

Toimintolista

Sprint I

(Toteuttamiseen aikaa kaksi viikkoa, 7 - 9)

Lohkoketju

- Tekniikka mitä käytetään lohkaketjuna, koko projektin selkärankana.
- C#-luokka jossa funktiot lohkaketjun hallitsemiseen.
- Data siirretään laitteelta toiselle http kutsuilla.

Dokumentaatio

- Tehdään valmiiksi projektisuunnitelman alku muistiinpanojen ja muiden määrittelyiden perusteella.
- Projektisuunnitelmaan määrittelyä sovelluksille (nodeille).
- Dokumentaatio Lohkoketjun luokasta ja sen funktioista.
- Viikkoraportti 1, suomeksi.

Sprint II

(Toteuttamiseen aikaa viikko, (11 - 12))

Lohkoketju

- Jatketaan lohkaketjun kehittämistä, http kutsut (GET / POST)
- Aloitetaan kehittämään kutsujen käsittelyä laitesovelluksen kautta.

Sovellukset

- Aloitetaan laitteella toimivan sovelluksen kehitys, jolla transaktiot kutsutaan.

Dokumentaatio

- El viikkoraporttia, memo englanniksi joka mukana johtoryhmän kokouksessa (eng).

Sprint III

(Toteuttamiseen aikaa viikko, (13 - 14))

Lohkoketju

- Jatketaan lohkoketjun C#-funktioiden kehittämistä

Sovellukset

- Jatketaan laitekohtaisten sovelluksien kehittämistä.

Dokumentaatio

- Viikkoraportti 3, suomeksi

Sprint IV

(Toteuttamiseen aikaa viikko, (15 - 16))

Lohkoketju

- Lohkoketjun viimeistely.

Sovellukset

- Laitekohtainen sovelluspohja valmis.

Web-käyttöliittymä

- Web-app josta voi selata transaktioita (ja mahdollisesti tarkastella sekä hallita järjestelmään liitettyjä laitteita?)

Dokumentaatio

- Loppuraportti englanniksi (myös lopullisen tuotteen esittely pidetään englanniksi).