Rooms房间表

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 字段名 | 类型 | 初始值 | 备注 |
| Id | int | 0 | 自增长，房间ID |
| Count | int | 0 | 人数 |
| Status | int | 1 | 0代表己结束，1代表游戏等待中，2代表游戏进行中 |

Players玩家表

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 字段名 | 类型 | 值 | 备注 |
| RoomID | int | 0 | 房间ID |
| name | String | ‘’ | 玩家昵称 |
| order | int | 0 | 玩家编号 |
| hp | int | 100 | 玩家血量 |
| ready | int | 0 | 0代表未准备，1代表己准备 |
| Result | int | 0 | 1代表游戏胜利，2代表游戏失败 |