

Решите задачу:

Нам необходимо реализовать фигуры. Базово, предположим у нас есть несколько фигур с различными свойствами. Давайте возьмем Rectangle и Circle. Над каждой из таких фигур можно выполнять следующие действия: Area() - возвращает в результате площадь фигуры

Type() - возвращает строковое название (окружность, прямоугольник)

Реализуйте такой набор фигур с выводом на экран значений их действий.