8/22 - 1

최백준 choi@startlink.io

최대공약수

최대공약수

Greatest Common Divisor

- 최대공약수는 줄여서 GCD라고 쓴다.
- 두 수 A와 B의 최대공약수 G는 A와 B의 공통된 약수 중에서 가장 큰 정수이다.
- 최대공약수를 구하는 가장 쉬운 방법은 2부터 min(A, B)까지 모든 정수로 나누어 보는 방법
- 최대공약수가 1인 두 수를 서로소(Coprime)라고 한다.

```
int g = 1;
for (int i=2; i<=min(a,b); i++) {
    if (a % i == 0 && b % i == 0) {
        g = i;
    }
}
```

최대공약수

Greatest Common Divisor

- 앞 페이지에 있는 방법보다 빠른 방법이 있다.
- 유클리드 호제법(Euclidean algorithm)을 이용하는 방법이다.
- a를 b로 나눈 나머지를 r이라고 했을 때
- GCD(a, b) = GCD(b, r) 과 같다
- r이 0이면 그 때 b가 최대 공약수이다.
- GCD(24, 16) = GCD(16, 8) = GCD(8, 0) = 8

최대공약수

Greatest Common Divisor

- 재귀함수를 사용해서 구현한 유클리드 호제법

```
int gcd(int a, int b) {
    if (b == 0) {
        return a;
    } else {
        return gcd(b, a%b);
    }
}
```

최대공약수

Greatest Common Divisor

- 재귀함수를 사용하지 않고 구현한 유클리드 호제법

```
int gcd(int a, int b) {
    while (b != 0) {
        int r = a%b;
        a = b;
        b = r;
    }
    return a;
}
```

숨바꼭질 6

https://www.acmicpc.net/problem/17087

- 수빈이는 동생 N명과 숨바꼭질을 하고 있다. $1 \le N \le 100{,}000$
- 수빈이는 점 S에 있고, 동생은 $A_1, A_2, \cdots, A_N$에 있다. $1 \le S, A_i \le 1{,}000{,}000{,}000$
- 수빈이는 1초 후에 $X \rightarrow X+D, X-D$로 이동할 수 있다.
- 모든 동생을 찾기 위해 D의 값을 정하려고 한다. 가능한 D의 최댓값을 구해보자.

소수

소수

Prime Number

- 소수: 약수가 1과 자기 자신 밖에 없는 수
- N이 소수가 되려면, 2보다 크거나 같고, N-1보다 작거나 같은 자연수로 나누어 떨어지면 안된다.
- 1부터 100까지 소수
- 2, 3, 5, 7, 11, 13, 17, 19, 23, 29, 31, 37, 41, 43, 47, 53, 59, 61, 67, 71, 73, 79, 83, 89, 97

소수

Prime Number

- 소수와 관련된 알고리즘은 두 가지가 있다.

1. 어떤 수 N이 소수인지 아닌지 판별하는 방법
2. N보다 작거나 같은 모든 자연수 중에서 소수를 찾아내는 방법

소수

Prime Number

- 소수: 약수가 1과 자기 자신 밖에 없는 수
- N이 소수가 되려면, 2보다 크거나 같고, N-1보다 작거나 같은 자연수로 나누어 떨어지면 안된다.
- 1부터 100까지 소수
- 2, 3, 5, 7, 11, 13, 17, 19, 23, 29, 31, 37, 41, 43, 47, 53, 59, 61, 67, 71, 73, 79, 83, 89, 97

소수

Prime Number

```
bool prime(int n) {
    if (n < 2) {
        return false;
    }
    for (int i=2; i<=n-1; i++) {
        if (n % i == 0) {
            return false;
        }
    }
    return true;
}
```

소수

Prime Number

- 소수: 약수가 1과 자기 자신 밖에 없는 수
- N이 소수가 되려면, 2보다 크거나 같고, N/2보다 작거나 같은 자연수로 나누어 떨어지면 안된다.
- 이유: N의 약수 중에서 가장 큰 것은 N/2보다 작거나 같기 때문
- N = a × b로 나타낼 수 있는데, a가 작을수록 b는 크다.
- 가능한 a중에서 가장 작은 값은 2이기 때문에, b는 N/2를 넘지 않는다.

소수

Prime Number

```
bool prime(int n) {
    if (n < 2) {
        return false;
    }
    for (int i=2; i<=n/2; i++) {
        if (n % i == 0) {
            return false;
        }
    }
    return true;
}
```

소수

Prime Number

- 소수: 약수가 1과 자기 자신 밖에 없는 수
- N이 소수가 되려면, 2보다 크거나 같고, 루트N 보다 작거나 같은 자연수로 나누어 떨어지면 안된다.
- 이유: N이 소수가 아니라면, $N = a \times b$로 나타낼 수 있다. ($a \leq b$)
- $a > b$라면 두 수를 바꿔서 항상 $a \leq b$로 만들 수 있다.
- 두 수 a와 b의 차이가 가장 작은 경우는 루트 N이다.
- 따라서, 루트 N까지만 검사를 해보면 된다.

소수

Prime Number

```
bool prime(int n) {
    if (n < 2) {
        return false;
    }
    for (int i=2; i*i<=n; i++) {
        if (n % i == 0) {
            return false;
        }
    }
    return true;
}
```

소수

Prime Number

- 컴퓨터에서 실수는 근사값을 나타내기 때문에, 루트 N과 같은 경우는 앞 페이지처럼 나타내는 것이 좋다.
- 루트 i ≤ N은
- i ≤ N*N 과 같다.
- 어떤 수 N이 소수인지 아닌지 판별하는데 걸리는 시간 복잡도: O(루트N)

소수

Prime Number

- 어떤 수 N이 소수인지 아닌지 알아내는데 걸리는 시간 복잡도는 O(루트N) 이었다.
- N = 백만인 경우: 루트N = 1,000
- N = 1억인 경우: 루트 N = 10,000
- 그럼, 1부터 1,000,000까지 모든 소수를 구하는데 걸리는 시간 복잡도는 몇일까?
- 각각의 수에 대해서 소수인지 아닌지 검사해야 한다.
- 각각의 수에 대해서 O(루트N)의 시간이 걸린다.
- 수는 총 N개이기 때문에, O(N루트N)이 걸린다.
- 1,000,000 * 1,000 = 1,000,000,000 = 10억 = 10초
- 너무 긴 시간이 필요하다.

에라토스테네스의 체

Sieve of Eratosthenes

- 1부터 N까지 범위 안에 들어가는 모든 소수를 구하려면 에라토스테네스의 체를 사용한다.

1. 2부터 N까지 모든 수를 써놓는다.
2. 아직 지워지지 않은 수 중에서 가장 작은 수를 찾는다.
3. 그 수는 소수이다.
4. 이제 그 수의 배수를 모두 지운다.

에라토스테네스의 체

Sieve of Eratosthenes

- 지워지지 않은 수 중에서 가장 작은 수는 2이다.
- 2는 소수이고 2의 배수를 모두 지운다.

	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
61	62	63	64	65	66	67	68	69	70
71	72	73	74	75	76	77	78	79	80
81	82	83	84	85	86	87	88	89	90
91	92	93	94	95	96	97	98	99	100

에라토스테네스의 체

Sieve of Eratosthenes

- 지워지지 않은 수 중에서 가장 작은 수는 2이다.
- 2는 소수이고 2의 배수를 모두 지운다.

	2	3	4	5	6	7	8	9	10
11	12	13	14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27	28	29	30
31	32	33	34	35	36	37	38	39	40
41	42	43	44	45	46	47	48	49	50
51	52	53	54	55	56	57	58	59	60
61	62	63	64	65	66	67	68	69	70
71	72	73	74	75	76	77	78	79	80
81	82	83	84	85	86	87	88	89	90
91	92	93	94	95	96	97	98	99	100

에라토스테네스의 체

Sieve of Eratosthenes

- 지워지지 않은 수 중에서 가장 작은 수는 2이다.
- 2는 소수이고 2의 배수를 모두 지운다.

	2	3		5		7		9	
11		13		15		17		19	
21		23		25		27		29	
31		33		35		37		39	
41		43		45		47		49	
51		53		55		57		59	
61		63		65		67		69	
71		73		75		77		79	
81		83		85		87		89	
91		93		95		97		99	

에라토스테네스의 체

Sieve of Eratosthenes

- 3의 배수를 지운다.

	2	3		5		7		9	
11		13		15		17		19	
21		23		25		27		29	
31		33		35		37		39	
41		43		45		47		49	
51		53		55		57		59	
61		63		65		67		69	
71		73		75		77		79	
81		83		85		87		89	
91		93		95		97		99	

에라토스테네스의 체

Sieve of Eratosthenes

- 3의 배수를 지운다.

	2	**3**		5		7			
11		13				17		19	
		23		25				29	
31				35		37			
41		43				47		49	
		53		55				59	
61				65		67			
71		73				77		79	
		83		85				89	
91				95		97			

에라토스테네스의 체

Sieve of Eratosthenes

- 5의 배수를 지운다.

	2	3		5		7			
11		13				17		19	
		23		25				29	
31				35		37			
41		43				47		49	
		53		55				59	
61				65		67			
71		73				77		79	
		83		85				89	
91				95		97			

에라토스테네스의 체

Sieve of Eratosthenes

- 5의 배수를 지운다.

	2	**3**		**5**		7			
11		13				17		19	
		23						29	
31						37			
41		43				47		49	
		53						59	
61						67			
71		73				77		79	
		83						89	
91						97			

에라토스테네스의 체

Sieve of Eratosthenes

- 7의 배수를 지운다.

	2	3		5		7			
11		13				17		19	
		23						29	
31						37			
41		43				47		49	
		53						59	
61						67			
71		73				77		79	
		83						89	
91						97			

에라토스테네스의 체

Sieve of Eratosthenes

- 7의 배수를 지운다.

	2	3		5		7			
11		13				17		19	
		23						29	
31						37			
41		43				47			
		53						59	
61						67			
71		73						79	
		83						89	
						97			

에라토스테네스의 체

Sieve of Eratosthenes

- 11의 배수는 이미 지워져 있다.
- 2, 3, 5, 7로 인해서
- 11×11은 121로 100을 넘기 때문에
- 더 이상 수행할 필요가 없다.
- 남아있는 모든 수가 소수이다.

	2	3		5		7			
11		13				17		19	
		23						29	
31						37			
41		43				47			
		53						59	
61						67			
71		73						79	
		83						89	
						97			

에라토스테네스의 체

Sieve of Eratosthenes

```
int prime[100]; // 소수 저장
int pn=0; // 소수의 개수
bool check[101]; // 지워졌으면 true
int n = 100; // 100까지 소수
for (int i=2; i<=n; i++) {
    if (check[i] == false) {
        prime[pn++] = i;
        for (int j = i*i; j<=n; j+=i) {
            check[j] = true;
        }
    }
}
```

에라토스테네스의 체

Sieve of Eratosthenes

- 1부터 N까지 모든 소수를 구하는 것이 목표이기 때문에, 구현할 때는 바깥 for문 (i)를 N까지 돌린다.
- 안쪽 for문 (j)는 N의 크기에 따라서, i*i 또는 i*2로 바꾸는 것이 좋다.
- i = 백만인 경우 i*i는 범위를 넘어가기 때문

골드바흐의 추측

Goldbach's conjecture

- 2보다 큰 모든 짝수는 두 소수의 합으로 표현 가능하다.
- 위의 문장에 3을 더하면
- 5보다 큰 모든 홀수는 세 소수의 합으로 표현 가능하다.
- 로 바뀐다.
- 아직 증명되지 않은 문제
- 10^{18} 이하에서는 참인 것이 증명되어 있다.

골드바흐의 추측

https://www.acmicpc.net/problem/6588

- 백만 이하의 짝수에 대해서 골드 바흐의 추측을 검증하는 문제

에라토스테네스의 체

Sieve of Eratosthenes

- 에라토스테네스의 체를 사용한 경우
- 어떤 수 N이 소수인지 아닌지 판별하기 위해 루트 N방법을 사용할 필요가 없다.
- 에라토스테네스의 결과에서 지워지지 않았으면 소수, 아니면 소수가 아니기 때문이다.

문제

숨바꼭질 5

https://www.acmicpc.net/problem/17071

- 수빈이는 N에 있고, 동생은 K에 있다. ($0 \le N, K \le 500{,}000$)
- 수빈이가 동생을 찾을 수 있는 가장 빠른 시간을 구하는 문제
- 수빈이의 가능한 이동 1초 후에 X → 2X, X+1, X-1 중 하나
- 동생의 이동 K → K+1 → K+1+2 → K+1+2+3 → …
- 0보다 작은 좌표, 50보다 큰 좌표로 이동은 불가능, 정수 좌표에서만 찾을 수 있다.
- N = 5, K = 17인 경우 2초
- N = 17, K = 5인 경우 4초
- N = 1, K = 10인 경우 6초