# 12주차 과제물



## **\* 인터페이스**

#### ❖ 인터페이스를 구현한 클래스

```
Lendable.java

    Book.java 
    BookEx.java
    BookEx.java

 3 public class Book implements Lendable{
        String bookNo;
                                  // 청구번호
        String title;
                                   // 제목
        String writer;
        String person;
                                  // 대출자
        String checkDate;
                                  // 대출일자
        byte state;
10
                                  // 대출 상태
11
12<sup>□</sup>
        public Book(String bookNo, String title, String writer) {
13
            this.bookNo = bookNo;
            this.title = title;
14
15
            this.writer = writer;
16
        }
17
```

continued...



## ❖ 인터페이스를 구현한 클래스

```
Lendable.java

    Book.java 
    BookEx.java
    BookEx
1/
18⊖
                              @Override
19
                               public void checkOut(String person, String date) {
                                                if (state == Lendable.STATE_BORROWED) {
20
                                                                 System.out.println("이미 대출된 도서입니다.");
21
22
                                                                 return;
23
24
25
                                               this.person
                                                                                                         = person;
26
                                               this.checkDate = date;
27
                                               this.state
                                                                                                               = Lendable.STATE_BORROWED;
28
29
                                               System.out.println("* " + title + " 도서가 대출되었습니다.");
                                               System.out.println("대출인: " + person);
30
                                                System.out.println("대출일: " + checkDate);
31
32
33
34⊖
                              @Override
35
                               public void checkIn() {
36
                                               this.person
                                                                                                               = null;
37
                                               this.checkDate = null;
38
                                              this.state
                                                                                                               = Lendable. STATE NORMAL;
39
                                               System.out.println("▶" + title +" 도서가 반납되었습니다.");
40
41 }
```

#### ❖ 실행 클래스

BookEx 클래스를 실행한 결과창을 화면 캡쳐 후 제출 과제 제출 파일명 : 학번+이름

```
☑ Book.java

Lendable.java
                      1 package week12;
3 public class BookEx {
      public static void main(String[] args) {
4⊖
          Book book = new Book("863", "코스모스", "칼세이건");
          printState(book);
          book.checkOut("홍길동", "2019-05-19");
          printState(book);
          book.checkOut("홍길동", "2019-05-20");
          book.checkIn();
10
       }
11
12
      private static void printState(Book book) {
13⊜
          if (book.state == Lendable.STATE_NORMAL) {
14
              System.out.println("----");
15
              System.out.println("제목: " + book.title);
16
              System.out.println("대출 상태 : 대출 가능");
17
              System.out.println("----"):
18
          } else if (book.state == Lendable.STATE_BORROWED) {
19
              System.out.println("----");
20
              System.out.println("제목: " + book.title);
21
              System. out. println("대출 상태: 대출중");
              System.out.println("대출자 : " + book.person);
23
24
              System.out.println("대출일 : " + book.checkDate);
25
              System.out.println("----");
26
27
28
```