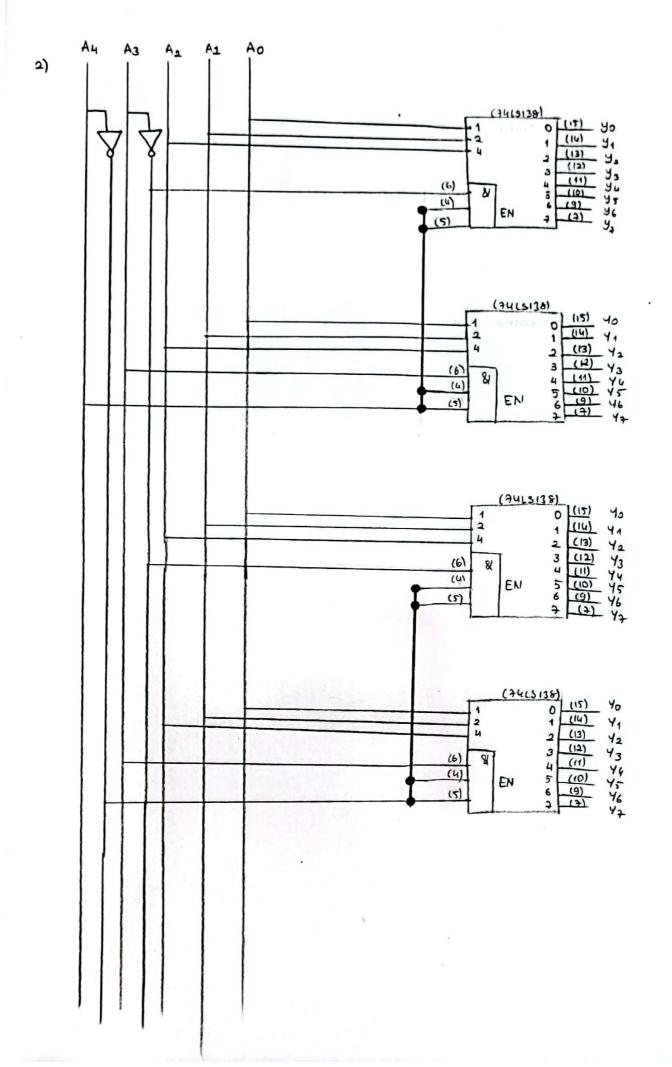


6irisler					Chkielar															
ĒΙ	A <sub>O</sub>	A	Az	A <sub>3</sub>	Pis	PI4	PB	Pa	Pen	Pio	Pg	68	P <sub>+</sub>	Pb	Ps	P4	P <sub>3</sub>	Pa	P <sub>1</sub>	Po
1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1
0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0
0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	٥	0	0	0	0	0	ى	1	0	0
0	0	0	1	1		0	0	0	0	0	0	0	0	0	S	٥	1	0	0	0
0	0	1	0	0	0	0	٥	0	0	0	0	o	0	0	0	1	0	D	0	0
0	0	1	0	1	0	0	0	0	٥	0	0	0	0	٥	1	0	0	0	0	0
0	0	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0
0	0	1	1	1	0	0	0	0	0	0	٥	0	1	0	0	0	0	0	0	0
0	1	0	0	0	0	0	0	٥	0	٥	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0
0	1	0	0	1	0	0	0	0	0	0	1	Q	0	0	0	0	0	D	0	0
0	1	0	1	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
0	1	0	1	1	0	0	0	0	1	0	٥	٥	0	0	0	0	0	0	0	0
0	1	1	0	0	0	0	0	1	0	0	0	0	٥	0	0	0	0	0	0	0
0	1	1	0	1	0	0	1	0	0	0	0	0	O	0	0	0	0	0	0	Э
0	1	1	1	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	o
0	1	1	1	1	1	0	0	0	C	0	0	0		0	0		0	0	0	o



3) Standart dijital kodlogiciların en büyük dezavantajlarından biri "1" mantik seriyesinde birden fazla giriş olduğunda yonlış aikiş kodu üretebilmeleridir. Örneğin, D1 ve D2 girişlerini oynı arda "1" mantığında yüksek yoparsok, elde edilen aiktı ne "01" ne de "10" olmoyocaktır. Ancak gercek girişten farklı bir aikiş ikili numarası olan "11" de olacoktır. Bu sorunun üstesinden gelmek icin her giriş pininin seriyesini "Örceliklendirmek" karromı uygulormıştır. Bu nedenle aynı anda "1" montık seviyesinde birden fazla giriş vorsa, gercek aikiş kodu yalnızca belirlenen en yüksek örceliğe sahip girişe karşılık gelin Daha sonra bu tür bir cijital kodlayıcı genellikle öncelikli uodlayıcı veya kısaca P-kodlayıcı olarak bilinin

