

Blog du Prof T.I.M. Technologies Informatique & Multimédia

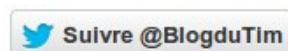
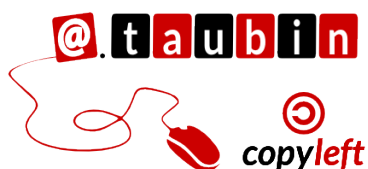
Capsule vidéo pédagogique

Table des matières

1-La définition.....	1
2-Les règles.....	1
3-Les types.....	1
4-Les outils.....	2
4.1-Les enregistreurs d'écran.....	2
4.2-Les logiciels d'animation.....	2
4.3-Les logiciels de montage.....	2

Sources :

- <https://pepsagogie.wordpress.com/>
- <http://mediafiches.ac-creteil.fr/>



1- La définition

Il s'agit d'une séquence vidéo, généralement courte et scénarisée, permettant de traiter de

manière condensée, d'un sujet ou d'un thème donné.

2- Les règles

- Règle n° 1 : la vidéo doit être courte
- Règle n° 2 : Il est préférable que le commentaire audio soit réalisé avec votre voix
- Règle n° 3 : La vidéo doit suivre un plan clair et précis
- Règle n° 4 : La plupart des illustrations doit avoir une valeur illustrative. Le format vidéo est peu adapté au commentaire de documents
- Règle n° 5 : Le résultat final doit être dynamique

3- Les types

Elle peut correspondre à :

- une séquence vidéo capturée à l'aide d'une caméra : reportages, conférences, démonstrations au tableau, démonstrations sur table ;
- un diaporama enrichi d'un commentaire audio ;
- un enregistrement d'actions se passant à l'écran ou "Screencast", à l'image des premiers tutoriels vidéo ;
- une animation sur "tableau blanc" logiciel ou application mobile permettant l'annotation de documents et la manipulation d'objets ou de textes ;
- une animation 2D ou 3D réalisée image par image ;
- une vidéo interactive enrichie par l'intégration de compléments d'informations sur lesquels on peut agir : lien internet, fil twitter, vidéos complémentaires, images, textes, podcasts ... ;
- une mise en mouvement de textes et d'images fixes avec effets d'animation : écriture, dessin à la main...

Exemples

- <https://www.youtube.com/embed/6TGLBemkyZs>
- <https://www.youtube.com/playlist?list=PLT22zthn8ytxvjxARwxcTJQMmFFn6Tzne>



4- Les outils

4.1- Les enregistreurs d'écran

Ces outils permettent de commenter en direct vos différents supports de cours ou de réaliser des tutoriels informatiques. Il vous faudra investir dans un bon microphone et éventuellement dans une bonne carte son pour garantir la qualité de vos enregistrements.

- [Camstudio](#) logiciel libre et gratuit,

Windows,

- [RecordMyDesktop](#) logiciel libre et gratuit pour Linux,
- [SimpleScreenRecorder](#) logiciel libre et gratuit pour Linux,
- [Vokoscreen](#) logiciel libre et gratuit pour Linux.

4.2- Les logiciels d'animation

On peut aussi utiliser des logiciels capables de créer des animations :

- [LibreOffice Impress](#) permet de créer des présentations animées très convaincantes

en seulement quelques clics.

- [OpenSankoré](#) permet de faire des animations grâce au Podcast intégré.
- [Sozi](#) permet d'animer des fichiers SVG.

4.3- Les logiciels de montage

Il est souvent nécessaire de retravailler les rushes dans un logiciel de montage vidéo et/ou audio.

- [OpenShot QT](#) logiciel libre et gratuit, Windows, linux et Mac

- [Windows Movie Maker](#) logiciel propriétaire, Windows
- [Audacity](#) logiciel libre et gratuit, Windows, linux et Mac pour le son