计网 LAB7 实验报告

姓名:徐佳美

学号: 181860117

专业: 计算机科学与技术系

任课老师: 李文中

邮箱: 181860117@smail.nju.edu.cn

一实验名称

防火墙机制实现

二实验目的

建立防火墙, 检查网络中的数据包。

三实验内容和核心代码

Task2: Implement firewall rules

Ruleparse 和 switchForParse 函数,按关键字分别处理对应的规则;

(1) 文件解析:

按条目存储相关内容在 ruleTable 中。

①无速率限制和 impair:

按格式存储操作,包名,源 IP和目的 IP,如果是 TCP或者 UDP流,加上源端口和目的端口。

②速率限制:

检测到 ratelimit 关键字,在存储操作,包名,源 IP...等基础上,设置该规则的令牌桶,初始化为 0,其后存储 R/2,和上一次更新令牌桶的时间。

3Impair:

检测到 impair 关键字,在表项中最后一项存入 impair 标记。

例如:

```
entry.append(byterate/2) # 7: every 0.5s add rings into bucket
entry.append(time.time()) #8:the add time
return entry
```

(2) 规则匹配:

从表中按顺序进行处理,根据包头类型判断要进行哪些匹配,主要是匹配 IP 和端口,分别用两个函数 IPProc 和 PortMatch 来处理,判断包 IP 是否在子网中,端口名是否一致。注意比较时类型的转换。

```
def ipProc(ipsrc, ipdst , srcnet , dstnet):
 match = True #whether matches the rule
if srcnet!='any':
       srcnetw =IPv4Network(srcnet, strict=False) #
       match= ipsrc in srcnetw
if match == False:
      return match
 if dstnet!='any':
       dstnetw=IPv4Network(dstnet, strict=False) #
       match = ipdst in dstnetw
return match
def portMatch (srcport,dstport,port1,port2):
  if port1!='any':
       if srcport!=int(port1):
          return False
if port2!='any':
       if dstport !=int(port2):
           return False
   return True
```

(3) 找到匹配表项后:

如果操作为 deny, 直接 return;

否则。判断是否有其他标志,如果有速率限制,比较令牌数目和包大小,令牌不够则丢包。如果有 impair 标志,进行 impair 操作(task4)例如:

```
if pkt.has_header(Ethernet):
                           size-=(len(pkt[Ethernet]))
                       if size <= entry[6]:</pre>
                           entry[6]-=size
                       else:
                           return
                   elif len(entry)==7 and entry[6]== 'impair':
                       payload=pkt[RawPacketContents]
                       log_info("before impair,payload={}".format(payload))
                       payload=str(len(pkt)) #change payload to the len of
pkt
                       payload=RawPacketContents(payload)
                       pkt[RawPacketContents]=payload
                       log_info("after impair,payload={}".format(payload))
                   net.send_packet(portpair[input_port], pkt)
               return
```

Task3: token bucket

在 main 函数的 while 循环中,每次循环都执行一次 addring 函数。 该函数检查 ruleTable 中的表项,是否有速率限制,如有,判断当前时间与上 次更新令牌桶时间是否过 0.5s,若是,加入 R/2,并保证不超过 2R,同时更新表 项中存储的时间。否则,时间不满足 0.5s,则不操作。

```
def addRing(ruleTable):
    size=len(ruleTable)
    for i in range (size):
        if len(ruleTable[i]) == 9: #tcp,udp: has ring bucket,attetion the max is
2r

        if time.time()-ruleTable[i][8] >=0.5:
            ruleTable[i][6]+=ruleTable[i][7]
            ruleTable[i][6] = min (ruleTable[i][6], 4*ruleTable[i][7])
            ruleTable[i][8]=time.time()

        elif ruleTable[i][1]=='icmp' and len(ruleTable[i])== 7: #icmp limit
        if time.time()-ruleTable[i][6] >=0.5:
            ruleTable[i][4]+=ruleTable[i][5]
            ruleTable[i][4] = min (ruleTable[i][4], 4*ruleTable[i][5])
            ruleTable[i][6]=time.time() #update time
```

Task4: impair

如果在匹配表项中有 impair 标记,将包的负载内容换成包的长度。注意用 rawpacket contents 时要先检查有没有该包头。

```
elif len(entry)==7 and entry[6]== 'impair':
    payload=''
    newpayload=str(len(pkt)) #change payload to the len of pkt
    newpayload=RawPacketContents(newpayload)
```

Task5: TEST

(1) 整体文件测试结果

(2) 速率测试

测试 rule 13: 令牌桶速率为 150,最多存 300 个令牌。每个包大小为 100. 因此,基本上应该是每两个 request 发出去收到一个 reply。测试 rule 7,8. 限速是 12. 5kB/S,测试得到的平均速率为 9. 93KB/S,符合情况。

(3) impair 测试

修改的是有效负载,每次匹配到 impair, 打印出修改前的 payload 和修改后的 payload。这里是把负载内容改成了包的长度。

