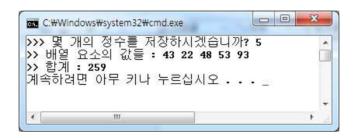
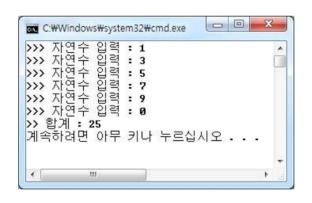
## C프로그래밍 과제 #6 (메모리 동적 할당 연습)

20180018 강승아

□ 문제1 : 사용자로부터 먼저 저장할 정수의 개수를 입력받는다. 그리고 int 포인터를 사용하여 해당 개수만큼의 int 배열을 만들고 rand 함수를 사용하여 1~100 사이의 임의의 값으로 채워 보라. 마지막으로 해당 배열의 모든 요소의 값과 합산한 결과를 출력하라.



□ 문제2 : 사용자로부터 자연수를 하나씩 입력받아 변수에 저장하다가 0 이하의 값이 입력되면 입력을 멈춘다. 그러고 나서 입력받은 모든 자연수의 값을 합산한 결과를 출력하라. 그런데 문제는 사용자가 몇 개의 자연수를 입력할지 알 수 없다는 것이다. 따라서 자연수 하나를 추가로 입력할때마다 malloc 함수를 사용하여 동적으로 할당하는 배열의 크기를 하나씩 증가시키거나(물론 기존 값들을 보존할 수 있어야 한다), realloc 함수를 사용하여 배열의 크기를 하나씩 증가시킬 수 있어야 한다. (아마도 realloc 함수를 사용하면 훨씬 편할 것이다.)



## □ 코드

< 1번 문제 >
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main(void) {
 int size;
 int \*arr;

```
printf(">>> 몇 개의 정수를 저장하시겠습니까?:");
        scanf("%d", &size);
       arr = (int*)malloc(sizeof(int) * size);
        for (int i = 0; i < size; i++) {
                arr[i] = rand() \% 100 + 1;
        printf(">>> 배열 요소의 값들 : ");
       for (int i = 0; i < size; i++)
                printf("%d ", arr[i]);
                sum += arr[i];
       }
        printf("\n>>> 배열 요소의 합 : %d ", sum);
       free(arr);
       return 0;
}
< 2번 문제 >
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
int main(void) {
       int input = 1;
       int sum = 0;
       int size = 1;
       int *ary = (int*)malloc(sizeof(int) * 1);
        while (1) {
                printf(">>> 자연수 입력 : ");
                scanf("%d", &input);
                if (input == 0)
                                       // input값이 0이라면
                        break;
```

int sum = 0;

□ 실행 예

< 1번 문제 >

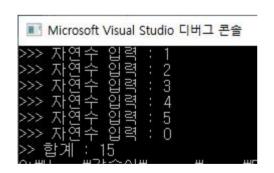
■ Microsoft Visual Studio 디버그 콘솔

```
>>> 몇 개의 정수를 저장하시겠습니까? : 3
>>> 배열 요소의 값들 : 42 68 35
>>> 배열 요소의 합 : 145
```

■ Microsoft Visual Studio 디버그 콘솔

```
>>> 몇 개의 정수를 저장하시겠습니까? : 5
>>> 배열 요소의 값들 : 42 68 35 1 70
>>> 배열 요소의 합 : 216
>>:.....
```

< 2번 문제 >



>>> 자연수 입력 : 8 >>> 자연수 입력 : 5 >>> 자연수 입력력 : 6 >>> 자연수수 입력력 : 3 >>> 자연수 입력 : 8 >>> 자연수 입력 : 4

■ Microsoft Visual Studio □ □