



Glossario

Informazioni del documento

Titolo documento	Glossario
Versione attuale	v3.0.0
Data versione attuale	2012/03/10
Data creazione	2011/12/07
Redazione	Antonio Pretto Umberto Dall'Est Stefano Faoro
Revisione	Antonio Pretto [v3.0.0] Giacomo Lorigiola [v2.0.0] Andrea Zironda [v1.0.0]
Approvazione	Luca Lorenzini
Stato documento	Formale
Uso	Esterno
Distribuito da	SevenFold
Destinato a	Prof. Tullio Vardanega Dott. Amir Baldissera referente Mentis s.r.l. Dott.ssa Elisa Sartore referente Mentis s.r.l.

Sommario

Il presente documento presenta le definizioni dei termini e degli acronimi usati nei restanti documenti.

Diario delle modifiche

Versione	Data	Autore	Modifiche
v3.0.0	2012/03/10	Luca Lorenzini	Rilascio terza versione
v2.2.0	2012/03/05	Giacomo Lorigiola	Inserimento nuovi termini
v2.1.0	2012/02/14	Stefano Faoro	Modificata struttura e organizzazione del documento
v2.0.0	2012/01/31	Stefano Faoro	Rilascio seconda versione
v1.2.0	2012/01/23	Antonio Pretto	Aggiunti termini
v1.1.0	2012/01/20	Umberto Dall'Est	Aggiunti termini
v1.0.0	2011/12/18	Antonio Pretto	Rilascio prima versione
v0.3.0	2011/12/13	Antonio Pretto	Aggiunta e correzione voci
v0.2.0	2011/12/12	Antonio Pretto	Aggiunta voci, modifica layout (header, footer, prima pagina)
v0.1.1	2011/12/09	Antonio Pretto	Aggiunta e correzione voci
v0.1.0	2011/12/07	Antonio Pretto	Prima stesura documento

Indice

1	Introduzione	4
1.1	Scopo del documento	4

Capitolo 1

Introduzione

1.1 Scopo del documento

Il presente documento intende specificare tutti i termini tecnici e gli acronimi utilizzati da SevenFold nella documentazione prodotta. In tutta la documentazione i termini con riferimenti nel glossario saranno contraddistinti da una "g" ad apice. E.g. voce^g

A

Achievement

Gratifica all'utente, archiviabile in uno storico, ottenuto in seguito al raggiungimento di determinati obiettivi.

Android

E' un sistema operativo per dispositivi mobili costituito da uno stack software che include un sistema operativo di base, i middleware per le comunicazioni e le applicazioni di base.

Android Cloud to Device Messaging Framework

È un servizio offerto da Google che permette l'invio di notifiche push da un server di terze parti ad un dispositivo Android. La versione di Android del dispositivo deve essere superiore alla 2.2 (Froyo).

Android SDK

Android Software Development Kit, è l'insieme dei tool per lo sviluppo di applicazioni Android.

Apollo

Web-application che permette il project management tramite gestione dei compiti e delle tempistiche all'interno del team.

B

Badge

Dall'inglese "distintivo", è un premio virtuale garantito ad un utente per aver completato un'azione all'interno di vincoli prestabiliti.

Baseline

Versione non definitiva ma funzionante sulla quale il gruppo lavora per incrementi durante le iterazioni.

Brainstorm

Colloquio informale tra gli stakeholders con argomento di interesse comune. Da un brainstorm si ricavano storie le quali vengono poi implementate effettivamente nel software.

C

Cascading Style Sheets

Linguaggio usato per definire la formattazione di documenti HTML, XHTML e XML.

Callback

Chiamata esterna su un metodo di un oggetto riferibile a un particolare evento

Create, Read, Update, and Delete

Le operazioni tipiche (creazione, lettura, modifica, cancellazione) effettuabili su un DB.

CRUD

vedi "Create, Read, Update and Delete".

CSS

vedi "Cascading Style Sheets".

D

Database

In informatica, il termine database, banca dati o base di dati, indica un insieme di archivi collegati secondo un particolare modello logico (relazionale, gerarchico, reticolare o a oggetti) e in modo tale da consentire la gestione dei dati stessi (inserimento, ricerca, cancellazione ed aggiornamento) da parte di particolari applicazioni software dedicate.

Database Management System

Software per la creazione e manipolazione efficiente di collezioni di dati strutturati.

DB

vedi "Database".

DBMS

Vedi "Database Management System".

Demone

Programma eseguito in background per svolgere un lavoro caratterizzato dalla necessità di essere lungo e non critico.

Desktop-user

Utente lavoratore con postazione fissa (e.g. impiegato) che ha accesso quasi costante ad un pc attraverso il quale potrà usufruire del sistema.

F

Framework

Nella produzione del software, il framework è una struttura di supporto su cui un software può essere organizzato e progettato.

G

Gamification

Si intende l'utilizzo di tecniche, regole e dinamiche tipiche del mondo dei giochi in contesti diversi da quelli ludici.

GitHub

Servizio web di hosting e interfaccia ad una o più repository git. Include dei servizi aggiuntivi di gestione di progetto. <https://github.com/>.

Graphics User Interface

In italiano *Interfaccia Grafica Utente*, è un tipo di interfaccia utente caratterizzata dall'utilizzo di oggetti grafici (e.g finestre, pulsanti, caselle di testo).

GUI

Vedi "Graphics User Interface".

H

HTML5

Linguaggio di markup per la progettazione delle pagine web attualmente in fase di definizione presso il World Wide Web Consortium. Genericamente con il termine HTML5 si intende un insieme di tecnologie (HTML5, CSS3, Javascript, AJAX) utili allo sviluppo di Web-application.

J

Java

Linguaggio di programmazione orientato agli oggetti, creato da James Gosling e altri ingegneri di Sun Microsystems.

Javascript

JavaScript è un linguaggio di scripting orientato agli oggetti comunemente usato nei siti web.

K

Know how

Il termine inglese know-how (letteralmente "sapere come"), talvolta knowhow o know how, identifica le conoscenze e le abilità operative necessarie per svolgere una determinata attività lavorativa.

I

iOS

iOS (fino a giugno 2010 iPhone OS) è il sistema operativo sviluppato da Apple per iPhone, iPod touch e iPad.

L

LaTeX

Linguaggio di markup liberamente disponibile, particolarmente indicato per l'elaborazione di documenti scientifici, ai più elevati livelli di qualità.

LocalStorage

Tecnologia di HTML5 che permette l'utilizzo di un DB client-side basato su tuple chiave-valore.

LucidChart

Interfaccia web per la creazione grafica di diagrammi. Permette la modifica collaborativa e l'esportazione dei diagrammi in vari formati. Include alcune funzionalità di project management.

M

Mobile-user

Utente lavoratore in mobilità che usufruirà del sistema solamente attraverso dispositivo mobile.

Model-View-Controller

Design pattern per il disaccoppiamento delle componenti. Rifarsi alla sezione dedicata all'interno dello studio di fattibilità per maggiori informazioni.

MVC

Vedi "Model-View-Controller".

MySql

DBMS relazionale molto popolare per lo sviluppo di applicazioni web dinamiche.

O

Object Oriented

Termine inglese che indica la programmazione orientata agli oggetti.

Object-Relational Mapping

Tecnica di mappare sistemi orientati agli oggetti a sistemi di tipo relazionale. Rifarsi alla sezione dedicata nella specifica tecnica per maggiori informazioni.

Operating System

In italiano *Sistema Operativo*, è un particolare software, installato su un sistema di elaborazione, che funge da "base" al quale si appoggiano gli altri software, che dunque dovranno essere progettati in modo da essere riconosciuti e supportati da quel particolare sistema operativo. Per sistema operativo intendiamo quindi l'insieme dei componenti software che hanno il duplice scopo di gestire le risorse hardware e software del computer, e fare da interfaccia tra l'utente e l'hardware.

ORM

Vedi "Object-relational mapping".

OS

Vedi "Operating System".

P

Parser

Parsing o *analisi sintattica* è il processo atto ad analizzare uno input (letto per esempio da un file o una tastiera) in modo da determinare la sua struttura grammaticale grazie ad una data grammatica formale. Un parser è un programma che esegue questo compito.

pdflatex

pdfTeX è una versione di TeX che produce direttamente archivi PDF, in aggiunta ai familiari archivi DVI. pdfLaTeX, ovviamente è la versione di pdfTeX con il formato di LaTeX precaricato.

PET

Vedi "Positron Emission Tomography".

Piattaforma Mobile di Apprendimento Comportamentale

Il sistema software in analisi.

Pivotal Tracker

Web-application usata per l'assegnazione agile dei compiti ai membri del team <https://www.pivotaltracker.com>.

PMAC

Vedi "Piattaforma Mobile di Apprendimento Comportamentale".

PMAC Administrator

Personale tecnico addetto alla manutenzione del sistema PMAC.

Positron Emission Tomography

In italiano *tomografia a emissione di positroni*, è una tecnica di medicina nucleare e di diagnostica medica utilizzato per la produzione di bioimmagini (immagini del corpo).

Project-manager

Software che permette l'automazione parziale di alcuni compiti riguardanti la gestione del progetto.

Q

QR-Code

Codice a barre bidimensionale, composto da moduli neri disposti all'interno di uno schema di forma quadra. Viene impiegato per memorizzare informazioni generalmente destinate ad essere lette tramite smartphone.

Quest

Una quest è una sfida che l'User dovrà compiere. Le tipologie di quest sono spiegate nella sezione 5.1 dell'appendice del documento *AnalisiDeiRequisiti.pdf*.

R

Repository

A livello intuitivo, un deposito virtuale comune all'interno del quale i componenti inseriscono e ricevono le modifiche ai file di progetto.

Representational State Transfer

Stile architetturale costruito sopra http per l'accesso ai contenuti web tramite risorse. Rifarsi alla sezione dedicata nella specifica tecnica.

REST

"Vedi Representational State Transfer".

RoR

Vedi "Ruby on Rails".

Ruby on Rails

Framework open source per lo sviluppo di applicazioni web scritto in Ruby.

RubyGems

Gestore di pacchetti per il linguaggio Ruby. Fornisce un'interfaccia standard per la distribuzione programmi e librerie.

S

SaaS

Vedi "Software as a Service".

Smartphone

In italiano telefonino intelligente, cellulare intelligente è un dispositivo portatile che abbina funzionalità di telefono cellulare a quelle di gestione di dati personali.

Software as a Service

Modello di distribuzione software dove un produttore di software sviluppa, opera e gestisce un'applicazione web che mette a disposizione dei propri clienti via internet.

SQL

Vedi "Structured Query Language".

Structured Query Language

Linguaggio di interrogazione per DMBS relazionali.

Super-user

Figura presso il cliente con privilegi di amministrazione sul sistema.

T

Task

Attività assegnabile per la quale non hanno senso ulteriori suddivisioni.

Teamspeak

Software per conferenze remote gratuite tramite rete geografica. Per il suo funzionamento necessita di un'applicazione server che gestisce i vari client.

Ticketing

Sistema di segnalazione e tracciamento di anomalie, la soluzione delle quali dopo essere stata progettata viene esplosa in task assegnabili.

Tray Icon

Consiste in una singola icona presente nell'area System Tray che indica uno specifico programma attivo in background.

U

UC

vedi "Use Case".

Use Case

Tecnica a diagramma per definire i requisiti funzionali del sistema. Vengono individuati gli attori del sistema e i relativi scenari nei quali questi ultimi si potranno trovare.

User

Generico utente utilizzatore di PMAC. Tale user si divide in due sottotipi: Desktop-user e Mobile-user.

User-friendly

Orientato all'utente, detto di interfaccia, con il software o con l'hardware, intuitiva e facile da usare anche per utenti inesperti.

User-story

Entità informale e descrittiva di un bisogno di un utente, dalla quale possono essere ricavati nuovi requisiti di sistema.

W

Web-Application

In italiano *Applicazione web*, è un'applicazione accessibile dagli utenti via web mediante un browser.

Web-Service

Software dedicato per supportare l'interoperabilità tra diversi elaboratori all'interno di una rete.

Windows Phone

Windows Phone, precedentemente Windows Mobile e ancora prima Pocket PC, è un sistema operativo compatto basato sulle API Win32 di Microsoft. Fra i dispositivi che ne possono essere equipaggiati ci sono i Pocket PC, gli Smartphone ed i Portable Media Center.

Wizard

Guida "passo passo" offerta da un sistema software per aiutare l'utente non esperto a raggiungere un predeterminato obiettivo.

Workgroup

Rappresentano il dipartimento di appartenenza di uno User.

Woty

acronimo dal doppio significato WO**R**k safe**T**Y, oppure WO**R**ker Of The Year. L'acronimo identifica la piattaforma sviluppata.

3

3-Tier

Vedere descrizione in sezione dedicata all'interno dello studio di fattibilità.