

# Severi Pietikäinen

Helsinki, Suomi

severi.pietikainen1@gmail.com | +358 44 987 5691 | [severi-pietikainen.vercel.app/](https://severi-pietikainen.vercel.app/) | [linkedin.com/in/severi-pietikainen/](https://linkedin.com/in/severi-pietikainen/)

## MINUSTA

Olen neljännen vuoden insinööriopiskelija tieto- ja viestintätekniikan alalta Helsingistä. Olen ohjelmistokehittäjä, joka on erikoistunut erityisesti pelisovelluksiin. Olen ollut mukana monissa ohjelmisto- ja pelikehitysprojekteissa, joissa olen työskennellyt sekä frontend että backendin parissa. Olen taitava tiimityöskentelijä ja kykenen työskentelemään myös itsenäisesti.

## TAIDOT

C++, C#, JavaScript, Unity, Unreal Engine 5, HTML, CSS, SQL

## TYÖKOKEMUS

**UnderDog Playhouse**  
Harjoittelija

**tammi 2025 – Nykyinen**  
Helsinki

**Eezy Henkilöstöpalvelut**  
Myyjä

**marras 2019 – Nykyinen**  
Helsinki

## PROJEKTIT

**WalkTheDogOnPaper**  
Kehittäjä

**elo 2024 – Nykyinen**  
Helsinki

• Osa-aikainen kehittäjä mobiilipelissä *Walk the Dog on Paper*. Työskentelin yleisten pelijärjestelmien, arkkitehtuurin ja testauksen parissa.

**Scales of Aether**  
Kehittäjä

**elo 2024 - tammi 2025**  
Helsinki

• Kehittäjä 3D-seikkailu- ja tasohyppelypeliprojektissa. Työskentelin hahmon liikkumisen, kenttäsuunnittelun ja äänten parissa.

**Helpotus Lähelläsi**  
Kehittäjä

**elo 2022 - tammi 2023**  
Helsinki

• Verkkosovellus lähimmän WC:n paikantamiseen. Projekti toteutettiin JavaScriptillä, HTML:llä ja CSS:llä, ja vastasin API-rajapintojen toteuttamisesta sekä verkkosivuston rakentamisesta.

**Under the Veil of Darkness**  
Kehittäjä

**maalis 2025 - maalisk 2025**  
Helsinki

• FPS-peli, jossa käytössä räätälöitävä presetjärjestelmä eri pelityyleille. Projekti toteutettiin Unityllä ja C#:lla, ja työskentelin kenttäsuunnittelun sekä presetjärjestelmän toteutuksen parissa.

## KOULUTUS

**Metropolia Ammattikorkeakoulu**  
Insinööri

**elo 2021 - heinä 2025**