



# 소프트웨어 분석 및 설계

## 최종 발표

## CONTENTS

001. Use-case & 시퀀스 다이어그램

002. 클래스 다이어그램

003. 개발환경

004. 기능

# 001. Use-case, 시퀀스 다이어그램

## \* 신규 주문 받기

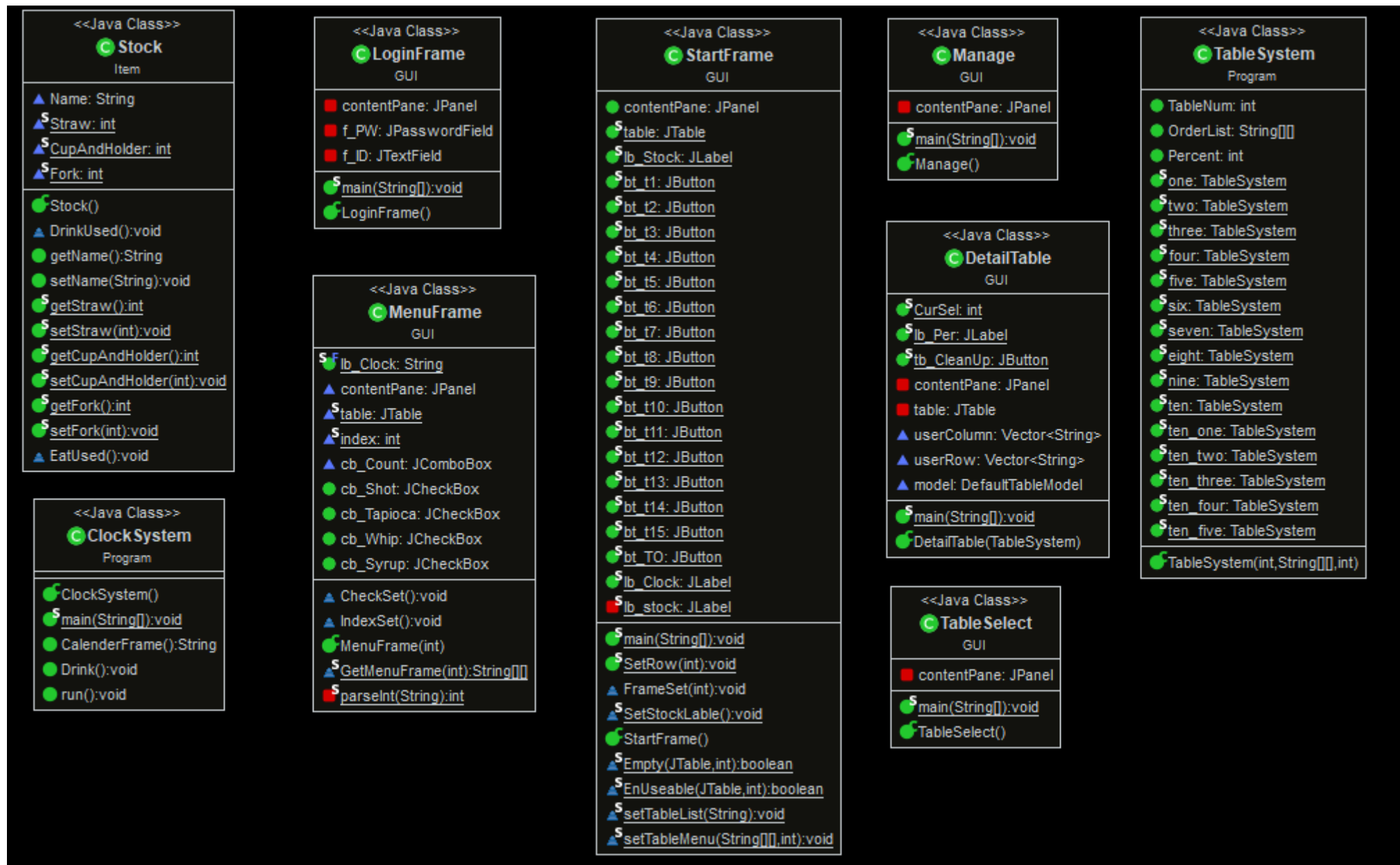
**성공 시나리오 :**

빈 테이블로 주문을 받는다.

**대안 시나리오 :**

청소하지 않은 테이블을 치우거나 새 테이블을 추가하거나 테이크아웃을 한다

# 002. 클래스 다이어그램



### **JAVA**(Eclipse)

- GUI 환경 (Graphical User Interface)
- javax swing, Windowsbuilder
- java.awt (Ex. Color, Font )
- import java.util.Calendar (시간 출력)

### <테이블과 관련된 기능>

- 1) 새로운 테이블의 등록이 가능하며 번호가 부여 됨
- 2) 등록된 전체 테이블의 리스트를 확인 가능
- 3) 리스트의 각 항목에 해당 테이블의 번호 출력
- 4) 리스트의 각 항목에 주문된 상품의 종류와 개수의 간략한 표기
- 5) 특정 테이블 선택 시 상세 리스트 확인 가능
- 6) 신규 주문의 추가를 받을 수 있음

### <물품과 관련된 기능>

- 1) 등록된 상품의 종류를 선택해 새로운 상품 선택 가능
- 2) 음료 12개, 디저트 7개, 액세서리 7개 등록
- 3) 테이블을 선택해 배달 가능
- 4) 테이블 혹은 테이크 아웃이 가능하며, 가득 찬 경우 테이크 아웃만 가능
- 5) 테이블 전체 음용률을 확인 가능
- 6) 테이블 음용률이 0%일 경우 정리가 가능, 정리가능 테이블은 표시 됨
- 7) 소모 제품의 재고 추가가 가능

# 004. 기능 (데모 영상)





소프트웨어 분석 및 설계

THANK YOU