트 폴더를 생성(루트 폴더와 원격저장소가 연결)
- 자주 사용하는 명령어
 - pwd (print working directory) : 현재 나의 위치 출력
 - Is (list): 현재 위치 폴더에 있는 모든 파일/폴더 검색
 - Is -I (long): 상세 정보까지 보기
 - Is -a (all): 숨김파일도 보기
 - clear : 터미널 화면을 깨끗하게 지움.
 - mkdir (make directory) : 새 폴더 만들기
 - touch : 새 파일 만들기.

CLI 명령어

- cd (change directory) : 폴더 위치 변경 (다른 폴더로 이동)
- . → 현재 폴더를 의미. (자기 자신) ex) ./파일명 → 현재 위치의 파일 실행
- .. → 현재 폴더의 바로 위 폴더 (부모 디렉토리) ex) cd .. → 한 단계 상위 폴더로 이동
- ~ (틸드) → 현재 로그인한 사용자의 홈 디렉토리를 의미. (home)
- * 파일, 폴더, 이름 지을 때 주의할 점.
- 공백(space bar) 대신에 언더스코어(_) 혹은 하이픈(-)을 사용해서 단어 조 합.
- 한글 제발 쓰지 마세요! 영어, 대소문자를 사용하고 숫자도 상관없음.

codingon



Git Bash 리눅스 명령어 연습하기!

- Git Bash를 처음 켰을 때 위치가 어디인지 찾아보기 (dir)
- 윈도우 상에서 바탕화면에 MyRepo 폴더 생성하기
- Git Bash에서 cd를 사용하여 MyRepo 폴더로 이동하기
 - Git Bash에서 복사 & 붙여넣기는 마우스 우클릭을 이용
 - 또는 Ctrl + Insert (복사), Shift + Insert (붙여넣기) 사용

- MyRepo 폴더 안에 file1.txt, file2.txt 라는 빈 파일 만들기.

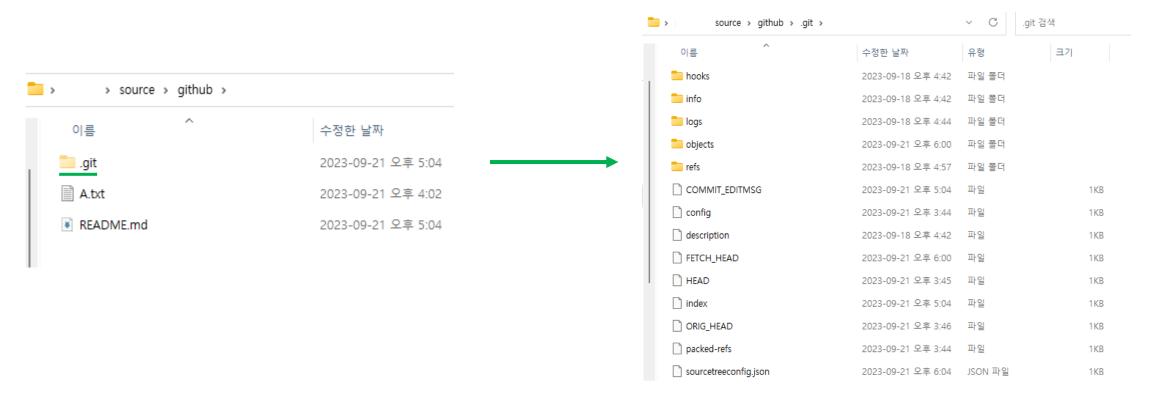


원격저장소



레포지토리 (Repository, Repo.)

- ➤ Git에 의해 관찰되고 있는 폴더
- ➤ 즉, Git으로 버전 관리되고 있는 코드 저장소 전체를 의미.





그러므로! GitHub 회원가입!

- https://github.com/
- 회원가입에 사용한 이메일과 닉네임을 꼭 적어두기! 나중에 필요해요~! 👀



2025-04-21

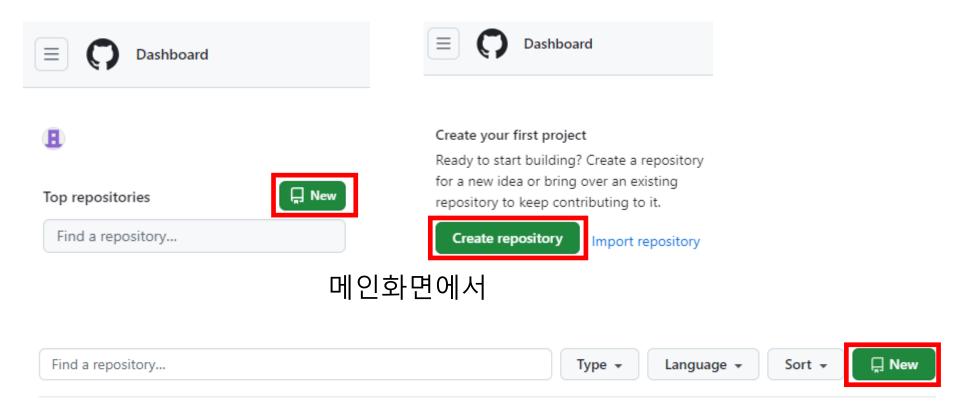
Git 설정



- (window) cmd 또는 git bash 실행
- (mac) 터미널 실행
- 설정확인 : git config --global --list
- 이름등록 : git config --global user.name "프로필 이름"
 - 예) git config --global user.name "codingon"
- 메일등록 : git config --global user.email "이메일 주소"
 - 예) git config --global user.email "cogingon@gmail.com"
- 예외) default 브랜치가 main이 아니라면
 - git config --global init.defaultBranch main



레포지토리 생성



나의 저장소 리스트 화면에서



레포지토리 생성

Create a new repository

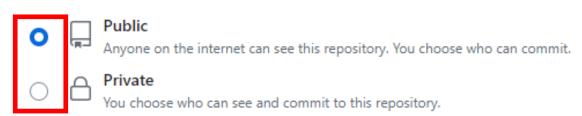
A repository contains all project files, including the revision history. Already have a project repository elsewhere? <u>Import a repository.</u>

Required fields are marked with an asterisk (*).



Great repository names are short and memorable. Need inspiration? How about legendary-octo-goggles?

Description (optional)



원하는 저장 방식을 선택

Create repository



원격저장소와 내 폴더 연결



codingon

원격저장소와 내 폴더 연결

- (window) git bash 실행
- (mac) 터미널 실행
- 1. 위에서 만든 프로젝트 루트 폴더로 이동
 - 예) cd MyRepo
- 2. Git 과 연결(명령어 차례대로 입력)
 - git init
 - git remote add origin https://github.com/이름/저장소명.git

명령어 살펴보기



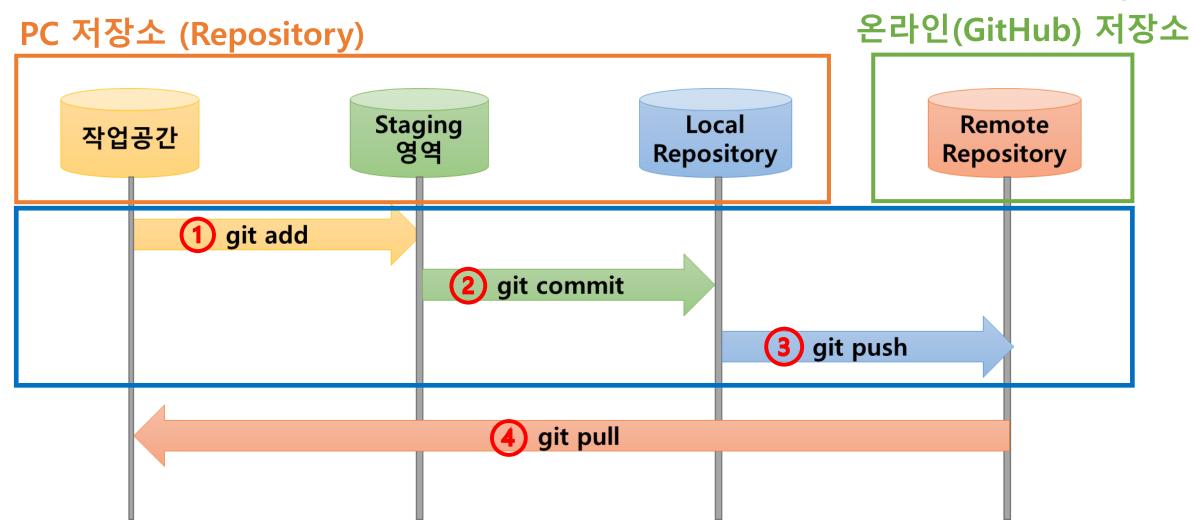
- git init
 - Git 로컬저장소가 생성됨
 - main 브랜치 생성
 - 해당 명령어 실행 후 폴더에 .git 폴더가 숨김폴더로 🗀 .git
 - 숨김 폴더 확인하기
 - (window) 탐색기에서 보기 -> 표시 -> 숨김항목 체크
 - (mac) Finder에서 Cmd + Shift + .
- git remote add origin https://github.com/이름/저장소명.git
 - 위 초기화된 .git폴더에 원격저장소 연결
- 원격저장소를 변경하고 싶으면 위 숨김폴더인 .git폴더 삭제 후 다시 git init과 git remote add origin 저장소 주소.git을 입력하면 됨
- 정상적으로 연결이 되었다면 폴더명 뒤에 main이 보여짐

~/Documents/git-test (main)



원격저장소에 올리기





코드를 왜 올려?



- 코드 백업: 작업한 코드를 안전하게 저장
- 협업 용이 : 팀원들과 쉽게 코드를 공유하고 함께 작업 가능
- 버전 관리 : 코드 변경 이력을 남겨 언제든지 이전 버전으로 되돌리기 가능
- 충돌 방지 : 팀원들과 작업할 때 변경 사항을 병합하여 코드가 중복되거나 누락 되는 현상(충돌)을 방지 할 수 있음
- 문제 해결 용이 : 문제 발생시 코드 버전 이력을 확인하여 변경 사항을 추적

codingon

원격저장소에 파일 올리기

- Git 원격저장소로 올리기 위해서는 커밋을 해야함
- 커밋이란 버전을 뜻함. 한번 커밋하면 하나의 버전이 생성됨
- 커밋 순서(하나라도 빼놓고 진행하면 안됩니다)
 - 커밋할 파일 추가
 - git add 파일명 or git add . (.은 한칸띄고! 폴더 전체라는 의미를 가짐)
 - ex) git add my.txt
 - 커밋 메시지 작성
 - git commit -m "메시지 작성"
 - ex) git commit –m "first commit"
 - 원격저장소의 브랜치로 파일 올리기
 - git push origin 브랜치명
 - ex) git push origin main

(추가) Git 주요 명령어

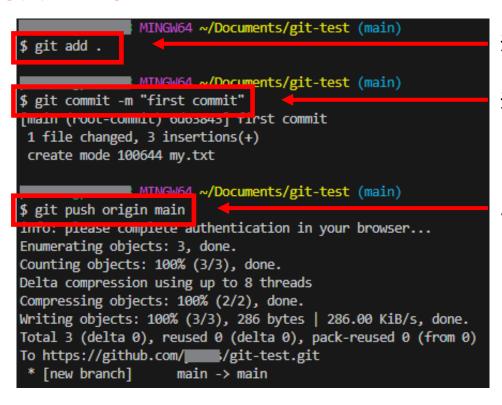


- 스테이징의 작업 상태 확인
 - git status
 - add가 필요한 상태 = 붉은색 텍스트
 - add가 필요 없는 상태 = 초록색 텍스트
- 커밋 확인(최신순으로 나옴)
 - git log 또는 git log --oneline --all --graph
 - --oneline : 로그 한줄로 보기
 - --all : 모든 브랜치 로그 보기, 안쓰면 현재 브랜치
 - --graph : 그래프 형태로 보기

codingon

원격저장소에 파일 올리기

- Git 원격저장소로 올리기 위해서는 커밋을 해야함
- 커밋이란 버전을 뜻함. 한번 커밋하면 하나의 버전이 생성됨
- 커밋 순서



커밋할 파일 추가(스테이징에 등록)

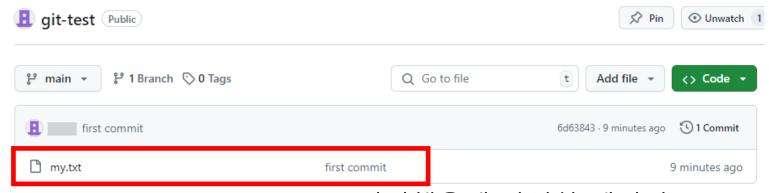
커밋 메시지 작성(로컬저장소에 저장)

원격저장소의 브랜치로 파일 올리기

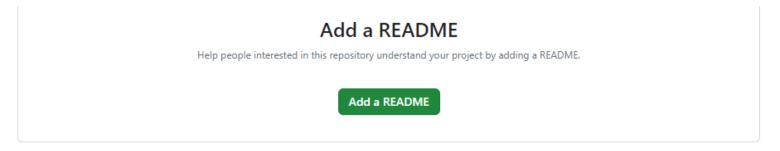


원격저장소에 파일 올리기

• 푸쉬 완료 후 github.com에 생성한 저장소로 이동



- 추가했었던 파일들
- 커밋했을때 작성한 메시지
- 커밋 메시지는 add 했을때의 스테이징에 올라간 파일에만 작성됨





실습. 원격저장소에 파일 올리기

- 1. 파일을 2개 더 생성하기 hello.txt, test.txt
- 2. 신규 생성한 파일에 텍스트로 글을 작성
- 위 생성된 모든 파일을 원격저장소로 올려보세요

hello.txt	실습. 원격저장소에 파일 올리기
my.txt	first commit
test.txt	실습. 원격저장소에 파일 올리기

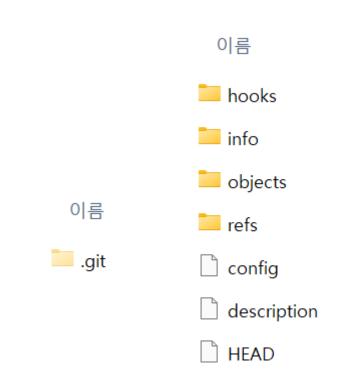
실습 완료시 github에 올라간 화면 예시



Git Repository (Local Repo)

- Git 이 관리하는 폴더
- 레포지토리에 있는 파일들에 대한 내용 변화를 Git이 즉시 감지

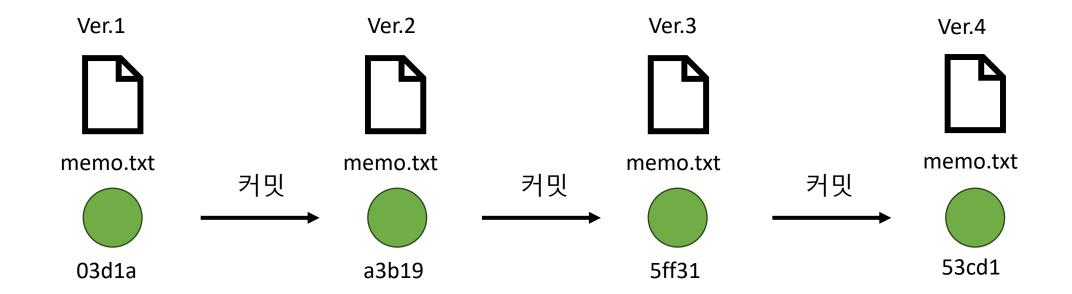
- Repository 생성
 - 비어있는 폴더에서 마우스 우 클릭
 - Open Git Bash here 실행
 - git init -> 엔터





Commit Node

- Commit 을 수행하면 Node 가 생성됨
- 각 Commit Node는 고유한 ID를 가짐



실습. Git 테스트



- 1. 메모장에 "ABC"를 적고 Git 레포지토리에 txt 파일을 저장
- 2. 레포지토리에서 "우클릭 -> Open Git Bash here" 기능으로 Repo. 경로상에 GitBash 열기
- 3. 앞 페이지에서 학습한 명령어들을 사용하여 커밋 노드 생성
- 4. txt 파일을 다시 열어서 내용을 "DEF"로 바꾸고 또 커밋 노드 생성
- 5. 커밋 내역을 확인하는 명령어를 사용하여 2번의 커밋 내역 확인
- 6. 커밋 내역을 스크린샷으로 찍어서 슬랙에 댓글로





Q & A

- 파일을 신규로 제작하고 push하게 되면 원격저장소에 파일이 업로드됨 만약 기존 파일에서 코드만 수정만 한다면?
 - ⇒다시 파일이 업로드 되는게 아닌 코드만 수정됨. 스냅샷 방식
- 폴더에 아무 파일도 존재하지 않는다면?
 - ⇒해당 폴더는 원격저장소에 업로드 되지 않음. 적어도 하나의 파일이 존재해야함
 - ⇒폴더가 올라가는게 아닌 파일이 올라가는 것이기 때문
- 중요한 정보가 담긴 파일도 Git 저장소에 올려도 되나요?
 - ⇒ 아니요! 절대 안됨!!!!!!!!! .gitignore 파일을 만들어서 파일을 무시하게 해야함

실수 사례



- git init은 루트 폴더에서 해야하는데 폴더 구조를 생각하지 않아서 하위 폴더에서 또 git init을 하는 경우가 발생하여 루트폴더가 push가 안되는 사례
- 예)

git-test폴더(루트폴더)에서 git init 진행 후하위 폴더가 많아지고 파일이 많아지게 되면서하위 폴더인 a폴더에서 git init을 하여 또다른 원격저장소와 연결하는 경우가 있었음

- ⇒ 이 경우 git-test폴더에서 push를 하게 되면 오류가 뜸
- ⇒ git은 .git의 내용으로 원격저장소를 찾게 되는데 git-test폴더의 안에 .git이 두개가 생기게 되면서
- 꼭 파일이 생성되는 폴더의 위치를 질 확인터로 작업될 산행 기 알 수 없게됨



.gitignore

- 모든 파일이 전부 Git 원격저장소에 올릴 필요가 없음
- 특히 API key, DB 접속정보 등 외부에 노출하면 안되는 정보

는

Git 원격저장소에 올리면 절대 안됨

• 올리면 안되는 파일들에 대한 정보를 담는 파일이 .gitignore 파일임



.gitignore

- 내용
- *.txt : 확장자가 txt로 끝나는 파일 모두 무시
- !text.txt : text.txt는 무시되지 않음
- test/: 루트 폴더내 하위 폴더중 이름이 test폴더 3 directories, 3 files 파일들은 무시한다는 뜻(상대 경로)
- /test : 루트 폴더내 test폴더를 무시(절대 경로) / 가 프로젝트 루트 기준으로 경로 지정

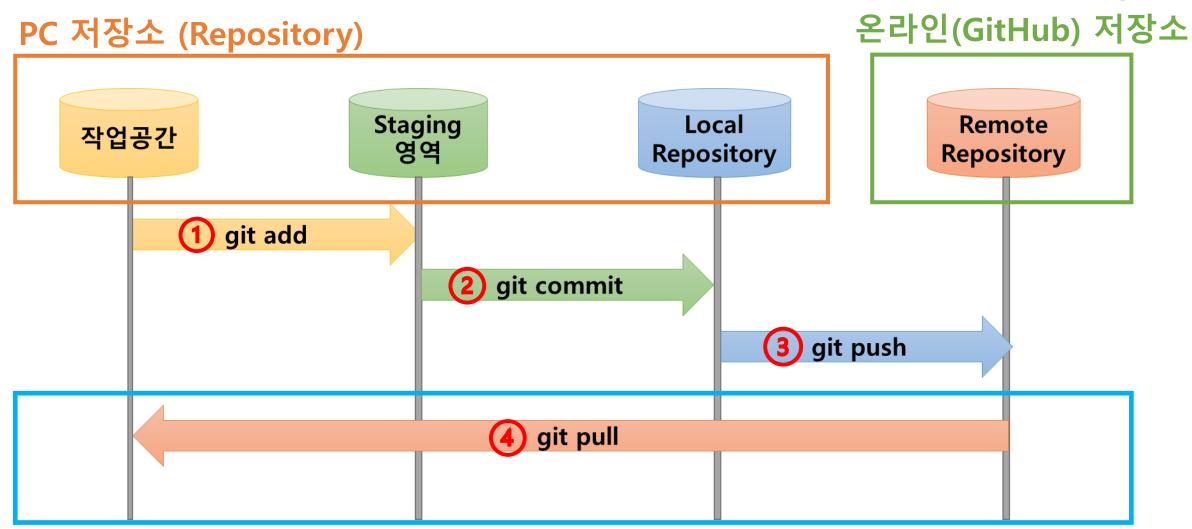
```
.gitignore
```

- 무시되는 파일 예시
- test/: b.exe, a.exe
- /test : b.exe a.exe 무시되지 않음.



원격저장소 내려받기





2025년 4월

코드를 왜 받아?

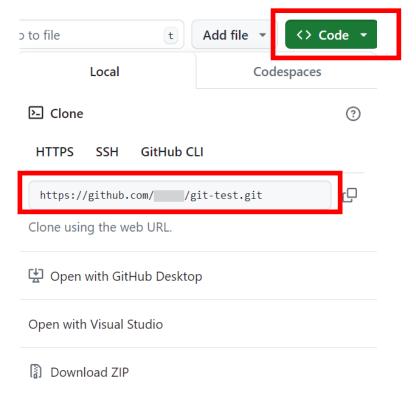


- 코드 복사 : 원격저장소에 있는 코드를 내 컴퓨터에 백업 가능
- 협업용이: 팀원들이 작업중인 코드를 내 컴퓨터에서 작업 가능
- 최신 상태 유지: 항상 최신 버전의 코드를 가져와서 최신 상태로 작업 가능
- 빠른 시작 : 기존 프로젝트를 바로 내 컴퓨터에서 실행하고 테스트 가능
- 프로젝트 설정: 프로젝트 처음 설정 시 필요한 파일과 폴더 구조를 한번에 가져 올수 있음



내 컴퓨터에 로컬저장소 생성하기

- 원격저장소에 있는 프로젝트를 처음으로 내려받거나 다른 팀원의 저장소를 내 컴퓨터에 내려받을 때
- 저장소 주소 찾는 방법

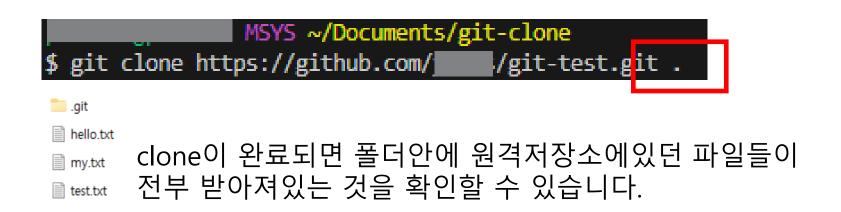




내 컴퓨터에 로컬저장소 생성하기

방법1. 신규 폴더 생성 후 내려받기

- 원하는 폴더를 생성
 - mkdir 폴더명
 - ex) mkdir git-clone
- 원격저장소 복사하기(생성한 폴더로 이동 후)
 - git clone 원격저장소 주소 . (. 은 한칸띄고! 이 점이 중요 포인트!)
 - ex) git clone https://github.com/원격저장소 주소.git .



codingon

내 컴퓨터에 로컬저장소 생성하기

방법2. 원격저장소의 이름으로 내려받기(이름으로 폴더가 생성)

- 원격저장소 복사하기
 - git clone 원격저장소 주소
 - ex) git clone https://github.com/원격저장소 주소.git

```
MINGW64 ~/Documents/workspace
$ git clone https://github.com/_____/git-test.git
```

```
MSYS ~/Documents/workspace

$ cd git-test/

MSYS ~/Documents/workspace/git-test (main)

$ [
```

원격저장소 생성시 작성했던 이름이 폴더명으로 생성된 것을 확인할 수 있습니다.

원격저장소 파일 내려받기



- 숨김폴더인 .git 폴더가 있는 폴더에서 명령어 실행(루트 폴더)
 - git pull origin 브랜치명
 - ex) git pull origin main

```
MSYS ~/Documents/git-test (main)
$ git pull origin main
```

• 터미널에 git log 명령어 작성 후 HEAD 상태 확인

```
$ git log
commit 0f30653547eb6a6f0e6150d0d5f1194c81de1a77
Author:

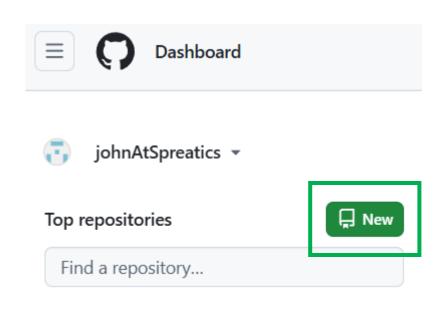
Date: Tue Aug 27 09:29:00 2024 +0900

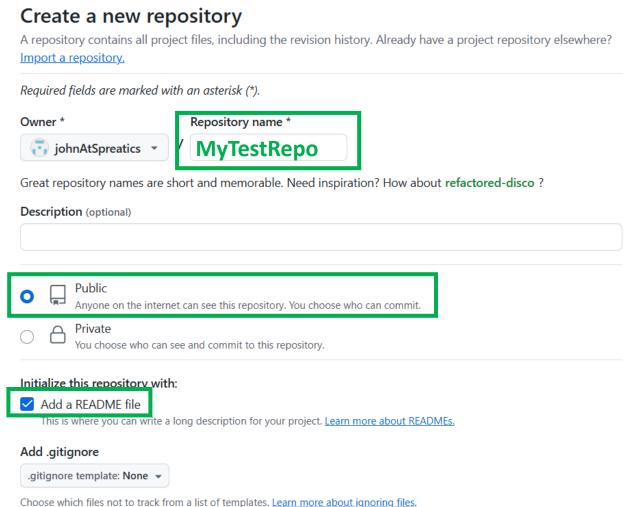
pull test
```

로컬저장소와 원격저장소의 HEAD가 최신 커밋을 가리키고 있는 상태입니다.



Remote Repository 만들기





2025년 4월



clone 명령어

- 비어 있는 폴더에서 Git Bash를 실행
- git clone (Remote Repo.의 HTTPS 주소)
 - GitHub 로그인을 요청하는 경우도 있음
 - 단, 2차 보안이 걸려있을 경우 Personal Access Token 발급이 필요

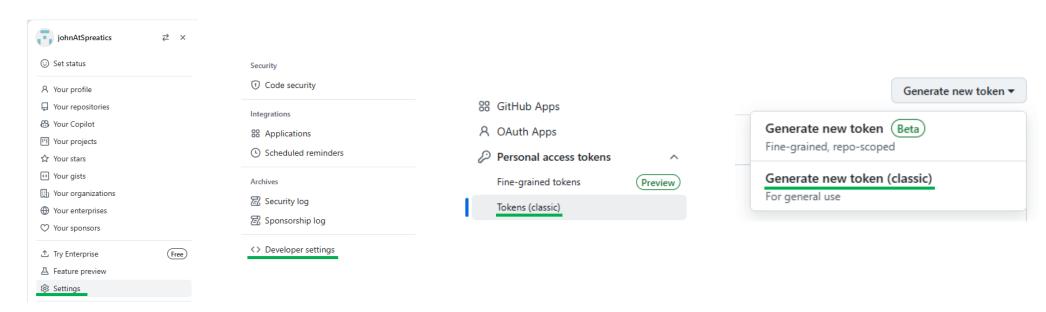
```
$ git clone https://github.com/johnAtSpreatics/MyTestRepo.git
Cloning into 'MyTestRepo'...
remote: Enumerating objects: 3, done.
remote: Counting objects: 100% (3/3), done.
remote: Total 3 (delta 0), reused 0 (delta 0), pack-reused 0 (from 0)
Receiving objects: 100% (3/3), done.
```

이름 > 오늘 MyTestRepo



Personal Access Token

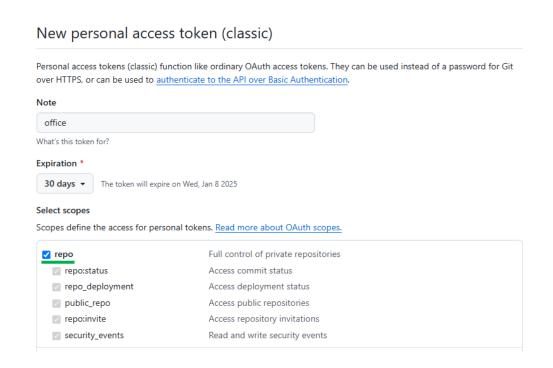
- GitHub 접근을 위한 임시 비밀번호
- GitHub 계정 -> Settings -> Developer settings -> Personal access tokens -> Tokens (classic) -> Generate new token (classic) 으로 발급가능

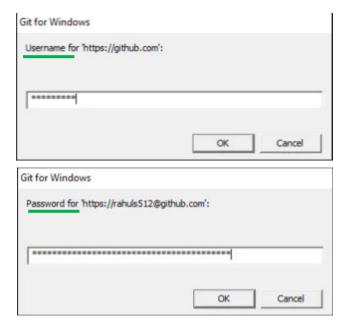




Personal Access Token

• 발급 받은 Token을 GitHub 로그인 창에서 비밀번호 대신 사용





실제 비밀번호 대신 발급 받은 Token을 사용



push 명령어

- Local Repo.의 변동 내역을 Remote Repo.에 적용
- 정확하게는 Local Repo.의 Branch 하나를 Remote Repo.의 Branch 하나와 Merge를 수행
- git push -u origin main
 - 현재 Local Branch를 Remote Repo. (별칭: origin)의 main Branch로 Merge 수행
 - -u: Remote Repo.의 별칭과 Branch를 기억하여 이후부터는 origin main을 생략하고 git push 만으로도 작동함
 - 단, 2차 보안(OTP 등)이 있을 경우 Personal Access Token 이 필요함



실습. clone 및 push

- 1. GitHub에 있는 Remote Repo. 인 MyTestRepo를 Local에 Clone
- 2. Clone 된 Local Repo.에 new_file.txt 파일 추가
- 3. Push 기능을 사용하여 new_file.txt를 Remote Repo.로 merge
- 4. GitHub 웹 사이트에서 MyTestRepo에 파일이 올라간 것을 확인
- 5. 파일이 올라간 화면을 캡처하여 슬랙 댓글로 제출



remote 명령어

- Local Repo. 에서 아래 명령어를 이용
- git remote add origin (GitHub HTTPS 주소)

git remote add origin https://github.com/johnAtSpreatics/MyTestRepo.git ሦ main ▼ ₽ 1 Branch ○ 0 Tags Q Go to file t Add file ▼ <> Code ▼ Codespaces Local johnAtSpreatics Initial commit ∑ Clone ? README.md Initial commit SSH GitHub CLI HTTPS □ README https://github.com/johnAtSpreatics/MyTestRepo.g Clone using the web URL. MyTestRepo Copen with GitHub Desktop



remote 명령어

- Local Repo. 에서 GitBash로 아래 명령어를 이용
- git remote add origin (GitHub HTTPS 주소)

* origin 이란?

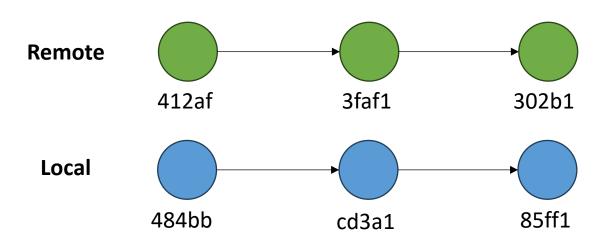
원격 저장소의 별칭으로 GitHub에서 생성한 Remote Repo.의 기본 별칭이 origin

git remote rename origin raymond 과 같이 별칭을 raymond 으로 변경 가능



remote 이후 push

- Remote Repo.에 커밋 지점이 없다면 바로 push 가능
- readme.md 파일이 존재하거나 다른 커밋 내역이 있다면 공통된 커밋 지점이 없기 때문에 push가 불가능
- git push --force
 - Local Repo.의 상태를 강제로 Remote Repo.에 덮어쓰기

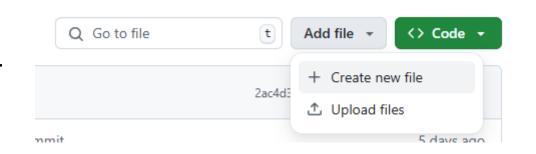


일치하는 커밋 노드가 전혀 없다면 push 및 pull 모두 불가능



실습. remote 및 pull

- 1. 새로운 Local Repo.를 생성
- 2. test.txt 파일을 추가하고 커밋
- 3. Remote Repo.인 MyTestRepo과 remote 연결
- 4. pull 시도 (당연히 오류 발생)
- 5. 강제로 push 실행
- 6. GitHub에서 Add file 기능으로 memo.txt 파일 추가
- 7. Local Repo.에서 fetch 및 pull 수행
- 8. git log를 캡처하여 슬랙 댓글로 제출





README.md



README

- Git 저장소에서 프로젝트의 개요와 사용법을 문서화
- Markdown 언어로 작성
- 프로젝트를 보는 사람들이 해당 프로젝트의 내용을 이해할 수 있
 도록 설명해주는 것이 일반적
- README를 작성하는 방법에 양식은 없음



Markdown 문법

- 제목:#1개~6개
- 기울임 : *기울임* or _기울임_
- 굵게 : **굵게** or __굵게__
- 기울임+굵게 : ***기울임과 굵게*** or ___기울임과 굵게____
- 취소선 : ~~취소선~~
- 이모지 : :smile:, :heart:, :rocket:
 - 이모지 이름 찾기
- 줄바꿈은 엔터 두번을 눌러서 공백을 만들어 주기



Markdown 문법

- 인덱싱 : 순서 있는 인덱싱은 1번부터 번호를 입력해주면 됨
- +, *, : 순서 없는 인덱싱 만들때 사용
 - 순서있던 없던간에 TAB을 사용하여 하위 인덱싱을 제작할 수 도 있음
- 하이퍼링크 : <url주소>
- 링크: [링크이름](url주소, 옵션)
- 이미지 : ![이미지이름](이미지url주소)
- 인용 : > 인용내용, >> 중첩인용



Markdown 문법

- 코드 : `한줄코드`
- 여러줄 코드 : ```언어명
- 수평선 : ---*,* ****,* ____
- 체크박스 : [] 빈체크, [x] 체크
- 표: | 헤더1 | 헤더2 | 헤더3 | |-----|----|-----| | 데이터1 | 데이터2 | 데이터3 | | 데이터4 | 데이터5 | 데이터6 |