과목 | 객체지향적사고와프로그래밍 학번 | 60205057 이름 | 윤희슬

목차

- 1. User Requirements
 - A. Scenario
- 2. 분석
 - A. Domain Knowledge
- 3. Function
 - A. Service Algorithm

4. 수강신청 scenario

1. User Requirements

개발 프로세스를 보면 요구사항을 수집해서 정리를 한다. 그리고 정리한 내용을 바탕으로 분석을 하고 설계를 한다. 설계한 내용을 바탕으로 구현을 하고 구현한 것을 테스트 한다. 이것을 액티비티라 하고 이것이 프로세스를 구성하는 행위다.

User requirement 는 고객으로부터 시작한다. 우리는 정보처리시스템을 사용하는데, 정보처리라는 것은 사람의 두뇌가 해야 할 일들을 처리해주는 시스템이다. 은행의 경우 원래 업무를 은행원이 처리해줬는데, 이와 같은 사람의 지적 행위를 가상의 시스템에서 정보를 변형하여 처리해준다.

A. Scenario

유저와 시스템 간의 상호작용에 관한 것들이 어떻게 되는 지를 쓰는 것이 유스케이스 시나리오다. 유저에게 서비스를 제공하기 위해 도메인 전문가가 있어야 한다. 도메인 전문가는 업무가 어떻게 처리되는 지를 아는사람이다. 예를 들면 학생이 고객이고 학교의 교직원이 도메인 전문가다. 이와 같이 도메인 전문가는 해당 영역의 전문가를 의미한다.

정보처리시스템에는 고객이 존재하는데 이런 것을 유스케이스에서는 액터라고 한다. 또한 유스케이스에서 요구사항은 항상 컨텍스트를 두 개로 나눈다. 고객 컨텍스트와 시스템 컨텍스트. 컨텍스트는 제한된 공간으로 유스케이스에서는 액터와 컨텍스트 간 상호작용을 나타낸다. 상호작용은 사용자가 원하는 것을 요청하면 시스템으로 원하는 결과를 얻는 식으로 나타난다.

2. 1분석

분석은 업무의 내용을 알아야 하는데 업무에는 domain knowledge 를 끄집어내야 한다.

¹ https://terms.naver.com/entry.naver?docId=815111&cid=42344&categoryId=42344

A. ²Domain Knowledge

Domain knowledge 는 인간활동의 영역이나 자율적인 컴퓨터 화동, 다른 전문 분야에서 사용되어지는 유효한 지식으로, 업무를 분석하는 것이다.

3. Function

기능은 함수랑 같은 뜻인데 함수의 정의는 정의역과 공역이 하나씩 대응되는 관계를 의미한다. 정의역은 명사가 정의되어야 한다. 또한 동사가 있으려면 명사가 있어야 한다. 품사는 단어가 가지는 역할을 뜻하는데 명사는 시간이 지나도 변하지 않는 것이다. 구조와 같은 개념이다. 동사는 시간이 지남에 따라 대상, 즉 명사가 변하는 것이다.

A. Service algorithm

기능은 명사의 흐름으로 정의된다. 해당 영역의 domain knowledge 를 활용해 기능의 흐름을 정리할 줄 알아야 한다. 입력이 규칙을 통해 출력으로 바뀌는데 이 규칙이 알고리즘이다.

4. 수강신청 usecase scenario

- 로그인

사용자		시스템
사용자 정보를 입력한다.		
		로그인 정보가 있는지 확인한다.
		로그인 정보가 있다면 로그인 성
		공을 실행한다.
		로그인 정보가 없다면 로그인 실
		패를 실행한다.
		로그인을 5회 이상 실패했다면
		로그인 잠금을 실행한다.

² https://okky.kr/articles/520776

- 로그인 성공

사용자		시스템
사용자 정보를 입력한다.	→	
		로그인 성공 메시지를 출력한다.
		수강 신청 화면을 출력한다.

- 로그인 실패

사용자	시스템
5회 이상 잘못된 사용자 정보를 입력한다.	
	정보를 확인하고 로그인을 제한한 다

- 로그인 잠금

사용자		시스템
사용자 정보를 입력한다.		
		로그인 정보가 있는지 확인한다.
	—	로그인 실패 메시지를 출력한다.
		다시 로그인을 실행한다.

- 강좌 선택

- 강솨 선택		
사용자		시스템
해당 캠퍼스를 선택한다.		
	—	입력된 캠퍼스를 저장하고 대학 선택을 요청한다.
해당 대학을 선택한다.	→	
	←	입력된 대학을 저장하고 학과 선 택을 요청한다.
해당 학과를 선택한다.	→	
	—	입력된 학과를 저장하고 강좌 선 택을 요청한다.
원하는 강좌를 선택한다.		
	←	입력된 강좌를 저장한다.
- 미리 담기	I	
사용자		시스템
강좌 선택에서 수강 신청할 강좌 를 선택한다.		
	—	선택한 강좌를 저장하고 신청 바

- 수강 신청

사용자		시스템
강좌 선택에서 미리 담기 할 강 좌를 선택한다.		
	—	선택한 강좌를 저장하고 미리 담 기 바구니에 저장한다.

구니에 저장한다.

- 수강 신청 취소

사용자		시스템
메뉴에서 수강 신청 취소를 선택		
한다.		
	←	강좌 보이기를 실행한다.
취소할 강좌를 선택한다.	→	
		입력된 강좌를 수강 신청 바구니
	←	에서 삭제하고 취소되었다는 메시
		지를 보여준다.

- 강좌 보이기

사용자		시스템
바구니를 선택한다.		
	←	지정한 바구니에 저장된 강좌를 보여준다.