

# 소프트웨어 분석 및 설계 최종 발표

#### **CONTENTS**

001. 클래스 다이어그램

002. 개발환경

003. 기능

004. 실행 화면

#### 001. 클래스 다이어그램

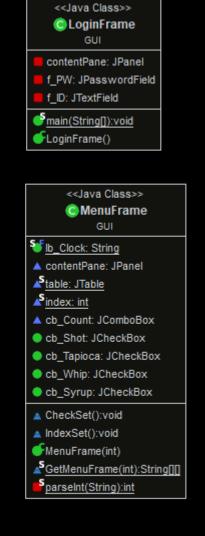


main(String[]):void

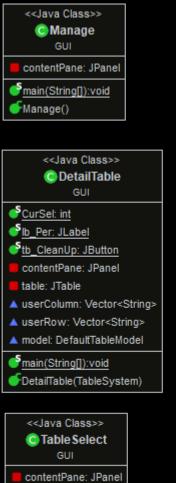
Drink():void

un():void

CalenderFrame():String







TableSelect()

<<Java Class>> Table System Program TableNum: int OrderList: String[][] Percent: int one: TableSystem ftwo: TableSystem three: TableSystem 💣 four: TableSystem 💕 five: TableSystem **ॐ**six: TableSystem 💞 seven: TableSystem eight: TableSystem of nine: TableSystem 🍑 ten: TableSystem ften one: TableSystem ften\_two: TableSystem ften\_three: TableSystem ∳ten\_four: TableSystem five: TableSystem √TableSystem(int,String[][],int)

#### 002. 개발환경

## JAVA(Eclipse)

- GUI 환경 (Graphical User Interface)
- javax swing, Windowsbuilder
- java.awt (Ex. Color, Font )
- import java.util.Calendar (시간 출력)

### 003. 기능

#### <테이블과 관련된 기능>

- 1) 새로운 테이블의 등록이 가능하며 번호가 부여 됨
- 2) 등록된 전체 테이블의 리스트를 확인 가능
- 3) 리스트의 각 항목에 해당 테이블의 번호 출력
- 4) 리스트의 각 항목에 주문된 상품의 종류와 개수의 간략한 표기
- 5) 특정 테이블 선택 시 상세 리스트 확인 가능
- 6) 신규 주문의 추가를 받을 수 있음

#### 003. 기능

#### <물품과 관련된 기능>

- 1) 등록된 상품의 종류를 선택해 새로운 상품 선택 가능
- 2) 음료 12개, 디저트 7개, 액세서리 7개 등록
- 3) 테이블을 선택해 배달 가능
- 4) 테이블 혹은 테이크 아웃이 가능하며, 가득 찬 경우 테이크 아웃만 가능
- 5) 테이블 전체 음용률을 확인 가능
- 6) 테이블 음용률이 0%일 경우 정리가 가능, 정리가능 테이블은 표시 됨
- 7) 소모 제품의 재고 추가가 가능

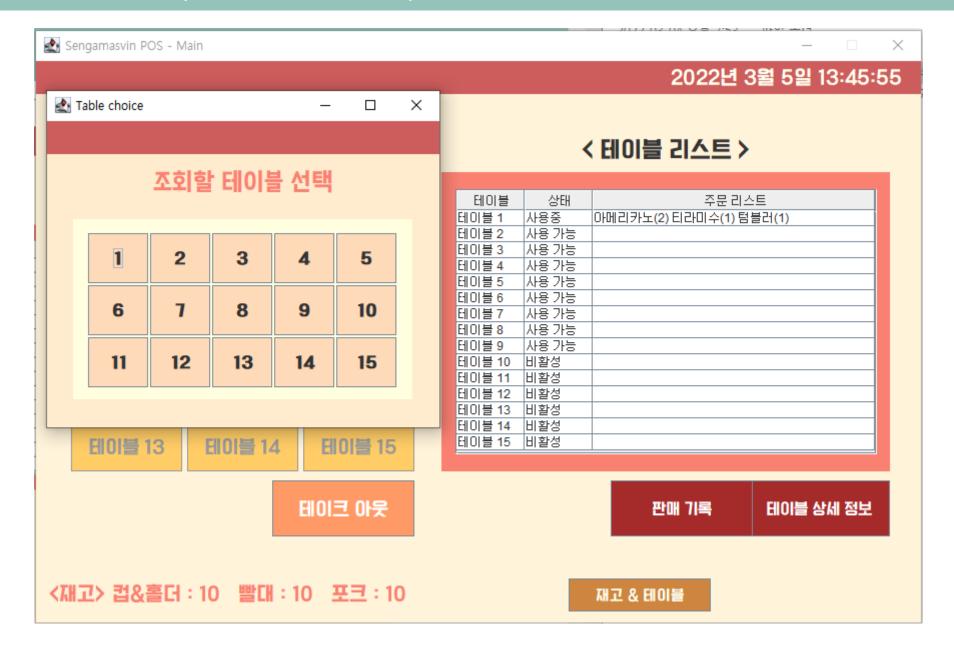
## 004. 실행 화면 (기본 화면)



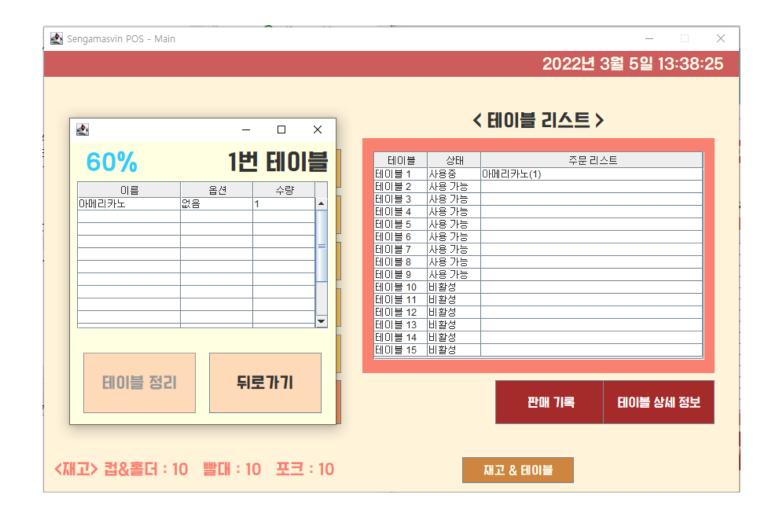
## 004. 실행 화면 (주문 화면)

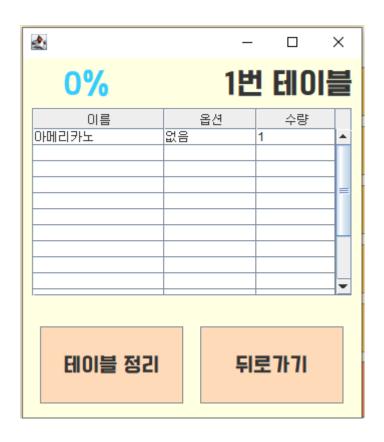


## 004. 실행 화면 (테이블 조회)



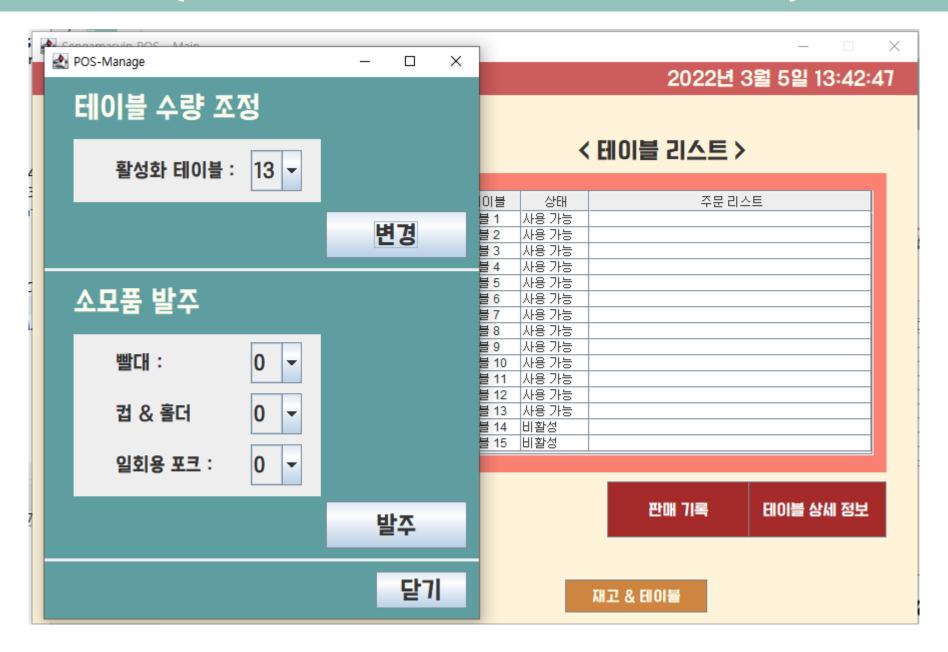
## 004. 실행 화면 (테이블 조회)





0%: 다 마셨을 경우 테이블 정리 가능

## 004. 실행 화면 (활성화 테이블 수 및 소모품 발주)



소프트웨어 분석 및 설계

## THANK YOU