

JLPT 단어 암기 지옥

SC IT Master 33rd









코딩하시조

이승엽, 공현준

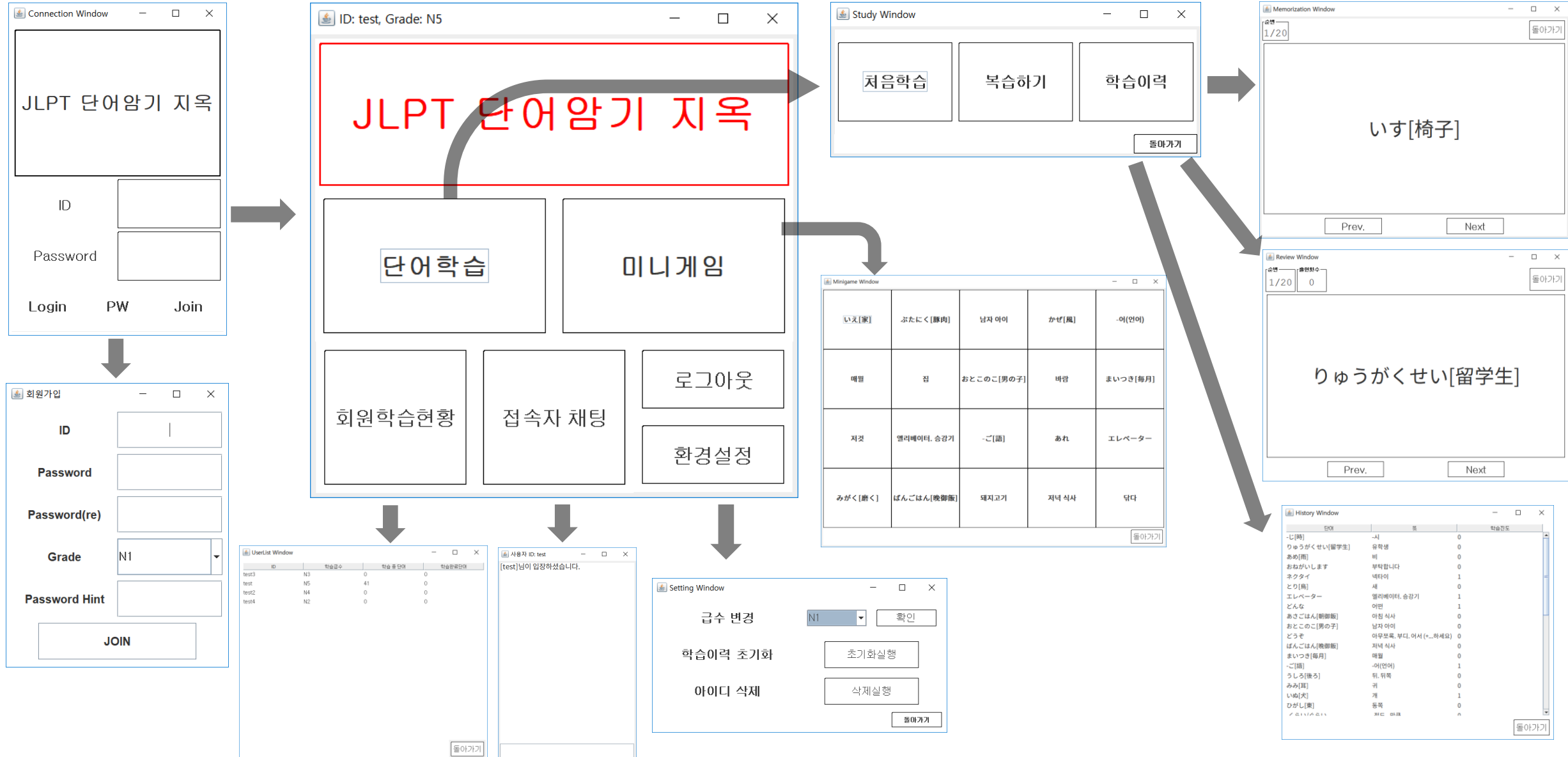
프로젝트 기획 배경 및 목표, 개발환경

- 기획 배경
 - ✓ JLPT 시험 대비를 위한 단어 암기가 필수적
 - ✓ 전통적인 일본어 암기방식은 효율적이지 못 함
 - ✓ JLPT 수험자 들의 수험대비를 돕기 위한 효율적인 JLPT 단어 암기 프로그램의 필요성 대두
- 주요 타겟층
 - ✓ JLPT N1 ~ N5 수험자
- 개발환경
 - ✓ JAVA, Swing, Oracle 11g xe, Eclipse

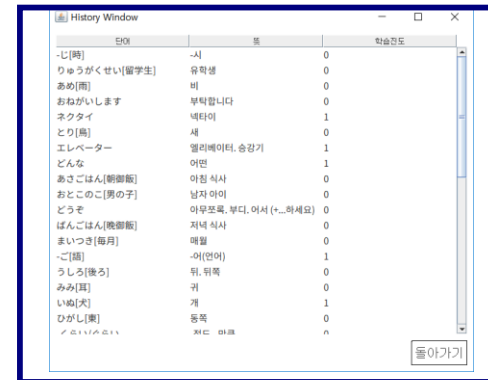
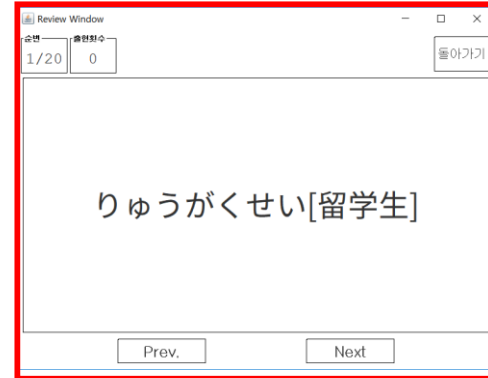
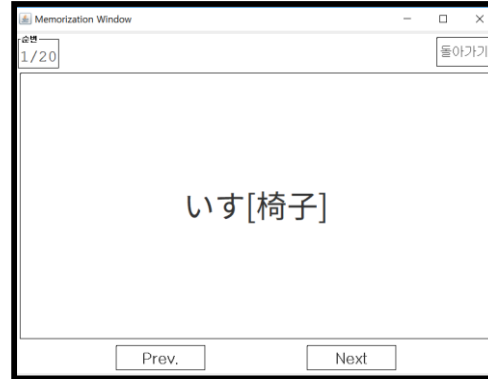
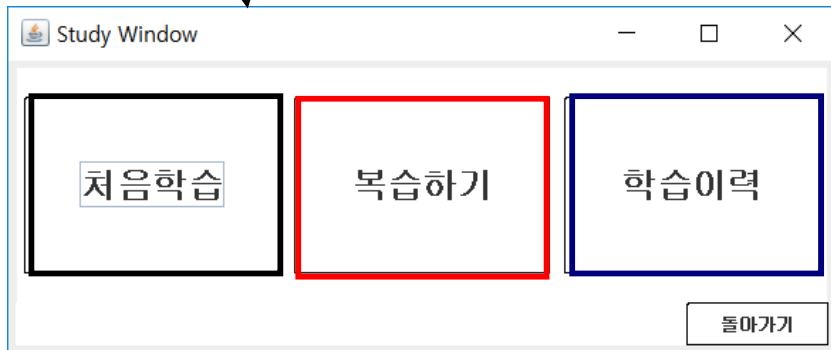
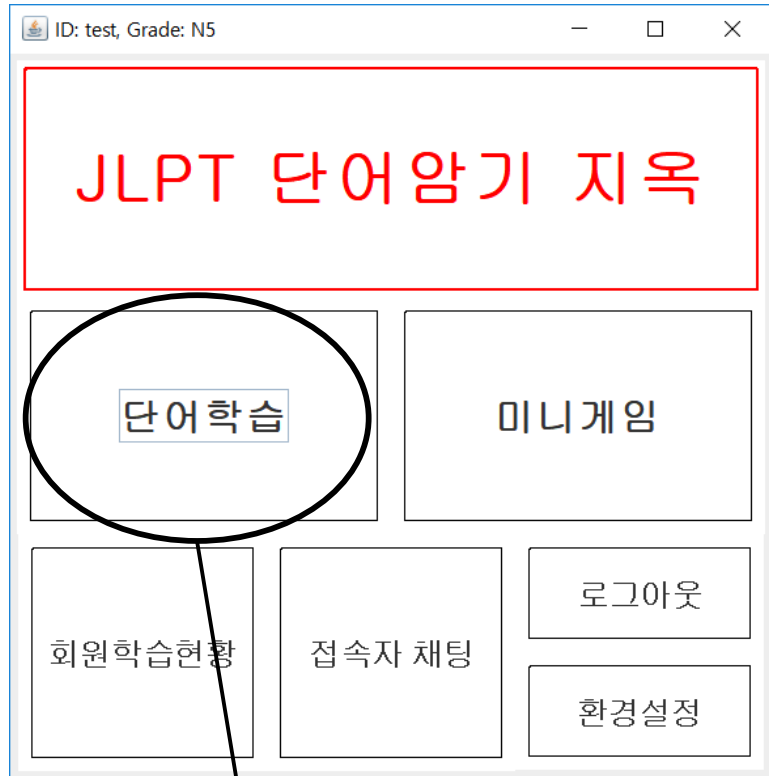
프로젝트 진행 일정표

	5/20	5/21	5/22	5/23	5/24	5/25	5/26	5/27	5/28	5/29
제안서 작성 및 설계								2차 작업 기간		
DB 설계 및 구축										
UI작성 및 UI 연결										
서브로직 구현 (회원관리, 설정)										
메인로직 구현 (학습로직, 미니게임)										
예외처리 및 코드정리										
UI Renewal										
다중 채팅 기능 구현	1차 작업 기간									

Program UI



주요기능 설명



처음학습

- 사용자의 급수에 맞는 단어 20개가 랜덤으로 주어짐

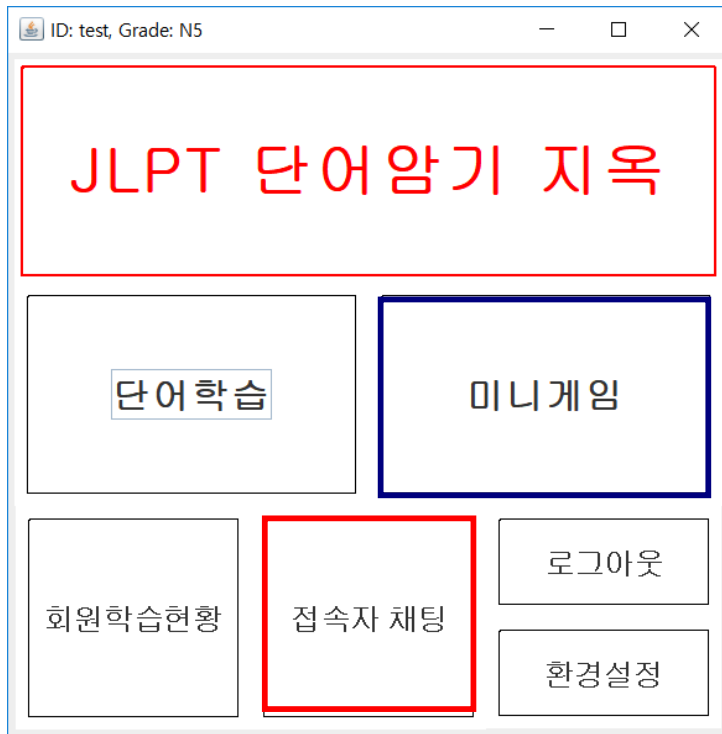
복습하기

- 사용자가 처음학습한 단어 중 20개가 랜덤으로 주어짐
- 복습하기에 5번 출현한 단어는 더 이상 출현 X

학습이력

- 사용자가 지금까지 학습한 단어의 리스트 출력
- 학습진도 0 : 복습하지 않은 단어
- 학습진도 1~5 : 복습 횟수

주요기능 설명

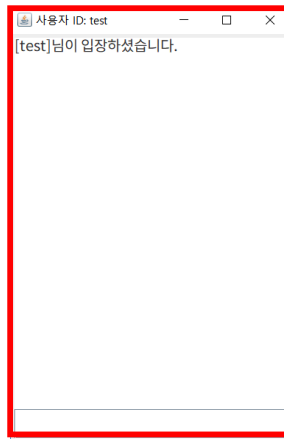


いえ[家]	ふたにく[豚肉]	남자 아이	かぜ[風]	-어[언어]
매월	집	오토코고[男の子]	배람	まいつき[毎月]
저것	엘리베이터, 승강기	-고[語]	あれ	エレベーター
みがく[磨く]	ばんごはん[晩御飯]	돼지고기	저녁 식사	뒹다

돌아가기

미니게임

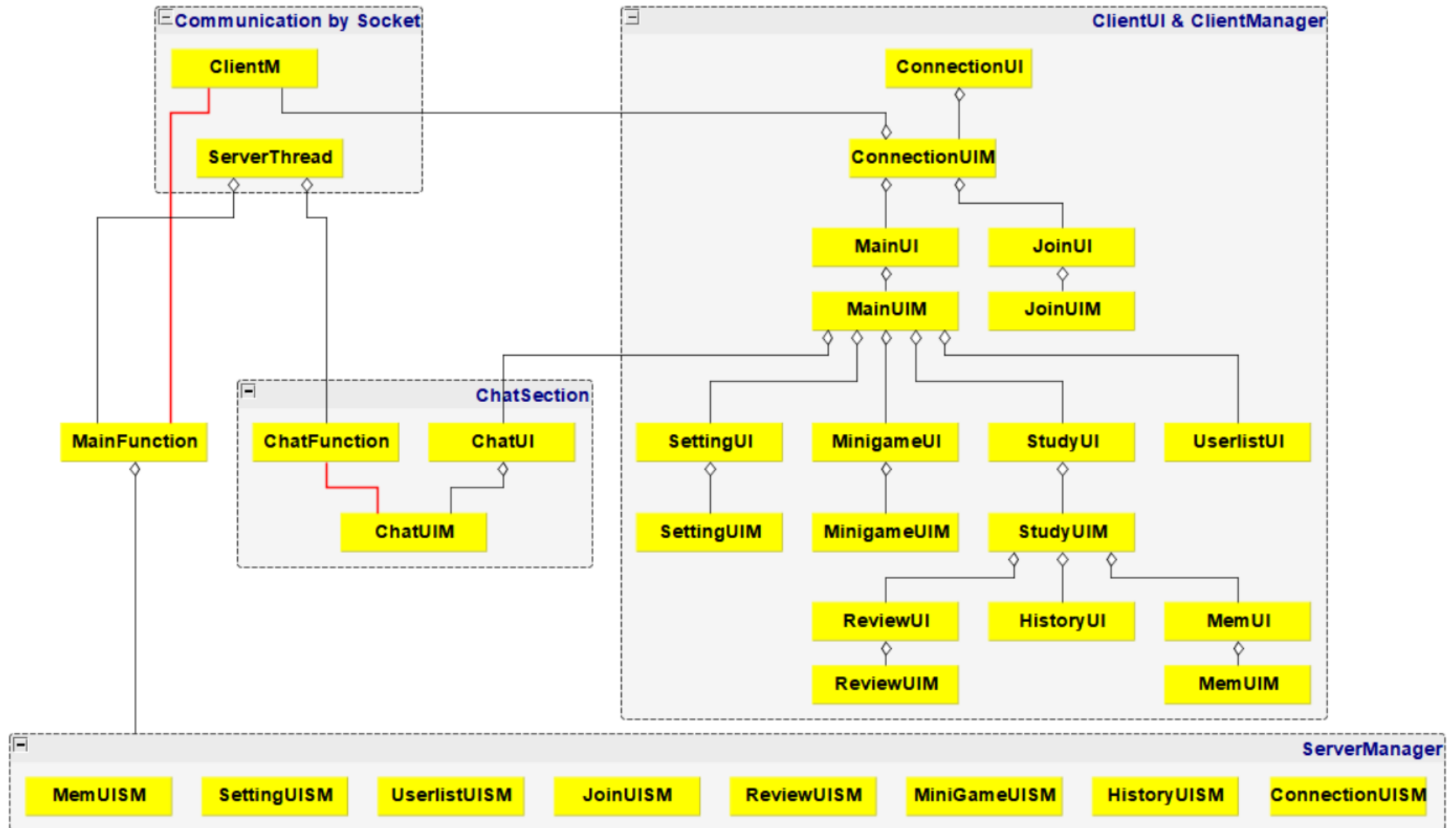
- 단어의 단어와 뜻을 맞추는 짝 맞추기 게임
- 사용자가 학습한 단어에서 10개가 랜덤으로 발생



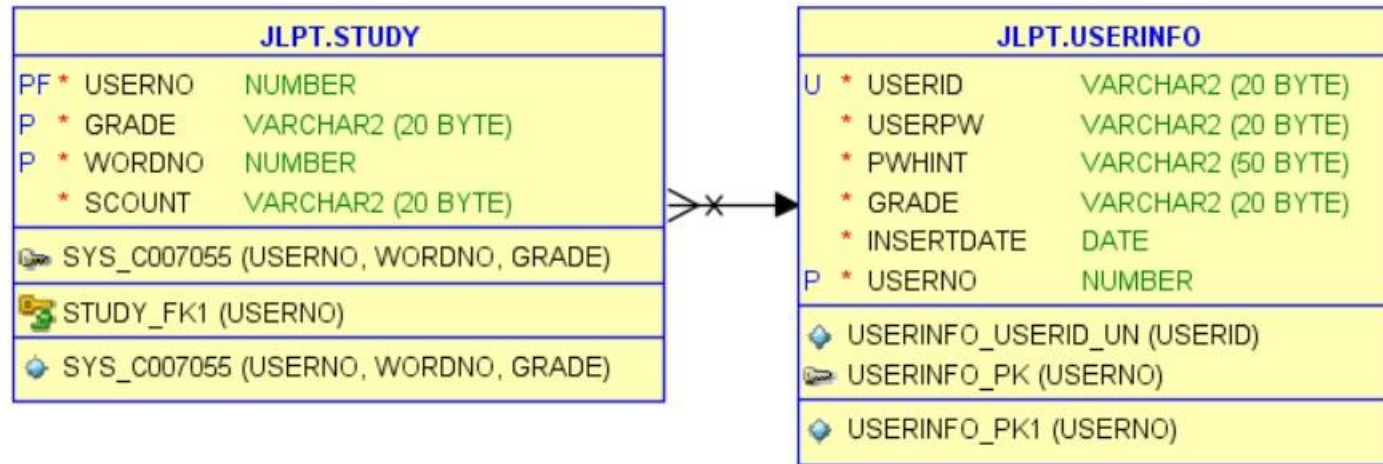
접속자 채팅

- 현재 프로그램 접속자들끼리 채팅 가능

Class Diagram



DB Diagram



JLPT.N1		
P *	NO	NUMBER (4)
	WORD	VARCHAR2 (60 BYTE)
	MEAN	VARCHAR2 (200 BYTE)
N1_PK (NO)		
N1_PK (NO)		

JLPT.N2		
P *	NO	NUMBER (5)
	WORD	VARCHAR2 (60 BYTE)
	MEAN	VARCHAR2 (200 BYTE)
N2_PK (NO)		
N2_PK (NO)		

JLPT.N3		
P *	NO	NUMBER (5)
	WORD	VARCHAR2 (60 BYTE)
	MEAN	VARCHAR2 (200 BYTE)
N3_PK (NO)		
N3_PK (NO)		

JLPT.N4		
P *	NO	NUMBER (5)
	WORD	VARCHAR2 (65 BYTE)
	MEAN	VARCHAR2 (200 BYTE)
N4_PK (NO)		
N4_PK (NO)		

JLPT.N5		
P *	NO	NUMBER (5)
	WORD	VARCHAR2 (55 BYTE)
	MEAN	VARCHAR2 (160 BYTE)
N5_PK (NO)		
N5_PK (NO)		