
MARCO SEVERO

Desenvolvedor Web Front-end - Ui/UX Designer
HTML, CSS, React.js, JavaScript, Python, Git e GitHub, Figma

Minha trajetória profissional teve início aproximadamente a 20 anos atrás como Designer Gráfico voltado para produtos impressos. A migração para a área de tecnologia ocorreu através do desenvolvimento de interfaces atuando como UI/UX Designer.

A paixão por programação veio naturalmente pois comecei a me interessar por codar as interfaces que desenvolvia. Busco me envolver em projetos criativos e inovadores com equipes que sejam cooperativas.

FORMAÇÃO ACADÊMICA

Agosto 2021 | Novembro 2022

Trybe (Curso em quatro módulos) Fundamentos do Desenvolvimento Web, Desenvolvimento Front-end, Desenvolvimento Back-end e Ciência da computação onde aprendi Python e POO, Algoritmos e Complexidade, Estrutura de Dados e Resolução de Problemas, metodologias ágeis e habilidades comportamentais

2019

Gama Academy - Design Thinking e UX/UI

2019

Pontifícia Universidade Católica de Minas Gerais
Pós em Desenvolvimento de Aplicações Web - Incompleto

1997 | 2001

Universidade Federal de Minas Gerais
Graduação em Comunicação Social com ênfase em Publicidade e Propaganda

HISTÓRICO PROFISSIONAL

2008 | PRESENTE DATA

Diretor de Arte Free lancer - Produção de livros, peças de divulgação, campanhas e outros. Participação em projetos de desenvolvimento de sites tanto no Departamento de Comunicação da UFMG quanto no Departamento de Ciência da Computação na mesma Universidade. Atuação em concepção, projeto gráfico e diagramação. Projetos desenvolvidos para: Ministério da Educação (MEC) através da Secretaria de Educação Continuada, Alfabetização e Diversidade (SECAD), Editora COOPMED, Faculdade de Educação da Universidade Federal de Minas Gerais (FaE), Centro de Alfabetização Leitura e Escrita da Faculdade de Educação da Universidade Federal de Minas Gerais (CEALE).

2004 | 2008

Centro de Alfabetização, Leitura e Escrita da Faculdade de Educação da Universidade Federal de Minas Gerais (CEALE) - Diretor de Arte e Coordenador do Setor de Publicidade responsável pela divulgação e publicações do Centro. Atuação em reformulação e implantação de portal, produção de livros, peças de divulgação, campanhas e outros.

2003

Dois pontos comunicação - Diretor de arte

2001 | 2002

Diretor de Arte Free lancer - Produção de livros . Atuação em concepção, projeto gráfico e diagramação. Projetos desenvolvidos para: Editora Miguilim, Editora Puc Minas e Editora da UFMG

INFORMAÇÕES COMPLEMENTARES

Domínio dos programas Photoshop, InDesign e Dreamweaver Illustrator;
Raspagem de dados · Web Scraping · Python · Programação orientada a objetos (POO) · Metodologias Agile
Desenvolvimento de back-end · Docker · SQL · Node.js · JSON
Web Token (JWT) · Heroku · Design de banco de dados ·
Desenvolvimento de API
Figma (Software) · Desenvolvimento de front-end · Context API · React.js · Redux.js · React Hooks
Domínio de CSS · HTML · JavaScript · Git · GitHub.
Uso da plataforma Mac e Windows e Linux.

Idiomas- Inglês básico;

PORTIFÓLIO

behance.net/severidade
github.com/severidade
codepen.io/severidade

LINKEDIN

br.linkedin.com/in/severidade
