Initiation à la programmation objet avec Java

Intervenant : Jean-Frédéric VINCENT





1 - Introduction à Java SE

- Présentation du langage JAVA
- Présentation du JDK
- Installation d'Eclipse
- Installation du JDK
- Le premier Hello world!

2 - Structure du langage Java

- Les variables
- Les boucles
- Lecture du clavier
- Affichage en console
- Les tableaux
- Les méthodes



3 - La programmation Orientée Objet

- Présentation du Concept Objet
- UML
- Les classes
- Les attributs
- La portée des attributs
- Le constructeur
- Les méthodes



4 - La programmation Orientée Objet avancée:

- L'association
- L'Héritage
- Le Polymorphisme
- Classes finales
- Classes abstraites



5 - La programmation Orientée Objet :

- Les Interfaces
- Les Collections
- Les Exceptions

