# EHM2141 LOJİK DEVRELER

2020-2021 GÜZ DÖNEMİ

UZAKTAN EĞİTİM DERS NOTLARI 16 Kasım 2020

Doç. Dr. Umut Engin AYTEN

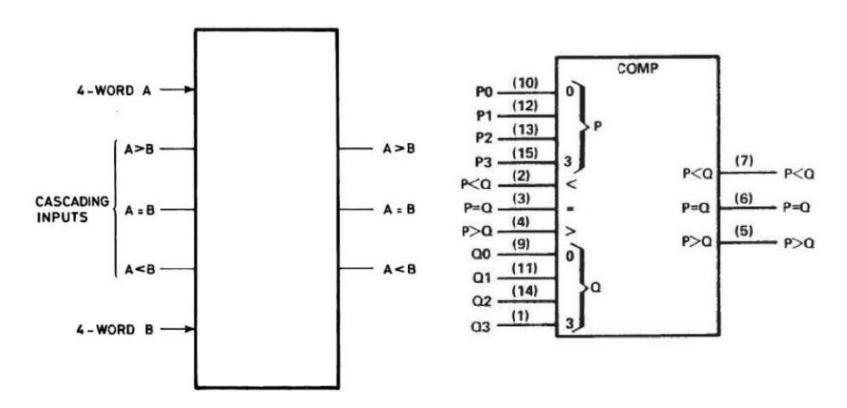
Sayısal tümleşik devreler (integrated circuit) üretilmeye başlandıktan sonra bir entegre devre içinde tranzistör sayıları ve dolayısıyla kapı sayıları artarak devam etmiştir. Tranzistör sayılarına göre aşağıdaki gibi bir ölçeklendirme yapılır.

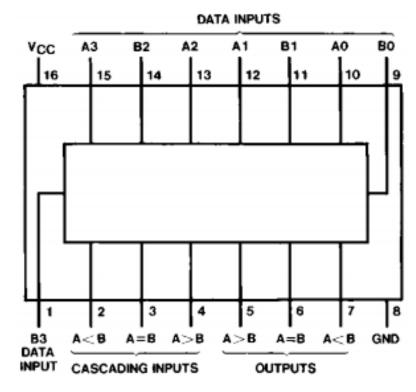
Name	Signification	Year	<u>Transistor count</u>	<u>Logic gates</u> number
SSI	small-scale integration	1964	1 to 10	1 to 12
MSI	medium-scale integration	1968	10 to 500	13 to 99
LSI	large-scale integration	1971	500 to 20 000	100 to 9999
VLSI	very large-scale integration	1980	20 000 to 1 000 000	10 000 to 99 999
ULSI	ultra-large-scale integration	1984	1 000 000 and more	100 000 and more

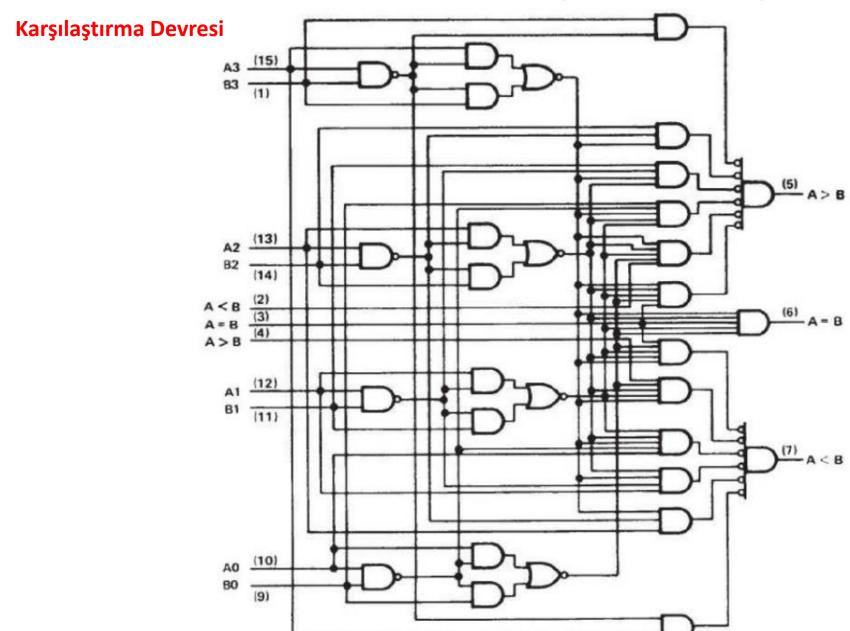
- Karşılaştırma Devresi
- Aritmetik İşlem Devreleri:
  - Yarım Toplayıcı (Half Adder)
  - Tam Toplayıcı (Full Adder)
  - Yarım Çıkarıcı
  - Tam Çıkarıcı
  - Toplama ve Çıkarma Devresi
  - BCD Toplama Devresi
- Kod Çözücüler/Kodlayıcılar (Decoder/Encoder)
- 7-Parça Gösterge Kod Çözücü Devre (7-Segment Display Decoder)
- Çoğullayıcı, Seçici (Multiplexer, MUX)
- <u>Dağıtıcı</u> (Demultiplexer, DEMUX)
- Aritmetik Lojik Birim (ALU)

### Karşılaştırma Devresi

#### **74LS85 IC**





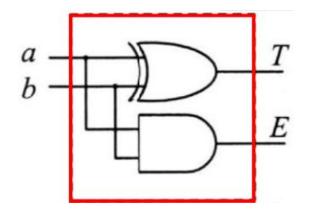


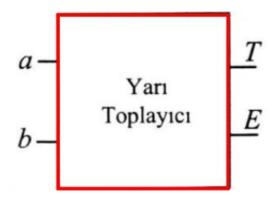
### Aritmetik İşlem Devreleri

### Yarı Toplayıcı (Half Adder)

Doğruluk Tablosu

а		U		
+ b ET .	a	b	Toplam (T)	Elde (E)
	0	0	0	0
	0	1	1	0
	1	0	1	0





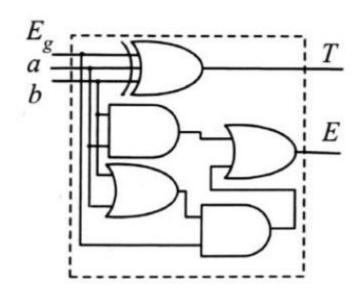
### Aritmetik İşlem Devreleri

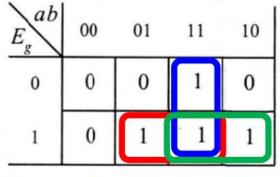
Tam Toplayıcı (Full Adder): Elde girişi ile birlikte yapılan bir bitlik toplama işlemini gerçekleştiren lojik

devreye denir.

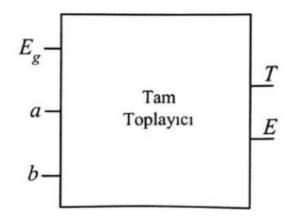
Eg	Eg	а	b	Т	Е
a _ b	0	0	0	0	0
ET	0	0	1	1	0
	0	1	0	1	0
	0	1	1	0	1
	1	0	0	1	0
	1	0	1	0	1
	1	1	0	0	1
	1	1	1	1	1

$E_g^{ab}$	00	01	11	10
0	0	1	0	1
1	1	0	1	0
	T =	E. 6	Đ <b>a</b> 6	Ð <b>b</b>



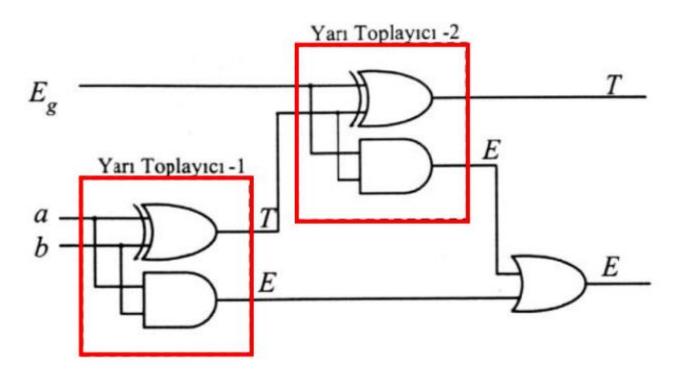


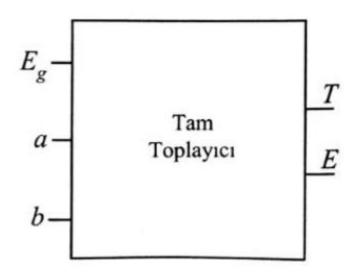
$$E = a \cdot b + E_g \cdot b + E_g \cdot a$$
  
 $E = a \cdot b + E_g \cdot (a+b)$ 



### Aritmetik İşlem Devreleri

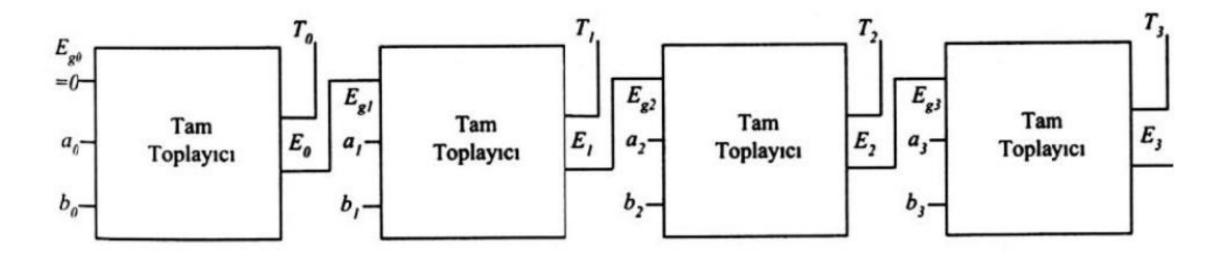
### **Tam Toplayıcı**





### Aritmetik İşlem Devreleri

4-bit paralel toplama devresi



### Aritmetik İşlem Devreleri

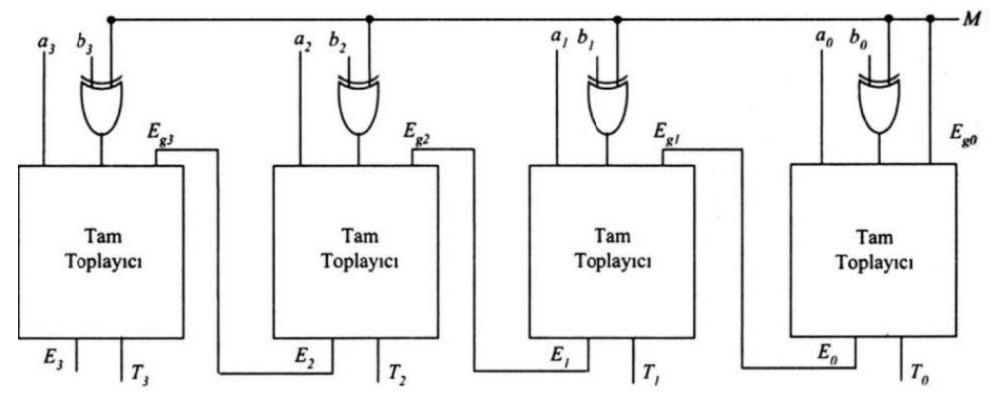
4 bitlik 3 adet sayıyı toplayan devreyi Tam Toplayıcı (TT) devre bloklarını kullanarak gerçekleyiniz.

### Örnek:

1-bitlik 5 adet sayıyı toplayabilen lojik devreyi TT ve/veya YT bloklardan en az sayıda kullanarak gerçekleyiniz.

- a
- b
- C
- Н
- + e

### 4 bit paralel toplayıcı/çıkarıcı devre



$$M = 1$$
 ise,  $1 \oplus b_0 = 1 \cdot \overline{b_0} + 0 \cdot b_0 = \overline{b_0}$  olur.

 $E_{g0} = 1$  ise,  $\frac{1}{b} + 1$  olur ve b sayısının 2'ye tümleyeni elde edilir.

### **ileri Bakmalı Elde Devresi (Carry Lookahead Adder)**

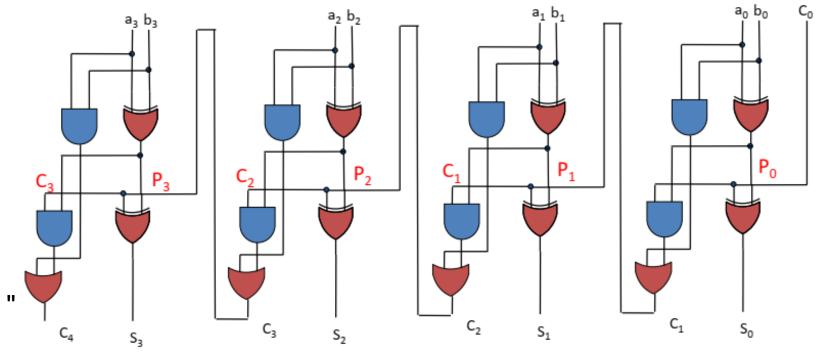
Aşağıda 4 bit toplayıcı devresinin blok diyagramı, yanda da lojik kapılar ile gerçeklemesi verilmiştir. Bu devreye ayrıca 'ripple carry adder' da denir.

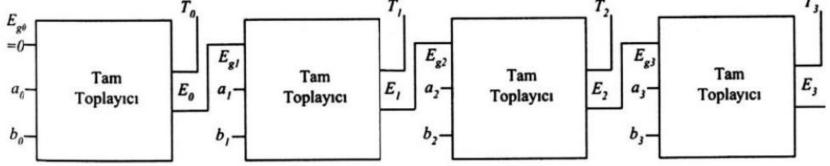
Bu devreye uygulanan giriş verisine bağlı olarak çıkış ne kadar süre sonra elde edilir? Bu süre yayılma zamanıdır.

4 bit için 9 adet kapı gecikmesi vardır. Yani n-bit için 2n+1 kapı gecikmesi.

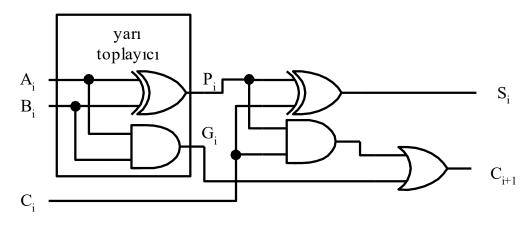
64 bit için 129 kapı gecikmesi!

Bu nedenle gecikme süresini azaltmak için "hızlı elde (look ahead carry)" denen ilave devre kullanılır.





### **İleri Bakmalı Elde Devresi (Carry Lookahead Adder)**



yarı toplayıcının çıkışlarını P (carry propagation) elde yayılması, G yi ise elde üreticisi (carry generate) olarak isimlendirelim.

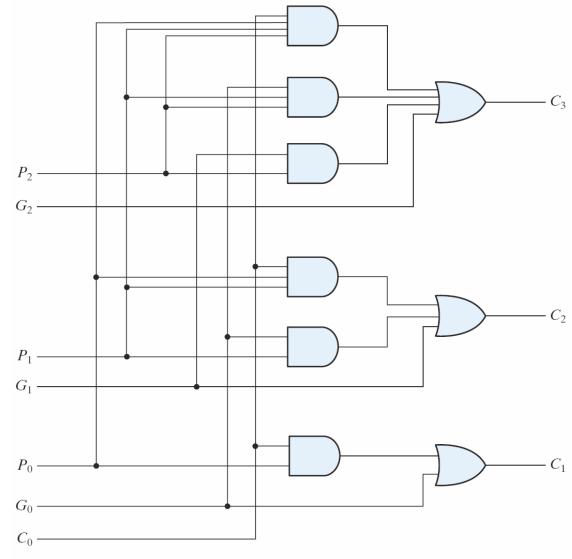
$$P_i = A_i \oplus B_i$$

$$G_i = A_i \cdot B_i$$

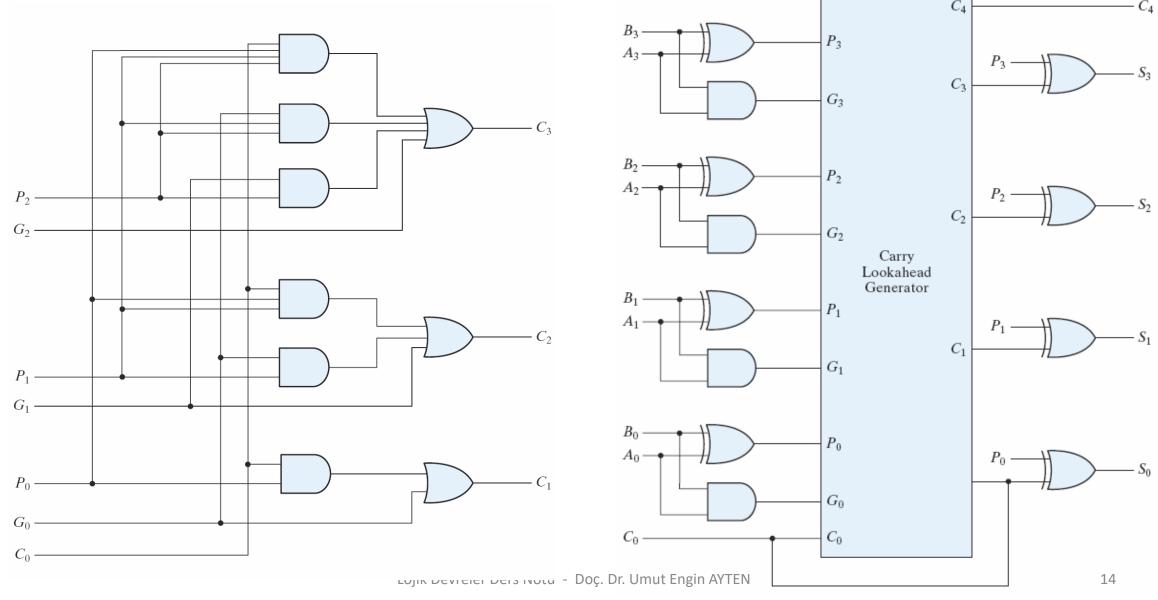
$$S_i = P_i \oplus C_i$$

$$C_{i+1} = G_i + P_i C_i$$

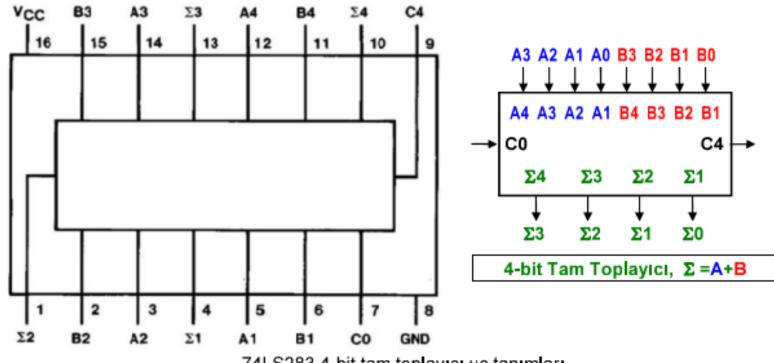
$$\begin{array}{c} C_0 = \text{input carry} \\ C_1 = G_0 + P_0 \, C_0 \\ C_2 = G_1 + P_1 C_1 = G_1 + P_1 \, \left( \, G_0 + P_0 \, C_0 \, \, \right) = G_1 + P_1 \, G_0 + P_1 \, P_0 \, C_0 \\ C_3 = G_2 + P_2 \, C_2 = G_2 + P_2 \, G_1 + \, P_2 \, P_1 \, G_0 + \, P_2 \, P_1 \, P_0 \, C_0 \end{array}$$



**İleri Bakmalı Elde Devresi (Carry Lookahead Adder)** 

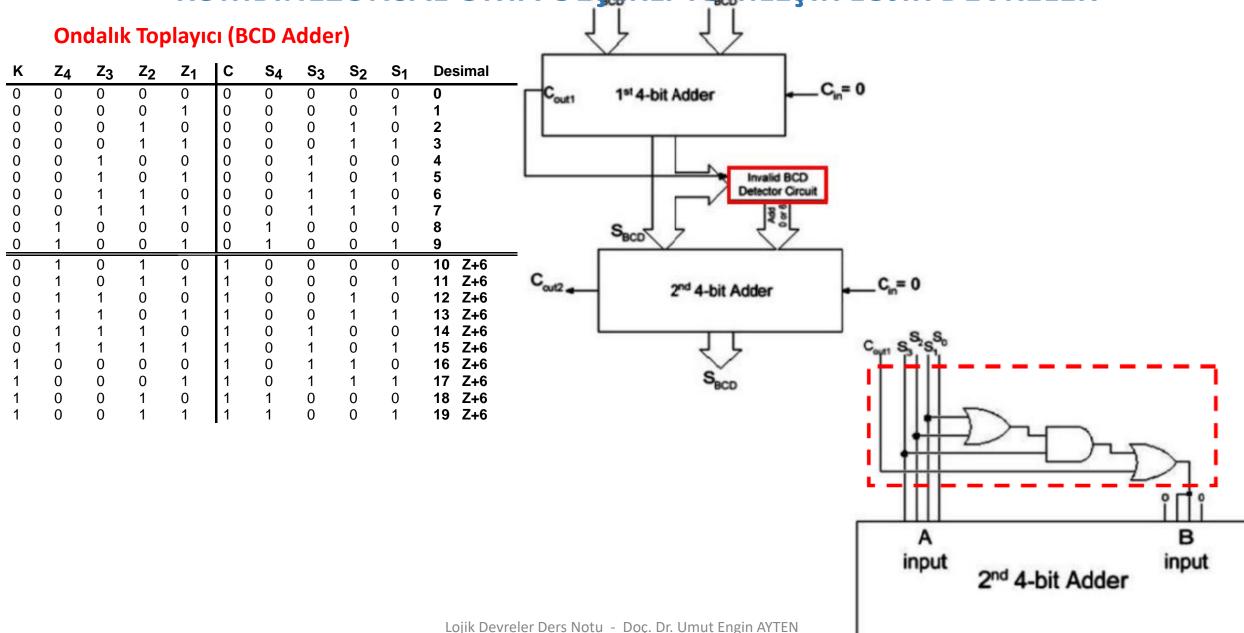


### Tümleşik 4-bit Paralel Toplayıcı (74LS283 Entegre Devresi)



74LS283 4-bit tam toplayıcı uç tanımları

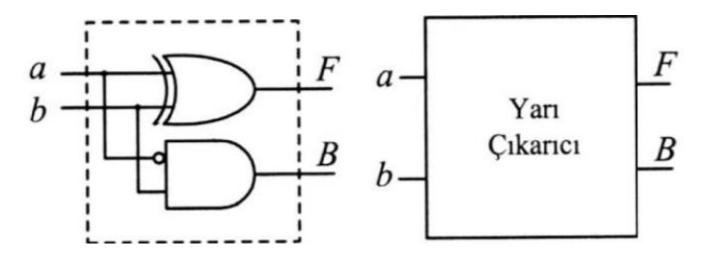
Uç adı	Açıklama
CO	Elde girişi
A4 A3 A2 A1	4-Bit A sayısı için veri girişleri
B4 B3 B2 B1	4-Bit B sayısı için veri girişleri
Σ4 Σ3 Σ2 Σ1	4-Bit Toplama sonuç çıkışları
C4	Elde çıkışı



### Yarı ve Tam Çıkarıcı Devreleri

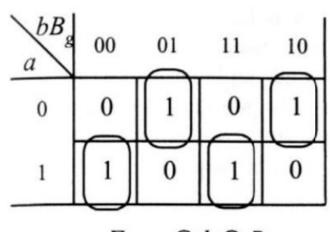
Yarı Çıkarıcıya ilişkin Doğruluk Tablosu.

а	b	Fark F	Borç B
0	0	0	0
0	1	1	1
1	0	1	0
1	1	0	0

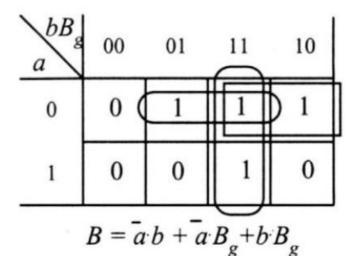


Tam Çıkarıcıya ilişkin Doğruluk Tablosu.

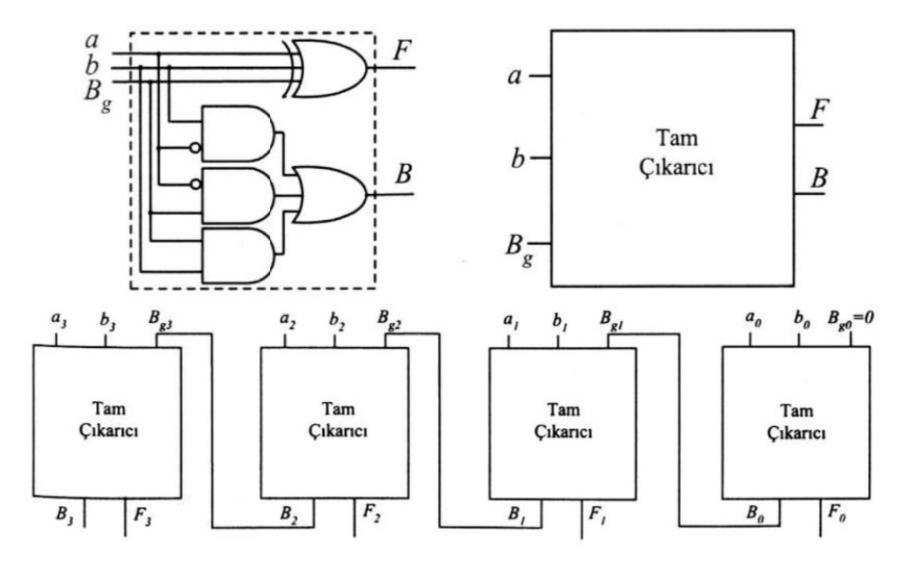
а	ь	$B_g$	Fark F	Borç B
0	0	0	0	0
0	0	1	1	1
0	1	0	1	1
0	1	1	0	1
1	0	0	1	0
1	0	1	0	0
1	1	0	0	0
1	1	1	1	1



$$F=a\oplus b\oplus B_g$$

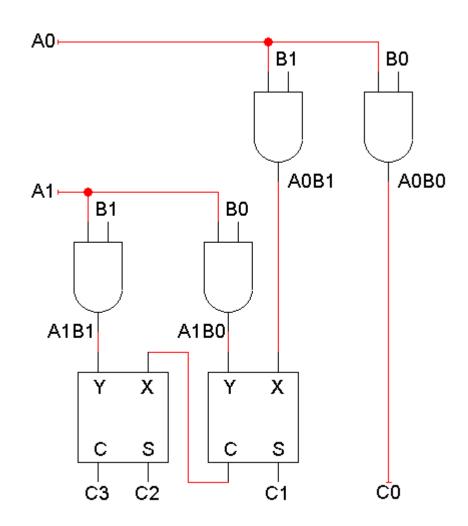


### Yarı ve Tam Çıkarıcı Devreleri

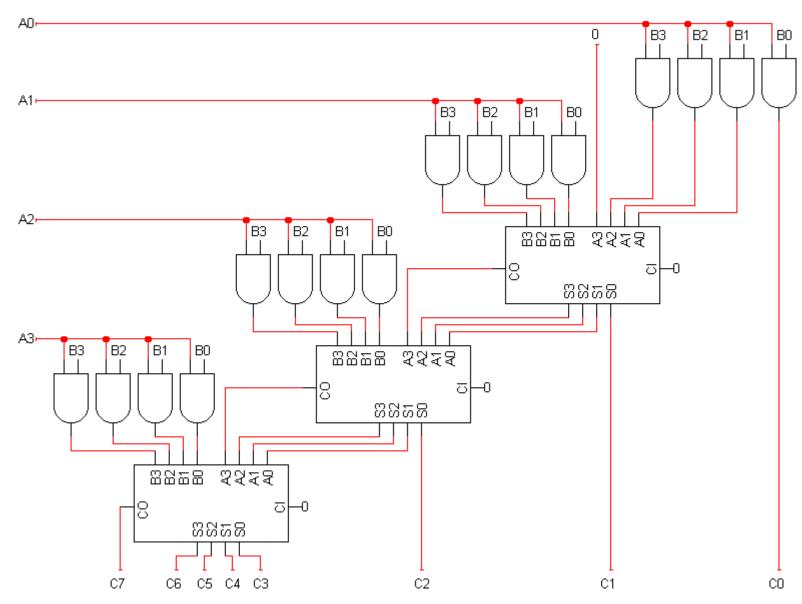


### 2x2 Binary Çarpıcı

Burada c ile gösterilen değişkenler çarpım sonucudur.



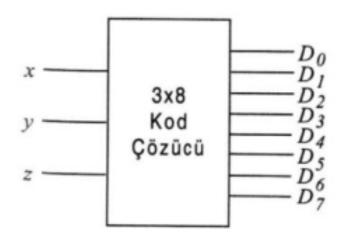
**4x4 Binary Çarpıcı** 



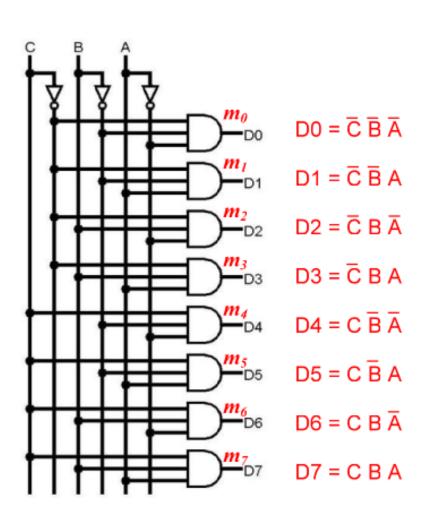
### **Kod Çözücüler (Decoders)**

Aktif-1 Çıkışlı 3x8 Kod Çözücünün Doğruluk Tablosu ve Blok Gösterimi

	Girişler		Çıkışlar							
x	у	z	$D_0$	$D_I$	$D_2$	$D_3$	$D_4$	$D_5$	$D_6$	$D_7$
0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0
0	0	1	0	1	0	0	0	0	0	0
0	1	0	0	0	1	0	0	0	0	0
0	1	1	0	0	0	1	0	0	0	0
1	0	0	0	0	0	0	1	A 0	0	0
1	0	1	0	0	0	0	0	1	0	0
1	1	0	0	0	0	0	0	0	1	0
1	1	1	0	0	0	0	0	0	0	1



n tane girişe karşılık 2<sup>n</sup> tane çıkış vardır.

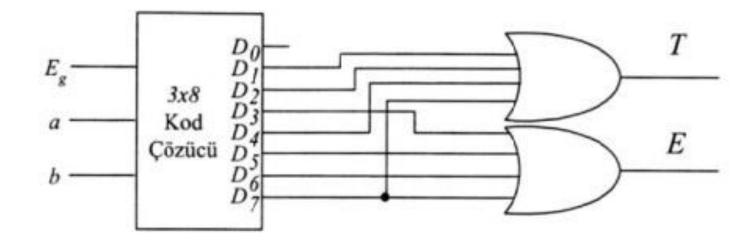


### **Kod Çözücüler (Decoders)**

Örnek: Tam toplayıcıyı aktif-1 çıkışlı 3x8 decoder kullanarak tasarlayınız.

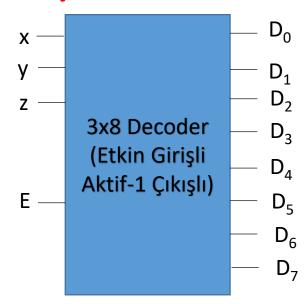
a	b	Т	Е
0	0	0	0
0	1	1	0
1	0	1	0
1	1	0	1
0	0	1	0
0	1	0	1
1	0	0	1
1	1	1	1
	0 0 1 1 0	0 0 0 1 1 0 1 1 0 0 0 1 1 0	0       0       0         0       1       1         1       0       1         1       1       0         0       0       1         0       1       0         1       0       0

$$T(Eg,a,b)=\sum m(1,2,4,7)$$
  $E(Eg,a,b)=\sum m(3,5,6,7)$ 



E	X	у	Z	$D_0$	$D_1$	D <sub>2</sub>	$D_3$	$D_4$	<b>D</b> <sub>5</sub>	$D_6$	<b>D</b> <sub>7</sub>
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0
0	Х	Х	х	0	0	0	0	0	0	0	0
1	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0
1	0	0	1	0	1	0	0	0	0	0	0
1	0	1	0	0	0	1	0	0	0	0	0
1	0	1	1	0	0	0	1	0	0	0	0
1	1	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0
1	1	0	1	0	0	0	0	0	1	0	0
1	1	1	0	0	0	0	0	0	0	1	0
1	1	1	1	0	0	0	0	0	0	0	1

### İzin Denetimli Kod Çözücüler



#### Cıkış izin kontrolü (Output Enable, OE)



3x8 Kod Çözücü- 74LS138 Entegre Devresi

### DM74LS138 DATA OUTPUTS Y5 ٧cc Y2 10 15 14 13 12 111 16 G2B GND OUTPUT SELECT ENABLE

### **Function Tables**

DM74LS138

	Inputs						_	Outr	nute			
	Enable	S	ele	ct	Outputs							
G1	G2 (Note 1)	С	В	Α	YO	Y1	Y2	Y3	Y4	Y5	Y6	Y7
Х	Н	Χ	Χ	Χ	Н	Н	Н	Н	Н	Н	Н	Н
L	Χ	Χ	Χ	Χ	Н	Н	Н	Н	Н	Н	Н	Н
Н	L	L	L	L	L	Н	Н	Н	Н	Н	Н	Н
Н	L	L	L	Н	Н	L	Н	Н	Н	Н	Н	Н
Н	L	L	Н	L	Н	Н	L	Н	Н	Н	Н	Н
Н	L	L	Н	Н	Н	Н	Н	L	Н	Н	Н	Н
Н	L	Н	L	L	Н	Н	Н	Н	L	Н	Н	Н
Н	L	Н	L	Н	Н	Н	Н	Н	Н	L	Н	Н
Н	L	Н	Н	L	Н	Н	Н	Н	Н	Н	L	Н
Н	L	Н	Н	Н	Н	Н	Н	Н	Н	Н	Н	L

H = HIGH Level L = LOW Level

X = Don't Care

Note 1: G2 = G2A + G2B

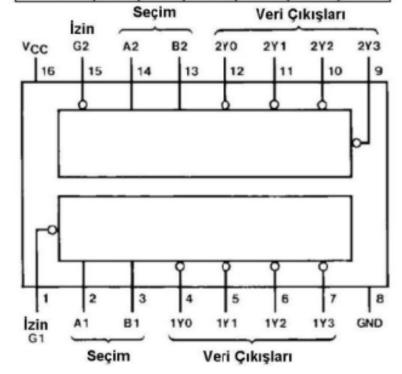
2x4 Kod Çözücü- 74LS139 Entegre Devresi

### 74LS139 Çift 2'den 4'e İzin denetimli Kod Çözücü:

L = Düşük Lojik Seviye H = Yüksek Lojik Seviye

X = Önemsiz (L veya H)

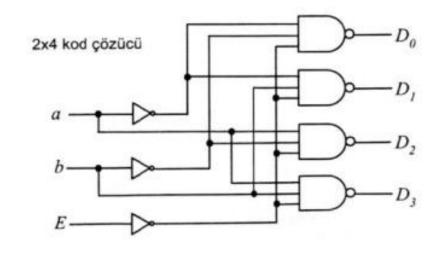
G	irişler			Cikielar			
Izin	Sec	çim	Çıkışlar				
G	В	Α	YO	Y1	Y2	Y3	
н	×	X	н	н	н	Н	
L	L	L	L	н	Н	Н	
L	L	н	н	L	н	Н	
L	H	L	Н	н	L	Н	
L	Н	Н	Н	Н	Н	L	

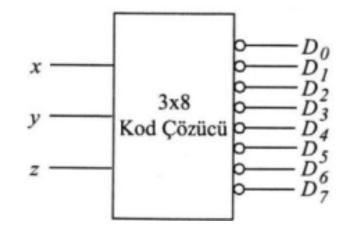


### **Kod Çözücüler (Decoders)**

Aktif-0 Çıkışlı 3x8 Kod Çözücünün Doğruluk Tablosu ve Blok Gösterimi

Girişler			Çıkışlar (Tümleyen)							
x	у	z	$D_0$	$D_I$	$D_2$	$D_3$	$D_4$	$D_5$	$D_6$	$D_7$
0	0	0	0	- 1	1	1	1	1	1	1
0	0	1	1	0	1	1	1	1	1	1
0	1	0	1	1	0	1	1	1	1	1
0	1	1	1	1	1	0	1	1	1	1
1	0	0	1	1	1	1	0	1	1	1
1	0	1	1	1	1	1	1	0	1	1
1	1	0	1	1	1	1	1	1	0	I
1	1	1	1	1	1	1	1	1	1	0



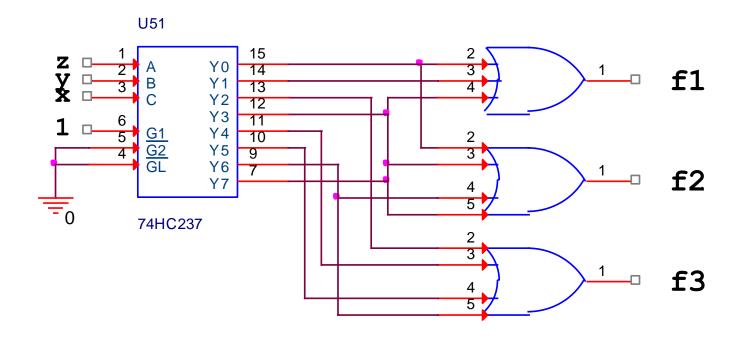


	Girişler		Çıkışlar (Tümleyen)					
E	a	b	$D_0$	$D_I$	$D_2$	$D_3$		
0	0	0	0	- 1	1	1		
0	0	1	1	0	1	1		
0	1	0	1	1	0	1		
0	1	1	1	1	1	0		
1	0	0	1	1	1	1		
1	0	1	1	1	1	1		
1	1	0	1	1	1	1		
1	1	1	1	1	1	1		

### **Kod Çözücüler (Decoders)**

Örnek: Aşağıdaki Boole fonksiyonlarını 3x8 Aktif-1 çıkışlı decoder ve VEYA kapıları ile gerçekleyiniz.

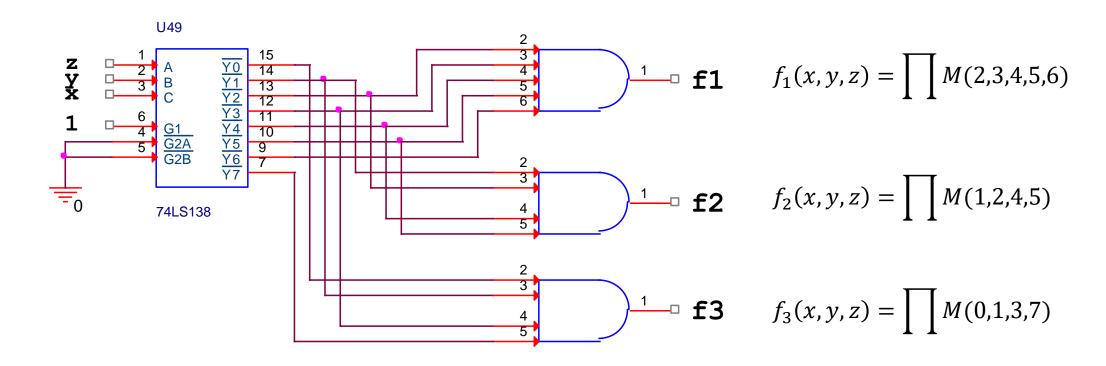
$$f_1(x,y,z) = \sum m(0,1,7)$$
  $f_2(x,y,z) = \sum m(0,3,6,7)$   $f_3(x,y,z) = \sum m(2,4,5,6)$ 



### **Kod Çözücüler (Decoders)**

Örnek: Aşağıdaki Boole fonksiyonlarını 3x8 Aktif-0 çıkışlı decoder ve VE kapıları ile gerçekleyiniz.

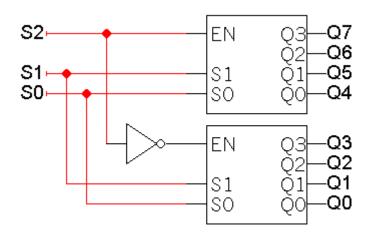
$$f_1(x, y, z) = \sum m(0,1,7)$$
  $f_2(x, y, z) = \sum m(0,3,6,7)$   $f_3(x, y, z) = \sum m(2,4,5,6)$ 



### **Kod Çözücüler (Decoders)**

**Örnek:** Aşağıdaki Boole fonksiyonlarını Etkin girişli 2 adet 2x4 Aktif-1 çıkışlı decoder ve VEYA kapıları ile gerçekleyiniz.

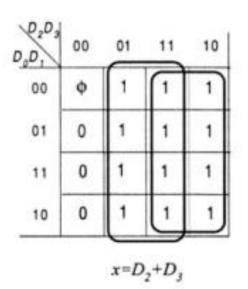
$$f_1(x, y, z) = \sum m(0,1,7)$$
  $f_2(x, y, z) = \sum m(0,3,6,7)$ 

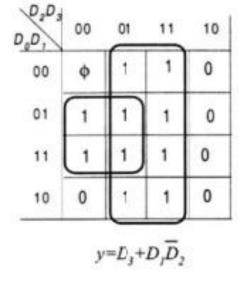


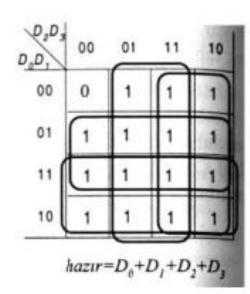
52	51	50	Q0	Q1	Q2	Q3	Q4	Q5	Q6	Q7
0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0
0	0	1	0	1	0	0	0	0	0	0
0	1	0	0	0	1	0	0	0	0	0
0	1	1	0	0	0	1	0	0	0	0
1	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0
1	0	1	0	0	0	0	0	1	0	0
1	1	0	0	0	0	0	0	0	1	0
1	1	1	0	0	0	0	0	0	0	1

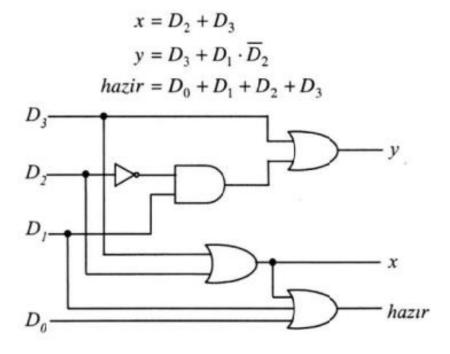
### **Kodlayıcı** (Encoder)

	Gir	rişler	Çıkışlar			
$D_3$	$D_2$	$D_1$	$D_0$	x	у	hazır
0	0	0	0	0	φ	0
0	0	0	1	0	Ó	1
0	0	1	φ	0	1	1
0	1	0	φ	1	0	1
1	•	0	ф	1	1	1



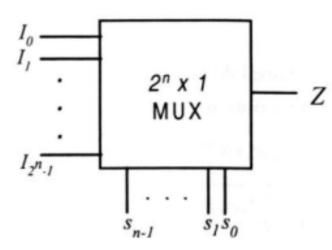




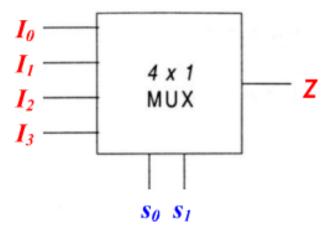


### Seçiciler-Çoğullayıcılar (Multiplexer-MUX)

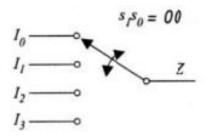
n tane seçici uç ile 2<sup>n</sup> tane girişten bir tanesindeki lojik değeri çıkışa aktaran lojik devredir.

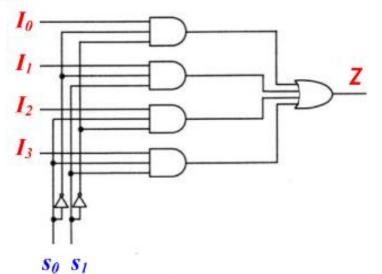


$$Z = m_0 \cdot I_0 + m_1 \cdot I_1 + \dots + m_{2^n - 1} \cdot I_{2^n - 1}$$



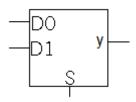
eğer  $s_1s_0 = 00 \Rightarrow$  birinci giriş çıkışa verilir, eğer  $s_1s_0 = 01 \Rightarrow$  ikinci giriş çıkışa verilir, eğer  $s_1s_0 = 10 \Rightarrow$  üçüncü giriş çıkışa verilir, eğer  $s_1s_0 = 11 \Rightarrow$  dördüncü giriş çıkışa



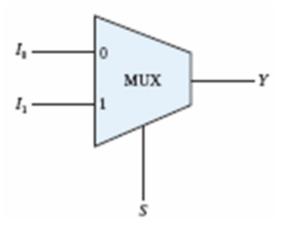


### **Seçiciler (Multiplexer-MUX)**

### **2x1 MUX**



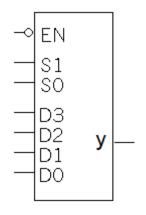
$$Y = S' DO + S D1$$



5	D1	DO	У
0	0	0	0
0	0	1	1
0	1	0	0
0	1	1	1
1	0	0	0
1	0	1	0
1	1	0	1
1	1	1	1

5	Q
0	DO
1	D1

### 4x1 MUX Etkin Giriş Uçlu



EN'	<b>S</b> 1	50	У
0	0	0	D0
0	0	1	D1
0	1	0	D2
0	1	1	D3
1	X	X	1

### **Seçiciler (Multiplexer-MUX)**

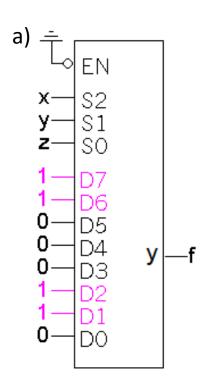
#### MUX Elemanı ile Boole Fonksiyonu Gerçekleme

Örnek: Aşağıdaki Boole fonksiyonunu a) 8x1 MUX elemanı ile b) 4x1 MUX ve minimum sayıda lojik kapı kullanarak

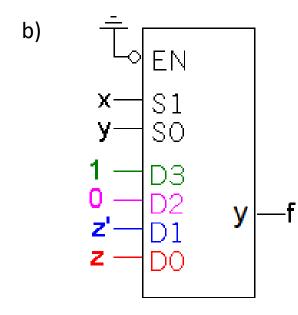
gerçekleyiniz.

$$f(x,y,z) = \Sigma m(1,2,6,7)$$

×	У	Z	f
0	0	0	0
0	0	1	1
0	1	0	1
0	1	1	0
1	0	0	0
1	0	1	0
1	1	0	1
1	1	1	1



X	У	Z	f
0	0	0	0
0	0	1	1
0	1	0	1
0	1	1	0
1	0	0	0
1	0	1	0
1	1	0	1
1	1	1	1

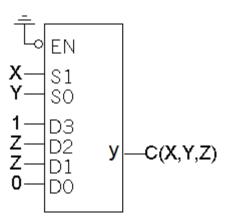


### **Seçiciler (Multiplexer-MUX)**

### MUX Elemanı ile Boole Fonksiyonu Gerçekleme

Örnek: Aşağıdaki doğruluk tablosu verilen Boole fonksiyonunu 4x1 MUX ve minimum sayıda lojik kapı kullanarak gerçekleyiniz.

X	У	Z	С
0	0	0	0
0	0	1	0
0	1	0	0
0	1	1	1
1	0	0	0
1	0	1	1
1	1	0	1
1	1	1	1



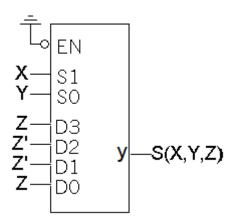
$$C = X' Y' DO + X' Y D1 + X Y' D2 + X Y D3$$
  
=  $X' Y' O + X' Y Z + X Y' Z + X Y 1$   
=  $X' Y Z + X Y' Z + X Y$   
=  $\Sigma m(3,5,6,7)$ 

### **Seçiciler (Multiplexer-MUX)**

### MUX Elemanı ile Boole Fonksiyonu Gerçekleme

Örnek: Aşağıdaki doğruluk tablosu verilen Boole fonksiyonunu 4x1 MUX ve minimum sayıda lojik kapı kullanarak gerçekleyiniz.

X	У	Z	5
0	0	0	0
0	0	1	1
0	1	0	1
0	1	1	0
1	0	0	1
1	0	1	0
1	1	0	0
1	1	1	1

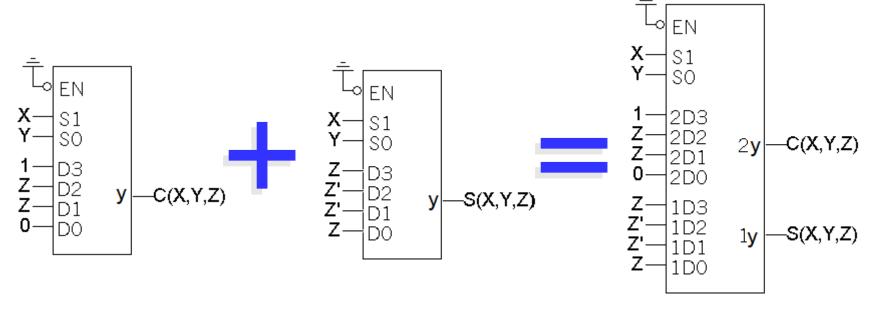


$$S = X' Y' DO + X' Y D1 + X Y' D2 + X Y D3$$
  
=  $X' Y' Z + X' Y Z' + X Y' Z' + X Y Z$   
=  $\Sigma m(1,2,4,7)$ 

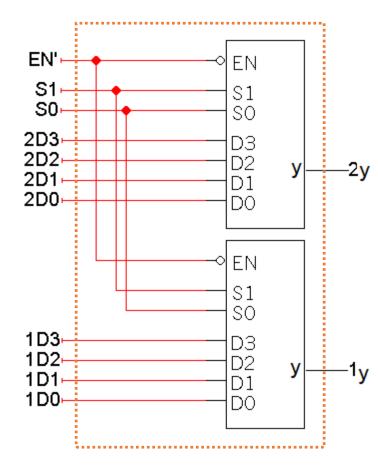
### **Seçiciler (Multiplexer-MUX)**

### MUX Elemanı ile Boole Fonksiyonu Gerçekleme

### Örnek:

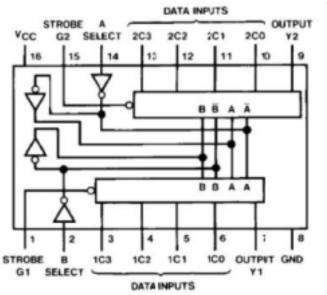


2D3 1D3, when S1 S0 = 11 2D2 1D2, when S1 S0 = 10 2D1 1D1, when S1 S0 = 01 2D0 1D0, when S1 S0 = 00



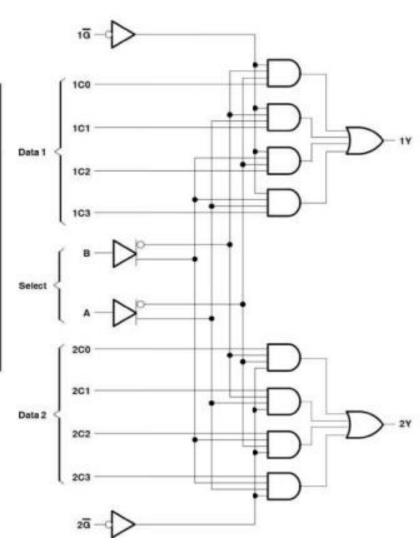
**Seçiciler (Multiplexer-MUX)** 

#### 74153 İzin denetimli Çift 4x1 Veri Seçici / Çoğullayıcı (MUX)



		INP					
SELECT			DA	ATA		STROBE	OUTPUT
В	Α	CO	C1	C2	C3	1 "	
X	X	X	X	X	X	Н	L
L	L	L	X	X	X	L	L
L	L	Н	X	X	X	L	Н
L	H	X	L	X	X	L	L
L	H	×	Н	X	X	L	н
H	L	X	X	L	X	L	L
H	L	X	X	H	X	L	н
H	Н	X	X	X	L	L	L
H	H	X	X	X	H	L	н

A ve B seçim uçları iki kısım için ortaktır.

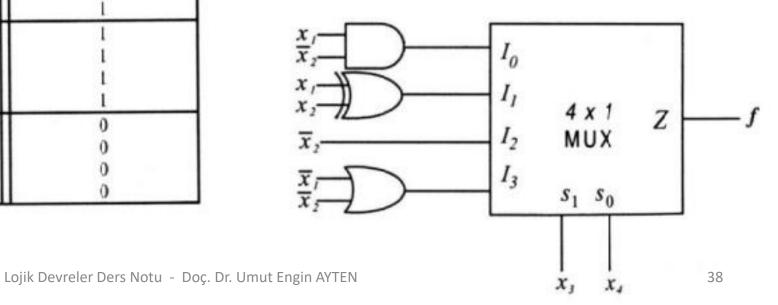


### **Seçiciler (Multiplexer-MUX)**

Örnek: Doğruluk tablosu aşağıda verilen kombinezonsal devreyi,  $x_3$  ve  $x_4$  seçme girişleri olacak şekilde 4x1 çoğullayıcı (MUX) birimi kullanarak gerçekleyiniz.

giri	girişler		gırışleri	
<i>x</i> <sub>1</sub>	x 2	$x_3$	$x_{i}$	$f(x_1, x_2, x_3, x_4)$
0	0	0	0	0
0	0	0	1	0
0	0	1	0	1
0	0	1	1	1
0	1	0	0	0
0	1	0	1	1
0	1	1	0	0
0	1	1	1	1
1	0	0	0	1
1 1	0	0	1	1
1	0	1	0	1 1
i	0	1	1	1
1	1	0	0	0
i	1	0	1	1 0
î	1	1	0	0
i	1	1	1	0

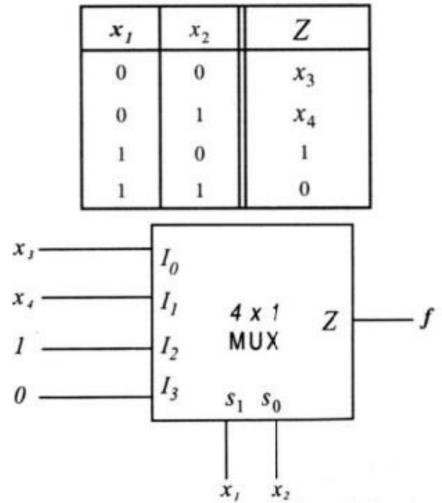
$x_3$	x4	Z
0	0	$x_1 \cdot x_2$
0	1	$x_1 \oplus x_2$
1	0	$\bar{x}_2$
1	1	$\bar{x}_1 + \bar{x}_2$



### **Seçiciler (Multiplexer-MUX)**

Örnek: Aynı doğruluk tablosundaki lojik fonksiyonu 4x1 MUX'un seçici uçlarına x1 ve x2 uygulayarak gerçekleyiniz.

$x_1$	x 2	$x_3$	$x_t$	$f(x_1, x_2, x_3, x_4)$
0	0	0	0	0
0	0	0	1	0
0	0	1	0	1
0	0	1	1	1
0	1	0	0	0
0	1	0	1	1
0	1	1	0	0
0	1	1	1	1
1	0	0	0	1
1	0	0	1	1
1	0	1	0	1
1	0	1	1	1
1	1	0	0	0
1	1	0	1	]] 0
1	1	1	0	0
1	1	1	1	0

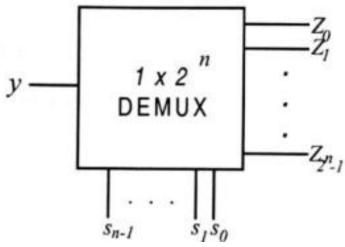


### **Seçiciler (Multiplexer-MUX)**

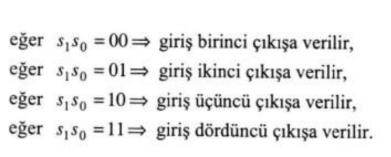
 $F(a,b,c,d) = \prod M (1, 3, 4, 6, 9, 11, 15)$  fonksiyonunun;

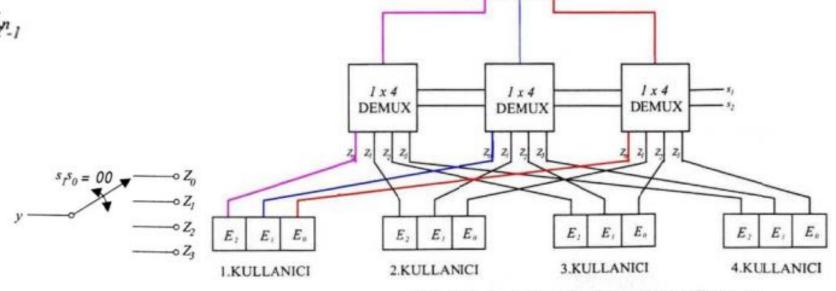
- a) 16x1 MUX kullanarak lojik devresini gerçekleyiniz.
- b) 8x1 MUX ve minimum sayıda lojik kapı kullanarak lojik devresini gerçekleyiniz. Devreyi Logisim programında kurunuz ve simülasyonlarını ödevde veriniz.
- c) 4x1 MUX ve minimum sayıda lojik kapı kullanarak lojik devresini gerçekleyiniz.
- d) 4x16 Decoder (Aktif-1 çıkışlı) ve minimum sayıda lojik kapı kullanarak gerçekleyiniz.
- e) 4x16 Decoder (Aktif-0 çıkışlı) ve minimum sayıda lojik kapı kullanarak gerçekleyiniz.

### **Dağıtıcı** (DeMultiplexer-DEMUX)



3 bitlik bir ifade dört kullanıcıya aktarılacaktır; bu işlem her kullanıcının seçilmesi ve bilginin sadece bu kullanıcılara ulaştırılması şeklinde olacaktır. Bu devrenin DEMUX elemanları kullanılarak gerçekleştiriniz.





#### DEMUX elemanları ile Gerçeklenen Tasarım

 $s_1.s_2 = 00$  ise  $E_2E_1E_0$  verisi 1.kullanıcıya,  $s_1.s_2 = 01$  ise  $E_2E_1E_0$  verisi 2.kullanıcıya,  $s_1.s_2 = 10$  ise  $E_2E_1E_0$  verisi 3.kullanıcıya,  $s_1.s_2 = 11$  ise  $E_2E_1E_0$  verisi 4.kullanıcıya gönderilir.

#### REFERANSLAR:

- 1. 'Lojik Devreler', Tuncay UZUN Ders Notları, <a href="http://tuncayuzun.com/Dersnot\_LDT.htm">http://tuncayuzun.com/Dersnot\_LDT.htm</a>, 2020.
- 2. 'Lojik Devre Tasarımı', Taner ASLAN ve Rifat ÇÖLKESEN, Papatya Yayıncılık, 2013.
- 3. M. Morris Mano, Sayısal Tasarım (Çeviri), Literatür Yayıncılık: İstanbul, 2003.