# JavaScript - Développer des applications Web

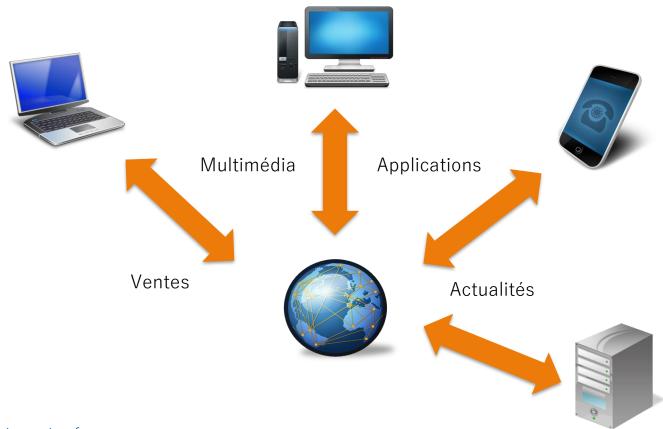
Support de cours

Réf. T44A-005





#### Internet





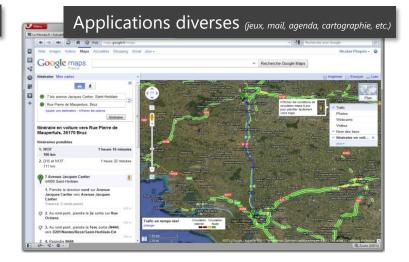
www.eni-service.fr

#### Contenus variés











# HTML, CSS & JavaScript





- HyperText Markup Language (HTML)
  - Langage utilisé pour décrire le contenu du site
  - Langage à balise s'appuyant sur la syntaxe XML
  - Langage standardisé par le World Wide Web Consortium (W3C)

#### CSS



- Cascading StyleSheet (CSS)
  - Langage utilisé pour mettre en forme et définir le style du site
  - Langage standardisé par le World Wide Web Consortium (W3C)

#### JS



- JavaScript (JS)
  - Langage utilisé pour coder les interactions plus ou moins complexes entre l'utilisateur, le site et le serveur hébergeant le site
  - Langage implémentant le standard ECMAScript



### **Navigateurs Internet**

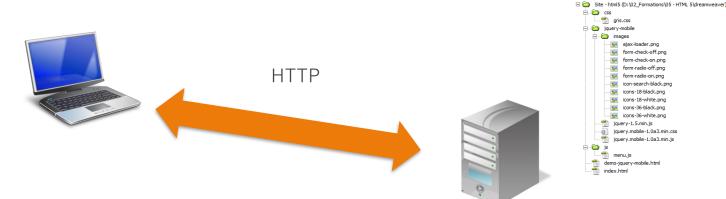
- Tous les navigateurs à jour sont compatibles avec HTML5 et CSS3
  - Firefox, Chrome, Edge, IE11, Safari, Opera, etc.





#### Site Internet

- Une requête HTTP s'écrit dans l'URL et permet au navigateur d'afficher un site
- Fichiers HTML, CSS et JavaScript
  - Par convention, la page d'accueil du site est nommée index.html
- Contenu organisé en répertoire et déposé sur un serveur HTTP
  - Apache HTTP Server, IIS, etc.





# Le javascript

- Le fichiers JavaScript est téléchargé sur l'ordinateur client
- C'est le navigateur web qui exécute le JavaScript (et non le serveur)
- Problème le code source est accessible !



# **JavaScript**

- JavaScript a été créé par Brendan Eich en 1995 pour le compte de la Netscape Communications Corporation.
- Microsoft réagit alors en développant JScript, qu'il inclut ensuite dans Internet Explorer 3.0 en août 1996 pour la sortie de son navigateur.
- Netscape soumet alors JavaScript à l'ECMA pour standardisation. Les travaux débutent en novembre 1996, et se terminent en juin 1997 par l'adoption du nouveau standard ECMAScript.
- JavaScript continue d'être une implémentation du standard ECMAScript au même titre que ActionScript (Adobe)



# Les Framework JavaScript

- Vanilla Javascript VERSUS Framework JavaScript
- Moins de codes
- Plus de fonctionnalités
- Code mieux "rangé"
- Maintenance



## Framework ou bibliothèque

un **Framework** est :

- un ensemble d'outils ultra complets permettant de créer une application de A à Z
- et fournissant tous les outils nécessaires au développement d'une application.

- Alors qu'une **Bibliothèque** (**Library** en anglais)
  - s'ajoute à une partie de votre application

### Les Frameworks JavaScript

- La fin d'un règne 2009 2019!
  - Vive Vanilla JavaScript ou juste JavaScript





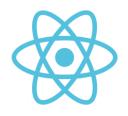
- Mais encore bien présent ....
  - Plugin Select2 et autres ...



www.eni-service.fr n° 1

# Les Frameworks JavaScript

Les 3 Frameworks JavaScript les plus utilisés



React





Angular 2+





Vue JS





www.eni-service.fr

#### Présentation du serveur NodeJS

- NodeJS est un serveur JavaScript
  - Il exécute donc du code Javascript
- Il est basé sur le moteur V8 de Chrome
- Le serveur NodeJS est installé en local sur la machine de développement
- NodeJS permet de transcompiler les fichier TypeScript en JavaScript
- Le navigateur web ne peut pas exécuter de fichiers TypeScript
- Le CLI à partir du serveur NodeJS
  - permet de générer des projets Angular
  - permet de générer des fichiers Angular (du type component)









www.eni-service.fr

## Environnement de développement

- Un IDE pourquoi faire ?
- un IDE Integrated Development Environment c'est :
  - Un éditeur de texte
  - Avec la coloration syntaxique
  - Mais pas que ...
  - De nombreux plugin peuvent être ajouté pour :
    - > Ré aligner le texte
    - > Rafraichir automatiquement la page web
    - > Avoir une auto-complétion
    - > Et plus ...



#### Environnement de développement

- Le plus utilisé est sans conteste VS code <u>lien</u>
- Sublime text est encore utilisé mais il est dépassé
- La suite inteliJ: WebStorm, PhpStorm, ... est plus intéressante que VS code mais est payante une solution gratuite existe: InteliJ IDEA Community Edition lien





