# 확장수업계획서

(2024년도 2학기)

과목명	고급소프트웨어실습1 (02 분반)	과목번호	CSE4152-02
구분(학점)	설계(2)	수강대상	3학년
수업시간	수 15:00~20:50, 전체강의: 화 19:00~20:00	강의실	

# I. 교과목 개요(Course Overview)

### 1. 수업개요

본 강의를 통해 학생들은 컴퓨터과학에서 문제해결을 위한 접근법들을 전반적으로 공부하고 능력을 배양한다.

# 2. 선수학습내용

본 과목을 수강하기 위해서는 컴퓨터공학의 주요 교과목들을 먼저 이수하기를 권장한다. 또한, 실습을 위해 C와 같은 컴 퓨터 언어를 이용한 프로그래밍에 익숙해야 한다.

# 3. 수업방법 (%)

강의	토의/토론	실험/실습	현장학습	개별/팀 별 발표	기타
25 %	%	75 %	%	%	%

# 4. 평가방법 (%)

중간고사	기말고사	퀴즈	발표	프로젝트	과제물	참여도	기타
15 %	15 %	%	%	%	60 %	10 %	%

### Ⅱ. 교과목표(Course Objectives)

본 강의를 통해 학생들은 컴퓨터과학에서 문제해결을 위한 접근법들을 전반적으로 공부한다.

1분기 문제해결강의 – 본 수업전까지 학생들이 올라온 문제에 대해 직접 알고리즘을 구상하고 프로그래밍하여 문제를 해결한다. 본 수업에서는 해당 문제에 대한 시간복잡도별 알고리즘에 논의하고 알아본다. 이후, 좀더 제약적인 환경에서 문제를 해결한다.

- -문제를 구현할 시 학생들과 논의는 가능하나, 서로의 코드를 보여주는 행동은 하지 않는다.
- -코드의 유사도가 기준보다 높을시 해당 학생들과 면담 진행 후 처우를 결정한다.
- -프로그램 채점시 예습의 경우 알고리즘의 완성도를 우선시하며, 복습시에는 완성도 및 시간복잡도를 확인한다.
- -문제는 화요일 강의 기준으로 문제 공개가 시작되며, 제출기한은 별도의 표시가 없는한 대형강의 전날이다.





### Ⅲ. 수업운영방식(Course Format)

(\* I -3의 수업방법의 구체적 설명)

- 각 주차별 내용은 매주 1~2회의 전체강의를 통해 소개될 것이며 실습을 통해 심화 학습이 이루어진다. 매주 배운 내용을 복습하고 활용하기 위한 과제가 주어진다.
- 2024년 2학기에는 기본적으로 실험실습을 대면 수업으로 진행한다.

### IV. 학습 및 평가활동(Course Requirements and Grading Criteria)

### ○ 과제 및 프로젝트

- 반드시 지정된 날짜까지 제출하여야 하며 특별한 경우가 아니면 늦은 제출은 받지 않음
- 과제를 다 끝내지 못한 경우, 지정된 날짜에 현재 버전을 제출하고 강사/조교에게 허락을 받은 후 수정 본을 추후 제 출할 수 있음
- 모든 프로그램은 작성 원칙에 맞게 제작되어야 하며 documentation이 철저하게 된 상태에서 제출되어야 한다. 미비할 경우 최대 30%까지 감점을 받게 될 것임
- 프로젝트는 개별 혹은 팀별 프로젝트로서 기말고사 전까지 제출함

### ○ 평가

• 참여도는 전체강의/실습에서의 참여, 태도, 출석 및 설문참여로 평가

본 과목에서는 어떤 종류의 부정행위도 용납하지 않으며, 특히 남의 과제물을 부정한 방법으로 이용한 경우 보여준 사람과 도용한 사람 둘 다 0점 처리하며, 도용한 사람은 무조건 F학점을 부여할 것임. 따라서 어떤 형태의 부정행위에 대하여 생각지도 않는 습관을 갖는 것이 매우 중요함.

### V. 수업규정(Course Policies)

- 본 과목은 실험과목이기 때문에 수업시수가 일주일에 한 번으로, 한 번의 실험 결석은 일반과목의 두 번의 결석과 같음
- 전체강의의 결석은 일반과목과 같이 처리
- 전체강의 시작 후에는 끝날 때까지 강의실 출입을 삼가 함
- 실습시간 중에는 가급적 실습실 출입을 삼가며 불가피한 경우 조교의 허락을 받음
- 전체강의/실습시작 전에 핸드폰은 OFF
- 떠들거나 수업/실습에 방해가 되는 행동은 금함
- 학교에서 공식적으로 인정하는 결석 사유 이외에는 유고 결석을 인정하지 않음

•

VI. 뽀에 중 검포군인Materials allu Nererello	VI.	교재 '	및	참고문헌(Materials	and	References
---------------------------------------	-----	------	---	----------------	-----	------------

○ 주교재: 실습 강의 교재 및 노트		





	학습목표	과목 소개, 문제해결 및 시각복잡도
	주요학습내 <del>용</del>	과목 소개 및 안내, 차주 실험을 위한 강의
1 주차	수업방법	차주 실험 강의
	수업자료	강의자료
	과제	시작: 코딩 숙제 0-1, 코딩 숙제 1-예습 제출: 코딩 숙제 0-1(2주차 대형강의 전날 23:59 까지)
	학습목표	탐색 (모든 경우 탐색, 이진탐색)
	주요학습내 <del>용</del>	
2 주차	수업방법	
	수업자료	
	과제	시작: 코딩 숙제 0-2, 코딩 숙제 2-예습 제출: 코딩 숙제 0-2 및 코딩 숙제 1-예습(3주차 대형강의 전날 23:59 까지)
	학습목표	코딩 숙제 1에 대한 문제풀이 강의
	주요학습내용	
3 주차 (추석)	수업방법	
	수업자료	
	과제	시작: 코딩 숙제 1-복습, 코딩 숙제 3-예습 제출: 코딩 숙제 1-복습, 코딩 숙제 2-예습(4주차 대형강의 전날 23:59 까지)
	학습목표	코딩 숙제 2에 대한 문제풀이 강의
	주요학습내용	
4 주차	수업방법	
	수업자료	
	과제	시작: 코딩 숙제 2-복습 코딩 숙제 4-예습 제출: 코딩 숙제 2-복습, 코딩 숙제 3-예습(5주차 대형강의 전날 23:59 까지)
	학습목표	코딩 숙제 3에 대한 문제풀이 강의
	주요학습내용	
5 주차	수업방법	
	수업자료	
	과제	시작: 코딩 숙제 4-복습 코딩 숙제 5-예습 제출: 코딩 숙제 3-복습, 코딩 숙제 4-예습(6주차 대형강의 전날 23:59 까지)
6 주차	학습목표	코딩 숙제 4에 대한 문제풀이 강의
0 <del>7</del> ^[	주요학습내용	





	수업방법	
	수업자료	
	과제	시작: 코딩 숙제 4-복습 제출: 코딩 숙제 4-복습, 코딩 숙제 5-예습(7주차 대형강의 전날 23:59 까지)
	학습목표	코딩 숙제 5에 대한 문제풀이 강의
	주요학습내용	
7 주차	수업방법	
	수업자료	
	과제	시작: 코딩 숙제 5-복습 시작 (9주차 대형강의 전날 23:59 까지)
	학습목표	코딩테스트
	주요학습내용	
8 주차	수업방법	
	수업자료	
	과제	
	학습목표	코딩 숙제 6에 대한 문제풀이 강의
	주요학습내용	
9 주차	수업방법	
	수업자료	
	과제	시작: 코딩 숙제 6-복습 시작 (10주차 대형강의 전날 23:59 까지)
	학습목표	코딩 숙제 7에 대한 문제풀이 강의
	주요학습내용	
10 주차	수업방법	
	수업자료	
	과제	시작: 코딩 숙제 7-복습 시작 (11주차 대형강의 전날 23:59 까지)
	학습목표	코딩 숙제 8에 대한 문제풀이 강의
11 주차	주요학습내용	
	수업방법	
	수업자료	





	과제	시작: 코딩 숙제 8-복습 시작 (12주차 대형강의 전날 23:59 까지)
	학습목표	코딩 숙제 9에 대한 문제풀이 강의
	주요학습내용	
12 주차	수업방법	
	수업자료	
	과제	시작: 코딩 숙제 9-복습 시작 (13주차 대형강의 전날 23:59 까지)
	학습목표	코딩 숙제 10에 대한 문제풀이 강의
	주요학습내용	
13 주차	수업방법	
	수업자료	
	과제	시작: 코딩 숙제 10-복습 시작 (14주차 대형강의 전날 23:59 까지)
	학습목표	코딩 숙제 11에 대한 문제풀이 강의
	주요학습내용	
14 주차	수업방법	
	수업자료	가기, 크린 스페 11 H스 기기 (1E조리 제월기시 기기 00.E0 페기)
	과제	시작: 코딩 숙제 11-복습 시작 (15주차 대형강의 전날 23:59 까지) 코딩 숙제 12에 대한 문제풀이 강의
	학습목표	고당 국제 12에 내만 단제물이 경의
	주요학습내용	
15 주차	수업방법	
	수업자료	
	과제	시작: 코딩 숙제 12-복습 시작 (16주차 월요일 23:59 까지)
	학습목표	
	주요학습내용	
16 주차	수업방법	기말고사
	수업자료	
	과제	보고서로 대체





# ₩ . 참고사항(Special Accommodations) ○ 정해진 상담시간 이외에도 전화나 이메일을 통한 별도의 약속을 통해 면담 환영 ○ 강의실, 담당조교 등은 수업 첫 시간에 별도 공지 ○ 위의 주차별 강의계획은 내용이나 일정이 강의가 진행되면서 수정될 수 있음 ○ 선수과목으로 자료구조 및 알고리즘을 수강해야 한다.

IX. 장애학생 지원 사항(Aid for the Challenged	Students	١
---------------------------------------	----------	---

ſ	장애로	인해	수강	시	지원이	필요한	학생들은	개별적으로	찾아와	상의하기	바랍니다.
ı											
ı											
ı											



