1. Kanonische Ableitung und Reduktion

a)

Rechtskanonisch:

Linkskanonisch:

b)

Rechtskanonisch:

```
( ( \lor + \lor ) * \lor / \lor ) - ( \lor / * \lor * ) =>
((V + V) * V / V) - (*F* / F) =>
((V + V) * V / V) - (*T / F*) =>
((v + v) * v / *v*) - T =>
((v + v) * v* / F) - T =>
((v + *v*) * F / F) - T =>
((*v* + T) * F / F) - T =>
((*F* + T) * F / F) - T =>
( (*T* + T) * F / F) - T =>
(*F**F/F)-T=>
(*T*F*/F)-T=>
( *T / F* ) - T =>
```

Ε

Syntaxbaum:

Linkskanonisch:

$$((*v* + v) * v / v) - (v / v) =>$$

$$((*F* + V) * V / V) - (V / V) =>$$

$$((*T* + v) * v / v) - (v / v) =>$$

$$((E + *v*) * v / v) - (v / v) =>$$

$$((E + *F*) * V / V) - (V / V) =>$$

$$((*E + T*) * v / v) - (v / v) =>$$

$$(T * *v* / v) - (v / v) =>$$

$$(*T * F* / V) - (V / V) =>$$

$$(T / *v*) - (v / v) =>$$

$$(*T / F*) - (v / v) =>$$

$$(*T*) - (v / v) =>$$

$$*F* - (v / v) =>$$

$$*T* - (v / v) =>$$

$$E - (*v* / v) =>$$

$$E - (*F* / v) =>$$

```
E - ( *T / F* ) =>
E - ( *T* ) =>
E - ( *T* ) =>
E - *( E )* =>
E - *F* =>
*E - T* =>
```

Die Anzahl der Reduktionen ist bei beiden Varianten gleihc (25 Ableitungen).

2. Mehrdeutigkeit, Beschreibung und Schreibweisen

a)

Bei frac ist die Mehrdeutig, da man auf n kommen kann, indem man entweder die 1. Alternative verwendet, oder die 2. Alternative und dann frac durch ε.

```
Beispiel: 6.9
```

```
real => mant => sign int . frac => \epsilon int . frac => \epsilon n . frac
```

option 1 option 2 $\Rightarrow \epsilon n \cdot n \Rightarrow \epsilon n \cdot \text{frac } n$ $\Rightarrow \epsilon 6 \cdot n \Rightarrow \epsilon 6 \cdot \text{frac } n$ $\Rightarrow \epsilon 6 \cdot 9 \Rightarrow \epsilon 6 \cdot \epsilon n$ $\Rightarrow \epsilon 6 \cdot 9$

Änderung: frac -> n | frac n | ϵ auf frac -> frac n | ϵ , rest bleibt gleich.

b) Äquivalänte, eindeutige Grammatik

Möglichst wenige Regeln:

```
G(real):
real = ['+'|'-'] (0|...|9) {0|...|9} ['.' {0|...|9}] ['E' ['+'|'-'] (0|...|9)
{0|...|9}] .
"Kürzer":
real = optSign n {n} ['.' {n} ] ['E' optSign n {n}] .
optSign = ['+'|'-'] .
```

```
n = 0 | 1 | 2 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9.
```

3. Reguläre Grammatiken

4. Bezeichner in der Programmiersprache Ada

```
a)

B -> 1 | 1 R

R -> d | 1 | '_' U | 1 R | d R

U -> 1 | d | 1 R | d R

b)

B -> 1 | R 1 | R d

R -> U '_' | R 1 | R d | 1

U -> R d | R 1 | 1

C)

1 (1 + d + '_' 1 + '_' d)*

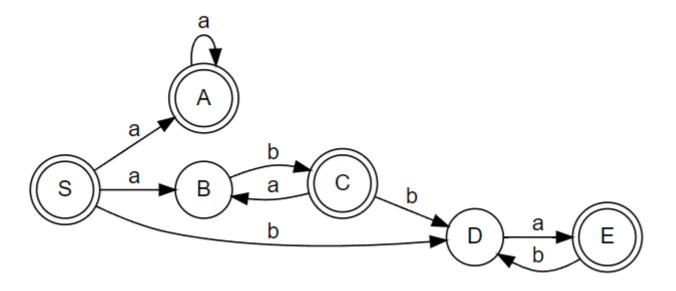
Unix:

1(1|d|_1|_d)* =^= 1(_?(1|d))* =^= 1(_?[1d])*
```

5. Transformation zwischen Darstellungsformen regulärer Sprachen

a)

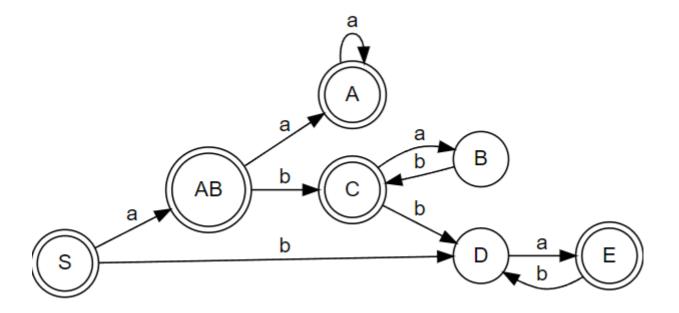
```
digraph non_deteministic_finite_state_machine {
    fontname="Helvetica, Arial, sans-serif"
    node [fontname="Helvetica, Arial, sans-serif"]
    edge [fontname="Helvetica, Arial, sans-serif"]
    rankdir=LR;
    node [shape = doublecircle]; S A C E;
    node [shape = circle];
    S \rightarrow A [label = "a"]
    A \rightarrow A [label = "a"]
    S -> B [label = "a"]
    B -> C [label = "b"]
    S \rightarrow D [label = "b"]
    C -> D [label = "b"]
    C -> B [label = "a"]
    D -> E [label = "a"]
    E -> D [label = "b"]
}
```



	0	1
-> S	{A, B}	{D}
οΑ	{A}	-
В	{C}	-

	0	1
οС	{B}	{D}
D	{E}	-
οΕ	-	{D}
o {A, B}	{A}	{C}

```
digraph deteministic_finite_state_machine {
    fontname="Helvetica, Arial, sans-serif"
    node [fontname="Helvetica, Arial, sans-serif"]
    edge [fontname="Helvetica, Arial, sans-serif"]
    rankdir=LR;
    node [shape = doublecircle]; S A C E AB;
    node [shape = circle];
    S -> AB [label = "a"]
    AB \rightarrow A [label = "a"]
    AB \rightarrow C [label = "b"]
    A \rightarrow A [label = "a"]
    B -> C [label = "b"]
    S -> D [label = "b"]
    C -> D [label = "b"]
    C -> B [label = "a"]
    D -> E [label = "a"]
    E -> D [label = "b"]
}
```



b)

0 anhängen => *2 1 anhängen => *2 + 1