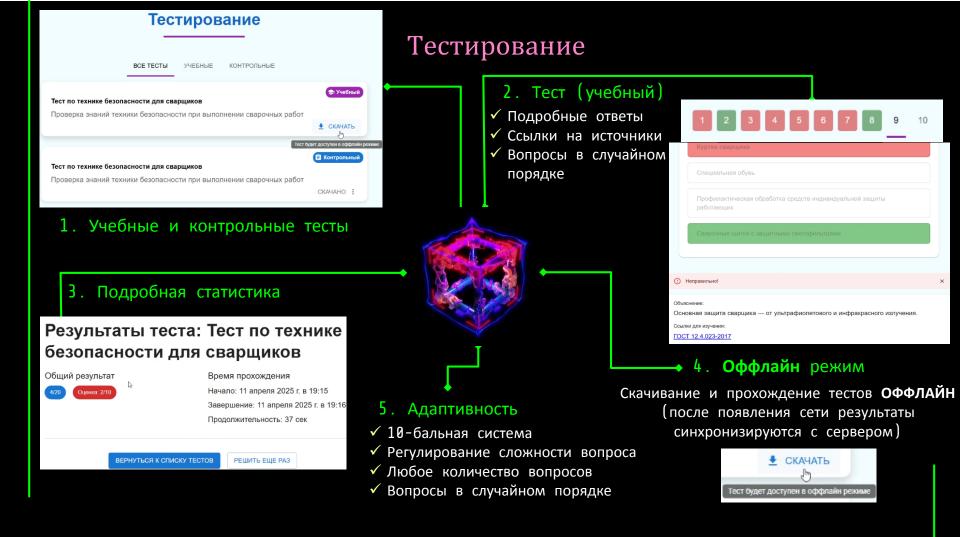


Цифровая платформа для инструктажа сотрудников предприятий с элементами геймификации

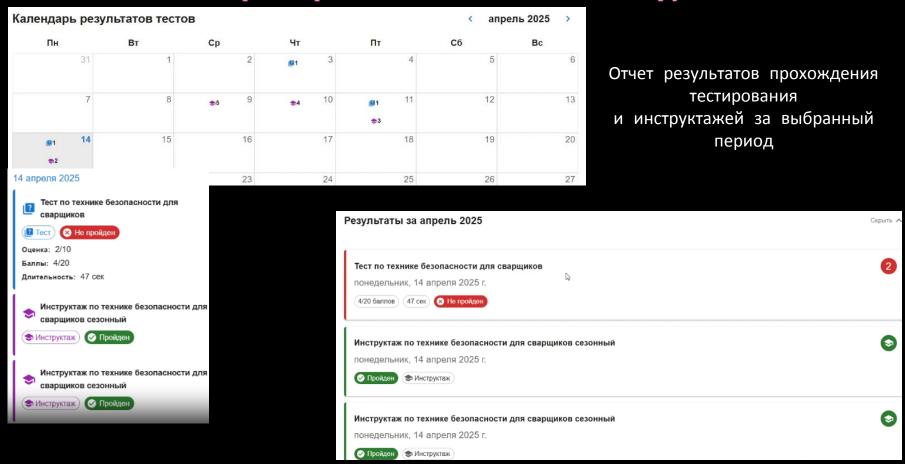
Команда

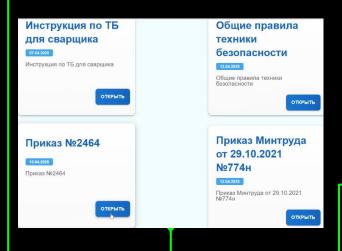
- Яковцев Всеволод Сергеевич Frontend Developer +7 921 688 57 21
- Непочатых Александр Александрович Backend Developer +7 999 828 70 08
- Смирнов Александр Васильевич +7 951 738 77 85



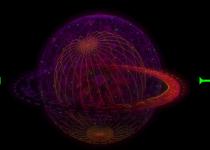


История прохождения тестов и инструктажей



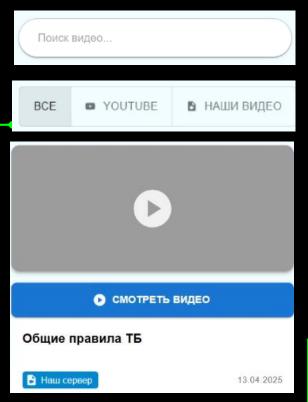


База знаний



2. Видеоматериалы

Воспроизведение видео с сервера и Youtube



1. База документов

- Инструкции
- Законы
- Правила
- Приказы
- ГОСТы и др.



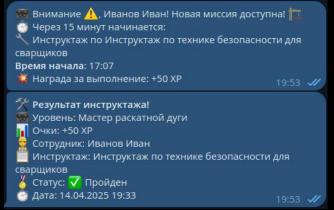
Авторизация и уведомления

Авторизация, регистрация

2. Вход no Face ID

Стандартная процедура авторизации / регистрации пользователей через логин и пароль

3. Push-уведомления в Telegram



Используется библиотека «FaceAPI.js» для авторизации и регистрации с точностью идентификации

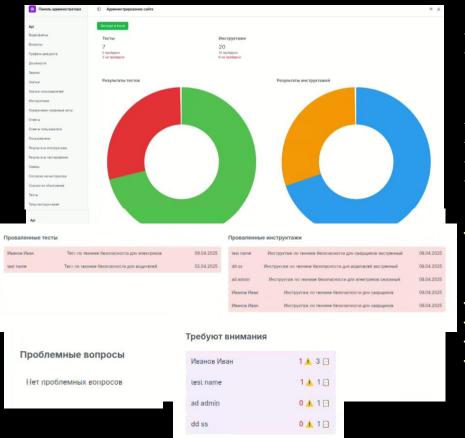
99.38%

Распознавание образа

+2 РАСПОЗНАВАНИЕ ЛИЦА!

- сотрудники получают уведомление за 15 минут до начала инструктажа;
- руководитель получает уведомление о прохождение сотрудником инструктажа/тестирования.

Администрирование



Создание инструктажей

- ✓ Шаблоны для различных типов смен
- ✓ Загрузка мультимедийного контента (видеоинструкции, PDF-документы и др.)

Настройка тестов

- ✓ Удобное добавление тестов
- Установка минимального проходного балла
- Генерация вопросов с несколькими вариантами ответов.
- Генерация вопросов с изображениями

Управление доступом

 Назначение инструктажей конкретным сотрудникам или группам

Аналитика

- Статистика по прохождению тестов инструктажей
- ∕ Генерация отчетов в Excel-таблицу
- Выявление проблемных вопросов при тестировании
- Выявление сотрудников с регулярными нарушениями

Двухфакторная аутентификация

Процесс аутентификации реализован через интеграцию с мобильными приложениями, такими как Google Authenticator.

1. Первоначальная настройка:

Пользователь сканирует QR-код из интерфейса системы, что создает безопасную привязку аккаунта к мобильному приложению.

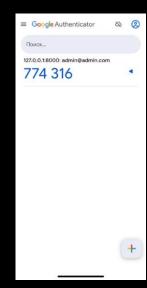
2. Верификация:

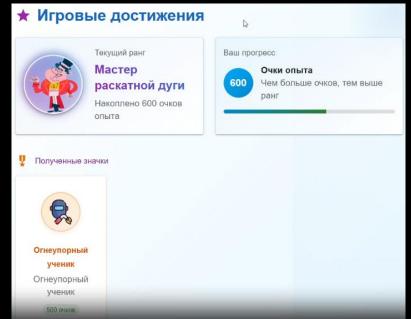
Для подтверждения связи вводится одноразовый токен, сгенерированный приложением.

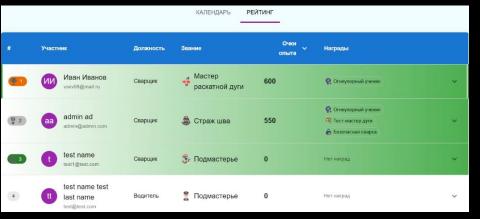
3. Рабочий процесс:

При каждом входе в систему, помимо стандартного пароля, требуется ввести динамический код из приложения. Этот код автоматически обновляется каждые 30 секунд, обеспечивая повышенный уровень защиты от несанкционированного доступа. Данный подход сочетает удобство использования с усиленной кибербезопасностью, превращая мобильное устройство пользователя в персональный ключ доступа.









Геймификация

- **√** Ведение таблиц лидеров (рейтинг)
- √ «Прокачивание» персонажа
- Коллекционные карточки и бонусы за выполнение заданий
- ✓ Начисление баллов за прохождение тестов и инструктажей

Планируется доработать

- Добавить ежедневные квиз-задания с юмористическими и стилизованными текстами
- Введение бонусной системы за ежедневную активность
- Внедрение дополнительных мини-игр

Планируемые улучшения:

- Отслеживание эмоционального состояния сотрудника по **Face ID**
- Улучшить систему геймификации
- Улучшить систему оповещений
 - Наполнение контента для игры: детализация рангов, достижений, заданий
- Улучшение работы с видео компонентами
- Добавление календаря с днями рождений сотрудников
- Добавление вопросов теста с несколькими вариантами ответа
- Усовершенствование базы знаний
 - Оптимизация программного кода