



2장 변수를 소개합니다.

Python Programming

Python Programming

연습문제 : 2장



연습문제 01 : 입출력



3

- 사용자로부터 이름과 나이를 입력 받은 후에, 사용자가 100살이 되는 연도를 화면에 출력하는 프로그램을 작성하시오.
 - ▣ **str** 함수는 정수를 문자열로 변환한다.

```
===== RESTART: C:/Users/Doo-Ok/Documents/test.py =====  
이름을 입력하시오: 홍길동  
나이를 입력하시오: 20  
홍길동씨는 2096년에 100살이시네요!  
>>>
```

연습문제 02 : 입력



4

- 사용자로부터 임의의 정수 3개를 입력 받은 후에, 평균을 계산하고 결과를 출력하는 프로그램을 작성하시오.
 - ▣ **int** 함수는 문자열을 정수로 변환한다.

```
===== RESTART: C:/Users/Doo-Ok/Documents/test.py =====  
첫 번째 숫자를 입력하시오: 10  
두 번째 숫자를 입력하시오: 20  
세 번째 숫자를 입력하시오: 30  
10 20 30 의 평균은 20.0 입니다.  
>>>
```

연습문제 03 : 입출력



5

- 사용자로부터 원의 반지름을 입력 받은 후에, 원의 면적을 계산하는 프로그램을 작성하시오.

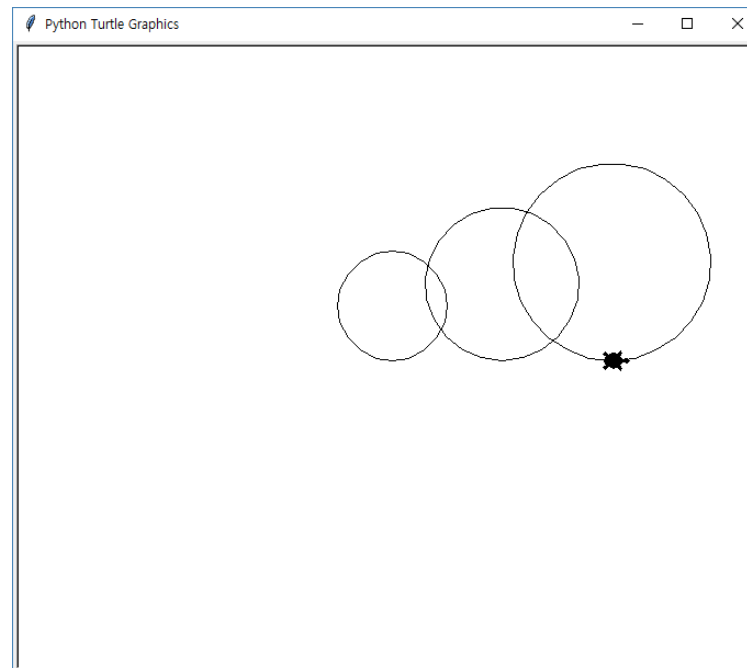
```
===== RESTART: C:/Users/Doo-Ok/Documents/test.py =====  
반지름을 입력하시오: 10  
반지름이 10 인 원의 넓이 = 314.1592  
>>>
```

연습문제 04 : 터틀 그래픽



6

- 원의 반지름을 변수 **radius** 에 저장한다.
 - ▣ radius 의 초기값은 **50** 이다.
 - ▣ radius 변수를 **20** 씩 증가 시키면서, **(0, 0)**, **(100, 0)**, **(200, 0)** 좌표에 원을 3개 그려보자.
 - ▣ 터틀 그래픽을 이용하고 반복문은 사용하지 않는다.

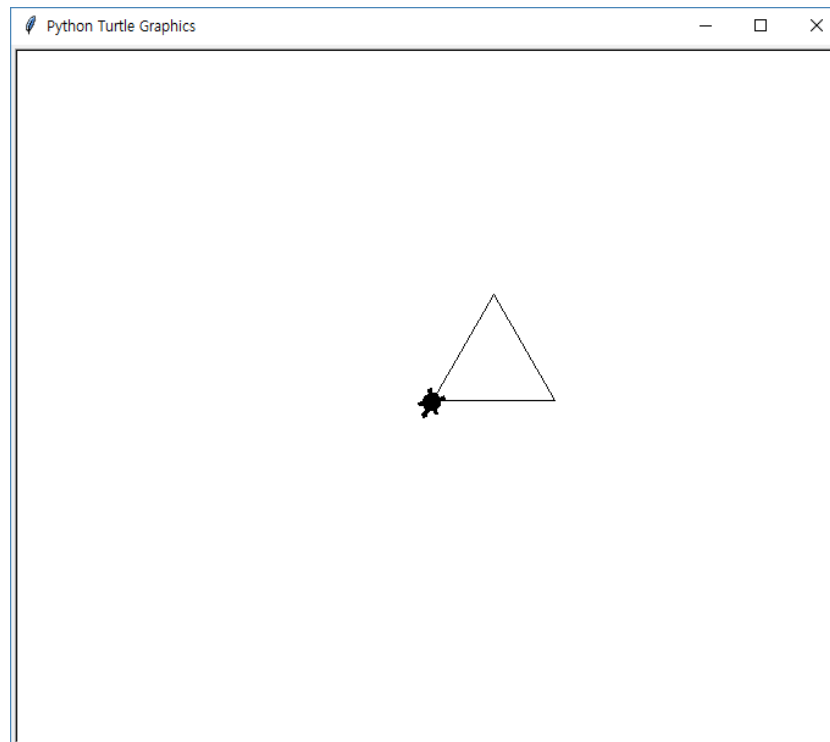


연습문제 05 : 터틀 그래픽



7

- 삼각형의 한 변의 길이를 **side** 변수로 나타낸다.
 - ▣ side 변수의 초기값은 **100** 이다.
 - ▣ side 변수를 이용하여 화면에 삼각형을 그려보자.



연습문제 07 : 터틀 그래픽



8

- 다음과 같은 그림을 그리는 프로그램을 작성하시오.
 - ▣ 이때 작은 사각형의 한 변의 길이는 **side** 변수에 저장하고, 거북이가 회전하는 각도는 **angle** 변수에 저장한다.

