

Andrea Severi

andrea.severi.dev@gmail.com | [linkedIn/andrea-severi](https://www.linkedin.com/in/andrea-severi) | [github/seve-andre](https://github.com/seve-andre) | seve-andre.github.io/

Cesena, IT | 342-3209-388

FORMAZIONE

Laurea Triennale in Ingegneria e Scienze Informatiche
UNIVERSITÀ DI BOLOGNA

Cesena, IT | Lug 2023

ESPERIENZE LAVORATIVE

FLASHSTART | TIROCINANTE IN INTELLIGENZA ARTIFICIALE

Cesena, IT | Giu 2022 – Lug 2022

- Acquisizione di siti web appartenenti a categorie pre-esistenti.
- Estrazione delle parti più rilevanti del testo dei siti web precedentemente menzionati e individuazione, per ciascuno, della lingua principale.
- **Rimozione delle stopwords** mediante l'utilizzo della libreria NLTK in Python.
- Applicazione di **stemming** e **lemmatization** al dataset utilizzando la libreria NLTK in Python.
- Creazione di **wordclouds** per visualizzare la frequenza e l'importanza di ciascuna parola presente nel dataset.
- Sviluppo di una **rete neurale** per la classificazione testuale mediante l'uso delle librerie Keras e TensorFlow.

FLASHSTART | TIROCINANTE IN INTELLIGENZA ARTIFICIALE

Cesena, IT | Lug 2021 - Ago 2021

- Acquisizione di dataset contenenti **parole straniere** per migliorare l'accuratezza della rete neurale esistente.
- Rimozione delle **stopwords** mediante l'utilizzo della libreria NLTK in Python.
- Applicazione di **stemming** e **lemmatization** al dataset utilizzando la libreria NLTK in Python.
- Implementazione di un **traduttore** per tradurre i dataset in inglese.
- Miglioramento della **qualità** dei dataset pre-esistenti.

PROGETTI

CASINE 

TAURI, RUST, SVELTEKIT, TYPESCRIPT | FEB 2023 - NOW

Applicazione desktop per la gestione di appartamenti in affitto che memorizza gli ospiti, i loro dati e le informazioni riguardanti case e appartamenti. Permette di calcolare il prezzo finale, in base al numero di ospiti e la loro età.

ALMAMAP NAVILE 

TYPESCRIPT, NODE.JS, VUE.JS, SEQUELIZE | MAR - JUL 2023

Progetto di tesi per il Distretto Navile dell'Università di Bologna. Aiuta gli studenti a trovare il percorso verso la loro destinazione, ad esempio un'aula o un laboratorio.

SMART GARDEN 

C++, IoT, ARDUINO, JAVA | LUG 2022

Sistema Embedded & IoT che implementa una versione semplificata di un giardino smart, ovvero un sistema intelligente che monitora e controlla lo stato del giardino tramite sensori, protocollo HTTP, linea Seriale e Bluetooth.

MYUNIBO 

KOTLIN, JETPACK COMPOSE, ANDROID | MAG - GIU 2022

Rivisitazione dell'app ufficiale myUniBo dell'Università di Bologna che permette agli studenti di prenotare esami, vedere le lezioni del giorno, i voti e le statistiche riguardanti la propria carriera universitaria in maniera più semplice e intuitiva.

AIRLINE TRAFFIC SIMULATOR 

JAVA, JAVAFX, MVC | MAG - AGO 2021

Videogioco desktop 2D sviluppato in gruppo e ispirato a Flight Control. L'obiettivo del giocatore è quello di far atterrare il maggior numero possibile di aerei, senza farli scontrare l'uno con l'altro. La difficoltà aumenta ad ogni atterraggio, il quale conferisce punti al giocatore.

COMPETENZE

Linguaggi: Java, Kotlin, Python, Rust, TypeScript, SQL

Sviluppo Web: Svelte, Vue.js, PHP, JavaScript, TypeScript, HTML/CSS

Tecnologie: Git, MySQL, SQLite, LaTeX