《计算机图形学》大作业系统使用说明书

学号:181860117, 姓名: 徐佳美

 $work_Jessica@163.com$

2020年12月22日

目录

1	环境	介绍	2	
2	图形绘制			
	2.1	直线	2	
	2.2	多边形	2	
	2.3	椭圆	3	
	2.4	曲线	3	
3	图形变换			
	3.1	平移	4	
	3.2	旋转	4	
	3.3	缩放	4	
	3.4	裁剪	6	
4	其他操作			
	4.1	设置颜色	6	
	4.2	保存画布	6	
	4.3	重置画布	8	
	4.4	退出	8	

1 环境介绍

Ubuntu-18.04 64bit

Python-3.7.9

Numpy-1.19.2

Pillow-7.0.0

Pyqt-5.9.2

2 图形绘制

2.1 直线

点击绘制-线段,选择绘制算法;在画布上按下鼠标并拖动最后释放,将在鼠标按下点和释放点之间绘制一条直线段;

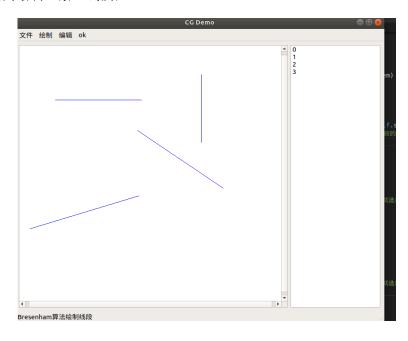


图 1: 绘制线段

2.2 多边形

点击绘制-多边形,选择绘制算法;在画布上用鼠标取点,将在点之间依次连接形成图形,点击 ok 键结束绘制;

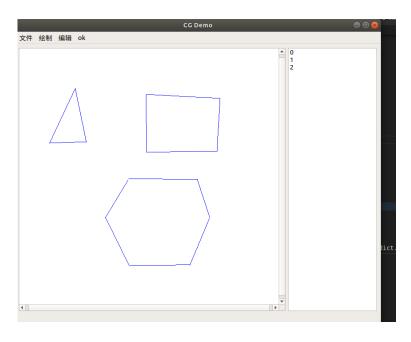


图 2: 绘制多边形

2.3 椭圆

点击绘制-椭圆;在画布上按下鼠标并拖动最后释放,将以鼠标按下点和释放点作为矩 形框左上和右下角在之间绘制椭圆;

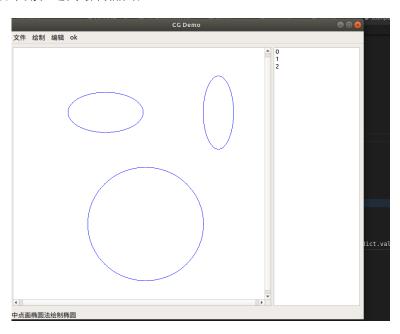


图 3: 绘制椭圆

2.4 曲线

点击绘制-曲线,选择绘制算法;在画布上用鼠标取点,将以这些点作为控制点绘制曲线,点击 ok 键结束绘制;

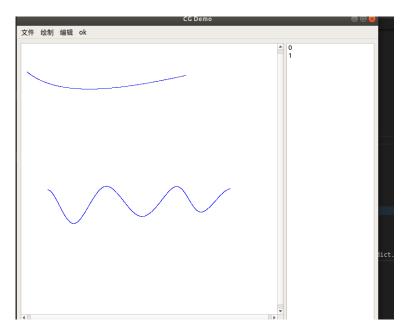


图 4: 绘制曲线

3 图形变换

3.1 平移

选择图元,点击编辑-平移;在画布上按下鼠标并拖动最后释放,将以按下点和释放点横纵坐标差作为 dx dy 移动图元;

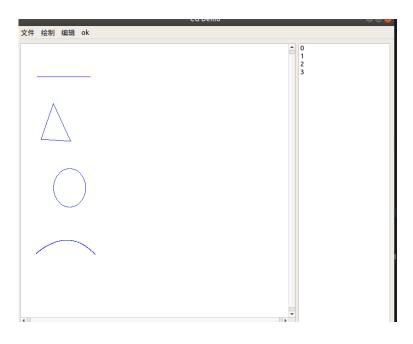


图 5: 平移前

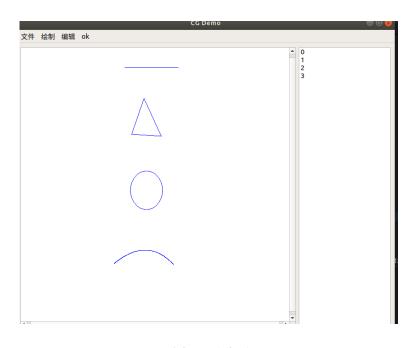


图 6: 平移后

3.2 旋转

选择图元,点击编辑-旋转;在画布上按下鼠标并拖动最后释放,将以按下点和释放点 之间的角度作为旋转角度旋转图元;

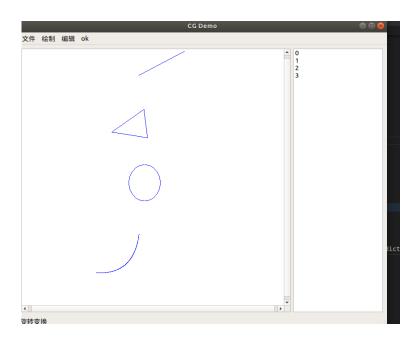


图 7: 旋转后

3.3 缩放

选择图元,点击编辑-缩放;在画布上按下鼠标作为中心点,然后滚轮,将根据滚动角度计算相应倍数,向上滚放大,向下滚缩小;

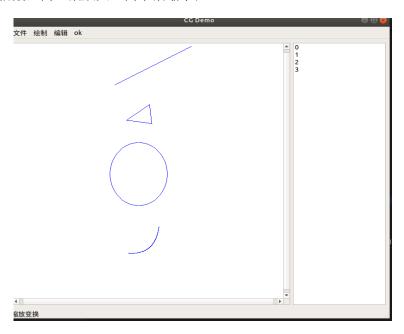


图 8: 缩放后

3.4 裁剪

选择图元,点击编辑-裁剪,选择裁剪算法;在画布上按下鼠标并拖动最后释放,将以 鼠标按下点和释放点作为矩形框左上和右下角裁剪图元;

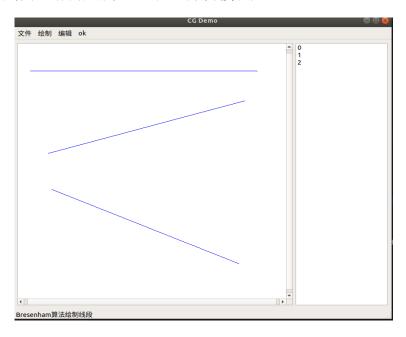


图 9: 裁剪前

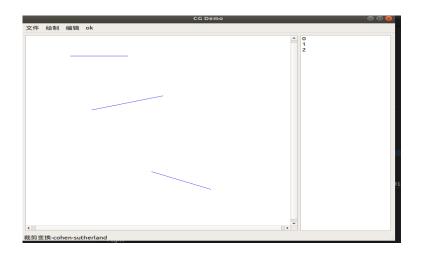


图 10: 裁剪后

4 其他操作

4.1 设置颜色

点击文件-设置画笔,在弹出的对话框中选择颜色;

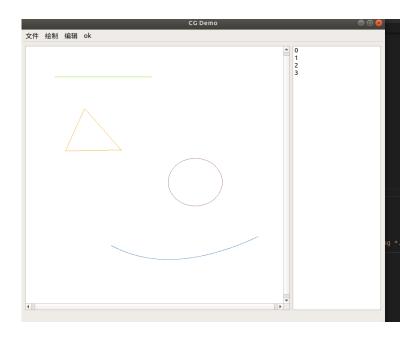


图 11: 设置画笔

4.2 保存画布

点击文件-保存画布,在弹出的对话框中选择路径输入文件名,例如 temp.bmp,将保存画布;

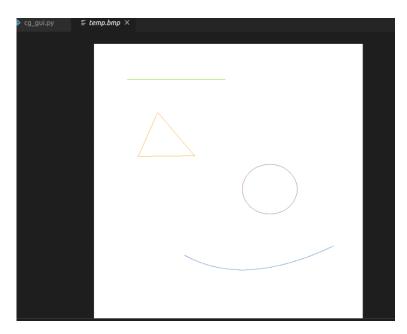


图 12: 保存画布

4.3 重置画布

点击文件-重置画布,将把画布上所有图元清空;

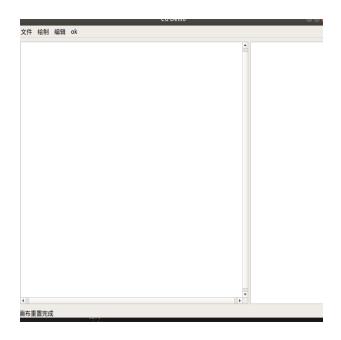


图 13: 重置画布

4.4 退出

点击文件-退出,将退出图形界面;