**信息安全提示：**

——本文档传递过程必须遵守“必需知道、最小授权”原则，不得向任何非授权人员提供本文档的全部或部分内容。

——若本文档不属于您知悉范围，应立即销毁，不得保存、传输、复制、印刷或使用本文档之任何内容。

**新大陆趣团**

**接口设计文档**

* 文档属性

|  |  |
| --- | --- |
| 属性 | 内容 |
| * 用户名称： |  |
| * 文档标题： | * 小程序新大陆趣团\_接口设计文档 |
| * 文档编号： |  |
| * 版本日期： |  |
| * 发布版本： |  |
| * 适用范围： |  |
| * 作者： | * 刘飞 |

* 文档审批

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 审批人 | 职务 | 审批时间 | 审批意见 | 发文编号 |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

* 修订内容

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 版本 | 修正章节 | 日期 | 修正人 | 变更记录 |
| * 1.0 |  |  | * 彭文星 | * 新建 |

* 模板修订历史

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 版本 | 生效时间 | 变更概要 | 作者 | 审核 | 批准 |
|  |  |  |  |  |  |

* 文件审批过程

1. **开发中心**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 职位/岗位 | 姓名 | 审批意见 | 签名 | 日期 |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

1. **需求提出方**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 职位/岗位 | 姓名 | 审批意见 | 签名 | 日期 |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

1. **会签部门**

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 部门 | 姓名 | 审批意见 | 签名 | 日期 |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

目录

[引言 8](#_Toc11681683)

[目的 8](#_Toc11681684)

[预期读者 8](#_Toc11681685)

[术语定义 8](#_Toc11681686)

[接口综述 8](#_Toc11681687)

[总体技术方案 8](#_Toc11681688)

[交易说明 8](#_Toc11681689)

[通讯方式 8](#_Toc11681690)

[安全要求 9](#_Toc11681691)

[接口分类 9](#_Toc11681692)

[交易接口结构 9](#_Toc11681693)

[格式说明 10](#_Toc11681694)

[符号约定 10](#_Toc11681695)

[格式约定 10](#_Toc11681696)

[对齐约定 11](#_Toc11681697)

[公共头 11](#_Toc11681698)

[汇法网接口 12](#_Toc11681699)

[同盾接口 23](#_Toc11681700)

[91征信接口 52](#_Toc11681701)

[集奥接口 55](#_Toc11681702)

[芝麻征信接口 63](#_Toc11681703)

[数据魔盒接口 67](#_Toc11681704)

[商户评估表接口 72](#_Toc11681705)

[银联智慧接口 78](#_Toc11681706)

[国通征信数据传输接口 80](#_Toc11681707)

[收钱吧数据接口 84](#_Toc11681708)

[车置宝数据接口 87](#_Toc11681709)

[名企微贷接口 90](#_Toc11681710)

[百行报送接口 92](#_Toc11681711)

[科脉接口 99](#_Toc11681712)

[贝连接口 103](#_Toc11681713)

[498接口 108](#_Toc11681714)

[博远接口 113](#_Toc11681715)

[元素接口 118](#_Toc11681716)

[华道接口 120](#_Toc11681717)

[新颜接口 128](#_Toc11681718)

[罗马接口 136](#_Toc11681719)

[魔蝎接口 142](#_Toc11681720)

[附录 178](#_Toc11681721)

[返回码信息 178](#_Toc11681722)

[汇法网字典表 178](#_Toc11681723)

[执行状态枚举 178](#_Toc11681724)

[诉讼地位枚举 178](#_Toc11681725)

[同盾字典表 179](#_Toc11681726)

[type取值列表和对应关系 179](#_Toc11681727)

[学历表 179](#_Toc11681728)

[婚姻状态表 179](#_Toc11681729)

[职位表 180](#_Toc11681730)

[社会关系表 180](#_Toc11681731)

[省市城市表 180](#_Toc11681732)

[风险结果说明 181](#_Toc11681733)

[报文样例 182](#_Toc11681734)

# 引言

## 目的

【新大陆趣团】作为一款面向个人用户的移动端产品，产品定位于用户日常健身运动、下班拼车、拼团旅游等有日常拼团需求的场景，旨在利用自媒体分享传播的手段，帮助用户在快速组队拼团，为更多有着相同兴趣爱好的用户打造便捷日常拼团服务平台。

## 预期读者

本文档的读者是系统对接方、平台的设计、开发、测试及维护的相关人员。

## 术语定义

|  |  |
| --- | --- |
| 简称/术语 | 说明 |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

# 接口综述

## 总体技术方案

### 交易说明

联机交易超时时间的设定60秒。

### 通讯方式

联机交易采用HTTPS协议，单向认证方式。

### 安全要求

#### 加密方式

1、MAC校验

不需要。

2、客户证件号、手机号、验证码等敏感信息

不加密。

## 接口分类

交易接口用在联机交易中，根据交易类型进行分类。

## 交易接口结构

交易接口结构主要分为“公共头”和“类型”两个数据块。其中，公共头区分“请求”与“应答”。交换系统根据交易类型划分，每个交易类型下，根据交易的功能不同进行划分。每个交易又有“请求”、“应答”之分。详见下图：



## 格式说明

接口采用JSON格式组织，UTF-8编码。

### **符号约定**

|  |  |
| --- | --- |
| 符号 | 含义 |
| M | 必须填写的域 |
| R | 应答时需要与请求值相同，包含必须出现意义 |
| r | 应答时需要与请求值相同，如果请求不出现，应答也不出现 |
| C | 当某条件成立时出现，需要说明具体条件 |
| D | 必须删除的域 |
| O | 请求端选择是否上送 |
|  | 无此域 |

### **格式约定**

|  |  |
| --- | --- |
| 格式 | 含义 |
| Ax | x字节定长的字母字符 |
| Ax..y | 长度为x-y字节的变长字母字符 |
| ANx | x字节定长的字母和/或数字字符 |
| ANx..y | 长度为x-y字节的变长字母和/或数字字符 |
| ANSx | x字节定长的字母、数字和/或特殊符号字符 |
| ANSx..y | 长度为x-y字节的变长字母、数字和/或特殊符号字符 |
| ASx | x字节定长的字母和/或特殊符号字符 |
| ASx..y | 长度为x-y字节的变长字母和/或特殊符号字符 |
| Nx | x字节定长的整型数值，若表示金额，则以分为单位 |
| Nx..y | 长度为x-y字节的整型数值，若表示金额，则以分为单位 |
| NSx | x字节定长的数字符和/或特殊字符 |
| NSx..y | 长度为x-y字节的数字字符和/或特殊字符 |
| Sx | x字节定长的特殊符号字符 |
| Sx..y | 长度为x-y字节的变长特殊符号字符 |
| ss | 秒 |
| DD | 日 |
| hh | 时 |
| MM | 月 |
| mm | 分 |
| YY | 年（2字节） |
| YYYY | 年（4字节） |
| OBJECT | 对象，对象可以由基础数据元和其他OBJECT组成 |
| OBJECT[N] | 对象数组，对象可以重复出现最多N次，N>=0，其中N=0表示不限制 |

PS:若无明确说明，本文档字段类型默认string类型

### **对齐约定**

|  |  |
| --- | --- |
| 格式 | 含义 |
| LZ | 左对齐，不足位数补"0" |
| LS | 左对齐，不足位数补空格 |
| LF | 左对齐，不足位数补"F" |
| RZ | 右对齐，不足位数补"0" |
| RS | 右对齐，不足位数补空格 |
| RF | 右对齐，不足位数补"F" |

## 请求头

请求方式：POST

请求头即报文请求头，是一个Json格式，名称为“HEAD”，子域定义如下：

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 数据元 | 字段 | 数据条件 | | 备注 |
| 请求 | 应答 |
| 请求格式 | content-type | M | R | application/json |
| 请求系统标识 | Authorization | M | R | 'Newland '+app.globalData.token  请求验证,中间有空格 |

Authorization:该字段是用户验证用户的合法性

## 返回报文格式

返回的报文格式是json格式，字段为

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 数据元 | 字段 | 长度 | 数据条件 | 备注 |
| 标识号 | code | 2 | R | 00 成功 01 失败 |
| 返回信息 | msg |  | R | 成功，失败… |
| 数据 | data |  | R | Json格式 |

## 接口

用于对微信端访问后台的代码请求，本程序的项目的使用，是通过初期确定的，如篮球、足球、羽毛球等

#### 授权接口

##### 描述

用于本程序获取用户的授权，获取用户的基本信息。

##### 请求代码

/ auth

##### 请求体

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 数据元 | 字段 | 长度 | 数据条件 | 备注 |
| 验证码 | code |  | M | 使用code换取openid |

请求获取的时候，需要的开发人员的相关的信息,验证获取登录用户的openid

appId, secret

##### 应答体

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 数据元 | 字段 | 长度 | 数据条件 | 备注 |
| 当前授权人openid | wx\_OpenId |  | R | 征信平台对每笔查询生成唯一查询编号，成功时，返回 |
| 授权申请的code | code |  | R |  |
| 权限验证码 | access\_token |  | R |  |

##### 报文示例



#### 更新用户信息

##### 接口描述

更新非商家能获取的用户的基本信息，如用户昵称、性别、地域、头像等

##### 交易代码

updateConsumerInfo

##### 请求体

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 数据元 | 字段 | 长度 | 数据条件 | 备注 |
| 微信openid | wechatOpenid | 50 | M | S001返回的查询编号 |
| 昵称 | nickname | 50 | M | 每页的数目（固定值，同一个申请件单号翻页时，保持单页条数不变） |
| 性别 | gender | 1 | M | 0:unknow 1:male 2:female |
| 头像 | avatarUrl | 1000 |  |  |

##### 应答体

公共的返回体

#### 创建订单

##### 接口描述

选择一个项目，发起活动和小伙棒一起娱乐，也可以自己玩的项目，订单分AA和免费的项目

##### 交易代码

createOrderItem

##### 请求体

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 数据元 | 字段 | 长度 | 数据条件 | 备注 |
| 项目的id | projectId | 8 | M | 1 篮球  2 足球  3 跑步  4 乒乓球  5 羽毛球  6 自行车  7 游泳  8 健身  10 轮滑  99 其他运动 |
| 活动标题 | sportTitle | 20 | M |  |
| 活动总人数 | totalNum | 2 | M |  |
| 活动发起的场地位置 | gameLocation | 50 |  |  |
| 项目花费 | projectCost | decimal(15,2) |  |  |
| 项目类型 | feeTags | 3 |  | AA:AA制 OO:免费 |
| 项目描述 | description | 50 |  |  |
| 联系方式 | contactDir | 50 |  | 一般输入的是对于手机号 |
| 发起人的微信id | startWechatOpenid | 50 |  |  |

##### 应答体

公共应答体

#### 查询所有订单

##### 接口描述

查询订单的接口

1. 没有条件，查询出组队中、组队结束的，且活动开始时间还在当前时间之后
2. 条件筛选，找到符合条件的，如项目人数，项目的开始时间，项目的每人花费

##### 交易代码

findAllOrders

##### 请求体

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 数据元 | 字段 | 长度 | 数据条件 | 备注 |
| 页码 | pageNum | Int 2 | M |  |
| 每页显示数据 | pageSize | Int 2 | M |  |
| 条件筛选 | sort | map集合 | C | ssportType  numType  costRMB  queryDate |
| 项目类型 | sportType | 2 |  | all 所有  1 篮球  2 足球  3 射箭  4 乒乓  5 羽毛球  6 自行车  7 游泳  8 健身  9网球  99 其他 |
| 活动人数 | numType | 2 |  | all 所有  01 5人以下  02 5-8人  03 8-10人  04 10人以上 |
| 每人花费 | costRMB | decimal(15,2) |  | all 所有  01 免费  02 人均50以内  03 人均50-100  04 人均100以上 |
| 活动开始时间 | queryDate | 2 |  | all 所有  01 今天  02 明天  03 本周  04 本月 |

##### 应答体

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 数据元 | 字段 | 长度 | 数据条件 | 备注 |
| 项目id | projectId | 8 | C | 有数据时返回 |
| 活动标题 | sportTitle | 50 | C | 有数据时返回 |
| 活动总人数 | totalNum | 2 | C | LIST标签 |
| 当前活动人数 | currNum | 2 |  |  |
| 活动地点 | gameLocation | 50 | C |  |
| 活动开始时间 | actureStartTm | 20 | C |  |
| 每人花费 | perCost | decimal(15,2) | C |  |
| 活动类型 | feeTags | 3 | C | AA:AA制 OO:免费 |
| 活动描述 | description | 50 | C |  |
| 联系方式 | contactDir | 50 | C |  |
| 发起人的id | startWechatOpenid | 50 | C |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

#### 查询订单详情

##### 接口描述

通过订单的id查询该订单的活动详情，展示该订单的参与人，以及每个参加人的联系方式

##### 交易代码

viewDetailsOneOrder

##### 请求体

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 数据元 | 字段 | 长度 | 数据条件 | 备注 |
| 订单id | id |  | M |  |

##### 应答体

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 数据元 | 字段 | 长度 | 数据条件 | 备注 |
| 订单id | id | 8 | C |  |
| 活动图片 | sportImgUrl | 50 | C |  |
| 活动类型 | feeTags | 2 | C | AA:AA制 OO:免费 |
| 当前活动人数 | currNum | 2 |  |  |
| 活动总人数 | totalNum | 2 | C |  |
| 每人花费 | perCost | decimal(15,2) | C |  |
| 活动地点 | gameLocation | 50 | C |  |
| 活动开始时间 | actureStartTm | 20 | C |  |
| 是否满员 | isFull | 2 | C | 0满员  1 未满员 |
| 返回订单参加人信息 | peopleInfo | 集合 | C |  |

peopleInfo集合字段

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 数据元 | 字段 | 长度 | 数据条件 | 备注 |
| 微信id | openId | 8 | C |  |
| 昵称 | nickName | 20 | C |  |
| 活动类型 | phone | 11 | C |  |
| 当前活动人数 | avatarUrl | 1000 |  |  |
| 活动总人数 | isCaptain | 2 | C | 0是  1否 |

#### 参与拼单

##### 接口描述

参与自己喜欢的活动，填写自己的相关信息，参加活动

##### 交易代码

takePartInSportDetails

##### 请求体

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 数据元 | 字段 | 长度 | 数据条件 | 备注 |
| 订单id | id | Int 2 | M |  |
| 参与人的openid | startWechatOpenid | Int 2 | M |  |
| 联系方式 | contactDir | 11 | M |  |

##### 应答体

公共返回体

#### 查询我发起的订单

##### 接口描述

查询我发起的订单的信息，包括组队中，待参加，已结束的订单

##### 交易代码

queryLeaderOrFollower

##### 请求体

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 数据元 | 字段 | 长度 | 数据条件 | 备注 |
| 页码 | pageNum | Int 2 | M |  |
| 每页显示数据 | pageSize | Int 2 | M |  |
| 当前登陆人的openid | wechatOpenid |  | M |  |
| 是否是队长 | isCaptain | 2 | M | 本接口传入0 |
| 订单状态 | orderStatus |  |  | 0 组队中 1 待参加 2 已结束 |

##### 应答体

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 项目id | projectId | 8 | C | 有数据时返回 |
| 活动标题 | sportTitle | 50 | C | 有数据时返回 |
| 活动总人数 | totalNum | 2 | C | LIST标签 |
| 当前活动人数 | currNum | 2 |  |  |
| 活动地点 | gameLocation | 50 | C |  |
| 活动开始时间 | actureStartTm | 20 | C |  |
| 每人花费 | perCost | decimal(15,2) | C |  |
| 活动类型 | feeTags | 3 | C | AA:AA制 OO:免费 |
| 活动描述 | description | 50 | C |  |
| 联系方式 | contactDir | 50 | C |  |
| 发起人的id | startWechatOpenid | 50 | C |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

#### 查询我参加的订单

##### 接口描述

查询我发起的订单的信息，包括组队中，待参加，已结束的订单

##### 交易代码

queryLeaderOrFollower

##### 请求体

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 数据元 | 字段 | 长度 | 数据条件 | 备注 |
| 页码 | pageNum | Int 2 | M |  |
| 每页显示数据 | pageSize | Int 2 | M |  |
| 当前登陆人的openid | wechatOpenid |  | M |  |
| 是否是队长 | isCaptain | 2 | M | 本接口传入1 |
| 订单状态 | orderStatus |  |  | 0 组队中 1 待参加 2 已结束 |

##### 应答体

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 项目id | projectId | 8 | C | 有数据时返回 |
| 活动标题 | sportTitle | 50 | C | 有数据时返回 |
| 活动总人数 | totalNum | 2 | C | LIST标签 |
| 当前活动人数 | currNum | 2 |  |  |
| 活动地点 | gameLocation | 50 | C |  |
| 活动开始时间 | actureStartTm | 20 | C |  |
| 每人花费 | perCost | decimal(15,2) | C |  |
| 活动类型 | feeTags | 3 | C | AA:AA制 OO:免费 |
| 活动描述 | description | 50 | C |  |
| 联系方式 | contactDir | 50 | C |  |
| 发起人的id | startWechatOpenid | 50 | C |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

#### 订单人数未满开始活动

##### 接口描述

当前订单的人数没有达到预定的人数，也就是没有满员，发起人可以操作页面显示关闭订单的按钮，将该订单置为待参加

##### 交易代码

tmpStartGame

##### 请求体

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| 数据元 | 字段 | 长度 | 数据条件 | 备注 |
| 订单主键 | id | Int | M |  |

##### 应答体

返回公共的信息

#### 订单到开始时间人数未满订单取消

##### 接口描述

通过定时任务，关闭发起的订单，但是订单的开始时间已经超过当前的时间的订单，将其置为取消的状态

##### 交易代码

timerCloseOrderNoFull

##### 请求体

order\_item订单状态order\_status修改为4

##### 应答体

定时任务触发，不返回信息到前端

#### 订单到结束时间变更为结束

##### 接口描述

通过定时任务，关闭发起的订单，但是订单的开始时间已经超过当前的时间的订单，将其置为取消的状态

##### 交易代码

timerCloseOrderNormalEnd

##### 请求体

order\_item订单状态order\_status修改为2

##### 应答体

定时任务触发，不返回信息到前端