



Module 2

Mon premier code JavaScript

Contenu du module

- Présenter le DOM
- Présenter la console
- Qu'est qu'un sélecteur ?
- Lire le contenu d'une balise HTML
- Ecrire dans une balise HTML
- Faire un trigger sur un bouton
- Lire le contenu d'un champ de saisie
- Réaliser un traitement

Les variables

- Les variables sont typées au moment de leur instantiation
- Une variable non déclarée ont la valeur `undefined`

```
let x = 42; // un entier (int)

let pi = 3.14; // un réel (float)

let test = true; // un booléen (boolean)

let tableau = ['pomme', 'poire', 'cerise']; // un tableau (array)

let personne = {prenom: 'Brad', nom : 'PITT'} // objet (object)
```

La déclaration de variable

- var n'est plus utilisé
- L'utilisation du const est "spéciale"

```
var x = 42; // porté trop grande - n'est plus utilisé
```

```
let x = 42; // porté trop grande - n'est plus utilisé
```

```
const pi = 3.14; // une constante
```

```
// un tableau peut être une constante
```

```
const tableau = ['pomme', 'poire', 'cerise'];
```

```
// un objet peut être une constante mais ...
```

```
const personne = {prenom: 'Brad', nom : 'PITT'}
```

balise = element

français

anglais

le DOM Document Object Model

La représentation objet de la page HTML

Le Sélecteur

Objectif :

- nous allons mettre ou positionner des sélecteurs sur Le [DOM](#)

Le Sélecteur

- Le DOM ou objet qui représente la page html :

```
document.
```

- Utilisation de cet objet :

```
document.getElementById( 'demo' )
```

Un sélecteur



Ecriture dans une balise

- Le sélecteur avec l'attribut `innerHTML` permet d'écrire dans une balise



```
<div id="demo">hello</div>
```

```
<script>
```

```
document.getElementById('demo').innerHTML = 'bonjour';
```

```
</script>
```



```
<div id="demo">bonjour</div>
```

Ecriture dans une balise

- Pour plus de lisibilité il est possible d'isoler le selecteur dans une variable : `myDiv`

```
<div id="demo">hello</div>
```

```
<script>
```

```
→ let myDiv = document.getElementById('demo');  
   myDiv.innerHTML = 'bonjour';  
</script>
```

Ecriture dans une balise



Lecture d'une balise

- Le contenu de la balise div est stockée dans la variable `str`

```
<div id="demo">hello</div>
```

```
<script>
```

```
→ let str = document.getElementById('demo').innerHTML;  
   console.log(str);
```

```
</script>
```

Lecture d'une balise



Lecture d'une valeur saisie

- La balise input permet de saisir des valeurs

```
<input id="info">
```

- Lecture

```
let x = document.getElementById('info').value;
```

- Ecriture

```
document.getElementById('info').value=' ';
```

Le trigger ou bouton

- Le bouton permet de lancer l'exécution d'un bout de code

```
<button onclick="afficher()"> </button>
```

```
<script>  
    function afficher() {  
        console.log('clique ok !');  
    }  
</script>
```

Travaux pratiques

- 01 Calculer votre IMC
- 02 Calculer la consommation d'une voiture au 100 km

Calcul IMC

Calculer votre IMC

Poids en kg

Taille en mètres

Calcul $IMC = poids / (taille * taille)$

Votre IMC : 26,6
vous êtes en surpoids

Copyright © Calcul IMC

Conso Voit.

Conso Voiture

kilomètres

Litres

litres au 100 km.

Copyright © Conso voit 2021