
JLPT 단어암기 지옥

33기 C반 6조 코딩하시조

조장: 이승엽 조원: 공현준

1. 프로젝트 주제

JLPT 급수에 따른 단어 암기를 도와주는 프로그램 작성

2. 프로젝트 기획 배경 및 목표

기획 배경 : JLPT 시험 대비를 위한 단어 암기가 필수 적임. 전통적인 일본어 암기방식은 효율적이지 못 함. JLPT 수험자 들의 수험대비를 돕기 위한 효율적인 JLPT 단어 암기 프로그램 프로그램의 필요성 대두

목표(주요 타겟층) : JLPT N1 ~ N5 수험자

3. 주요 기능

3.1 JLPT 단어 암기 학습

3.1.1 기본적인 단어 암기

- JLPT 단어 20개 선정 (사용자가 선택한 수준 별 단어)
1개씩 화면에 띄우고, 사용자가 버튼 눌러 넘김
- 한번 출현 한 이력이 있는 단어는 출현하지 않는다.

3.1.2 단어 복습

- 단어 암기에 출현한 단어들이 랜덤으로 20개 출력 (복습 할 단어가 20개 미만일 경우 복습 할 단어 전부를 출력)
- 단어 복습 창에서 5번 반복하여 출력 된 단어는 더 이상 단어 복습에서 출력되지 않음

3.1.3 학습 이력

- 지금까지 학습한 data 전체출력

3.2 그 외의 기능

3.2.1 짝 맞추기 게임

- 사용자가 학습한 JLPT 단어 중 랜덤으로 10개를 선정
4x5의 판에 뜻과 단어를 랜덤으로 배치
- 사용자가 뜻과 단어가 맞는 순서대로 클릭하여 맞추는 게임

3.2.2 접속자 채팅

- 현재 프로그램에 접속하여 학습하고 있는 사용자들끼리 채팅 할 수 있는 채팅방 구현

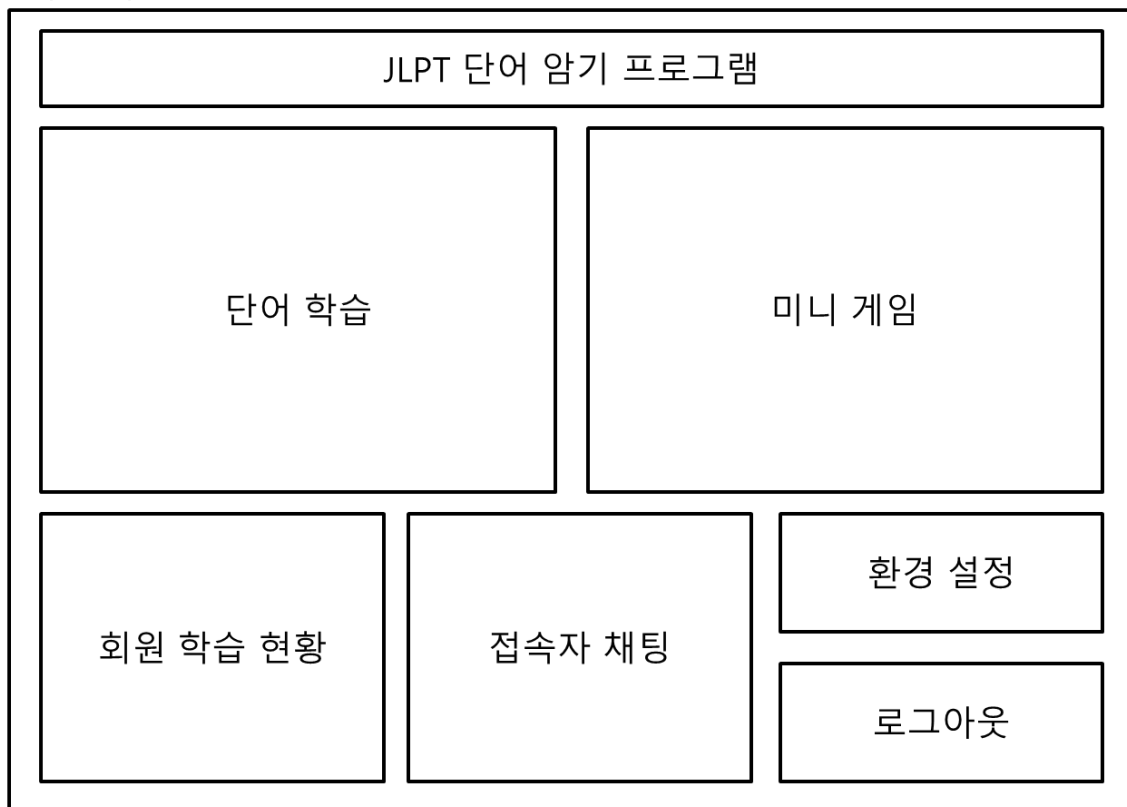
3.2.3 회원 학습 현황

- 본 프로그램에 가입한 가입자의 목록 및 학습 진행 상황 확인 가능

4. 주요 화면 UI

로그인 화면, 메인 화면, 단어학습 화면, 암기 기능 화면, 복습 기능 화면, 학습 이력 화면, 미니게임 화면, 환경설정 화면, 회원 학습 현황 화면, 접속자 채팅 화면

메인 화면



단어학습 화면

JLPT 단어 암기 프로그램		
단어 암기	단어 복습	학습 이력

접속자 채팅 화면

채팅 창
채팅 입력


학습이력 화면

JLPT 단어 암기 프로그램		
단어	뜻	학습진도

단어암기 화면

JLPT 단어 암기 프로그램	
표시 순번 (ex. 1/20)	
단어 표시 (클릭했을 경우 뜻이 표시 됨)	
◀	▶

단어복습 화면

JLPT 단어 암기 프로그램	
표시 순번 (ex. 1/20)	출현 횟수 (ex. 1/5)
단어 표시 (클릭했을 경우 뜻이 표시 됨)	
<div style="display: inline-block; width: 40%;"></div> <div style="display: inline-block; width: 40%;"></div>	

미니게임 화면

JLPT 단어 암기 프로그램			

10개 단어의 단어와 뜻이 랜덤으로 배치

환경설정 화면

<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 10px;"> JLPT 단어 암기 프로그램 </div>	
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 5px;"> 급수 변경 </div>	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 5px;"> (변경 할 급수 선택) </div>
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 5px;"> 학습 이력 초기화 </div>	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 5px;"> 확인 버튼 </div>
<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 5px;"> 아이디 삭제 </div>	<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 5px;"> 확인 버튼 </div>

회원 학습 현황 화면

<div style="border: 1px solid black; padding: 5px; margin-bottom: 10px;"> JLPT 단어 암기 프로그램 </div>			
아이디	JLPT 학습급수	학습 중 단어	학습 완료 단어

5. 개발 환경 및 사용 기술

5.1 개발 환경

- JAVA, Eclipse, Oracle DB 11g XE

5.2 사용 라이브러리, Open API 등

- JAVA 기본 API, Swing

6. 역할 분담

이승엽 : 기획 및 로직 구현, GUI 구현

공현준 : DB 구현, 사용자 정보 처리 관련 쿼리 작성, GUI 구현

7. 참고 사이트 또는 아이디어를 얻은 대상

Quizlet (<https://quizlet.com>)