

#### Contenu du module

- Présenter le DOM
- Présenter la console
- Qu'est qu'un sélecteur ?
- Lire le contenu d'une balise HTML
- Ecrire dans une balise HTML
- Faire un trigger sur un bouton
- Lire le contenu d'un champ de saisie
- Réaliser un traitement



#### Les variables

- Les variables sont typées au momment de leur instanciation
- Une variable non déclarée ont la valeur undefined

```
let x = 42; // un entier (int)
let pi = 3.14; // un réel (float)
let test = true; // un bouléen (boolean)
let tableau = ['pomme','poire','cerise']; // un tableau (array)
let personne = {prenom: 'Brad', nom : 'PITT'} // objet (object)
```



#### La déclaration de variable

- var n'est plus utilisé
- L'utilisation du const est "spéciale"

```
var x = 42; // porté trop grande - n'est plus utilisé
let x = 42; // porté trop grande - n'est plus utilisé
const pi = 3.14; // une constante
// un tableau peut être une constante
const tableau = ['pomme', 'poire', 'cerise'];
// un objet peur être une constante mais ...
const personne = {prenom: 'Brad', nom: 'PITT'}
```



n° 4

#### Vocabulaire

# balise = element

français

anglais



#### Vocabulaire

# le DOM Document Object Model

La représentation objet de la page HTML



#### Le Sélecteur

#### Objectif:

nous allons mettre ou positionner des sélecteurs sur Le DOM



www.eni-service.fr n° 7

#### Le Sélecteur

Le DOM ou objet qui représente la page html :

document.

Utilisation de cet objet :

Un sélecteur

document.getElementById('demo')



www.eni-service.fr n° 8

#### **Ecriture dans une balise**

Le sélecteur avec l'attribut innerHTML permet d'écrire dans une balise

```
<div id="demo">hello</div>
<script>
   document.getElementById('demo').innerHTML= 'bonjour';
</script>
```

```
<div id="demo">bonjour</div>
```



n°9

#### **Ecriture dans une balise**

Pour plus de lisibilité il est possible d'isolé le selecteur dans une variable : myDiv

```
<div id="demo">hello</div>
<script>
   let myDiv = document.getElementById('demo');
   myDiv.innerHTML= 'bonjour';
</script>
```



#### Ecriture dans une balise

Sélecteur | + innerHTML | - Bonjour'

<u>eni</u>

www.eni-service.fr n°

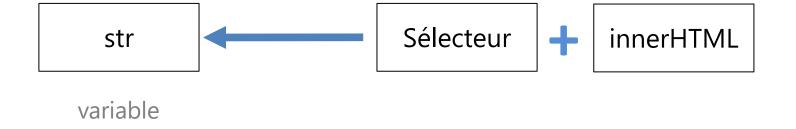
#### Lecture d'une balise

Le contenu de la balise div est stockée dans la variable str

```
<div id="demo">hello</div>
<script>
   let str = document.getElementById('demo').innerHTML;
   console.log(str);
   </script>
```



#### Lecture d'une balise





n° 13

#### Lecture d'une valeur saisie

La balise input permet de saisir des valeurs

```
<input id="info">
```

Lecture

```
let x = document.getElementById('info').value;
```

Ecriture

```
document.getElementById('info').value='';
```



### Le trigger ou bouton

Le bouton permet de lancer l'exécution d'un bout de code

```
<button onclick="afficher()"> </button>
<script>
    function afficher() {
       console.log('clique ok !');
</script>
```



## **Travaux pratiques**

- 01 Calculer votre IMC
- 02 Calculer la consommation d'une voiture au 100 km



