

사물인터넷

2주차 개발 환경 구축



아두이노 종류

- 성능, 용도별 다양한 제품 군이 형성
- 가장 많이 쓰이는 건 UNO 버전





아두이노 종류













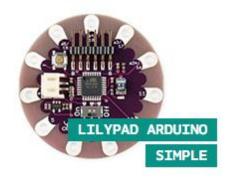


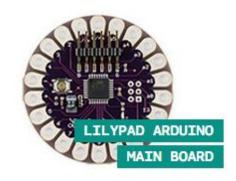




아두이노 종류





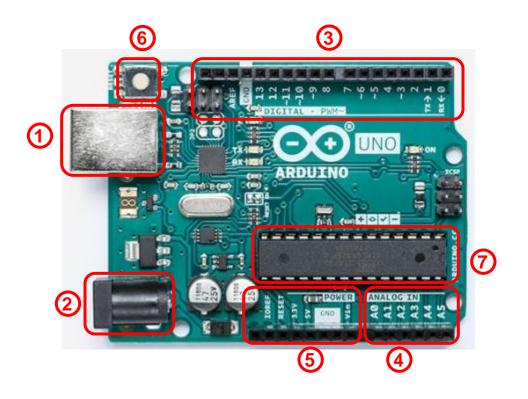








아두이노 Uno보드



- ① USB 컨넥터
- ② 전원 컨넥터
- ③ 디지털 핀
- ④ 아날로그 핀
- ⑤ 전원 핀
- ⑥ 리셋 스위치
- **7** MCU



아두이노 Uno보드

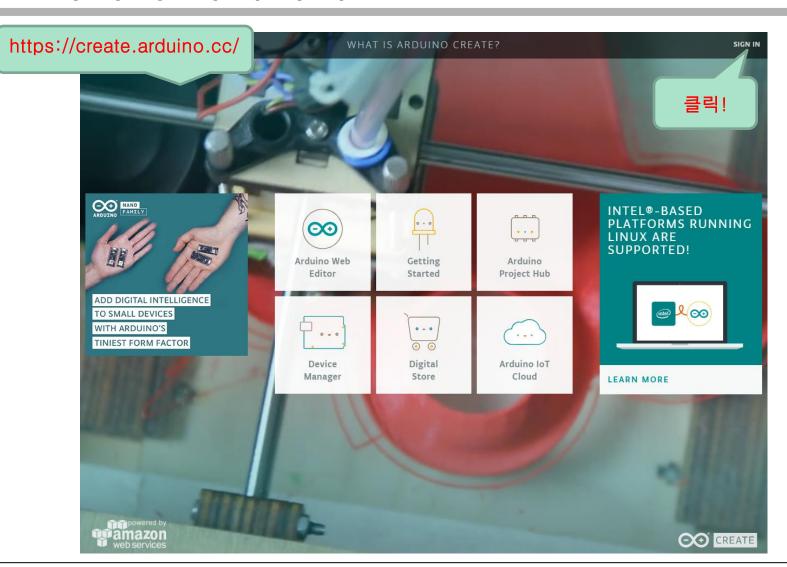
항목	값
MCU	ATmega328
동작 전압	5V
외부 입력 전압	7~12V
디지털 핀	14개
아날로그 핀	6개
최대 디지털 출력 전류	40mA
메모리	32KB
클럭 속도	16MHz



아두이노 개발 환경

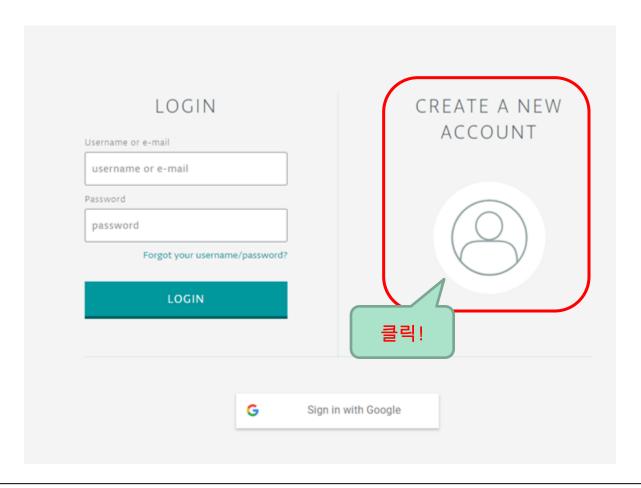
- IDE
 - ❖ 통합개발환경(Integrated Development Environment)
 - ❖ 에디터부터 컴파일 환경 및 다운로드 기능 까지 제공하는 통합환경
- 스케치(Sketch)
 - ❖ 아두이노 IDE(프로그램 형태)와 웹 에디터(웹페이지 이용)
 - ❖ Arduino CC 에서 제공하는 IDE
 - ❖ 모니터링 기능과 라이브러리 확장 기능 제공



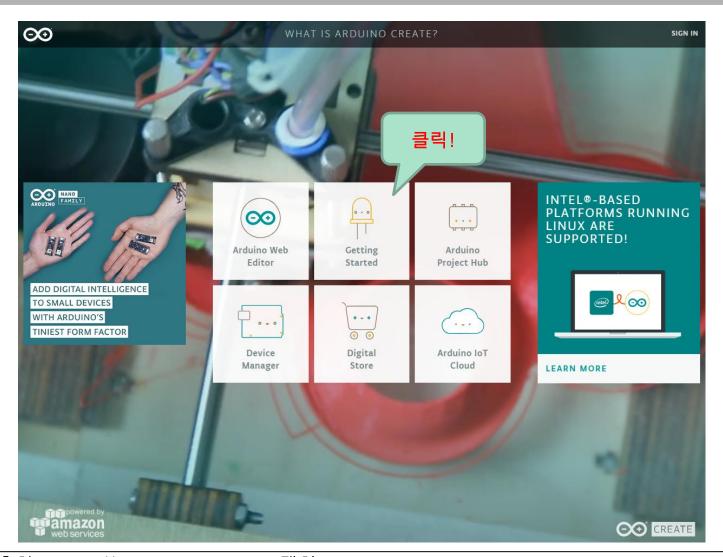




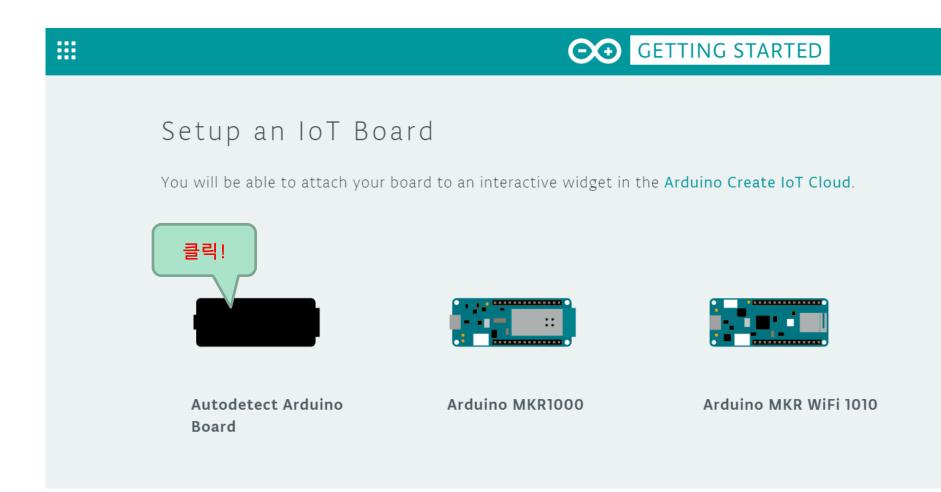
■ 신규 계정을 만들고 로그인 한다.



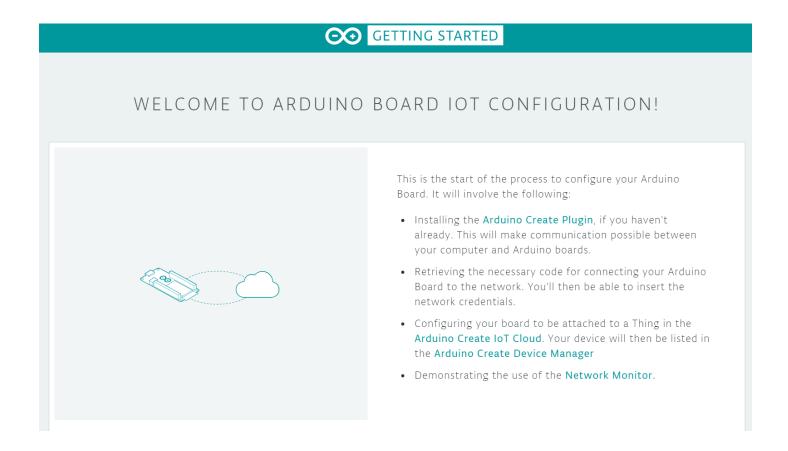




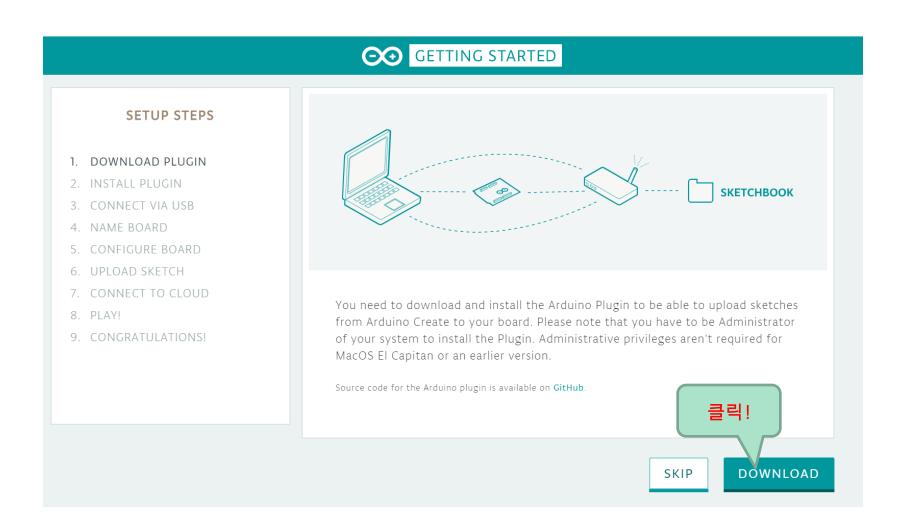




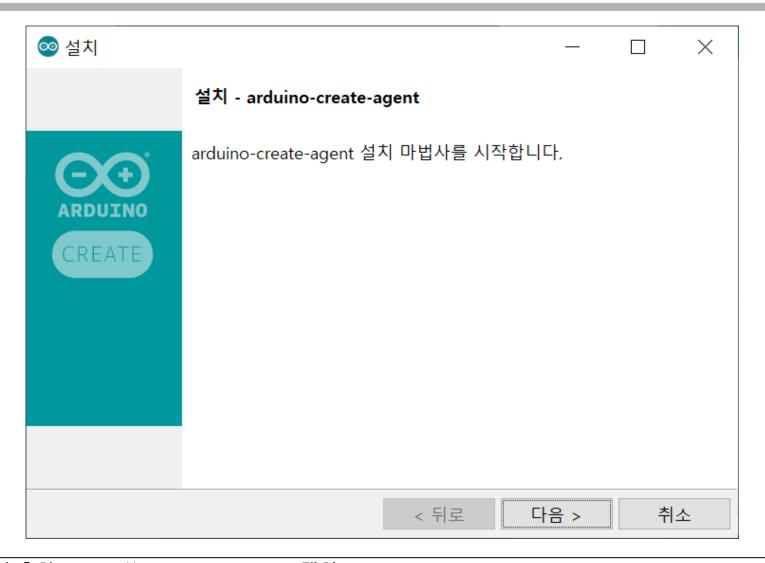












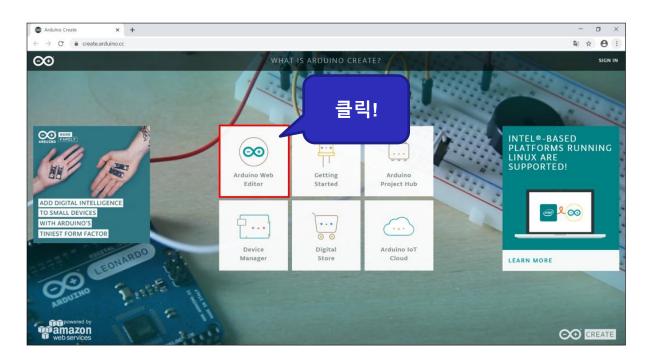


- 플러그인 이란?
 - ❖ 아두이노 com 포트를 인식하기 위한 드라이버 및 기타 소프트웨어 를 말한다.
 - ❖ 안내에 따라서 설치를 시도한다.
 - ❖ 설치 도중 아두이노를 자동으로 검색하지만 못 찾는 경우가 있다. 무시하고 중단하여도 무방하다.



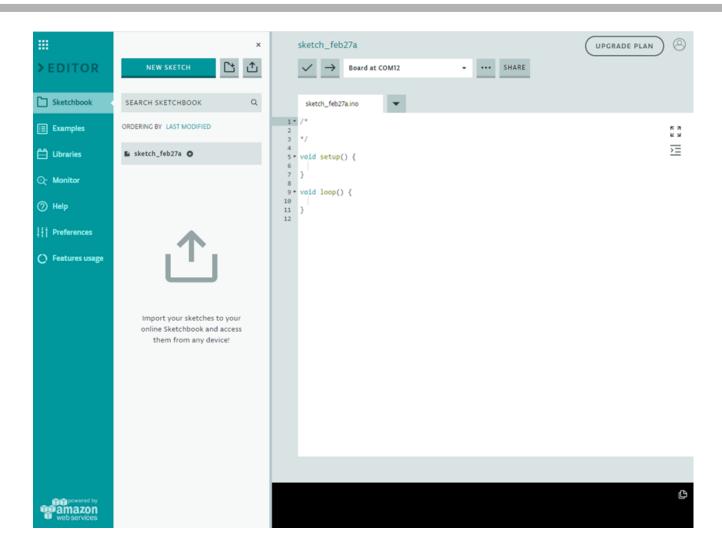
웹 에디터 사용하기

■ <u>https://create.arduino.cc/</u>로 이동하여 Arduino Web Editor 클릭





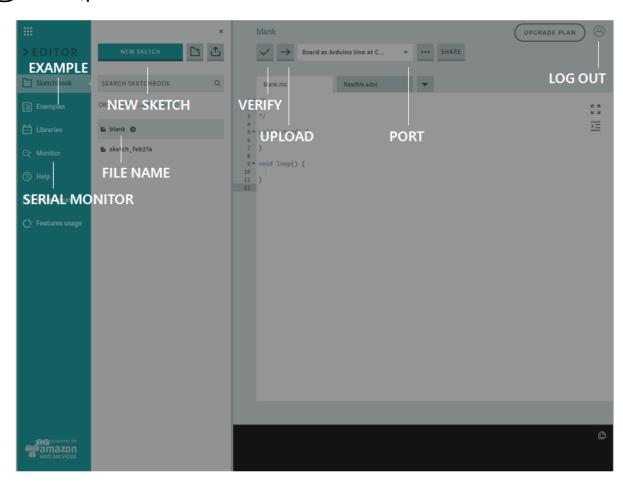
웹 에디터 사용하기





웹 에디터 사용하기

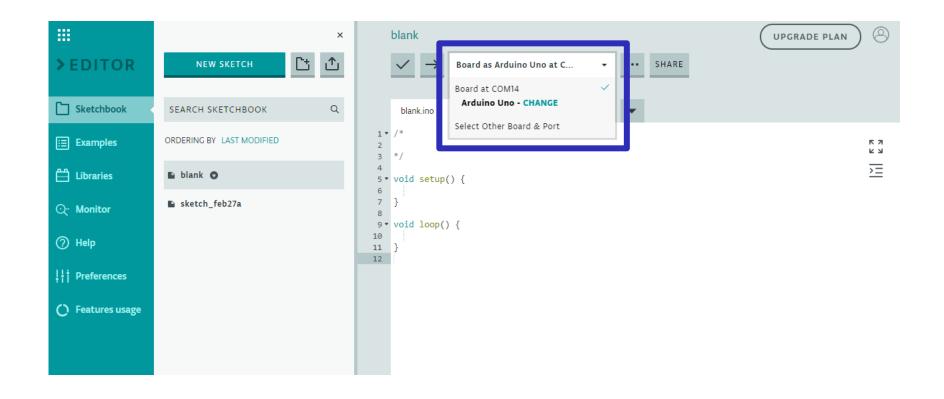
■ 기능 소개





아두이노 연결하기

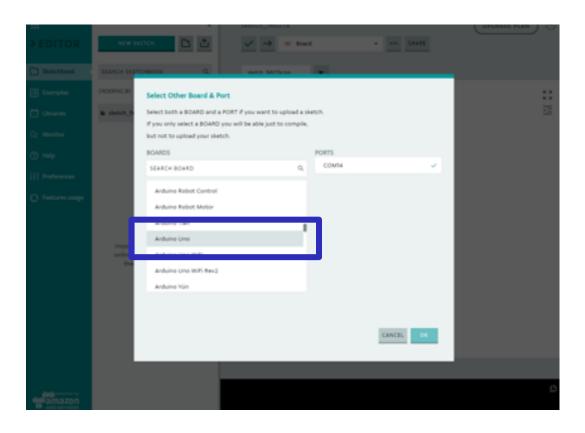
■ Arduino 를 연결하면 별도의 설정이 없어도 포트가 잡히지 만 만약 그렇지 않다면 직접 설정을 해준다.





아두이노 연결하기

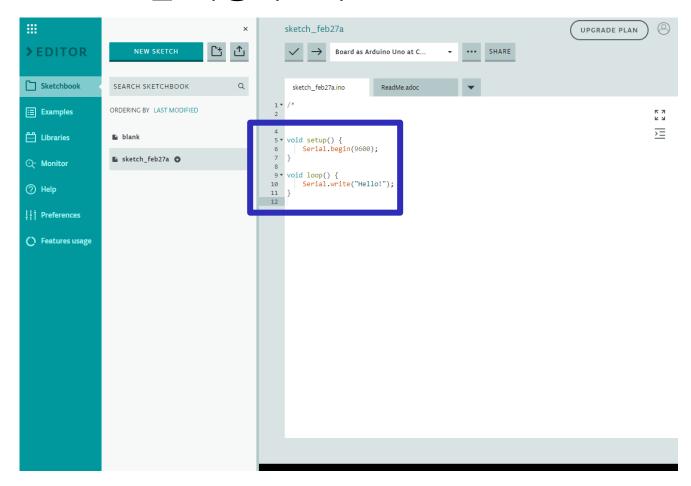
- Arduino 보드를 선택한다.
 - Arduino Uno





아두이노 업로드 하기

■ Hello World 를 작성해보자





아두이노 업로드 하기

■ Hello World 를 작성해보자

```
void setup() {
    Serial.begin(9600);
}

void loop() {
    Serial.write("Hello!");
}
```



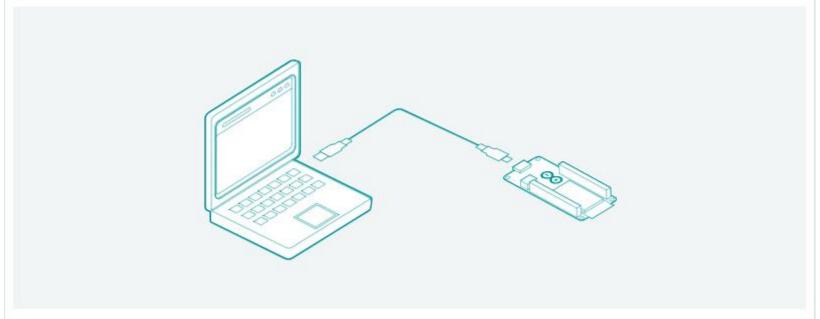
아두이노 웹 에디터 사용 방법

- 유튜브에서 시청 부탁합니다^^
 - https://youtu.be/bEJx2iwURPc



아두이노 연결하기

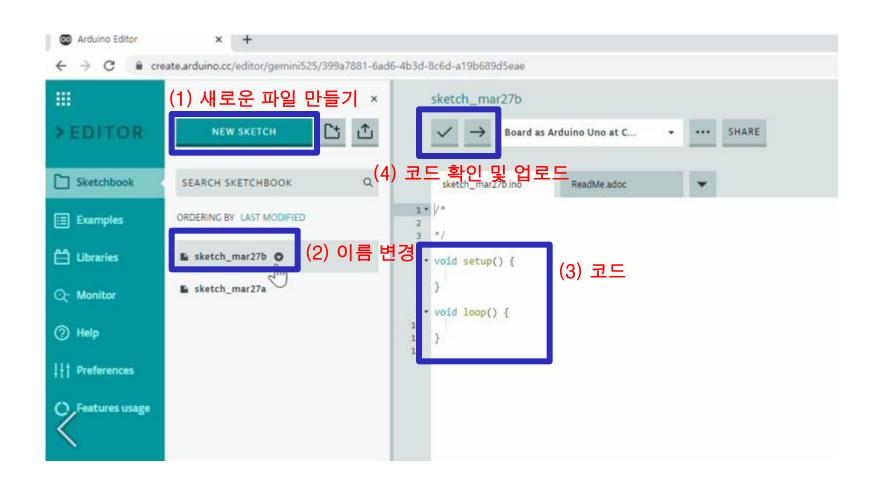
■ PC와 아두이노를 연결한다.





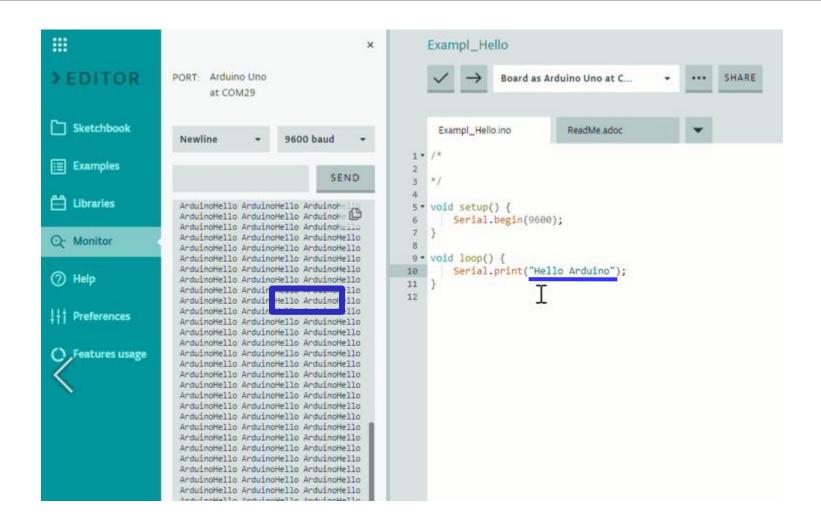


업로드 하기





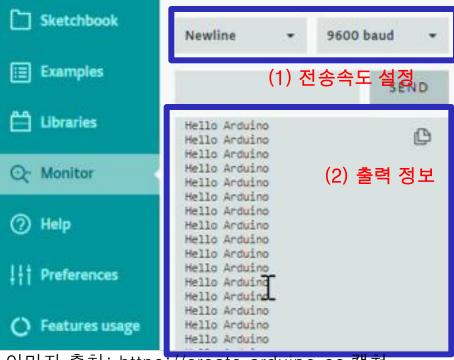
시리얼 모니터 사용 예





시리얼모니터 사용 예

- 아두이노에서 출력하는 문자 열을 보여 준다.
- 디버깅 또는 통신 용도로도 사용할 수 있다.



```
Exampl_Hello.ino
                             ReadMe.adoc
                      (1) 전송속도 설정
        Serial.begin(9600);
8
                           (2) 출력 정보
9
        Serial.println("Hello Arduino");
10
12
```



시리얼모니터 사용 예

■ print 와 println 차이





에러가 발생 했을 때

- 에러가 발생한 부분이 표시된다.
- 에러가 아래의 라인에 영향을 미칠 경우 다음 줄에 표시 된다.
- 하단의 창에 더 자세한 내용이 나온다.
- ■;이 빠졌다.



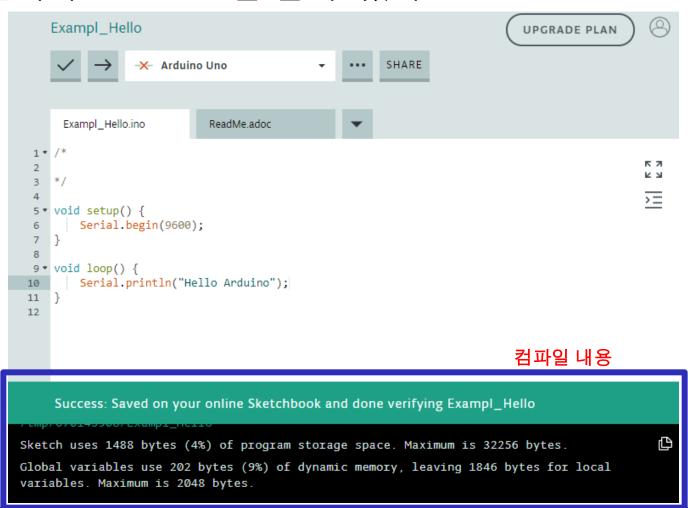
에러가 발생 했을 때

```
Exampl_Hello.ino
                                ReadMe.adoc
       1 - /*
                                                                                            ΚЯ
                                                                                            ΚУ
          */
                                                                                            >=
       5 * void setup() {
              Serial.begin(9600);
                                                ; 빠졌음
       9 * void loop() {
              Serial.println("Hello Arduino")
       10
       11
에러 표시
                                         에러 표시 11은 줄번호이다
                                                                                   에러 내용 표시
          expected ';' before '}' token
      /tmp/820768174/Exampl_Hello/Exampl_Hello.ino: If function 'void loop()
      /tmp/820768174/Exampl_Hello/Exampl_Hello.ino:11:1: error: expected ', before '}' token
      exit status 1
```



정상적으로 실행될 경우

■ 하단에서 Success 를 볼 수 있다.





과제 - 웹 에디터 등록 하기

- 본인의 계정을 만들고 공유 해주세요
- 아이디가 보이게 Profile 화면을 캡쳐 해서 제출해주세요

