확장형 강의계획서

(상세 내용은 학기 도중에 변경 가능)

과목명	연구프로젝트II	학기	2024년 2학기
학점	3	과목코드	CSE3302
수업시간	화 18:00 ~ 20:45	수강대상	3~4학년 (사전면담 필수)



교수: 최재승 홈페이지: islab-sogang.github.io 이메일: jschoi22@sogang.ac.kr 전화: 02-705-8490

사무실: AS관 711호

면담 시간(office hour): 수강생마다 개별 지정

I. 교과목 개요

1. 수업개요

- * 본 교과목은 담당교수의 지도를 받으며 연구하는 과정을 경험하는 과목으로서, 담당 교수와의 사전 면담 및 조율을 거쳐 수강신청을 받는 "승인과목"입니다.
- * 과목의 특성상 학부연구생 또는 대학원 진학 예정자를 우선적으로 승인합니다. 수강에 관심이 있다면 적어도 한 학기 전에 미리 면담을 통해 수강 가능 여부를 타진해 보기를 권합니다.

2. 선수학습내용

정보보안, 프로그래밍언어, 컴파일러 수업을 들었거나 관련 지식을 미리 충분히 갖추고 있을 것이 요구된다.

3. 수업방법

강의	토론	실험	현장학습	발표
	40%	40%		20%

4. 평가방법 (<mark>조정가능</mark>)

시험 및 퀴즈	프로젝트	발표	참여도
	80%	20%	



표. 교과 목표

본 교과목의 목표는 소프트웨어 보안 분야의 연구 과정을 전반적으로 경험해 보는 것이다. 연구 주제의 설정 및 관련 연구 조사부터 시작하여, 새로운 아이디어의 제안과 구현 및 실험에 이르기까지, 최대한 많은 연구 과정을 경험하는 것을 목표로 한다.

Ⅲ. 수업 운영 방식

담당교수와 매주 1회 면담을 통해 연구 방향을 점검하고 차주 진행 방향을 논의한다. 면담에서 결정된 내용을 바탕으로, 다음 한 주 동안 연구에 필요한 작업(예: 관련연구 조사, 아이디어 구현, 실험 등)을 진행하게 된다.

Ⅳ. 평가 기준 및 필수 요건

연구 프로젝트의 진행 상황 및 성과를 지속적으로 점검하고 평가하며, 학기말에 진행되는 최종 발표 내용까지 고려하여 학점을 부여하게 된다.

V. 수업 규정

매주 담당 교수와의 개별 면담에 성실히 참여해야 한다.

VI. 교재 및 참고문헌

연구 주제가 결정되고 나면, 해당 주제와 관련된 기존 논문 등을 참고하게 된다.

VII. 수업 계획 (학기 진행 상황에 따라 변경 가능)

모든 주차에 대해, (1) 수업 방식은 개별 면담 형태로 진행되며, (2) 수업 자료는 연구 주제 및 프로젝트 진행도에 따라 가변적으로 결정된다.

	학습목표	
1 주차	주요학습내용	연구 주제 소개 및 배경 설명
	과제	
	학습목표	
2~4 주차	주요학습내용	관련 연구 조사 및 문제(research problem)를 해결하기 위한 아이디어 제안
	과제	



5~10 주차	학습목표	
	주요학습내용	아이디어의 구체화 및 코드 구현
	과제	
11~14 주차	학습목표	
	주요학습내용	구현체를 사용한 실험 진행 및 아이디어 개선
	과제	
15~16 주차	학습목표	
	주요학습내용	발표 평가 및 돌아보기
	과제	

Ⅷ. 참고 사항

없음			

IX. 장애학생 지원 사항

장애로 인해 수강 시 지원이 필요한 학생들은 개별 면담 과정에서 이와 관련된 내용을 상담 가능하다.

