# Andrea Severi

 $\frac{andrea.severi.dev@gmail.com}{|linkedIn/andrea-severi|github/seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|seve-andre|se$ 

## **FORMAZIONE**

## Laurea Triennale in Ingegneria e Scienze Informatiche

Cesena, IT | Lug 2023

Università di Bologna

## ESPERIENZE LAVORATIVE

## FLASHSTART | TIROCINANTE IN INTELLIGENZA ARTIFICIALE

Cesena, IT | Giu 2022 - Lug 2022

- Ottenuto siti web appartenenti a categorie pre-esistenti
- Estratto parti più importanti del testo dei siti web menzionati in precedenza e individuato per ognuno la lingua principale
- Rimozione di **stopwords** con la libreria NLTK in Python
- Applicazione di stemming e lemmatization con la libreria NLTK in Python sul dataset
- Creazione di wordclouds per visualizzare la frequenza e l'importanza di ogni parola del testo nel dataset
- Realizzazione di una **rete neurale** per la classificazione testuale usando le librerie Keras e TensorFlow

#### FLASHSTART | TIROCINANTE IN INTELLIGENZA ARTIFICIALE

Cesena, IT | Lug 2021 - Ago 2021

- Acquisizione di dataset contenenti parole straniere per migliorare l'accuratezza della rete neurale esistente
- Rimozione di **stopwords** con la libreria NLTK in Python
- Applicazione di stemming e lemmatization con la libreria NLTK in Python sul dataset
- Implementazione di un traduttore per tradurre i dataset in inglese
- Miglioramento della qualità dei dataset pre-esistenti

## PROGETTI 🗗

#### SMART GARDEN ☑

C++, IoT, ARDUINO, JAVA | LUG 2022

Sistema Embedded & IoT che implementa una versione semplificata di un giardino smart, ovvero un sistema intelligente che monitora e controlla lo stato del giardino tramite sensori, protocollo HTTP, linea Seriale e Bluetooth.

#### MYUNIBO [7]

#### KOTLIN, JETPACK COMPOSE, ANDROID | MAG - GIU 2022

Rivisitazione dell'app ufficiale myUniBo dell'Università di Bologna che permette agli studenti di prenotare esami, vedere le lezioni del giorno, i voti e le statistiche riguardanti la propria carriera universitaria in maniera più semplice e intuitiva.

#### AIRLINE TRAFFIC SIMULATOR 🖸

JAVA, JAVAFX, MVC | MAG - AGO 2021

Videogioco desktop 2D sviluppato in gruppo e ispirato a Flight Control. L'obiettivo del giocatore è quello di far atterrare il maggior numero possibile di aerei, senza farli scontrare l'uno con l'altro. La difficoltà aumenta ad ogni atterraggio, il quale conferisce punti al giocatore.

## **CASINE** □

#### Tauri, Rust, SvelteKit, Typescript | Feb-Mag 2023

Applicazione desktop per la gestione di appartamenti in affitto che memorizza gli ospiti, i loro dati e le informazioni riguardanti case e appartamenti. Permette di calcolare il prezzo finale, in base al numero di ospiti e la loro età.

#### **FOOD DELIVERY WEBSITE** ✓

HTML, CSS, JAVASCRIPT, PHP | GEN 2022

Applicazione web di food delivery che offre all'utente una vasta scelta di prodotti tra cui scegliere e comprare. Invece, al proprietario dà l'opportunità di gestire gli ordini.

## COMPETENZE

Linguaggi: Java, Kotlin, Python, Rust, TypeScript, SQL

Sviluppo Web: Svelte, Vue.js, PHP, JavaScript, TypeScript, HTML/CSS

Tecnologie: Git, MySQL, SQLite, LaTeX