

# Andrea Severi

[andrea.severi.dev@gmail.com](mailto:andrea.severi.dev@gmail.com) | [linkedin/andrea-severi](https://www.linkedin.com/in/andrea-severi) | [github/seve-andre](https://github.com/seve-andre) | [seve-andre.github.io](https://seve-andre.github.io)

Cesena, IT | 342-3209-388

## FORMAZIONE

**Laurea Triennale in Ingegneria e Scienze Informatiche**  
UNIVERSITÀ DI BOLOGNA

Cesena, IT | Lug 2023

## ESPERIENZE LAVORATIVE

**FLASHSTART** | TIROCINANTE IN INTELLIGENZA ARTIFICIALE

Cesena, IT | Giu 2022 – Lug 2022

- Acquisizione di siti web appartenenti a categorie pre-esistenti.
- Estrazione delle parti più rilevanti del testo dei siti web precedentemente menzionati e individuazione, per ciascuno, della lingua principale.
- **Rimozione delle stopwords** mediante l'utilizzo della libreria NLTK in Python.
- Applicazione di **stemming** e **lemmatization** al dataset utilizzando la libreria NLTK in Python.
- Creazione di **wordclouds** per visualizzare la frequenza e l'importanza di ciascuna parola presente nel dataset.
- Sviluppo di una **rete neurale** per la classificazione testuale mediante l'uso delle librerie Keras e TensorFlow.

**FLASHSTART** | TIROCINANTE IN INTELLIGENZA ARTIFICIALE

Cesena, IT | Lug 2021 - Ago 2021

- Acquisizione di dataset contenenti **parole straniere** per migliorare l'accuratezza della rete neurale esistente.
- Rimozione delle **stopwords** mediante l'utilizzo della libreria NLTK in Python.
- Applicazione di **stemming** e **lemmatization** al dataset utilizzando la libreria NLTK in Python.
- Implementazione di un **traduttore** per tradurre i dataset in inglese.
- Miglioramento della **qualità** dei dataset pre-esistenti.

## PROGETTI

**DIMLIGHT** 

KOTLIN, JETPACK COMPOSE, ANDROID | SEP 2023 - NOW

Torcia regolabile per dispositivi Android 13+: regola facilmente i livelli di luminosità della tua torcia.

**ALMAMAP NAVILE** 

TYPESCRIPT, NODE.JS, VUE.JS, SEQUELIZE | MAR - JUL 2023

Progetto di tesi per il Distretto Navile dell'Università di Bologna. Aiuta gli studenti a trovare il percorso verso la loro destinazione, ad esempio un'aula o un laboratorio.

**SMART GARDEN** 

C++, IoT, ARDUINO, JAVA | LUG 2022

Sistema Embedded & IoT che implementa una versione semplificata di un giardino smart, ovvero un sistema intelligente che monitora e controlla lo stato del giardino tramite sensori, protocollo HTTP, linea Seriale e Bluetooth.

**MYUNIBO** 

KOTLIN, JETPACK COMPOSE, ANDROID | MAG - GIU 2022

Rivisitazione dell'app ufficiale myUniBo dell'Università di Bologna che permette agli studenti di prenotare esami, vedere le lezioni del giorno, i voti e le statistiche riguardanti la propria carriera universitaria in maniera più semplice e intuitiva.

**AIRLINE TRAFFIC SIMULATOR** 

JAVA, JAVA FX, MVC | MAG - AGO 2021

Videogioco desktop 2D sviluppato in gruppo e ispirato a Flight Control. L'obiettivo del giocatore è quello di far atterrare il maggior numero possibile di aerei, senza farli scontrare l'uno con l'altro. La difficoltà aumenta ad ogni atterraggio, il quale conferisce punti al giocatore.

## COMPETENZE

**Linguaggi:** Java, Kotlin, Python, Rust, TypeScript, SQL

**Sviluppo Web:** Svelte, Vue.js, PHP, JavaScript, TypeScript, HTML/CSS

**Tecnologie:** Git, MySQL, SQLite, LaTeX