

# MONDAY, APRIL 25 2022/25 NISAN

## PAZARTESİ 2022

We discussed the topics briefly opened in the last meeting during this meeting for every team member to be involved. We've talked over the points marked as "need to be completed" in the meeting on April 21st.

In this framework, all attendees explained which areas they felt competent and comfortable contributing to the project. Even though all team members must be assigned to a particular role because of the Academy administration's guidelines, we decided that all team members would contribute to the entire development project in some, maybe a small way.

Since the Scrum Master role had more emergencies than others, such as setting up to project environment, communication channels, gathering meeting notes, etc., that role was given to Sevcan Doğruyol, who will be responsible for everything concerning the ClickUp project management platform, GitHub repo organization, which will be created in the coming days and other needs of game development, when necessary.

Pzt, 25 Nis

08:15 PM - 09:15 PM

**Bootcamp Başlıyor!**

Toplantı Kimliği: 820 0035 1778

Though we will be continuing our immediate daily communication via Whatsapp, the team decided to hold regular meetings on Tuesdays and Fridays around 8 pm, which are predicted to be around 45-60 minutes.

-

Tüm ekip üyelerinin katılımıyla gerçekleştirilen, Akademi'nin Bootcamp Başlıyor toplantısı öncesinde yaptığımız takım toplantısında, 21 Nisan'da açılmış ve tamamlanması gerekli maddeleri konuştuk.

Bu çerçevede ekip üyeleri yetkin oldukları alanların üzerinden tekrar geçerek hangi rolleri alabileceklerini konuştular. Her ne kadar Akademi çerçevesi sebebiyle belirli isimlerin belirli alanlarda olduğu belirtilmesi gerekiyorsa da, tüm takım üyeleri geliştirme, yani Unity ve kodlama ile ilgili sürece katılabileceklerini belirttiler.

Scrum Master seçiminin acilen yapılması gerekliliği sebebiyle bu kesinleştirildi ve Sevcan Doğruyol Scrum Master olarak atandı. Böylece Bootcamp süreci boyunca ClickUp ve GitHub reposu yönetimi ve ihtiyaç dahilinde oyun geliştirmede oluşan gerekliliklerin sorumluluklarını üstlenmiş bulunuyor.

İletişim yöntemlerimizi belirlemek adına da anlık iletişimler için Whatsapp'da bir süre daha devam edilecek olsa da, düzenli toplantılar için kararlar verildi. Herhangi bir değişiklik gerekmediği sürece önümüzdeki süreçte Salı ve Cuma günleri saat 20:00 ya da 20:15 saatlerinde başlayacak ve 45-60 dakika aralığında kalacağı tahmin edilen toplantıların yapılmasına karar verildi.