



Scrivi in questo documento k poi uniamo  
tutto

è richiesto: circa 15 pagine a testa..

## Sommario

Questo documento contiene la struttura del sistema Woty, analizzando nel dettaglio i suoi componenti.

## Indice

<b>1</b>	<b>Pianificazione del lavoro</b>	<b>4</b>
1.1	Introduzione: . . . . .	4
1.2	Fasi di avanzamento: . . . . .	4
1.3	Fase due: strumenti e risorse . . . . .	4
1.3.1	Strumenti: . . . . .	4
1.3.2	Figure: . . . . .	5

## Elenco delle tabelle

## Elenco delle figure

1	Avanzamento lavoro . . . . .	4
---	------------------------------	---

# 1 Pianificazione del lavoro

## 1.1 Introduzione:

Il gruppo di lavoro si trova ad aver progettato e in ampia parte sviluppato il software in questione nell'ambito del progetto del corso di studi Ingegneria del software, per poter procedere ad una fase successiva il team si prefigge l'obiettivo di effettuare una analisi di mercato e un relativo studio di fattibilità per ottenere il via libera per la realizzazione di un prodotto funzionante e la sua commercializzazione.

In questo documento intendiamo quindi presentare l'elaborato della "seconda fase" (vedi capitolo seguente) per riuscire poi a proseguire nella realizzazione del progetto, vediamo in dettaglio la suddivisione del lavoro e lo stato di avanzamento:

## 1.2 Fasi di avanzamento:



Figura 1: Avanzamento lavoro

In figura "Avanzamento lavoro" si può vedere l'avanzamento temporale del progetto e la suddivisione in fasi del lavoro del nostro gruppo. È da sottolineare ancora una volta che il presente documento intende presentare i risultati della fase due per proporre l'avanzamento del progetto alla sua fase conclusiva. Vediamo ancora una volta in modo formale la divisione in fasi:

- Prima fase (corso Ingegneria del software):
  - Sviluppo su commissione esterna
- Seconda fase (presentata in questo documento):
  - Analisi del mercato e studio fattibilità
  - Progettazione Business model
  - Analisi costi e stima ricavi
- Terza fase (all'approvazione della fase due):
  - Progettazione nuove fasi di sviluppo
  - Sviluppo software definitivo
  - Pubblicazione prodotto

## 1.3 Fase due: strumenti e risorse

Per affrontare con massima efficienza la fase due del progetto il nostro team di lavoro deve avvalersi di alcune risorse, sia intese come strumenti per facilitare il lavoro, sia come conoscenze che i componenti del gruppo hanno già in parte apprese dal corso di Sviluppo e Gestione dei Progetti e devono mettere in pratica. In questo capitolo vediamo come si intende affrontare questa fase, quali strumenti intendiamo utilizzare per garantire un alta qualità del lavoro e quali figure ci sono indispensabili per raggiungere un livello di dettaglio adeguato.

### 1.3.1 Strumenti:

Git, teamspeak, google docs.

### 1.3.2 Figure:

Esperto sicurezza, esperto infrastrutture informatiche, esperto informatica, esperto gamification(decidere se ne vale la pena)