返回结果：

{

"code": "00",

"msg": "成功",

"data": {}

}

{

"code": "01",

"msg": "失败",

"data": {}

}

集合类返回的值：

{

"code": "00",

"msg": "成功",

"data": {

"total": 2,

"list": []

"pageNum": 1

}

}

请求都是post请求

# 授权模块

## 授权接口

/auth

请求参数：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 字段 | 类型 | 备注 |  |
| code | String | 请求的code码 |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

返回值：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 字段 | 类型 | 备注 |  |
| access\_token | String |  |  |
| wx\_OpenId | String | 微信openid |  |
| code | Strting | 请求code |  |

## 更新登录授权人其余信息

登录后，获取相关信息后，上传代码到后台，更新用户的信息

/ updateConsumerInfo

请求头：

请求头需要获取信息，去redis中获取该信息

header: {

'Authorization': 'Bearer ' + token,

'content-type': 'application/json',

}

请求参数：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 字段 | 类型 | 备注 |
| wechatOpenid |  |  |
| username |  |  |
| phone |  |  |
| nickname |  |  |

返回值：

正常接口返回的信息如

{

"code": "00",

"msg": "成功",

"data": {}

}

{

"code": "01",

"msg": "失败",

"data": {}

}

# 用户信息模块

## 获取当前用户信息

/queryConsumerInfo

请求参数：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 字段 | 类型 | 备注 |  |
| wechatOpenid | string | 用户的openid |  |
|  |  |  |  |

返回字段：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 字段 | 类型 | 备注 |  |
| id | Int | 主键id |  |
| username | String | 微信号 |  |
| phone | String | 手机号 |  |
| nickname | String | 昵称 |  |
| gender | Int | 性别  0:unknow  1:male  2:female |  |
|  |  |  |  |

# 项目模块

## 获取所有的项目

/findAllProject

请求参数：

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 字段 | 类型 | 备注 |  |  |  |
| pageNum | Int | 页码，默认1 |  |  |  |
| pageSize | Int | 显示条数，默认10 |  |  |  |

获取单个项目,创建订单：

请求参数：

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 字段 | 类型 | 备注 |  |  |  |
| pageNum | Int | 页码，默认1 |  |  |  |
| pageSize | Int | 显示条数，默认10 |  |  |  |
| Id |  | 项目的id主键 |  |  |  |

返回值：List集合

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 字段 | 类型 | 备注 |  |  |  |
| id |  | 项目表主键id |  |  |  |
| projectId |  | 项目id |  |  |  |
| projectName |  | 项目名称 |  |  |  |
| totalNum |  | 项目规定人数 |  |  |  |
| gameLocation |  | 项目场地位置 |  |  |  |
| openTime |  | 项目场地开放时间,如 "8:00-13:00" |  |  |  |
| sportActiveTm |  | 项目时长，单位 h |  |  |  |

## 创建其他运动项目

/createProjectItem

请求参数：

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 字段 | 类型 | 备注 |  |  |  |
| projectName |  | 项目名称 |  |  |  |
| totalNum |  | 项目参加总人数 |  |  |  |
| projectCost |  | 项目总费用 |  |  |  |
| gameLocation |  | 活动地点 |  |  |  |
| openTime |  | 场地开放时间 |  |  |  |
| sportActiveTm |  | 项目活动时间 ，单位h |  |  |  |

## 更新项目的信息详情

/ updateProjectItem

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 字段 | 类型 | 备注 |  |  |  |
| id |  | 主键id |  |  |  |
| projectId |  | 项目id |  |  |  |
| projectName |  | 项目名称 |  |  |  |
| totalNum |  | 项目参加总人数 |  |  |  |
| projectCost |  | 项目总费用 |  |  |  |
| gameLocation |  | 活动地点 |  |  |  |
| openTime |  | 场地开放时间 |  |  |  |
| sportActiveTm |  | 项目活动时间 ，单位h |  |  |  |

# 订单模块

## 查询所有订单

查询目前所有在拼单中的项目（包括拼单中，待参加）

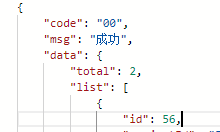
findAllOrders

请求参数：

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 字段 | 类型 | 备注 |  |  |  |
| pageNum | Int | 页码，默认1 |  |  |  |
| pageSize | Int | 显示条数，默认10 |  |  |  |

返回值：list集合

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 字段 | 类型 | 备注 |  |  |  |
| id |  | 主键id |  |  |  |
| projectId |  | 项目id |  |  |  |
| currNum |  | 当前参与人数 |  |  |  |
| totalNum |  | 项目总人数 |  |  |  |
| isFull |  | 0满员 1 未满员 |  |  |  |
| gameStatus |  | 0开始游戏，1还在招募人员，主要是针对手动关闭订单开始游戏 |  |  |  |
| gameLocation |  | 场地位置 |  |  |  |
| orderStatus |  | 订单状态，  0 组队中  1 待参加  2 已结束  （2： 正常结束  3：时间到组队失败  4：发起者人为取消订单） |  |  |  |
| sportTitle |  | 活动标题 |  |  |  |
| projectCost |  | 项目花费 |  |  |  |
| feeTags |  | 费用类型，OO 免费 AA AA花费 |  |  |  |
| activityHour |  | 订单活动时间。H计算 |  |  |  |
| description |  | 描述 |  |  |  |
| contactDir |  | 联系方式 |  |  |  |
| startWechatOpenid |  | 发起者的id |  |  |  |
| sportImgUrl | String 255 | 项目的图片url |  |  |  |



## 拼团排序筛选订单

根据拼团人数，拼团费用以及订单开始时间，进行筛选的拼单

findAllOrders

请求参数：

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| 字段 | 类型 | 备注 |  |  |  |
| pageNum | Int | 页码，默认1 |  |  |  |
| pageSize | Int | 显示条数，默认10 |  |  |  |
| numType | String | 拼团人数 | 01 5人以下  02 5-8人  03 8-10人  04 10人以上 |  |  |
| costRMB | String | 费用 | 01 免费  02 人均50以内  03 人均50-100  04 人均100以上 |  |  |
| queryDate | string | 订单开始时间 | 时期选择  2019/08/08 |  |  |

返回值：list集合

和所有的查询字段一样

## 发起订单项目

createOrderItem

请求参数：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 字段 | 类型 | 备注 |  |
| projectId |  | 项目id | 1 篮球  2 足球  3 跑步  4 乒乓球  5 羽毛球  6 自行车  7 游泳  8 健身  10 轮滑  99 其他运动 |
| sportTitle |  | 活动标题 |  |
| totalNum |  | 项目总人数 |  |
| gameLocation |  | 场地位置 |  |
| actureStartTm |  | 项目开始时间节点 |  |
| projectCost |  | 项目花费 |  |
| endTime |  | 项目结束时间 |  |
| feeTags |  | 费用类型，OO 免费 AA AA花费 |  |
| activityHour |  | 订单活动时间。H计算 |  |
| description |  | 描述 |  |
| contactDir |  | 联系方式 |  |
| startWechatOpenid |  | 发起者的id |  |

## 查询我发起的订单

queryLeaderOrFollower

参数：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 字段 | 类型 | 备注 |  |
| isCaptain |  | 0 |  |
| orderStatus |  | 0 组队中 1 待参加 2 已结束 |  |
| wechatOpenid |  | 我的id |  |

返回值：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| sportTitle | 类型 | 标题 |  |
| currNum |  | 当前人数 |  |
| totalNum |  | 活动人数 |  |
| actureStartTm |  | 活动时间 |  |
| gameLocation |  | 场地位置 |  |
| id |  | 订单id |  |

## 查询我参加的订单项目

queryLeaderOrFollower

参数：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 字段 | 类型 | 备注 |  |
| isCaptain |  | 1 |  |
| orderStatus |  | 0 组队中 1 待参加 2 已结束 |  |
| wechatOpenid |  | 我的id |  |

返回值：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 字段 | 类型 | 备注 |  |
| sportTitle | 标题 |  |  |
| currNum | 当前人数 |  |  |
| totalNum | 活动人数 |  |  |
| actureStartTm | 活动时间 |  |  |
| gameLocation | 场地位置 |  |  |
| id | 订单id |  |  |

订单人数达标，关闭订单，在创建订单的时候会判断，分配每个参与人的金额，但是还有对于一个人的项目

## 参与拼单

takePartInSportDetails

请求参数：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 字段 | 类型 | 备注 |  |
| id |  | 订单id |  |
| startWechatOpenid |  | 报名者id |  |
| contactDir |  | 手机号/微信号（非openid） |  |

返回值：

{

"code": "00",

"msg": "成功",

"data": "00"

}

{

"code": "01",

"msg": "参数不完整",

"data": null

}

## 人数未达标开始游戏

是即使人员没有满也可以开始游戏

/ tmpStartGame

请求参数：

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 字段 | 类型 | 备注 | 参数值 |
| Id |  | 订单主键id |  |

order\_status：

0 组队中 1 待参加 2： 正常结束 3：时间到组队失败 4：发起者人为取消订单

返回值：

{

"code": "00",

"msg": "成功",

"data": 1

}

## 人数未达标订单作废

/cancleOrder

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| 字段 | 类型 | 备注 | 参数值 |
| Id |  | 订单主键id |  |

order\_status：

0 组队中 1 待参加 2： 正常结束 3：时间到组队失败 4：发起者人为取消订单

返回值类型：

{

"code": "00",

"msg": "成功",

"data": 1

}

## 时间到期人员未满，订单作废

组队中的订单，在时间到期后，人数没有满，关闭订单,后期使用定时任务

方法名：timerCloseOrderNoFull

## 订单到时间，订单变更为已结束(未开发

通过定时任务启动的

方法名：timerCloseOrderNormalEnd

## 更新订单

修改本次订单的主题和花费金额

/updateProjectItem

请求参数，目前先定义这些字段可以修改

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 字段 | 类型 | 备注 |
| id |  | 订单主键 |
| projectName |  | 订单名称 |
| projectCost |  | 订单花费 |
|  |  |  |