객체지향 프로그래밍



강의 소개

- ❖ 목차
 - 교과목 개요
 - 학습 내용
 - 평가 방법

교과목 개요

■ 강의명: 객체지향 프로그래밍

■ 개 요

- 객체지향 프로그래밍이란 프로그램을 개발하는 기법으로 부품에 해당하는 객체를 먼저 만들고 이것들을 하나씩 조립 및 연결해서 전체 프로그램을 완성하는 기법이다
- 자바는 객체지향 언어가 가져야 할 캡슐화, 상속, 다형성 기능을 완벽하게 지원한다
- 본 과정을 통하여 자바 언어에 대한 기초적인 문법을 익히고 객체지향 프로그래밍 의 개념을 학습한다

■ 교 재

'이것이 자바다 – 신용권의 Java 프로그래밍 정복', 한빛미디어, 2018년



학습 내용

■ 주차별 학습 내용

주차	학습 내용	주차	학습 내용
1	강의 소개 및 프로그램 개발 환경 구축 (비대면 수업으로 과제물 기반 원격수업)	9	클래스2
2	자바 기초 문법 익히기 - 변수와 타입 (비대면 수업으로 과제물 기반 원격수업)	10	상속
3	연산자와 연산식	11	인터페이스
4	조건문	12	중첩 클래스
5	반복문	13	예외 처리
6	참조타입(배열)	14	스레드 및 기본 API 클래스
7	객체지향 개념 익히기 – 클래스1	15	기말고사
8	중간고사		

평가 방법

■ 평가비율

■ 중간고사: 40%

■ 기말고사: 40%

■ 과제: 10%

■ 출석: 10%

■ 평가기준

▶ 개념과 원리의 이해도 및 실기 결과의 완성도

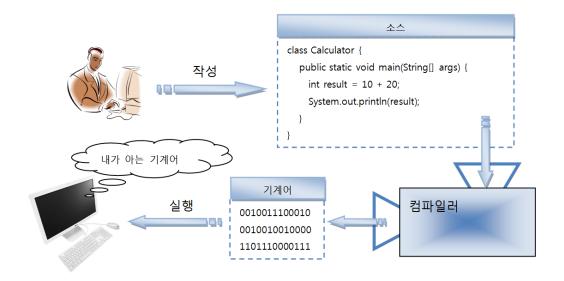
Contents

- ❖ 목차
 - 1절. 프로그래밍 언어란?
 - 2절. 자바란?
 - 3절. 자바 개발 환경 구축
 - 4절. 자바 프로그램 개발 순서
 - 5절. 이클립스 설치

1절. 프로그래밍 언어

❖ 프로그래밍 언어의 역할

- 사람과 컴퓨터 간의 커뮤니케이션(대화)
- 사람의 언어와 기계어 사이에서 다리와 같은 역할
- 컴퓨터의 처리를 인간이 원하는 의도대로 하기 위해서 일련의 명령어로 작업을 지시하는 것
- 컴퓨터가 이해할 수 있는 커뮤니케이션 방식이 필요
- 고급 언어(C, C++, Java)와 저급 언어(Assembly)로 구분

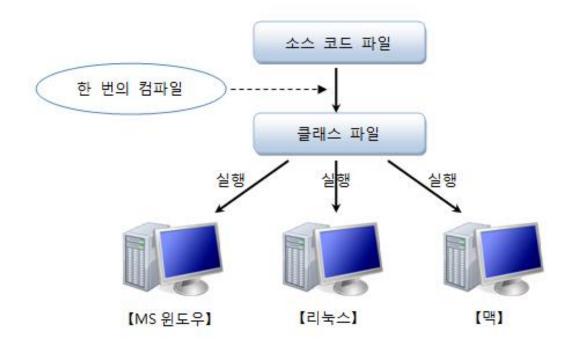


* 자바 언어의 역사

- 1995년 썬마이크로시스템즈(Sun Microsystems)에서 최초 발표한 언어
- 1991년 가전 제품에서 사용할 목적인 오크(Oak) 언어에서부터 시작
- 1995년 Netscape 사의 브라우저가 자바 기술을 채택
- 인터넷 프로그래밍 언어로 발전하면서 자바라는 이름으로 변경
- Java라는 이름은 인도네시아산 커피 원료 이름에서 유래
 (잠들지 않는 인터넷과 의미가 상통)
- 2010년 오라클에서 썬을 인수하여 Java 개발,관리,배포 주관

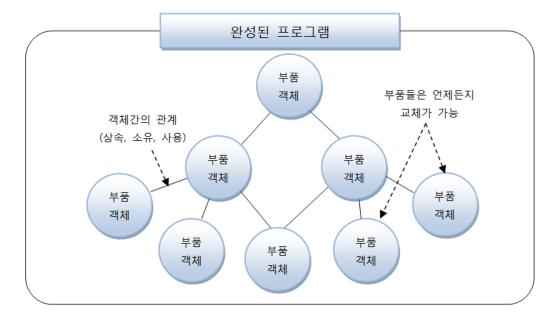
❖ 자바의 특징

• 이식성이 높은 언어



❖ 자바의 특징

- 객체 지향 언어 -> OOP(Object Oriented Programming)란?
 - 부품 객체를 먼저 만들고, 이것들을 조합해 전체 프로그램을 완성하는 기법
- 자바는 처음부터 OOP 개발용 언어로 설계
 - 캡슐화, 상속, 다형성 기능 완벽하게 지원



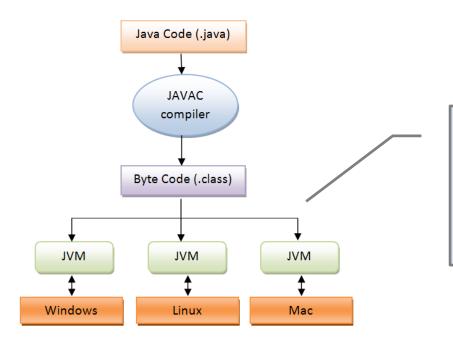
❖ 자바의 특징

- 함수적 스타일 코딩 지원
 - 함수적 스타일 코딩 방식인 람다식(Lambda Expressions) 지원
 - 코드 간결하게 작성 가능
 - _ 컬렉션 요소를 필터링, 매핑, 그룹핑, 집계 처리시 주로 사용
- 메모리를 자동으로 관리
 - 사용하지 않는 객체를 자동으로 메모리에서 제거
 - 핵심 기능 코드에 집중할 수 있도록 하는 기능
- 다양한 애플리케이션 개발 가능

❖ 자바의 특징

- 멀티 스레드(Multi-Thread) 쉽게 구현 가능
 - 동시에 여러 가지 작업을 할 경우
 - 대용량 작업을 빨리 처리할 경우
- 동적 로딩(Dynamic Loading) 지원
 - 미리 객체를 만들어 놓지 않고 필요한 시점에 동적 로딩해 객체 생성
 - 유지 보수 시 특정 객체만 쉽게 수정 및 교체해 사용
- 막강한 오픈 소스 라이브러리 풍부

- ❖ 자바 가상 기계(JVM:Java Virtual Machine)
 - 실제 운영체제를 대신해서 자바 프로그램을 실행하는 가상의 운영체제
 - 운영체제는 자바 프로그램을 바로 실행할 수 없다
 - 자바 프로그램은 완전한 기계어가 아닌 중간 단계의 바이트 코드이다
 - 운영체제와 자바 프로그램을 중계하는 JVM을 두어 자바 프로그램이 여러 운영체제 에서 동일한 실행 결과가 나오도록 설계한 것이다

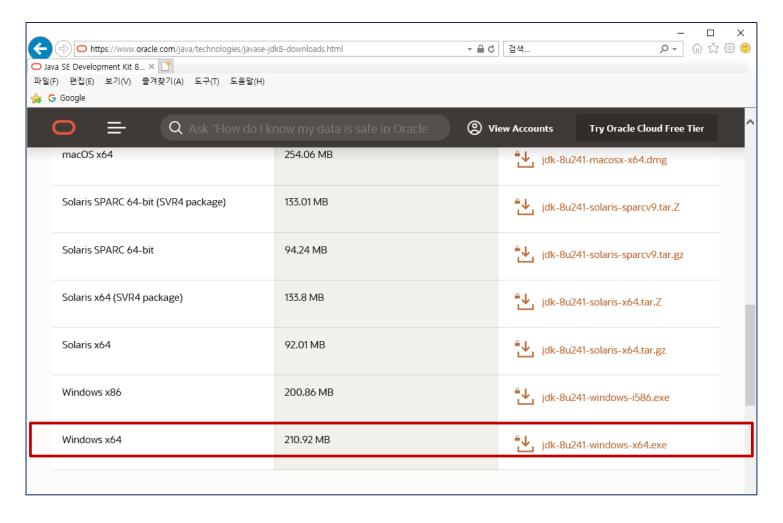


- 바이트 코드(.class)는 하나이다
- JVM에 의해서 번역되는 기계어는 운영체제에 따라서 달라진다 (JVM은 운영체제에 종속적)

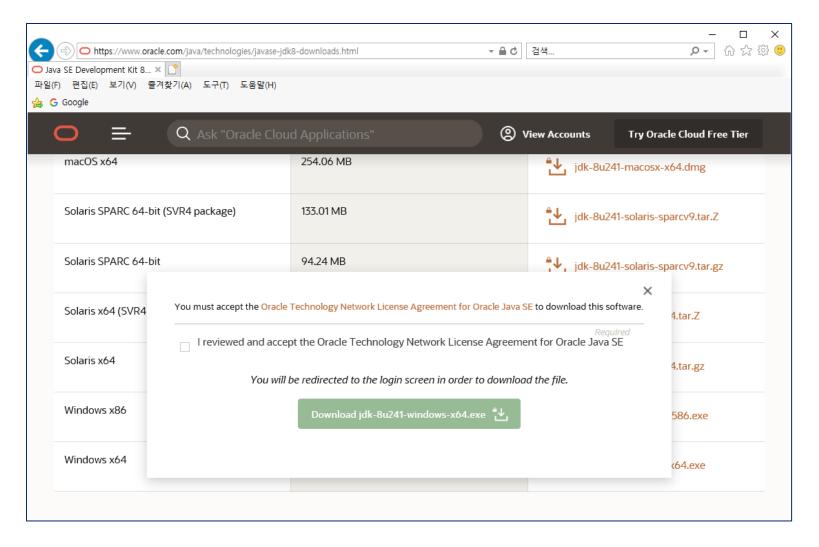
❖ 자바 개발 도구(JDK) 설치

- Java Standard Edition 구현체의 종류
 - JRE(Java Runtime Environment) = JVM + 표준 클래스 라이브러리(API)
 - 자바 프로그램을 실행만 할 경우 설치
 - JDK(Java Development Kit) = JRE + 개발에 필요한 도구
 - 자바 프로그램을 개발하고 실행하기 위해 반드시 설치
- JDK(Java Development Kit) 설치
 - 설치 파일 다운로드 사이트: http://www.oracle.com
- API 도큐먼트
 - JDK에서 제공하는 표준 클래스 라이브러리를 설명해 놓은 HTML 페이지들
 - http://docs.oracle.com/javase/버전/docs/api/

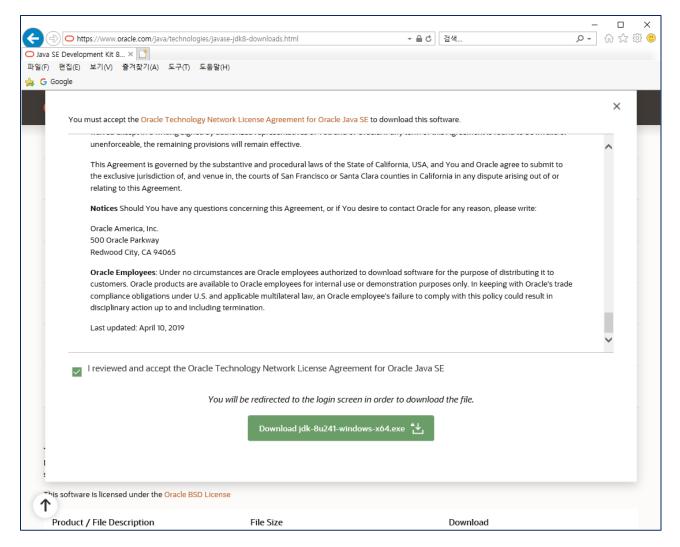
❖ 자바 개발 도구(JDK) 설치



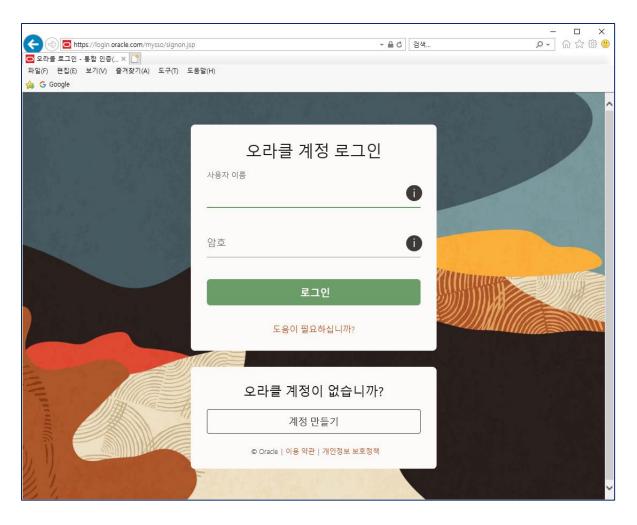
❖ 자바 개발 도구(JDK) 설치



❖ 자바 개발 도구(JDK) 설치



❖ 자바 개발 도구(JDK) 설치



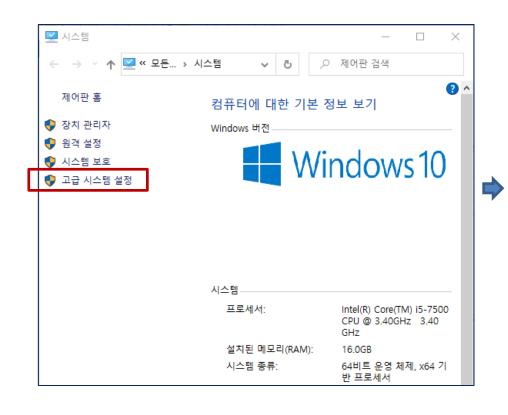
❖ 자바 개발 도구(JDK) 설치

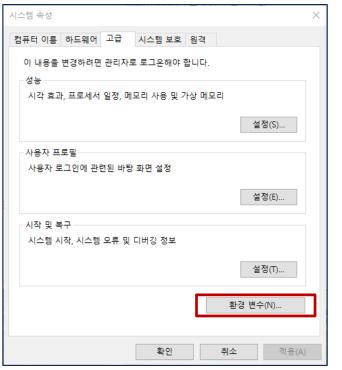
- https://www.oracle.com/java/technologies/javase-jdk8-downloads.html
- 파일명: jdk-8u241-windows-x64.exe
- 설 치
- 다운로드가 끝나면 받은 파일을 클릭해서 설치한다
- 설치 과정은 [Next] 버튼만 클릭하면 된다
- 설치 경로를 변경하고자 할 경우에는 반드시 경로를 기억한다

❖ 환경변수 설정

- ✓ 내컴퓨터 > 마우스 우클릭 > 속성 > 고급 시스템 설정 > 고급 탭 > 환경변수 버튼 선택
- ✓ 새로 만들기 클릭 > Java 가 설치된 디렉터리 안의 JDK 아래의 bin 디렉토리 경로를 기입한다.

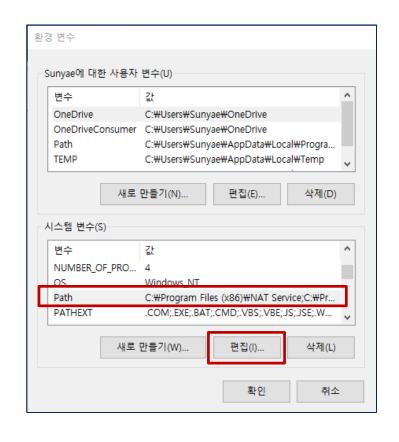
(C:\Program Files\Java\jdk1.8.0_201\bin)

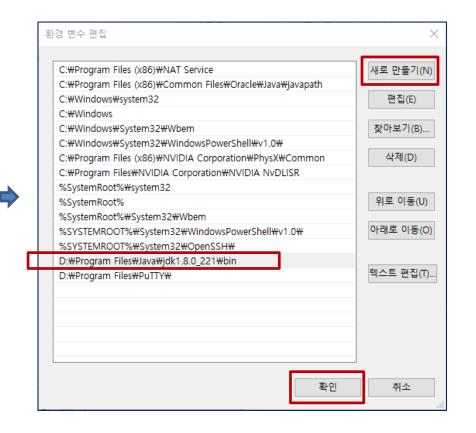




❖ 환경변수 설정

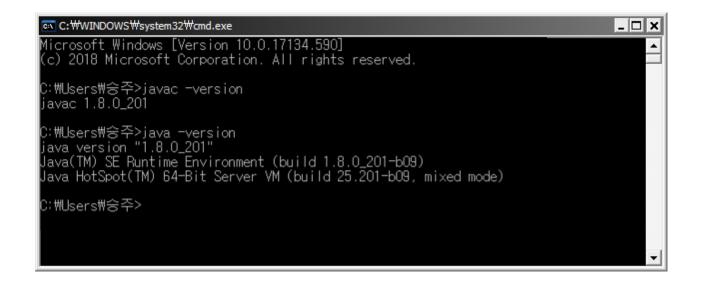
- ✓ 내컴퓨터 > 마우스 우클릭 > 속성 > 고급 시스템 설정 > 고급 탭 > 환경변수 버튼 선택
- ✓ 새로 만들기 클릭 > Java 가 설치된 디렉터리 안의 JDK 아래의 bin 디렉토리 경로를 기입한다. (C:\Program Files\Java\jdk1.8.0_201\bin)
- ✓ '확인'을 눌러서 설정된 환경변수를 저장한다





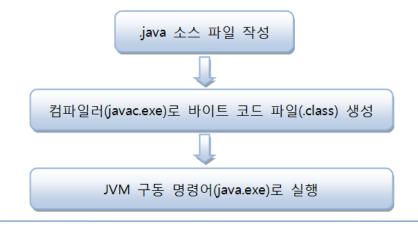
❖ JDK 설치 확인

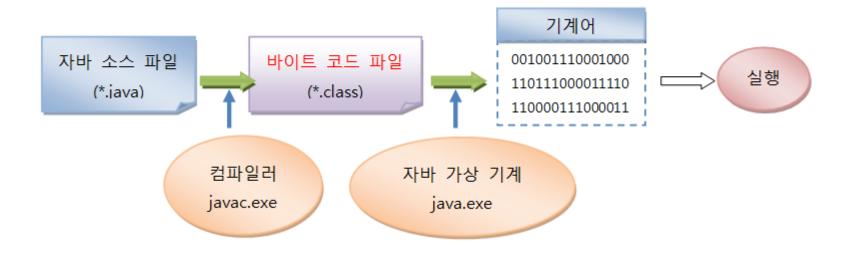
- ✓ Window Key+R > cmd를 실행하여 명령 프롬프트를 뛰운다
- ✓ Javac -version 명령어와 java -version 명령어를 실행한다
- ✓ java와 javac에 대한 버전 정보가 화면에 뜨면 성공적으로 설치된 것이다



4절. 자바 프로그램 개발 순서

❖ 소스 작성에서부터 실행까지

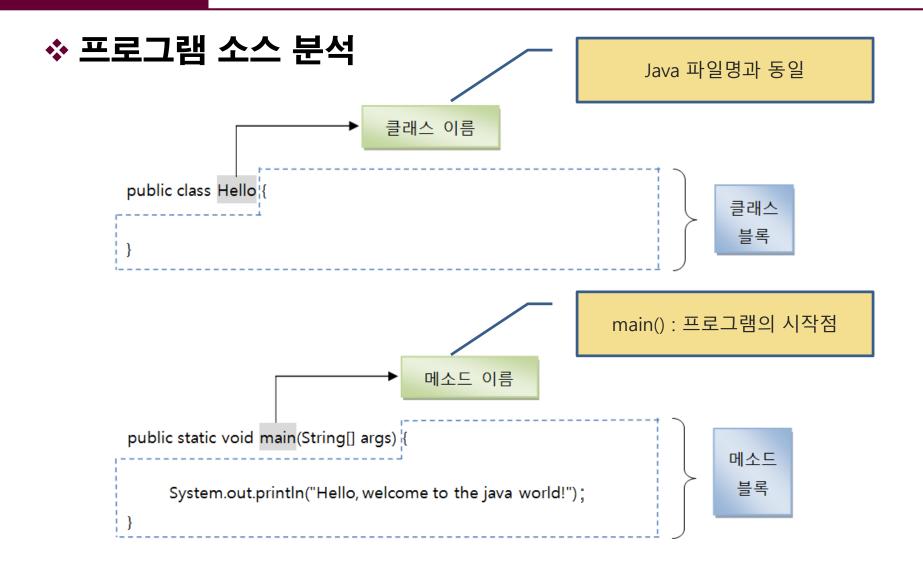




- ❖ 메모장을 이용하여 작성 및 실행
- ❖ C:/java/src에 Hello.java란 파일이름으로 저장

```
// 프로그램 : Hello.java

public class Hello {
    public static void main (String[] args) {
        System.out.println( "Hello, welcome to the java world!" );
    }
}
```



❖ Class 정의

- 자바 프로그램은 확장자가 .java 인 소스 파일을 만들어서 자바 문법에 맞는 내용을 기술해야 한다
- Class를 하나의 단위로 프로그램을 작성하므로 자바 소스파일 안에 class를 정의해야 한다
- 반드시 자바 소스 파일명과 class 명은 동일해야 한다

❖ Main 메소드 정의

- 프로그램의 시작지점이다
- 자바 프로그램을 실행시키면 main함수 내부에 기술된 내용들을 순차적으로 수행한다

❖ Main 메소드 정의

public static void main(String[] args)

1 2 3 4 5

① public: 누구나 접근 가능하도록 하기 위한 예약어로 접근 지정자의 일종

② static : static으로 선언된 메소드는 클래스만 존재하면 수행할 수 있도록 한다

③ void : 값을 갖지 않는다는 의미를 갖는 자료 형태이다

4 main

- 자바는 JVM에 의해서 실행되는데 자바 어플리케이션을 실행시키면 JVM은 main 메소드를 찾아 내부에 기술된 내용들을 순차적으로 실행한다
- 그래서 main 메소드를 프로그램의 시작점(혹은 진입점)이라고 한다
- **5** String[] args
 - 메소드를 실행시키기 위해 데이터를 전달받아야 할 경우 사용되는 파라미터
 - () 안에 기술하며 (데이터타입 데이터저장변수) 형태로 기술

❖ 실행문

- main 메소드까지 정의했다면 이 메소드 안에 수행할 내용을 기술
- 문장 단위로 프로그램을 작성
- 메소드 내부에 기술할 문장으로는 변수의 선언문이나 다른 메소드를 호출하는
 문장들이 있다
- 반드시 문장의 끝은 세미콜론(;)으로 마무리해야 한다
- 아래 문장은 화면에 "Hello, welcome to the java world!" 를 출력하라는 실행문이다

System.out.println("Hello, welcome to the java world!");

❖ 컴파일(Compile)

컴파일러에 의해서 소프트 프로그램을 기계어(0과 1로 구성된 이진파일) 형태로 번역한 후, 컴퓨터가 기계어 파일을 실행하는 방식



■ 명령 프롬프트(cmd창) 화면에서 java\src 디렉토리로 이동 후, C:\java\src> javac Hello.java 명령문 실행

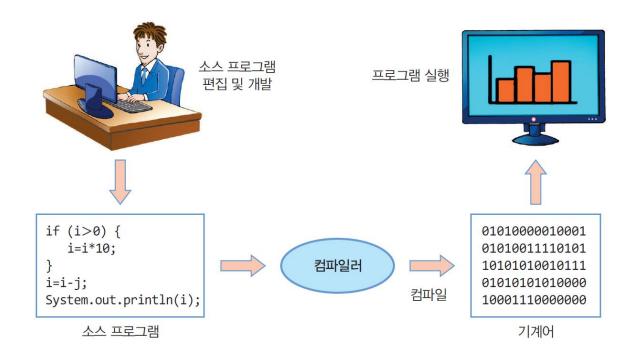
❖ 바이트코드(class 파일) 확인

• 자바 소스파일을 컴파일하면 생성됨

```
C:\Windows\System32\cmd.exe
                                                                      ×
C:\java\src>javac Hello.java
C:\java\src>dir
 C 드라이브의 볼륨에는 이름이 없습니다.
볼륨 일련 번호: 4C04-BCE5
 C:₩java₩src 디렉터리
2020-03-14 오전 11:25
2020-03-14 오전 11:25
2020-03-14 오전 11:25
2020-03-14 오전 11:25
2020-03-13 오후 10:14
                                <DIR>
                                <DIR>
                                              437 Hello.class
                                              145 Hello.java
                                              423 HelloJava.class
              오후 09:54
                                              127 HelloJava.java
              오후 10:37
오후 10:19
                                             874 JavaWorld.class
2020-03-13
                                              633 JavaWorld.java
                  6개 파일 2,639 바이트
2개 디렉터리 21,740,081,152 바이트 남음
C:\java\src>
```

컴파일

- ❖ 소스 : 프로그래밍 언어로 작성된 텍스트 파일
- ❖ 컴파일 : 소스 파일을 컴퓨터가 이해할 수 있는 기계어로 만드는 과정
 - 소스 파일 확장자와 컴파일 된 파일의 확장자
 - 자바 : .java -> .class
 - C :.c -> .obj -> .exe
 C++ :.cpp -> .obj -> .exe



- ❖ 바이트코드란?
 - 플랫폼에 독립적인 자바 코드 (class 파일)



❖ 바이트코드(class 파일) 실행

■ 명령 수행: java Hello

```
C:\Windows\System32\cmd.exe
                                                                             ×
 C:₩java₩src>dir
C 드라이브의 볼륨에는 이름이 없습니다.
볼륨 일련 번호: 4CO4-BCE5
 C:₩java₩src 디렉터리
2020-03-14 오전 11:25
2020-03-14 오전 11:25
2020-03-14 오전 11:25
2020-03-14 오전 11:25
2020-03-13 오후 10:14
2020-03-13 오후 09:54
                                   <DIR>
                                   <DIR>
                                                   437 Hello.class
                                                   145 Hello.java
                                                   423 HelloJava.class
                                                   127 HelloJava.java
2020-03-13 오후 10:37
2020-03-13 오후 10:19
                                                   874 JavaWorld.class
                                                  633 JavaWorld.java
                    6개 파일 2,639 바이트
2개 디렉터리 21,740,081,152 바이트 남음
C:₩java₩src>java Hello
Hello, welcome to the java world!
C:\iava\src>
```

6절. 이클립스 설치

- ❖ 이클립스(Eclipse) 소개
 - 2003년 IBM에서 개발
 - 자바 통합 개발 환경(IDE: Integrated Development Environments) 제공
 - 프로젝트 생성 기능 제공
 - 자동 코드 완성 기능 제공
 - 디버깅 기능 제공
 - 이클립스 연합(Eclipse Foundation) 설립 지속적 버전업과 배포
 - 다양한 개발 환경을 구축할 수 있도록 플러그인(Plug-In) 설치 가능
 - 안드로이드 개발 환경
 - 스프링(Spring) 개발 환경
 - C, C++ 개발 환경

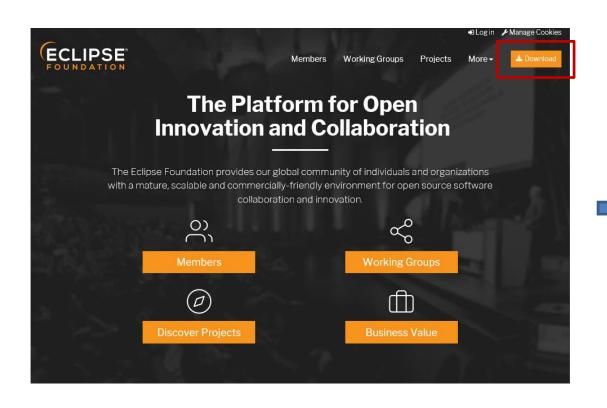
6절. 이클립스 설치

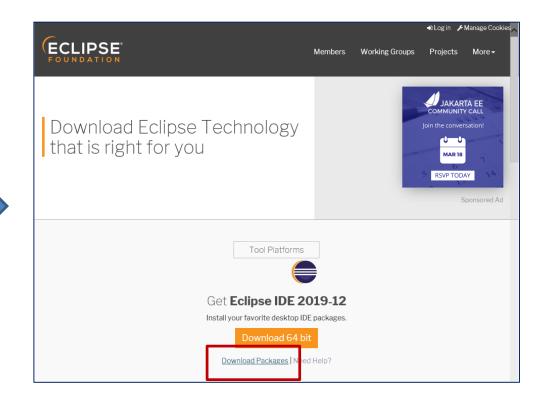
- *** 이클립스 다운로드**
 - 이클립스는 자바 언어로 개발된 툴 JDK 필요
 - 다운로드 사이트: http://www.eclipse.org
 - Eclipse IDE for Java Developers 버전
 - 순수 자바 학습용
 - Eclipse IDE for Java EE Developers 버전
 - 웹 애플리케이션 등의 Enterprise (Network) 환경에서 실행
 - CPU 사양에 맞게 다운로드

6절. 이클립스 설치

❖ 이클립스 다운로드

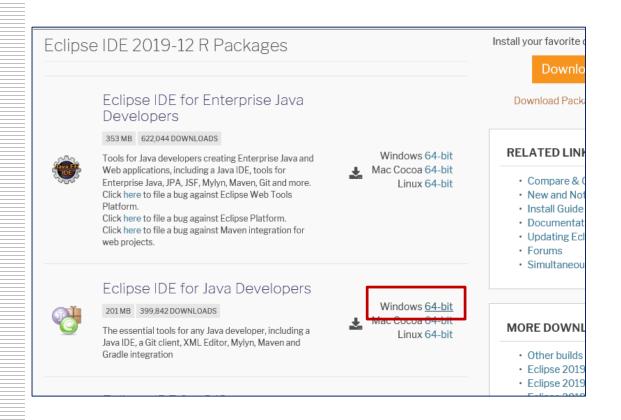
■ 다운로드 사이트: <u>http://www.eclipse.org</u>

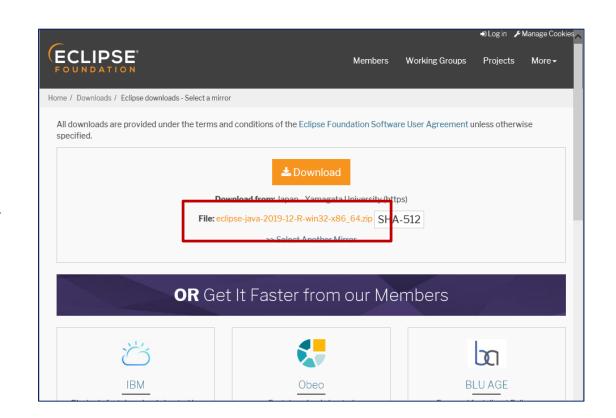




*** 이클립스 다운로드**

■ 다운로드 사이트: <u>http://www.eclipse.org</u>



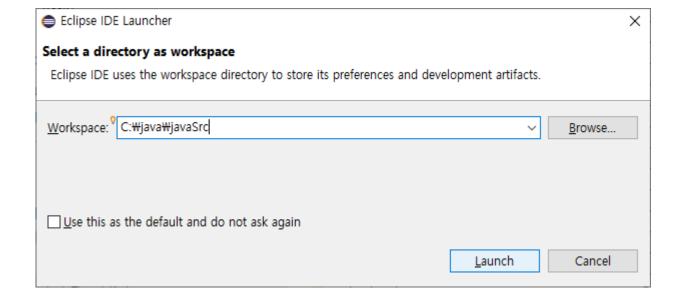




- ❖ 이클립스 실행
 - 다운로드 한 이클립스 파일은 압축파일(zip) 형식
 - 압축파일을 풀면 eclipse 폴더 생성
 - eclipse 폴더 내 eclipse.exe 실행



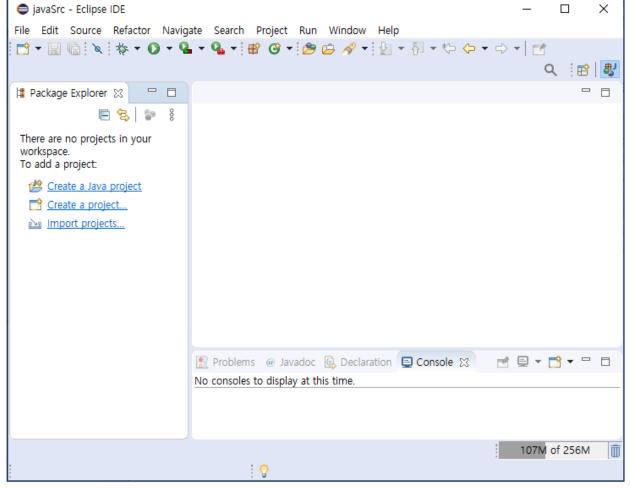




- ❖ 워크스페이스(Workspace)
 - 이클립스에서 생성한 프로젝트가 기본적으로 저장되는 디렉토리
 - 최초 실행 시 워크스페이스 런처(Workspace Launcher)에서 설정
 - .metadata 디렉토리
 - 자동 생성되며 이클립스 실행 시 필요한 메타데이터 저장
 - 이 디렉토리 삭제하고 이클립스 실행 초기 상태로 다시 실행

❖ 뷰(View)

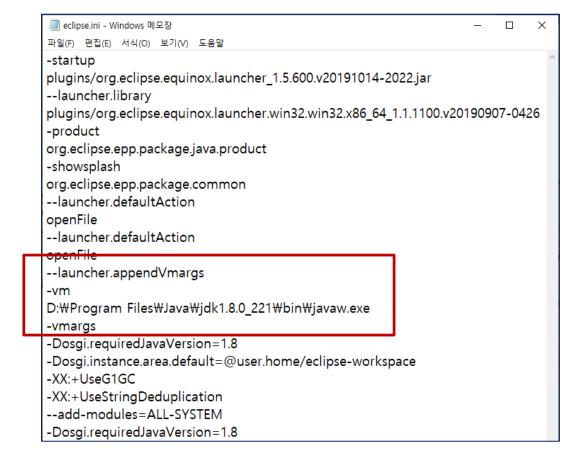
- 퍼스렉티브를 구성하는 작은 창으로 여러가지 목적에 맞게 내용 보여줌
- 자유롭게 제거하거나 추가 가능
- 유용한 뷰들
 - Package Explorer
 - Console



❖ 이클립스 실행 후 다음과 같이 에러 발생 시

- 이클립스에서 Java를 확인하지 못한 경우 발생







Java was started but returned exit code=13

C:\Program Files (x86)\Common Files\Oracle\Java\javapath\javaw.exe

-Dosqi.requiredJavaVersion=1.8

-Dosgi.instance.area.default=@user.home/eclipse-workspace

-XX:+UseG1GC

-XX:+UseStringDeduplication

-Dosgi.requiredJavaVersion=1.8

-Dosqi.dataAreaRequiresExplicitInit=true

-Xms256m

-Xmx1024m

-jar D:\Users\sunyae\Lecture\2019-2\

-os win32

-ws win32

-arch x86_64

-showsplash D:\Users\sunyae\Lecture\2019-2\2019-2\2019-2\2019-2\2019-06-R-win32-x86_64\colon=clipse\vert \pmp.package.common 4.12.0.20190614-1200\pmpsplash.bmp

-launcher D:\Users\sunyae\Lecture\2019-2\2.알고리즘

₩eclipse-java-2019-06-R-win32-x86_64₩eclipse₩eclipse.exe

-name Eclipse

--launcher.library D:\Users\users\usersunyae\users\usersunyae\users\usersunyae\users\unders\un

-startup D:\Users_sunyae_Lecture\2019-2\2.알고리즘 \Useclipse-java-2019-06-R-win32-x86_64\undackerlipse\undackerlipseorg.eclipse.eq uinox.launcher_1.5.400.v20190515-0925.jar

--launcher.appendVmargs

-exitdata 4f24_13c

-product org.eclipse.epp.package.java.product

-vm C:\Program Files (x86)\Common

Files₩Oracle₩Java₩javapath₩javaw.exe

-vmarg

-Dosgi.requiredJavaVersion=1.8

-Dosgi.instance.area.default=@user.home/eclipse-workspace

-XX:+UseG1GC

-XX:+UseStringDeduplication

-Dosqi.requiredJavaVersion=1.8

-Dosqi.dataAreaRequiresExplicitInit=true

osgi.uataAreakequiresExplicitillit

-Xms256m

-Xmx1024m

-jar D:₩Users₩_sunyae₩_Lecture₩2019-2₩2.알고리즘

₩eclipse-java-2019-06-R-win32-x86_64\end{pse\psi}eclipse\psized plugins/org.eclipse.eq uinox.launcher_1.5.400.v20190515-0925.jar

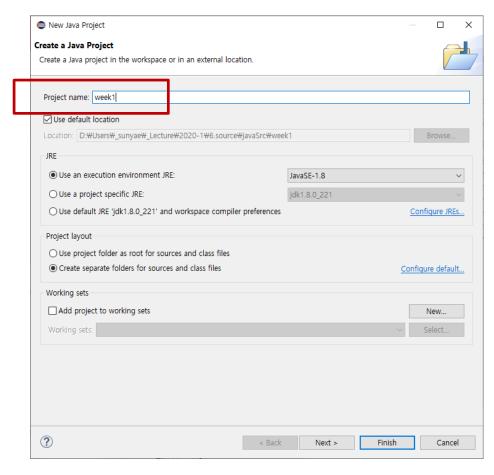
- 작인



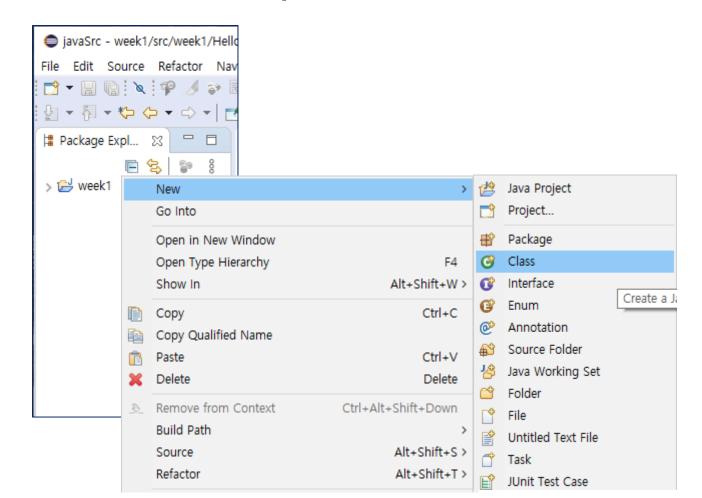


X

- ❖ 프로젝트 생성
 - 먼저 Java Project 생성
 - File > New > Java Project > Project name : week1



- ❖ 소스 파일 생성
 - 생성된 week1 프로젝트 위에 마우스 올려 놓고 오른쪽 마우스 클릭
 - New > Class 선택

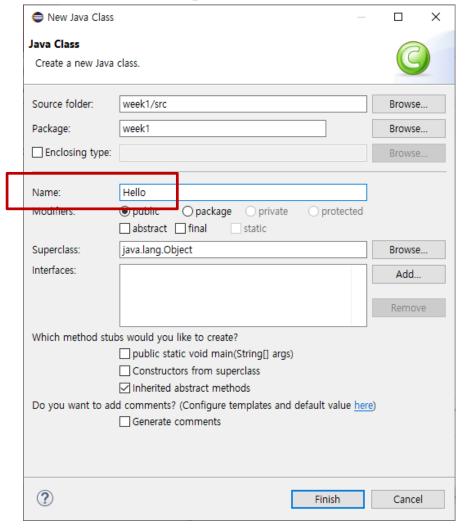


❖ 소스 파일 생성

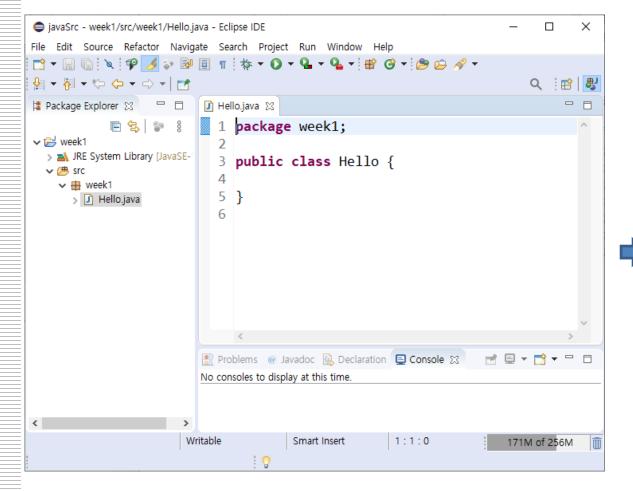
■ 생성된 week1 프로젝트 위에 마우스 올려 놓고 오른쪽 마우스 클릭

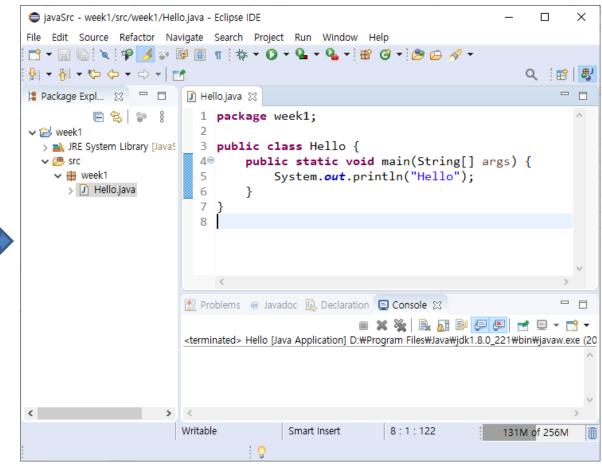
New > Class 선택

Name : Hello 입력

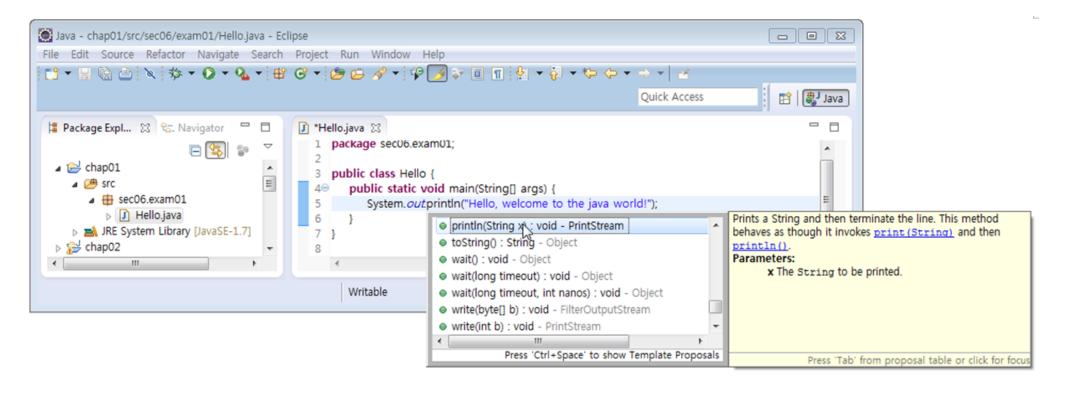


❖ 소스 파일 생성



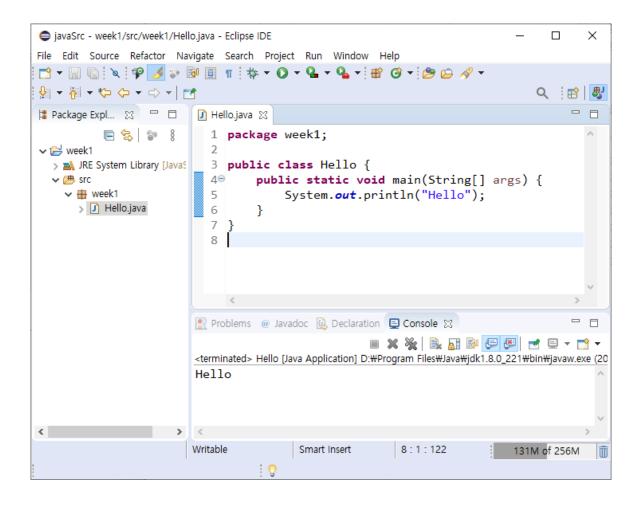


❖ 소스 코드 작성 – 저장과 동시에 컴파일



- ❖ 바이트 코드 실행
 - 실행 방법 툴바에서 🖭 클릭
 - Package Explorer뷰에서 소스 파일 선택
 - 마우스 오른쪽 버튼 눌러 > [Run As Java Application] 클릭

❖ 소스 파일 실행 (Run > Run)



이클립스 실습

- ❖ 클래스명 : HelloWorld.java
- ❖ 다음 소스를 입력한 후 실행
- ❖ 실행 결과를 포함하여 이클립스 전체 화면을 프린트 스크린하여 이미지 파일로 저장한 후 과제물로 제출 (아래 이미지 참조)

