

Initiation à la programmation objet avec Java

Intervenant : Jean-Frédéric VINCENT





Module 6

Les Méthodes

Les méthodes

Utilité d'une méthode

Pourquoi créer une méthodes ?

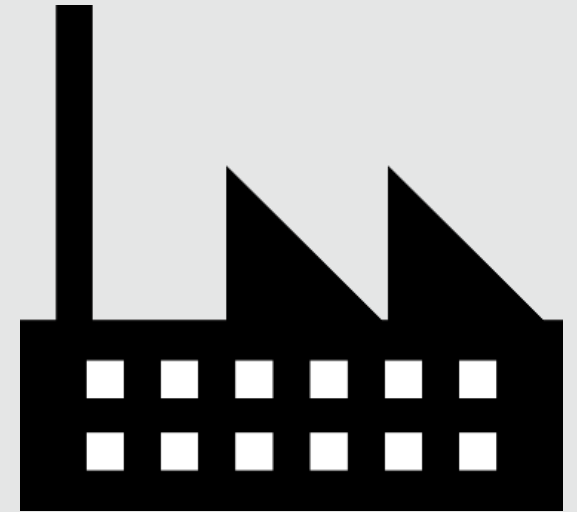
- Pour structurer le code
- Pour éviter d'avoir du code qui se répète

Les méthodes

Base de comparaison

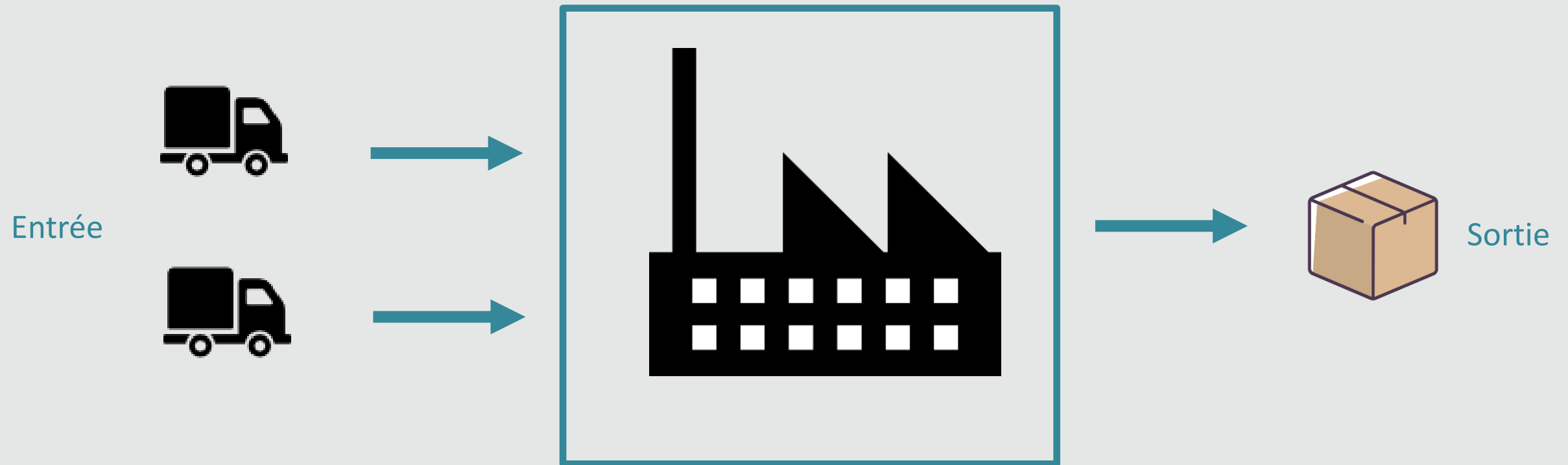
Prenons une Usine

- Des camions entrent avec des matières premières
- Un seul carton sort de l'usine



Les méthodes

Notre Usine



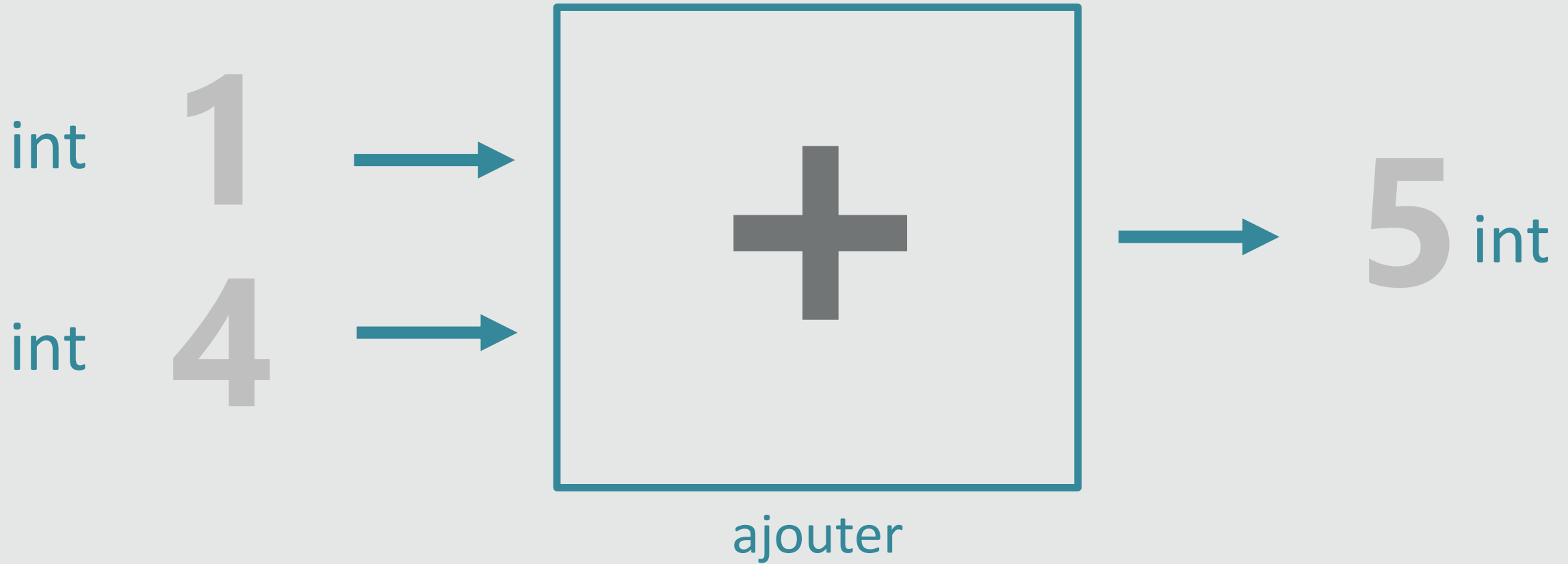
Les méthodes

Par exemple une addition

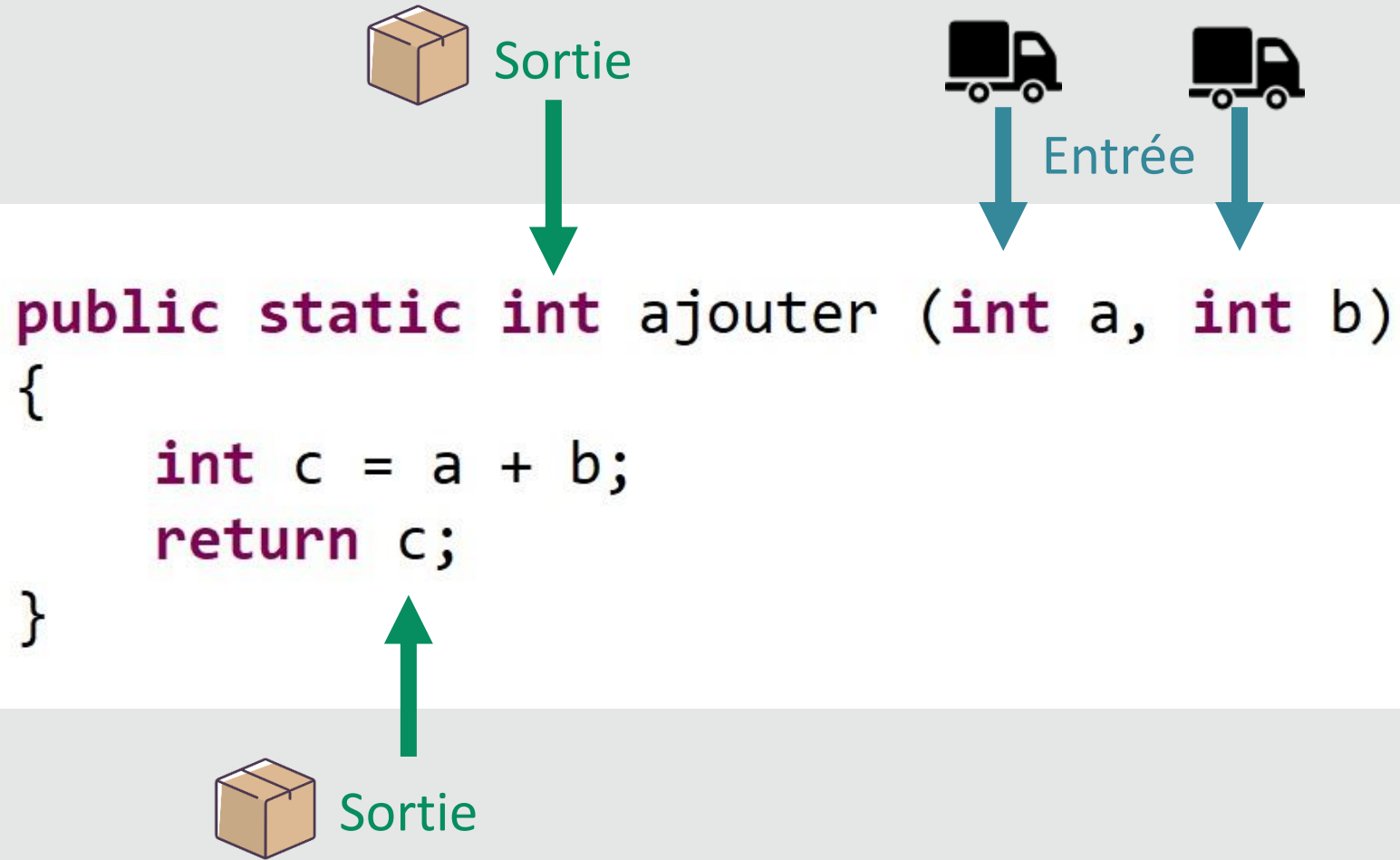


Les méthodes

Par exemple une addition



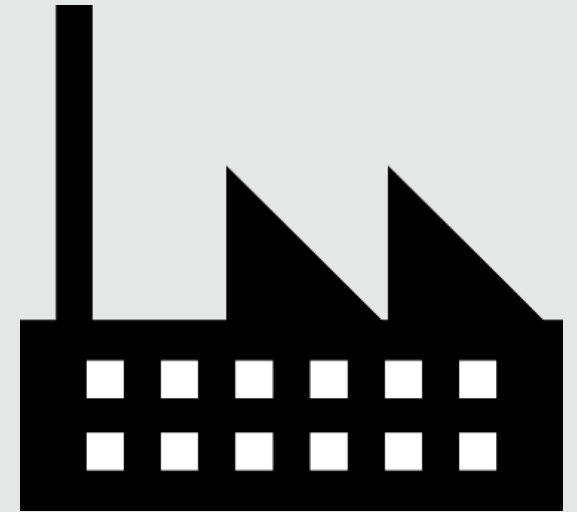
Méthode en Java



Base de comparaison

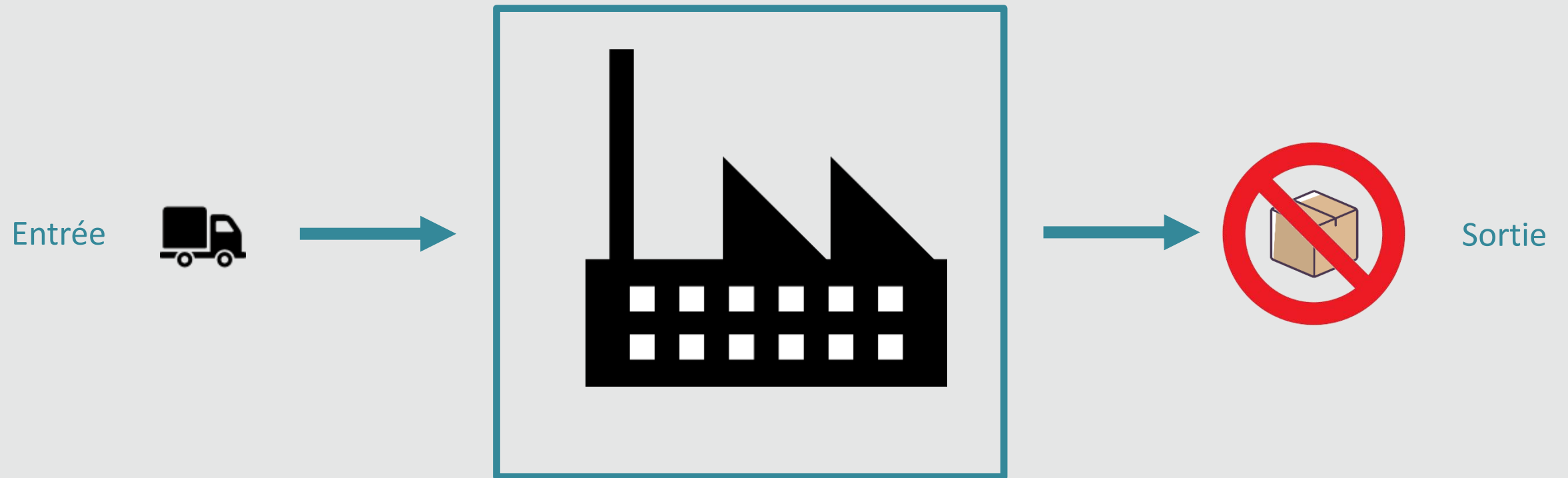
Différents cas de figure

- A. Une méthode qui ne renvoie rien
- B. Une méthode qui ne reçoit rien
et ne renvoie rien
- C. Une méthode qui ne reçoit rien



Les méthodes

A - Une méthode qui ne renvoie rien



Méthode qui ne renvoie rien



Sortie



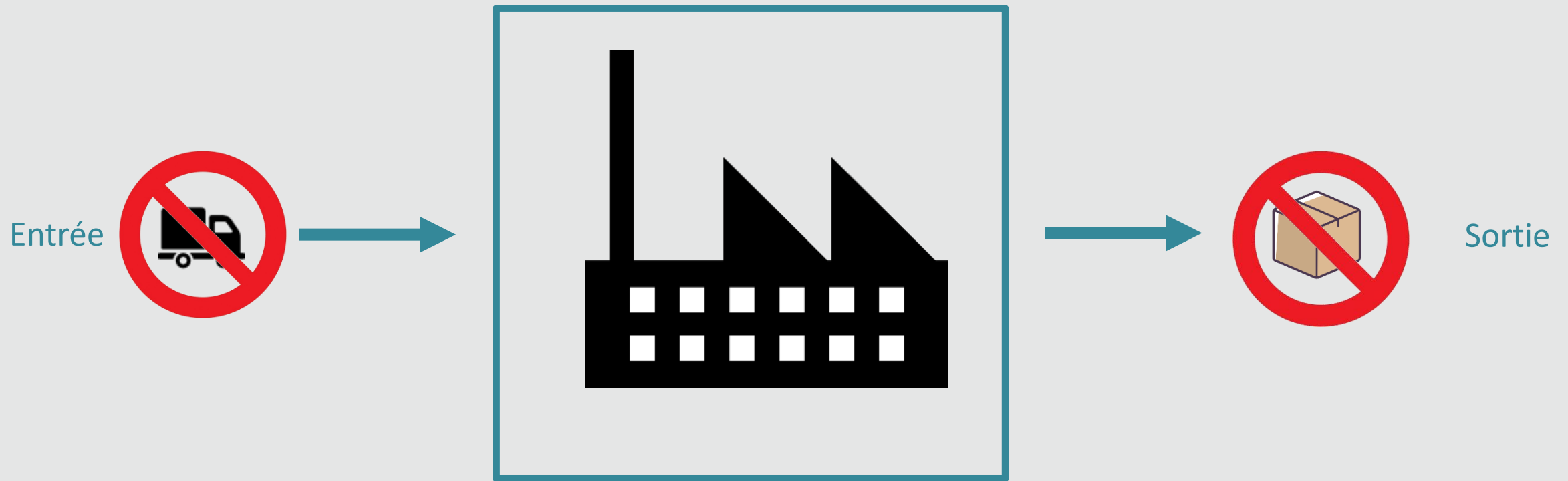
Entrée



```
public static void disBonjour (String mot)
{
    System.out.println("Bonjour "+ mot);
}
```

Les méthodes

Une méthode qui ne reçoit rien et ne renvoie rien



Les méthodes

méthode qui ne reçoit rien et ne renvoie rien



Sortie



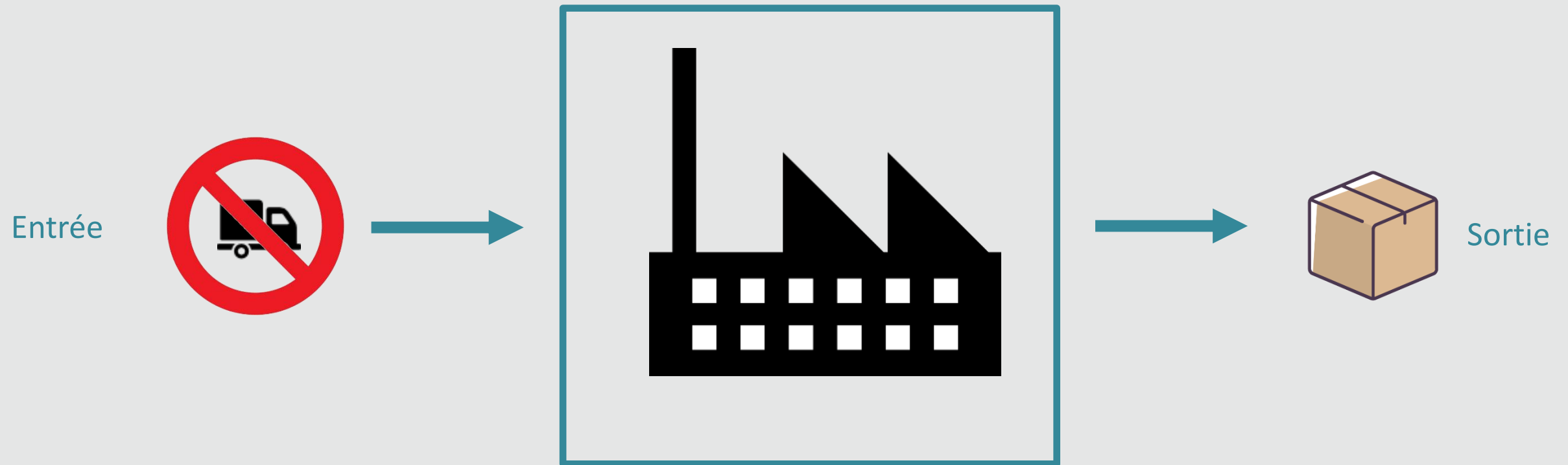
Entrée



```
public static void afficheLigne ()  
{  
    System.out.println("-----");  
}
```

Les méthodes

Une méthode qui ne reçoit rien



Les méthodes

méthode qui ne reçoit rien



Sortie



Entrée



```
public static int getAgeMajorite ()  
{  
    return 18;  
}
```