Progressive Web App PWA

Intervenant : Jean-Frédéric VINCENT





Création du manifest

Création du service worker

Mise en place du cache

Le Manifest, le service worker et l'API cache Le fichier Manifest JSON



Le **fichier manifest.json** est central dans la création d'une PWA. Il fournit les informations requises au navigateur sur l'application et permet ainsi l'installation de cette dernière sur l'appareil de l'utilisateur. Il fournit entre autre le nom de l'application, les couleurs de l'interface, les icones à utiliser et ainsi de suite.

https://developer.mozilla.org/fr/docs/Mozilla/Add-ons/WebExtensions/manifest.json

Le fichier manifest.json

attribut	valeur	description
name		Le nom de l'application
short_name		le nom "court" sous l'icone
start_url		Fichier html
scope		page inclues dans le PWA expérience
display	standalone	barre de navigation ou pas
background_color	#fff	couleur background au chargement
theme_color	#ccc	
description	lorem ipsum	texte de description
dir	ltr	sens de lecture
lang	fr-FR	
direction	portrait-primary	
icons	[]	définition des icones sur l'écran du téléphone

Le Manifest

- le fichier est nommé manifest.json
- il est placé à la racine du projet
- les données sont au format JSON

les pages HTML l'utilisant doivent le charger grâce à l'utilisation d'une balise :

```
<link rel="manifest" src="manifest.json" />
```

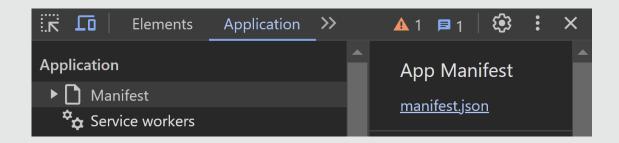
Le Manifest

```
"name": "PWA-Demo",
"short_name": "PWA-Demo",
"start_url": "index.html",
"display": "standalone",
"background_color": "#172554",
"theme_color": "#172554",
"orientation": "portrait-primary",
"icons": [
                "src": "images/pwa_72.png",
                "type": "image/png",
                "sizes": "72x72"
                "src": "images/pwa_128.png",
                "type": "image/png",
                "sizes": "128x128"
       },
                "src": "images/pwa_192.png",
                "type": "image/png",
                "sizes": "192x192"
```

Vérifier le Manifest

On peut vérifier son bon fonctionnement

depuis la console Chrome : "application/manifest".



Le Service Worker

Un service worker est un script indépendant de la page web qui y fait appel et est exécuté de manière **asychrone** en arrière plan.

Il permet entre autre:

- de gérer et mettre en **cache** les données et fichiers utilisés par l'application d'intercépter les requêtes reseau et d'y répondre si besoin de répondre à des evenements tels que l'installation ou l'activation de l'application
- de faciliter la mise en œuvre des notifications push D'une manière globale, il améliore l'experience utilisateur (sécurité, fluidité, hors ligne, ...) et la rapproche de celle d'une application native.

https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/API/Service Worker API

Service Worker

NE MANIPULE PAS LE DOM!

création du fichier "sw.js" à la racine du projet (il contiendra le service worker)

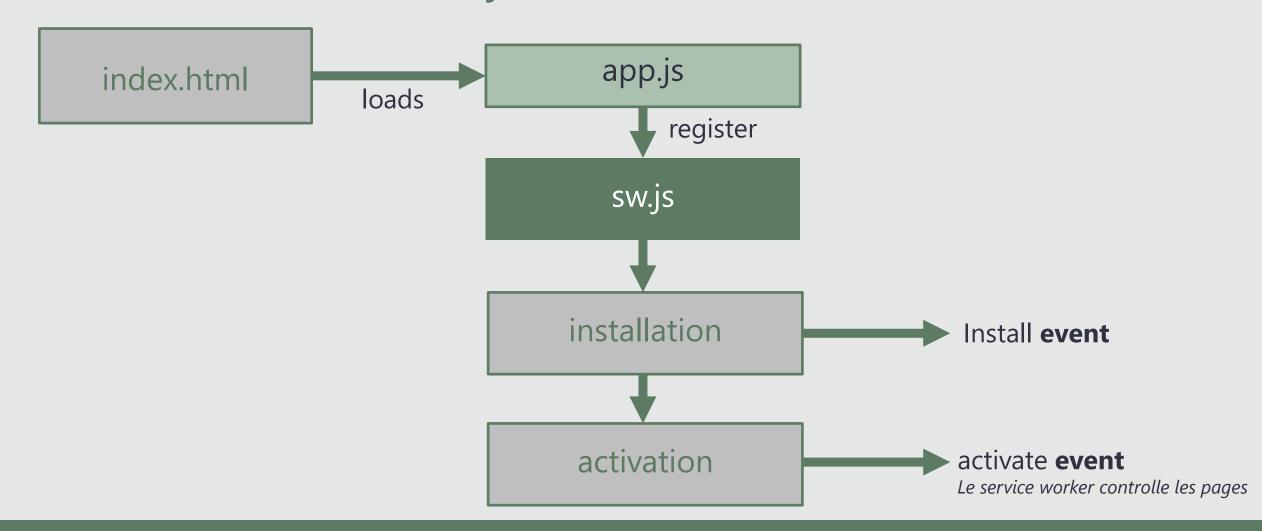


Service Worker – Cycle de vie

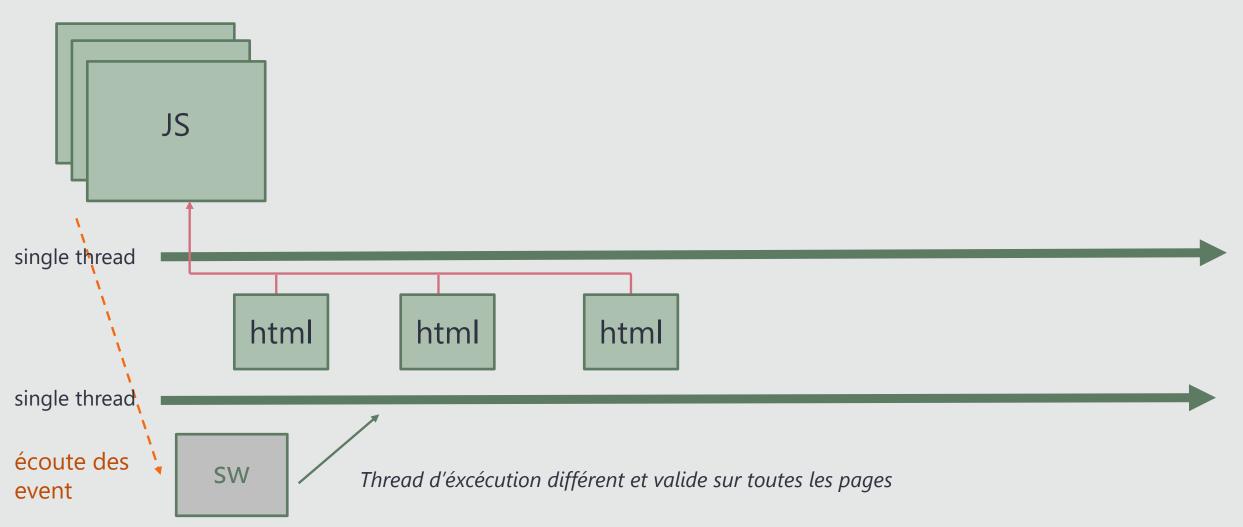
Lorsqu'il est mis en place, le service worker suit les étapes suivantes :

- 1. Téléchargement
- 2. Installation
- 3. Activation

Service Worker – Cycle de vie



Service Worker



Service Worker – Cycle de vie

Le téléchargement (ou mise à jour) aura lieu si :

- à la première connection à une page / application controllée par un service worker
- si un évenement du service est déclenché et qu'il n'a pas été mis à jour depuis plus de 24h
- si le service worker a été modifié (taille en octet)

Si une autre version du service worker est déjà installée, la nouvelle version sera téléchargée en arrière plan et restera en attente le temps qu'il reste des pages chargées utilisant le précédent.

Après cela, la version actuelle est activée. (depuis le dev tool, on peut forcer la mise à jour du service worker).

Création du service worker

Démonstration

Cache API – La mise en cache

Pour pouvoir fonctionner hors ligne, notre application (par l'intermédiaire du service worker) va devoir dans un premier temps mettre en cache les données et fichiers utilisés puis dans un second les récupérer depuis ce cache.

Ainsi, même sans connexion, images, css, script, ... seront **déjà** sur le poste du client et pourront être distribués rapidement.

Cache API – La mise en cache

On peut vérifier l'état du cache depuis le dev tool :

