

[1. Kubeflow]

1.1 ML Workflow

1.1.1 ML Workflow란

ML Workflow = 문제 해결을 위해..

- 1) 데이터를 분석/가공
- 2) 모델을 학습 + 최적화
- 3) 모델을 서버에 배포
- 4) 예측

하는 전체적인 과정

2개의 단계로 구성

- 1) 모델 실험 단계 (Experiment Phase)
- 2) 모델 생산 단계 (Production Phase)

1.1.2 모델 실험 단계 (Experiment Phase)

문제 해결을 위해 사용될 모델을 실험하는 단계

- 현재 문제가 ML로 풀 수 있는지 + 어떤 모델 사용할지
- 필요한 데이터 수집+분석
- 적합한 ML framework 선택
- 최초의 모델 코드 작성 & 모델 학습
- 하이퍼파라미터 튜닝

1.1.3 모델 생산 단계 (Production Phase)

실험된 모델을 학습+배포하는 단계

- (실험 단계와 맞추기 위해) "실제" 데이터를 재가공
- "실제" 데이터로 모델 학습
- 모델 배포
- 모델 성능 모니터링 & 튜닝/재학습 여부 결정

1.1.4 ML Workflow 툴

- Pipeline 툴 형태
 - 각 연결 단계는 독립적
 - 구조에 따라, 병렬적 수행도 가능→ 효율적인 구성 만들 수 있음
- examples

- ex 1) **Apache의 Airflow**
 - 텍(Dag), 트리(Tree), 간트(Gantt), 그래프(Graph) 등 다양한 컴포넌트 지원
 - python을 통해 workflow 작성 가능
- ex 2) **argo workflow**
 - kubeflow 파이프라인의 전신
 - argoproj : 쿠버네티스 위에 실행되는 오픈소스

→ ML 용으로 개발된 것은 아니나, 일반적인 workflow와 크게 다르지 않기때문에 사용 OK

- Public Cloud에서도 관련 tool 제공

- AWS의 SageMaker
- GCP의 AI Platform
- Azure의 Automated ML
- 알리바바의 Arena

→ 알고리즘 제공, 모델 개발환경 제공, 하이퍼파라미터 튜닝, 모델 배포/서빙

(= 완전관리형 ML 서비스 제공)

- ML framework에서도 제공
 - Tensorflow Extended (TFX) : 데이터 수집 ~ 모델 서빙까지

이처럼, ML Workflow를 구성할 수 있는 다양한 서비스 & 오픈소스들이 존재!!

1.2. kubeflow

1.2.1 kubeflow

kubeflow = 쿠버네티스를 사용하는 ML 툴킷

(1) Kubeflow의 시작

= 쿠버네티스에서 **Tensorflow Extended Pipeline**을 사용하면서부터!

→ *어떻게하면 쿠버네티스에서 **Tensorflow Job**을 효율적으로 사용할 수 있을까?* 에서 시작!

(2) Kubeflow의 목표

- ML Workflow에 필요한 서비스를 만드는 것 (X)
- 각 영역에서 가장 적합한 오픈 소스 시스템을 제공 (O)

→ 새로운 서비스 X, "기존에 있던 오픈소스들의 묶음"

1.2.2 kubeflow components on ML workflow

ML workflow에 필요한 component들을 제공!

[1] 모델 실험 단계 (Experimental phase)

- ML 알고리즘을 위한 :
 - **Pytorch, sklearn, TensorFlow, XGBoost**
- 실험을 위한 :
 - **Jupyter Notebook, Fairing, Pipelines**
- 하이퍼파라미터 튜닝을 위한 :
 - **Katib**

[2] 모델 생산 단계 (Production phase)

- 모델 학습을 위한 :
 - **Chainer, MPI, MXNet, Pytorch, TFJob**
- 모델 배포를 위한 :
 - **KFServing, NVIDIA TensorRT, PyTorch, TFServing, Seldon**
- 모델 모니터링을 위한 :
 - **Metadata, Tensorboard**

1.2.3 kubeflow UI

- 컴포넌트들은 각각의 **GUI**를 가짐 (+ 대쉬보드 UI)
- `kfctl`이라는 **CLI**도 지원

1.2.4 API & SDK

- 각 컴포넌트를 관리할 수 있는 **API**
- 컴포넌트 내에 오브젝트(리소스)를 생성할 수 있는 python **SDK**

→ GUI 뿐만 아니라, 다른 애플리케이션에서도 활용 가능!

1.2.5 kubeflow의 component들

총 7가지의 component들

- 1) Jupyter Notebook
 - Jupyter Hub를 서비스
- 2) Main Dashboard
 - component들의 통합 포털
- 3) Hyperparameter Tuning
 - Katib이라는 하이퍼파라미터 최적화 오픈소스
- 4) Pipeline
- 5) Serving
 - Tensorflow Serving, Seldon Serving, Pytorch Serving, KFWerving
- 6) Training
 - TFJob, PyTorch, MXNetc, MPI
- 7) etc

1.2.6 Kubeflow의 version

1. Stable : 배포된 버전 (1.0)
2. Beta : 1.0으로 가기 위해 작업 중인 버전
3. Alpha : 초기 개발 단계

1.3 쿠버네티스 복습

1.3.3 쿠버네티스 구조

Cluster 형태로 구성

- Cluster = Node의 집합
(최소 1개의 worker node + 1개의 master node)
- Node = 여러 개의 Container를 실행
(최소 1개의 Container)

Node

- Master node :
 - worker node & cluster내의 component들을 관리
 - kube-api-server, etcd, kube-scheduler, kube-controller-manager 등을 가짐
- Worker node :
 - 실제로 일 하는 노드 (pod를 호스트함)
 - kube-proxy를 가짐

1.3.4 리소스와 컨트롤러

리소스 ex)

- 파드, 볼륨, 서비스, 네임스페이스

컨트롤러 ex)

- 데몬셋, 스테이트풀 셋, 잡 ..

Pod : 쿠버네티스의 "기본 실행/배포 단위"

- node에서 실행되는 "프로세스"
 - 각 node마다 실행되고 있는 kubelet에 의해 관리
- "최소 하나 이상의 container"로 구성
- pod 내의 container들은 pod의 리소스를 공유
- pod 내의 컨테이너는, 컨테이너 각자의 포트를 통해 통신

Volume : 스토리지

- 각 컨테이너들의 "외장 디스크"
- 컨테이너는 stateless, 따라서 종료하면 이전 데이터 모두 사라짐
→ 보존해야 할 때, Volume을 생성하여 pod에 마운트!
(pod가 사라져도 보존됨)
- 2개로 나누어짐
 - PV (Persistent Volume) : 볼륨 그 자체
 - provisioning = PV를 만드는 것
(정적 provisioning & 동적 provisioning)
 - PVC (Persistent Volume Claim) : 사용자가 요청하는 볼륨

Controller : 파드 관리

- 운영에 필요한 스케일링/롤아웃/롤백/롤링 업데이트
- ex) ReplicaSet, Deployment, DaemonSet, StatefulSet, Job
- (1) ReplicaSet
 - 지정된 수의 pod가 항상 실행되도록
- (2) Deployment
 - 가장 기본적인 controller
 - Stateless 애플리케이션 배포할 때 사용
 - ReplicaSet의 상위 개념
 - ReplicaSet : Replica 수 만큼의 파드가 생성
 - Deployment : 이러한 ReplicaSet을 생성
- (3) Daemon Set
 - 데몬 프로세스로 띄워놔야 할 앱이 있을 경우
 - ex) 로그 수집기, 모니터링 관련 프로세스
- (4) Stateful Set
 - 상태를 가지고 있는 pod를 관리
 - 삭제는 역순으로
 - 이름 뒤에는 순서를 나타내는 n(0~n)이 붙음
- (5) Job
 - 1개 이상의 pod가 요청된 작업을 실행한 후, 잘 종료되었는지 고나리
 - "한번 만" 실행하는 작업에 대한 컨트롤러
- (6) CronJob
 - 잡을 주기적으로 실행할 수 있는 컨트롤러
- (7) Service
 - 생성한 파드를 외부에서 접근할 수 있게 해주는 리소스
 - pod의 엔드포인트 제공
 - 4종류 (ClusterIP, NodePort, LoadBalancer, ExternalName)

Namespace : 논리적으로 분리된 작업 그룹

- 작업 그룹은 쿠버네티스 리소스를 가짐 (= 리소스 그룹)
- 권한 설정을 통해 공유 & 격리 가능
- 쿠버네티스 설치 시, 생성되는 네임스페이스
 - **default** : 기본 네임스페이스
 - **kube-system** : 쿠버네티스 관리용 파드, 설정이 있는 네임스페이스
 - **kube-public** : 클러스터 내의 "모든" 사용자가 접근 가능한 네임스페이스
 - **kube-node-lease** : 1.13이후 추가된 네임스페이스

1.3.5 오브젝트 템플릿

사용자가 오브젝트(리소스)를 다루는 2가지 방법

- 1) kube-api-server에 **API 리퀘스트** (with JSON 형태)
- 2) kubectl이라는 **CLI** (with yaml 형태)

YAML 형식은 4개의 필드로 구성

- 1) apiVersion
- 2) kind
- 3) metadata
- 4) spec

(각각의 리소스 별, 사용하는 하위 field는 다름. 이를 알고프면 `kubectl explain [리소스명]`)

YAML 대신, kubectl 명령 뒤에 인수로 넣어 작업도 가능하나, **YAML 형식 추천!**

1.3.6 label, selector, annotation

label & annotation

- 모두 key=value 형식으로 표현
- 차이점
 - label = 특정 리소스를 "선택하기 위해"
 - annotation = 특정 리소스의 "주석.설명"

selector

- label 기준으로 리소스 선택

NodeSelector

- 특정 label을 가진 node를 선택

1.3.7 Ingress

- 클러스터 외부에서 들어오는 요청을 처리하는 규칙
- 서비스 vs Ingress
 - 서비스 : L4 레이어 (호스트명 라우팅, URL path 라우팅 불가)
 - Ingress : L7 레이어
- Ingress = 규칙 명세가 모인 오브젝트. 그 자체로 실행 불가
 - Ingress Controller 필요
 - (ex. nginx ingress controller)

1.3.8 ConfigMap

- 환경설정을 저장하는 리소스
- 컨테이너 내의 애플리케이션에서 사용하는 환경변수를 분리하여 별도로 관리해야!

1.3.9 Secret

- 환경변수에는 DB 비번, 사용자 비번, OAuth Token 같은 정보가 있을 수도
 - ConfigMap이 아닌, **Secret**이라는 별도의 리소스를 통해 관리(보호)
- Secret의 구분
 - 1) 내장 시크릿
 - 쿠버네티스 API에 접근 시, Service Account가 사용하는 시크릿
 - 2) 사용자 정의 시크릿
 - 애플리케이션이 사용

1.4 Kubeflow 설치

1.4.1 설치 조건

2가지가 준비되어 있어야!

- 1) Kubernetes
 - Public cloud의 것을 사용해도 OK GCP의 GKE, AWS의 EKS)
- 2) Kustomize
 - 쿠버네티스 오브젝트의 배포를 도와주는 툴

1.4.2 kubernetes 설치

- 생략

1.4.3 Private Docker Registry

- 예제 실행 위해, 도커 이미지 저장할 Private docker registry 설치해야!

1.4.4 k9s

- 쿠버네티스 사용을 위해서는 `kubect1` 을 사용했었음
(but, CLI 특성 상, 모니터링 등의 작업에서 편의성 떨어짐)
- 이를 위해 `k9s` 라는 툴을 사용

1.4.5 kfctl

- kubeflow 컴포넌트를 배포/관리하기 위한 CLI 툴
(`kubect1` 과 비슷한 역할)

1.4.6 배포 플랫폼

kubeflow는 배포 플랫폼에 따라 배포 설정 파일 제공

크게 2가지 경우

- 1) 이미 존재하는 kubernetes cluster 환경
- 2) public cloud 서비스 환경

(+ 어떠한 인증방식 택하느냐에 따라서도 다름)

1) 이미 존재하는 kubernetes cluster 환경

- (a) standard kubeflow 버전
- (b) Dex for authentication 버전

2) public cloud 서비스 환경

- (a) AWS의 EKS
- (b) Azure의 AKS
- (c) GCP의 GKE

1.4.7 standard kubeflow 설치

(standard kubeflow 버전이든, Dex for authentication 버전이든, 동일한 순서)

1. 설치에 필요한 환경 변수 설정


```
$ export KF_NAME=handson-kubeflow
$ export BASE_DIR=/home/${USER}
$ export KF_DIR=${BASE_DIR}/${KF_NAME}

$ export CONFIG_URI="https://raw.githubusercontent.com/kubeflow/manifests/v1.0-branch/kfdef/kfctl_k8s_istio.v1.0.0.yaml"
```

2. kustomize 패키지 build하기

- 설치 폴더에 kustomize라는 폴더가 생성될 것
- 로컬 버전의 배포 템플릿도 생성

```
$ mkdir -p ${KF_DIR}
$ cd ${KF_DIR}
$ kfctl build -V -f ${CONFIG_URI}
```

3. kfctl을 사용하여, 위의 패키지 실행

- ***Applied the configuration Sucessfully!***
- 3개의 namespace가 생성될 것
 - kubeflow
 - knative-serving
 - istio-system

```
$ export CONFIG_FILE=${KF_DIR}/kfctl_k8s_istio.v1.0.0.yaml
$ kfctl apply -V -f ${CONFIG_FILE}
```

4. k9s를 이용하여 pod들의 status 확인하기

- 모든 pod들이 정상적으로 running되면, kubeflow 배포는 완료!
- 이제 kubeflow 대쉬보드에 접속 가능
(istio-system의 istio-ingressgateway 서비스 통해서!)
(`http://{서버주소}:31380`)

5. 대쉬보드 접속

- 사용할 namespace 설정 (seunghan96)
- 그러면, 해당 namespace 기반의 대쉬보드로 이동될 것!

설치 완료!!

1.4.8 Dex 버전 설치

- 1.4.7과 동일하나, "배포 패키지 파일만 다를 뿐"
- 최초 로그인 정보 :
 - id) admin@kubeflow.org
 - pw) 12341234

1.4.9 프로파일

- v0.6 버전 이전 : 다중 사용자에게 대한 지원 X
- v0.6 버전 이후 : 다중 사용자에게 대한 지원 O
 - **프로파일(Profile)**이라는 kubeflow object를 제공함으로써!

프로파일(Profile)

- 프로파일명과 같은 "namespace의 리소스"와 "kubernetes 리소스"의 모음
- 프로파일 내에 속한 사용자는, 이 리소스 가능!
- 프로파일의 소유자는 다른 사용자에게 자신의 프로파일 조회/수정 권한 부여 가능!
- 안전하진 않기 때문에, 리소스에 대한 별도의 보안관리는 필요

프로파일 템플릿

- 프로파일 템플릿을 관리할 수 있는 사용자는, cluster admin rule을 가지고 있어야

```
apiVersion : kubeflow.org/v1beta1
kind : Profile
metadata :
...
spec :
...
EOF
```

v0.62 버전 이후로 처음 로그인 시, **프로파일 자동 생성기능** 제공

생성되고 나면, 아래의 리소스가 생성될 것

- 1) 프로파일 이름과 같은 namespace
- 2) namespaceAdmin
 - 프로파일 소유자 = namespace의 admin
- 3) ns-access-istio 서비스를
 - namespace 내의 서비스가 istio 라우팅할 수 있는 권한
- 4) owner-binding-istio 서비스를 바인딩
 - ns-access-istio를 프로파일 소유자에 바인딩
- 5) default-editor, default-viewer 서비스어카운트
 - 사용자가 생성한 리소스에 대한 조회/접근 권한

1.4.10 삭제

최초에 설치했던 config 파일로 진행

```
$ cd ${DF_DIR}
$ kfctl delete -f ${CONFIG_FILE}
```