```
class A{
   public virtual void Me(){
       Console.WriteLine("A");
   }
}
class B : A{
   public override void Me(){
       Console.WriteLine("B");
   }
}
class C {
   public void Me(){
       Console.WriteLine("C");
   }
}
class D : C {
   public new void Me(){
       Console.WriteLine("D");
   }
}
class Program{
   static void Main(string[] args){
       A a = new B();
       B b = new B();
       a.Me();
       b.Me();
       C c = new D();
       D d = new D();
       c.Me();
       d.Me();
   }
}
```



*override 키워드 사용 시 : 반환타입,메소드명,매개변수타입 모두 동일해야함.

*new 키워드 사용 시 : 반환타입 달라도 에러나지 않음