

Diplomado en Gestión de Procesos de Negocio BPM e Ingeniería de Requisitos

CURSO: DESARROLLO DE SOFTWARE – MÉTODOS ÁGILES Y BALANCEADOS

Ficha Técnica del Curso

STAFF					
Coordinador Académico	Dr. Jonás Montilva C.	Correo-e	jmontilva@biosoftca.com	Móvil	58-416-4738638
Docente del Curso:	Dra. Judith Barrios A, Profesora Titular, ULA	Correo-e	jbarrios@biosoftca.com	Móvil	
Soporte Técnico (en Moodle)	Ing. William Montilva C.	Correo-e	wmontilva@biosoftca.com	Móvil	58-0416-0796104

CRONOGRAMA DEL CURSO										
Modalidad:	Distancia	Infraestructura/Plataforma:			Campus VA ISID http://www.va-isid.org.ve					
Duración:	4 Semanas	Nº Horas:	40	Sesiones semi-presenciales: <i>webinars y evaluación</i>	4 horas	Sesiones a distancia: clases en videos y lecturas requeridas	10 - 12 horas	Sesiones a distancia: consultas, actividades prácticas y evaluación	24-26 horas	
Inicio:	Según cronograma del diplomado					Fin	Según cronograma del diplomado			
Calendario:	Conferencia Web (<i>Webinar</i>) al inicio o durante el curso (<i>online</i>)				1-2 horas		Según cronograma del curso (enviado a cada cursante previamente)			
	Sesiones Virtuales: Revisión de videos, realización de lecturas de contenidos y materiales suplementarios, actividades prácticas y autoevaluación.				36 horas		Cada cursante elabora su propia programación de actividades, durante el mes en que el curso se dicta.			
	Evaluación única al final del módulo (<i>online</i>)				2-3 horas		Según cronograma del curso			

PROPÓSITO DEL DIPLOMADO
El objetivo de este diplomado es actualizar y/o capacitar a quienes ejerzan o deseen ejercer cargos o roles relacionados con las áreas de Análisis de Negocios, Gestión de Procesos de Negocio (BPM – Business Process Management) e Ingeniería de Requisitos (IR – Requirements Engineering).

DIRIGIDO A:
Ingenieros, licenciados y técnicos superiores universitarios en Computación, Sistemas, Informática, Tecnologías de la Información y Administración de Empresas que deseen actualizarse o capacitarse para ejercer roles de analista de negocios, analista de procesos, analista de requisitos o ingeniero de requisitos.
Docentes universitarios de las carreras de Computación, Sistemas, Informática, Tecnologías de Información y Administración de Empresas que requieran prepararse para dictar cursos en una o más de las tres áreas de conocimiento del diplomado: Análisis de Negocios, Gestión de Procesos de Negocio (BPM) e Ingeniería de Requisitos.

OBJETIVOS DEL CURSO:
Al finalizar este curso, el participante estará preparado para:
<ul style="list-style-type: none"> • Caracterizar el desarrollo de software como un proceso de negocio identificando sus objetivos, procesos, productos y actores, en base a los principios y enfoques de la Ingeniería del Software. • Seleccionar los métodos, técnicas y prácticas ágiles o balanceadas que mejor se apliquen al desarrollo de un sistema y a las características de su empresa. • Describir las fases, pasos y actividades que un equipo de trabajo debe ejecutar para desarrollar un sistema de software haciendo un uso apropiado del método ágil SCRUM. • Describir las fases, pasos y actividades que un equipo de trabajo debe realizar para desarrollar un sistema de software mediante el uso apropiado del método balanceado Blue WATCH.

REQUISITOS PREVIOS DEL CURSO:
<ul style="list-style-type: none"> • Tener una formación profesional en Computación, Sistemas, Informática, Tecnologías de la Información y Administración de Empresas. • Tener conocimiento del lenguaje UML y experiencia en su uso a través de herramientas de software. • Dominio del idioma Inglés a nivel de lectura

DESCRIPCIÓN DE LOS CONTENIDOS					
Módulos (unidades)		Lecciones (temas)		Contenidos	Hrs.
I	La Ingeniería del Software y el proceso de desarrollo de software	L1	Diferencias entre el desarrollo de software artesanal y el ingenieril	¿Qué es el desarrollo de software? El desarrollo de software y su evolución. Modalidades de desarrollo de software: Desarrollo artesanal vs. Desarrollo ingenieril.	4
		L2	Características y problemas del desarrollo de software	Modelos del proceso de desarrollo de software. El modelo de las 6P: Problema, Productos, Proceso, Proyecto, Prácticas y Personal.	6
II	Enfoques y orientaciones del desarrollo de software	L3	Perspectivas del desarrollo de software	Ciclos de vida y de desarrollo de software. Enfoques de desarrollo. Orientaciones de desarrollo.	6
		L4	Modelos de procesos y métodos de desarrollo de software	Modelos de procesos y métodos de desarrollo de software. Enfoques disciplinados, ágiles y balanceados.	4
III	El enfoque ágil	L5	Programación Extrema (XP) y las prácticas ágiles	Las mejores prácticas ágiles. El método XP: Productos, procesos y actores.	5
		L6	SCRUM y la gestión de proyectos de software	El método SCRUM: Productos, procesos y actores. Gestión ágil de proyectos de software.	5
IV	El enfoque balanceado	L7	Características del método Blue WATCH	Combinando agilidad y disciplina. El método Blue WATCH: fundamentos, estructura y características. El método Blue WATCH: productos y actores.	2
		L8	Procesos técnicos del método Blue WATCH	La cadena de valor del método. Procesos técnicos de desarrollo de software.	5
		L9	Procesos de apoyo del método Blue WATCH	Procesos de gestión del proyecto. Procesos de apoyo.	3