확장수업계획서

(2024년도 2학기)

| 과목명 | 문제해결프로그래밍실습1 (03 분반) | 과목번호 | CSE4152-01 |
|--------|------------------------------------|------|------------|
| 구분(학점) | 설계(2) | 수강대상 | 3학년 |
| 수업시간 | 목 15:00~20:50, 전체강의: 화 19:00~20:00 | 강의실 | |

| | 성명: 박 운 상 | 홈페이지: eclass.sogang.ac.kr |
|------|---------------------------------|------------------------------|
| 담당교수 | E-mail: unsangpark@sogang.ac.kr | 연락처: 02-705-8936 |
| (사진) | 장소: R-911 면담시간: 추후 공고 | |

I. 교과목 개요(Course Overview)

1. 수업개요

본 강의를 통해 학생들은 컴퓨터과학에서 문제해결을 위한 접근법들을 전반적으로 공부하고 능력을 배양한다.

2. 선수학습내용

본 과목을 수강하기 위해서는 컴퓨터공학의 주요 교과목들을 먼저 이수하기를 권장한다. 또한, 실습을 위해 C와 같은 컴 퓨터 언어를 이용한 프로그래밍에 익숙해야 한다.

3. 수업방법 (%)

| 강의 | 토의/토론 | 실험/실습 | 현장학습 | 개별/팀 별 발표 | 기타 |
|------|-------|-------|------|-----------|----|
| 25 % | % | 75 % | % | % | % |

4. 평가방법 (%)

| 중간고사 | 기말고사 | 퀴즈 | 발표 | 프로젝트 | 과제물 | 참여도 | 기타 |
|------|------|----|----|------|------|------|----|
| 15 % | 15 % | % | % | % | 60 % | 10 % | % |

II. 교과목표(Course Objectives)

본 강의를 통해 학생들은 컴퓨터과학에서 문제해결을 위한 접근법들을 전반적으로 공부한다.

1분기 문제해결강의 – 본 수업전까지 학생들이 올라온 문제에 대해 직접 알고리즘을 구상하고 프로그래밍하여 문제를 해결한다. 본 수업에서는 해당 문제에 대한 시간복잡도별 알고리즘에 논의하고 알아본다. 이후, 좀더 제약적인 환경에서 문제를 해결한다.

- -문제를 구현할 시 학생들과 논의는 가능하나, 서로의 코드를 보여주는 행동은 하지 않는다.
- -코드의 유사도가 기준보다 높을시 해당 학생들과 면담 진행 후 처우를 결정한다.
- -프로그램 채점시 예습의 경우 알고리즘의 완성도를 우선시하며, 복습시에는 완성도 및 시간복잡도를 확인한다.
- -문제는 화요일 강의 기준으로 문제 공개가 시작되며, 제출기한은 별도의 표시가 없는한 대형강의 전날이다.





Ⅲ. 수업운영방식(Course Format)

(* I -3의 수업방법의 구체적 설명)

- 각 주차별 내용은 매주 1~2회의 전체강의를 통해 소개될 것이며 실습을 통해 심화 학습이 이루어진다. 매주 배운 내용을 복습하고 활용하기 위한 과제가 주어진다.
- 2024년 2학기에는 기본적으로 실험실습을 대면 수업으로 진행한다.

IV. 학습 및 평가활동(Course Requirements and Grading Criteria)

○ 과제 및 프로젝트

- 반드시 지정된 날짜까지 제출하여야 하며 특별한 경우가 아니면 늦은 제출은 받지 않음
- 과제를 다 끝내지 못한 경우, 지정된 날짜에 현재 버전을 제출하고 강사/조교에게 허락을 받은 후 수정 본을 추후 제 출할 수 있음
- 모든 프로그램은 작성 원칙에 맞게 제작되어야 하며 documentation이 철저하게 된 상태에서 제출되어야 한다. 미비할 경우 최대 30%까지 감점을 받게 될 것임
- 프로젝트는 개별 혹은 팀별 프로젝트로서 기말고사 전까지 제출함

○ 평가

• 참여도는 전체강의/실습에서의 참여, 태도, 출석 및 설문참여로 평가

본 과목에서는 어떤 종류의 부정행위도 용납하지 않으며, 특히 남의 과제물을 부정한 방법으로 이용한 경우 보여준 사람과 도용한 사람 둘 다 0점 처리하며, 도용한 사람은 무조건 F학점을 부여할 것임. 따라서 어떤 형태의 부정행위에 대하여생각지도 않는 습관을 갖는 것이 매우 중요함.

V. 수업규정(Course Policies)

- 본 과목은 실험과목이기 때문에 수업시수가 일주일에 한 번으로, 한 번의 실험 결석은 일반과목의 두 번의 결석과 같음
- 전체강의의 결석은 일반과목과 같이 처리
- 전체강의 시작 후에는 끝날 때까지 강의실 출입을 삼가 함
- 실습시간 중에는 가급적 실습실 출입을 삼가며 불가피한 경우 조교의 허락을 받음
- 전체강의/실습시작 전에 핸드폰은 OFF
- 떠들거나 수업/실습에 방해가 되는 행동은 금함
- 학교에서 공식적으로 인정하는 결석 사유 이외에는 유고 결석을 인정하지 않음

| VI. | 교재 | 및 | 참고문헌(Materials | and | References |
|-----|----|---|----------------|-----|------------|

| ○ 주교재: 실습 강의 교재 및 노트 | | |
|----------------------|--|--|
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |





| | | (* T |
|--------------|--------------------|--|
| | 학습목표 | 과목 소개, 문제해결 및 시각복잡도 |
| | 주요학습내 용 | 과목 소개 및 안내, 차주 실험을 위한 강의 |
| 1 주차 | 수업방법 | 차주 실험 강의 |
| | 수업자료 | 강의자료 |
| | 과제 | 시작: 코딩 숙제 0-1, 코딩 숙제 1-예습 제출: 코딩 숙제 0-1(2주차 대형강의 전날 23:59 까지) |
| | 학습목표 | 탐색 (모든 경우 탐색, 이진탐색) |
| | 주요학습내용 | |
| 2 주차 | 수업방법 | |
| | 수업자료 | |
| | 과제 | 시작: 코딩 숙제 0-2, 코딩 숙제 2-예습 제출: 코딩 숙제 0-2 및 코딩 숙제 1-예습(3주차 대형강의 전날 23:59 까지) |
| | 학습목표 | 코딩 숙제 1에 대한 문제풀이 강의 |
| | 주요학습내용 | |
| 3 주차 (추석) | 수업방법 | |
| | 수업자료 | |
| | 과제 | 시작: 코딩 숙제 1-복습, 코딩 숙제 3-예습 제출: 코딩 숙제 1-복습, 코딩 숙제 2-예습(4주차 대형강의 전날 23:59 까지) |
| | 학습목표 | 코딩 숙제 2에 대한 문제풀이 강의 |
| | 주요학습내용 | |
| 4 주차 | 수업방법 | |
| | 수업자료 | |
| | 과제 | 시작: 코딩 숙제 2-복습 코딩 숙제 4-예습 제출: 코딩 숙제 2-복습, 코딩 숙제 3-예습(5주차 대형강의 전날 23:59 까지) |
| | 학습목표 | 코딩 숙제 3에 대한 문제풀이 강의 |
| | 주요학습내용 | |
| 5 주차 | 수업방법 | |
| | 수업자료 | |
| | 과제 | 시작: 코딩 숙제 4-복습 코딩 숙제 5-예습 제출: 코딩 숙제 3-복습, 코딩 숙제 4-예습(6주차 대형강의 전날 23:59 까지) |
| C X=1 | 학습목표 | 코딩 숙제 4에 대한 문제풀이 강의 |
| 6 주차 | 주요학습내용 | |
| | 000.000 | |





| | 수업방법 | |
|-------|--------------------|--|
| | 수업자료 | |
| | 과제 | 시작: 코딩 숙제 4-복습 제출: 코딩 숙제 4-복습, 코딩 숙제 5-예습(7주차 대형강의 전날 23:59 까지) |
| | 학습목표 | 코딩 숙제 5에 대한 문제풀이 강의 |
| | 주요학습내용 | |
| 7 주차 | 수업방법 | |
| | 수업자료 | |
| | 과제 | 시작: 코딩 숙제 5-복습 시작 (9주차 대형강의 전날 23:59 까지) |
| | 학습목표 | 코딩테스트 |
| | 주요학습내용 | |
| 8 주차 | 수업방법 | |
| | 수업자료 | |
| | 과제 | |
| | 학습목표 | 코딩 숙제 6에 대한 문제풀이 강의 |
| | 주요학습내용 | |
| 9 주차 | 수업방법 | |
| | 수업자료 | |
| | 과제 | 시작: 코딩 숙제 6-복습 시작 (10주차 대형강의 전날 23:59 까지) |
| | 학습목표 | 코딩 숙제 7에 대한 문제풀이 강의 |
| | 주요학습내 용 | |
| 10 주차 | 수업방법 | |
| | 수업자료 | |
| | 과제 | 시작: 코딩 숙제 7-복습 시작 (11주차 대형강의 전날 23:59 까지) |
| | 학습목표 | 코딩 숙제 8에 대한 문제풀이 강의 |
| 11 주차 | 주요학습내용 | |
| 11 77 | 수업방법 | |
| | 수업자료 | |





| | 과제 | 시작: 코딩 숙제 8-복습 시작 (12주차 대형강의 전날 23:59 까지) |
|-------|--------|--|
| | 학습목표 | 코딩 숙제 9에 대한 문제풀이 강의 |
| | 주요학습내용 | |
| 12 주차 | 수업방법 | |
| | 수업자료 | |
| | 과제 | 시작: 코딩 숙제 9-복습 시작 (13주차 대형강의 전날 23:59 까지) |
| | 학습목표 | 코딩 숙제 10에 대한 문제풀이 강의 |
| | 주요학습내용 | |
| 13 주차 | 수업방법 | |
| | 수업자료 | |
| | 과제 | 시작: 코딩 숙제 10-복습 시작 (14주차 대형강의 전날 23:59 까지) |
| | 학습목표 | 코딩 숙제 11에 대한 문제풀이 강의 |
| | 주요학습내용 | |
| 14 주차 | 수업방법 | |
| | 수업자료 | |
| | 과제 | 시작: 코딩 숙제 11-복습 시작 (15주차 대형강의 전날 23:59 까지) |
| | 학습목표 | 코딩 숙제 12에 대한 문제풀이 강의 |
| | 주요학습내용 | |
| 15 주차 | 수업방법 | |
| | 수업자료 | |
| | 과제 | 시작: 코딩 숙제 12-복습 시작 (16주차 월요일 23:59 까지) |
| | 학습목표 | |
| | 주요학습내용 | |
| 16 주차 | 수업방법 | 기말고사 |
| | 수업자료 | |
| | 과제 | 보고서로 대체 |





₩ 참고사항(Special Accommodations) ○ 정해진 상담시간 이외에도 전화나 이메일을 통한 별도의 약속을 통해 면담 환영 ○ 강의실, 담당조교 등은 수업 첫 시간에 별도 공지 ○ 위의 주차별 강의계획은 내용이나 일정이 강의가 진행되면서 수정될 수 있음 ○ 선수과목으로 자료구조 및 알고리즘을 수강해야 한다.

| IX. | 장애학생 | 지원 | 사항(Aid | for | the | Challenged | Students) |
|-----|------|----|--------|-----|-----|------------|-----------|
|-----|------|----|--------|-----|-----|------------|-----------|

| _ | | | | | | | | | | | |
|---|-----|----|----|---|-------|-----|------|-------|-----|------|-------|
| ſ | 장애로 | 인해 | 수강 | 시 | 지원이 | 필요한 | 학생들은 | 개별적으로 | 찾아와 | 상의하기 | 바랍니다. |
| ı | | | | | . — . | | | . – . | | | |
| ı | | | | | | | | | | | |
| ı | | | | | | | | | | | |
| ı | | | | | | | | | | | |
| ı | | | | | | | | | | | |
| ı | | | | | | | | | | | |
| ı | | | | | | | | | | | |
| ı | | | | | | | | | | | |
| ı | | | | | | | | | | | |
| ı | | | | | | | | | | | |
| ı | | | | | | | | | | | |
| ı | | | | | | | | | | | |
| ı | | | | | | | | | | | |
| ı | | | | | | | | | | | |
| ı | | | | | | | | | | | |



