# Ryhmä 5- Viikkoraportti

X Parviainen

Y Ryynänen

R Toivonen

Z Pärnänen

## Viikko 6 (4.2. – 10.2.)

Viikon aikana projektissa on tehty seuraavia asioita:

* Pelin 1 kehitystä jatkettu
  + Fysiikoita säädetty
* Pelin 2 kehitystä jatkettu
* Pelin 3 kehitys aloitettu
  + Suunniteltu pelin idea
  + Toteutettu ensimmäiset versiot pelistä

Ongelmakohdat:

* Peli 3 debugaaminen haastavampaa johtuen että vaatii aina fyysisen puhelimen testaukseen
* Source control edelleen puuttuu, koodien jakaminen hankalaa

Riskit (taulukko, jossa kuvataan riski, miten estetään riskin laukeaminen, mitä tehdään jos riski laukeaa, riskin todennäköisýys (1-5), riskin vaikuttavuus (1-5))

Seuraavat toimenpiteet:

* Viimeistellään lisää peliä 1
  + Fysiikan parantelua
* Viimeistellään lisää peliä 2
* Aletaan tehdä peli 3:sta pelattavaa ja suunnitellunmukaista toimivaa peliä
* Parannellaan sovelluslogiikkaa

Projektiin on käytetty viikon aikana yhteisten lähituntien (6 tuntia) lisäksi noin 10 tuntia, ja tällä hetkellä ollaan aikataulussa kolmannen sprintin tavoitteiden suhteen.

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Toiminto | Tavoitesprintti | Valmiusaste |
| Päävalikko | Sprint 1 | 100 |
| Peli 1 | Sprint 1/2 | 95 |
| Peli 2 | Sprint 1/2/3 | 95 |
| Peli 3 | Sprint 3 | 30 |
| Infosivut | Sprint 1-4 | 80 |
|  |  |  |
|  |  |  |