UI/UX

04

카카오지도

https://developers.kakao.com/



https://apis.map.kakao.com/





준비하기

6. 앱을 실행합니다.

Kakao 지도 Javscript API 는 키 발급을 받아야 사용할 수 있습니다. 그리고 키를 발급받기 위해서는 카카오 계정이 필요합니다.

키 발급에는 아래 과정이 필요합니다.

- 1. <u>카카오 개발자사이트</u> (https://developers.kakao.com) 접속 2. 개발자 등록 및 앱 생성
- 3. 웹 플랫폼 추가: 앱 선택 [플랫폼] [Web 플랫폼 등록] 사이트 도메인 등록
- 4, 사이트 도메인 등록: [웹] 플랫폼을 선택하고, [사이트 도메인] 을 등록합니다. (예: http://localhost:8080) 5. 페이지 상단의 [JavaScript 키]를 지도 API의 appkey로 사용합니다.
- 등록한 도메인(예: http://localhost:8080)에서 웹 서버를 실행시켜 위 파일을 엽니다.

Python이 설치된 컴퓨터에서는 해당 플더로 이동 후 \$ cd /path/to/your/folder/

\$ python -m SimpleHTTPServer 8080

• 브라우저를 열어 위 도메인에 접속합니다.

등록된 사이트 도메인에서만 지도API를 사용할 수 있기 때문에 반드시 등록해주세요.

다음과 같이 테스트용 웹 서버를 실행할 수 있습니다.

이 는 이 하는 프레인테이는 이모자(를 이용을 1 XV) 테인테 만드의 이미테구네요.

왼쪽 메뉴의 열쇠모양 을 클릭하면 내 애플리케이션 로 이동합니다. 아직 발급받은 키가 없다면 해당 페이지에 접속하여 키를 발급 받으세요.

시작하기

kakao developers 내애플리케이션 > 앱설정 > S





```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
      <meta charset="utf-8"/>
      <title>Kakao 지도 시작하기</title>
</head>
                                          지도를 담을 영역이 필요하다. 크기를 지정하여야
<body>
                                          하다.
      <div id="map" style="width:500px;height:400px;"></div>
      <script type="text/javascript" src="//dapi.kakao.com/v2/maps/sdk.js?appkey=발급받은 APP KEY를 넣으시면 됩니다."></script>
      <script>
                                                                     API를 불러오는 코드로 실행
             var container = document.getElementById('map');
                                                                     코드보다 먼저 선언되어야 한다.
             var options = {
                                                                     상대 프로토콜(//)을 사용하여 http,
                    center: new kakao.maps.LatLng(33.450701, 126.570667),
                                                                     https의 환경에 맞춰 해당
                    level: 3
                                                                     프로토콜을 따라간다.
             };
             var map = new kakao.maps.Map(container, options);
      </script>
</body>
</html>
```

```
<!DOCTYPE html>
<html>
<head>
       <meta charset="utf-8"/>
       <title>Kakao 지도 시작하기</title>
</head>
<body>
       <div id="map" style="width:500px;height:400px;"></div>
       <script type="text/javascript" src="//dapi.kakao.com/v2/maps/sdk.js?appkey=발급받은 APP KEY를 넣으시면 됩니다."></script>
       <script>
                                                                        map 객체를 생성할때 options에
              var container = document.getElementById('map');
                                                                        center는 지도를 생성하는데
              var options = {
                                                                        반드시 필요하다. center의 값은
                     center: new kakao.maps.LatLng(33.450701, 126.570667),
                                                                        LatLng 클래스를 사용하여
                     level: 3
                                                                        생성한다. (위도,경도) 순
              };
              var map = new kakao.maps.Map(container, options);
       </script>
</body>
</html>
```

Events

center_changed

중심 좌표가 변경되면 발생한다.

중심좌표 변경 이벤트 등록하기 샘플보기

```
kakao.maps.event.addListener(map, 'center_changed', function() {
    alert('center changed!');
});
```

zoom_changed

확대 수준이 변경되면 발생한다. 확대, 축소 이벤트 등록하기 샘플보기

bounds_changed

지도 영역이 변경되면 발생한다. 영역 변경 이벤트 등록하기 샘플보기

dragend

드래그가 끝날 때 발생한다.

tilesloaded

확대수준이 변경되거나 지도가 이동했을때 타일 이미지 로드가 모두 완료되면 발생한다. 지도이동이 미세하기 일어나 타일 이미지 로드가 일어나지 않은경우 발생하지 않는다.

click

```
지도를 클릭하면 발생한다.
클릭 이벤트 등록하기 샘플보기
클릭한 위치에 마커 표시하기 샘플보기
```

```
kakao.maps.event.addListener(map, 'click', function(mouseEvent) {
    var latlng = mouseEvent.latLng;
    alert('click! ' + latlng.toString());
});
```

dblclick

지도를 더블클릭하면 발생한다.

drag

드래그를 하는 동안 발생한다.

Navigator 객체

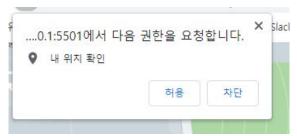
Window 객체의 navigator 프로퍼티가 존재한다.

브라우저 제조사와 버전 정보를 포함하고 있다.

navigator.geolocation

- Geolocation 객체는 사용자의 지리적 위치 정보를 확인하는 API를 정의한다.
- Geolocation API는 자바스크립트 프로그램이 사용자의 실제 위치를 브라우저에게 요청할 수 있도록 한다.
- 따라서, 사용자의 현재 위치와 관련된 정보를 표시할 수 있다.
- 물론 이런 정보들은 중요한 개인 정보와 관련되어 있으므로, 브라우저에서 Geolocation API가 물리적인 위치 정보에

접근하기 전에 항상 사용자의 허락을 받도록 하고 있다.



navigator.geolocation.getCurrentPosition()

navigator.geolocation.getCurrentPosition()

사용자의 현재 위치를 요청한다.

- 위도,경도,정확도, 수집시간정보 등을 알 수 있으며 옵션에 따라 고도, 현재 향하고 있는 방향, 현재속도도 알 수 있다.

함수 인자

- 첫번째 : 요청이 성공 했을 경우의 콜백함수

- 두번째 : 요청이 실패 했을 경우의 콜백 함수 (생략가능)

- 세번째 : 인자는 수집 옵션 (생략가능)