1. OOP

2. Class

3. Field

4. Property

5. Reusability

6. Extensibility

7. Maintainability

8. Metot- fonksiyon

9. Instance almak ve çeşitleri

10. Constructor ve çeşitleri (parametreli, parametresiz, veri döndüren, döndürmeyen)

11. Yıkıcı metot (Destructor)

12. Encapsulation

13. Inheritance

14. Polymorphism

15. Abstraction

16. Abstract class

17. Erişim belirleyiciler

18. Base

19. Overload

20. Override

21. Set ve get – getter ve setter

22. Readonly property

23. Garbage collection

24. Opsiyonel parametre

25. StringBuilder

26. TimeSpan

27. Enum

28. Virtual

29. Sealed

30. Interface

31. Implement etmek

32. Reflection (Yansıma)

33. static

34. const

35. readonly

36. extension metod

37. struct

38. Serialization