인공지능 과제 (2019년 1학기)

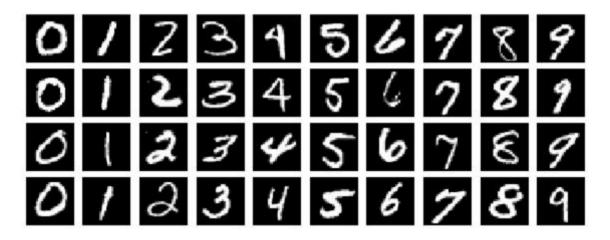
<과제1: MINIST 손글씨 숫자 인식을 위한 linear classifier 설계>

1. 개요

이 과제에서는 MNIST 데이터셋에 포함된 0부터 9까지의 손글씨 이미지를 정확하게 분류하기 위한 linear classifier를 디자인한다. Python으로 구현하고, 사용가능한 라이브러리를 numpy, pillow, pickle로 제한한다.

2. MNIST 데이터셋

0부터 9까지의 손글씨 숫자 이미지로 구성된 이미지 집합으로, 훈련 이미지 60,000장, 시험 이미지 10,000장으로 이루어져 있다. 각 이미지 데이터는 28x28 크기의 회색조 이미지(1채널)이며, 각 픽셀값은 0부터 255까지의 값을 취한다. 다음 그림은 MINIST 데이터셋에서 제공하는 이미지 예이다.



본 과제에서는 각 이미지를 784개의 원소로 이루어진 1차원 배열로 다룬다. 훈련 이미지 및 시험 이미지를 내려받는 과정을 이해하기 위해서는 main.py의 get_data() 및 mnist.py의 load_mnist() 등을 참고하시오.

3. 구현할 코드 (코드 35점, 주석 25점)

3.1 W 및 Bias 랜덤 초기화 (main.py, line50 - line51)

본 과제의 linear classifier(= singleLayer)를 구성하는 Weights 파라미터(W 및 Bias)를 초기화하기 위해 main.py (line 50, line 51) 빈 칸을 채우시오.

※ (힌트) mnist Training dataset의 shape는 (60000, 784)이고, y의 클래스(레이블) 개수는 10이다.

3.2 ScoreFunction 함수 (singleLayer.py, line13~)

본 과제의 SingleLayer를 사용하여 추측한 점수값(Score)을 구하는 함수이다. Singlelayer.py 안의 singleLayer 객체 내부의 W(weight)값과 B(Bias)값을 사용해 Score를 구하고 그 값을 리턴해라.

※ (힌트) return 하는 값의 Shape는 (60000, 10)이 되어야한다.

3.3 LossFunction 함수 (singleLayer.py, line30~)

본 과제는 Softmax함수를 기반하여 Loss값을 계산한다. 강의 때 배운 내용을 참고하여 Cross-Entropy를 사용해 Loss값을 구현하고 리턴하라.(Softmax의 결과 값: y_predict, 정답값: Y)

3.4 Forward 함수 (singleLayer.py, line37~)

본 과제의 Forward 함수는 input data를 넣고 순서대로 필요한 함수를 사용해 결과로 Loss를 구하는 함수이다. 결과값으로 Loss 값과 Backward에 필요한 softmax의 결과값(y_predict)을 리턴해라.

3.5 BackPropagation 함수 (singleLayer.py, line59~)

본 과제의 BackPropagation 함수는 analytic gradient 방법에 입각해 dL/dw, dL/db를 계산하는 함수이다. 위의 제공되어진 dleta_ 관련 함수들을 이용하여 dL/dw, dL/db를 계산하고 그 값을 리턴하라.

3.6 Optimization 함수 (singleLayer.py, line30~)

본 과제의 Optimization 함수는 한 epoch 마다 Forward함수를 실행해 y_predict와 loss를 구한다. 그 후 구한 y_predict로 BackPropagation함수를 사용해 dL/dw, dL/db를 구한다. 그 값을 통해 정해진 learning_rate로 weight를 update 한다. 또한 10번의 epoch마다 loss와 Training_set의 Accuracy, Test_set의 Accuracy를 출력한다.

4. 퀴즈 (30점)

퀴즈의 해답은 제출하는 보고서에 워드로 작성해 제출해주세요.

- 4.1 (5점) softmax 함수에 보면 temp = temp np.max(temp, axis=0) 식이 있다. 이 때 np.max(temp, axis=0)를 빼는 이유가 무엇인가?
- 4.2 (7점) '사과', '비행기', '호랑이', '컴퓨터'를 클래스를 구분하기 위한 레이블을 {0, 1, 2, 3} 중 하나의 숫자로 표현할 수 있다. 이를 One hot encoded label 표현 방식으로 바꾸기 위한 python 함수를 만들어라.
- 4.3 (8점) 현재 코드에서 learning rate을 100배 증가시켜 accuracy를 재측정하라. Accuracy가 높게 나오거나 낮게 나오는 이유를 설명하시오.
- **4.4 (10점)** Analytic Gradient 방식을 Numerical Gradient 방식으로 바꾸시오. (해당 Python 코드를 보이시오.)

5. 제출물 (10점)

- (1) 보고서 내용
 - ✓ singlelayer.py의 코드와 주석
 - ✔ 퀴즈 해답

(2) 제출 마감 시간 및 장소

- ✔ 제출 마감 시간 : 4월 16일 (화요일) 오전 0시
- ✓ 장소: 파일은 클래스넷에 upload (개인별 upload, singlelayer.py와 보고서) 또한 hard copy로 4월 18일 목요일 수업시간 제출 (학번 이름 필수)

6. 채점 및 감점 기준

(1) 만점 기준

- ✓ 코드는 주어진 epoch에서 Accuracy가 75%이상, loss값이 꾸준히 감소 35점
- ✓ 주석은 컴퓨터공학과 1학년도 코드를 이해할 수 있게끔 작성

25점

✔ 퀴즈에 대한 해답이 다 맞음

30점

✔ 보고서(하드 카피)를 제 때 제출했는가?

10점

(2) 감점 사항

- ✓ 클래스넷 제출 기한(4월 16일 화요일 0시)을 넘길 시 0점
- ✓ 부정행위 발견 시 관련 학생 모두 F 학점 처리함
- ✓ 제출한 보고서의 코드와 제출한 코드가 다를 시 최대 50점 감점
- ✓ 하드카피와 제출한 보고서가 다를 시 최대 50점 감점
- ✓ numpy를 제외한 다른 라이브러리를 사용했을 시에 0점
- ✓ 코드가 작동안할 시 어떤 부분에서 작동이 안되는지 보고서에 정확히 기재 보고서에 기재 없이 코드가 안 돌아갈 경우 0점
- (3) 질문은 클래스넷 게시판 및 월 금 오후 3~5시 T동 820호 방문바람. 또한 4월 15일 월요일 0시 이후로는 질문을 받지 않습니다.