

E-Ticaret Sitesi Planlama

Sitenin Adı: Kodlama Dünyası

(Programlama dillerinin ve araçlarının birleşimi, yazılım dünyasında rehber olmayı hedefler.)

Proje Konusu:

Bu proje, yazılım geliştirme ve kodlama öğrenmek isteyenlere yönelik kapsamlı bir eğitim ve kaynak platformu geliştirmeyi amaçlamaktadır. Platform, farklı seviyelerdeki yazılımcılara rehberlik edecek; temel derslerden ileri düzey projelere kadar geniş bir içerik yelpazesi sunacaktır. Kullanıcılar, popüler programlama dilleri, yazılım araçları ve geliştirme teknikleri hakkında detaylı bilgiler edinecek, adım adım rehberler ve kod örnekleri aracılığıyla projeler geliştirebileceklerdir.

Proje Amacı:

- Kodlama Bilgilerini Ulaştırmak:** Yazılım ve kodlama öğrenmek isteyen kullanıcılara, güncel ve kaliteli içerikler sunarak bilgi aktarımını sağlamak.
- Kullanıcı Dostu Öğrenme Deneyimi:** Platform, kullanıcıların rahatça gezinebileceği, aradıkları içeriklere kolay erişim sağlayacak şekilde tasarlanacaktır.
- Güncel ve Zengin İçerik Sunmak:** Sürekli güncellenen dersler, rehberler ve projeler ile kullanıcıların kendilerini sürekli geliştirebilecekleri bir ortam oluşturulacaktır.

Müşteri Gereksinimleri

1. Kullanıcı Roller:

•Kullanıcı (Müşteri):

Kodlama derslerini, rehberleri ve proje örneklerini inceleyen; öğrenme sürecini takip edip favorilerine ekleyen.

•Admin:

Platformdaki içerikleri yönetir, yeni ders ve rehber ekler; kullanıcı hesaplarını, içerik düzenlemelerini ve genel sistemi takip eder.

•Satıcı (Opsiyonel):

Eğer premium içerik, ücretli kurs veya danışmanlık hizmetleri sunulacaksa, bu rolleri üstlenebilir.

2. Ürün (İçerik) Yönetimi:

- Ders, proje rehberi, kod örneği ve videolu eğitim içeriklerinin eklenmesi, düzenlenmesi ve silinmesi.

- İçeriklerin kategorilendirilmesi, etiketlenmesi ve dinamik medya (resim, video, kod snippet) desteğinin sağlanması.

3. Sipariş ve Ödeme:

- Ücretli kurslar veya premium içerikler için sepet ve ödeme sistemi entegrasyonu.
- Güvenli ödeme geçitleri (SSL, 3D Secure vb.) ile ödeme işlemlerinin gerçekleştirilmesi.
- Sipariş takibi ve ödeme onay süreçlerinin yönetilmesi.

4. Raporlama:

- Kullanıcı aktiviteleri ve ders tamamlama oranları gibi metriklerin raporlanması.
- İçerik performansının, kullanıcı memnuniyetinin ve satış verilerinin analiz edilmesi.
- İlerleme raporları ile kullanıcıların gelişiminin takip edilmesi.

Temel Özellikler Listesi

1.Kullanıcı Yönetim Özellikleri

- Kayıt, giriş ve profil yönetimi.
- Farklı kullanıcı rolleri ve yetkilendirme sistemi.

2.Ürün (İçerik) Katalog Özellikleri

- Ders, rehber ve proje içeriklerinin detaylı sayfaları.
- Kategorilere göre filtreleme ve arama.
- İnteraktif içerik değerlendirme ve yorum sistemi.

3.Sepet ve Sipariş Özellikleri

- Ücretli içerikler için sepet oluşturma.
- Sipariş geçmişi ve takibi.

4.Ödeme Sistemi Özellikleri

- Güvenli ve hızlı ödeme işlemleri.

- Farklı ödeme yöntemlerinin entegrasyonu (kredi kartı, dijital cüzdanlar vb.).

5.Raporlama Özellikleri

- Kullanıcı aktivite ve ders tamamlama raporları.
- İçerik performans analizi ve gelir-gider raporları.

Proje Zaman Çizelgesi (14 Haftalık Süreç)

- 1-2. Hafta:

Teknoloji seçimi, mimari tasarım ve genel proje planlaması.

- 3-5. Hafta:

UI/UX geliştirme, ön yüz (frontend) bileşenlerinin oluşturulması ve kullanıcı arayüzü tasarımı.

- 6-7. Hafta:

Backend geliştirme, veritabanı entegrasyonu ve içerik yönetim sisteminin kurulması.

- 8-9. Hafta:

Test süreçleri, hata giderme ve performans optimizasyonları.

- 10-12. Hafta:

Mobil uyumluluk geliştirme, ek özelliklerin entegrasyonu ve ara teslimatların gerçekleştirilmesi.

- 13-14. Hafta:

Son düzenlemeler, sistem testleri, geri bildirimler doğrultusunda iyileştirme ve proje teslimi.

Risk Analizi

•**Teknik Riskler:** Veri kaybı, güvenlik açıkları, sistem hataları veya entegrasyon sorunları.

•**Zaman Riskleri:** Proje sürecinde gecikmeler, belirlenen tarihlere uyamama veya beklenmedik teknik sorunlar.

•**Kaynak Riskleri:** Yetersiz insan kaynağı, donanım eksikliği veya eğitim eksikliği gibi durumlar.

Çözüm Önerileri

- Yedekleme ve Güvenlik:

Düzenli veri yedeklemeleri, güncel güvenlik önlemleri ve test senaryoları uygulanacaktır.

- Ek Destek ve Eğitim:

Proje sürecinde ek geliştirici desteği alınması ve ekibin yeni teknolojilere adaptasyonu için eğitimlerin planlanması.

- Proje Yönetimi:

Düzenli ara kontroller, sprint planlamaları ve teslimat detaylarının belirlenmesiyle proje sürecinin yönetilmesi.

Kaynak Planlaması

- İnsan Kaynakları:

Frontend ve backend geliştiriciler, UX/UI tasarımcıları, proje yöneticileri ve destek personeli.

- Donanım:

Sunucular, yedekleme altyapısı, test cihazları ve gerekli diğer donanımlar.

- Yazılım ve Lisanslar:

Geliştirme araçları, kütüphaneler, ödeme sistemi entegrasyon araçları ve ilgili yazılımlar.

- Eğitim ve Gelişim:

Ekibin yeni teknolojilere uyum sağlayabilmesi için sürekli eğitim programları ve teknik dokümantasyonlar.