



BLM0482-IOT NESNELERİN

İNTERNETİ DERSİ

LABORATUVAR

UYGULAMASI-2



UYGULAMA-1



Uygulamanın Amacı

Ultrasonik mesafe sensörü ile nesneye olan mesafeyi ölçerek
LCD ekranda görüntülemek.

ÖN HAZIRLIK

GEREKLİ MALZEMELER

Arduino Uno R3 Programlama Kartı



2x16 LCD Ekran

Jumper Kablo



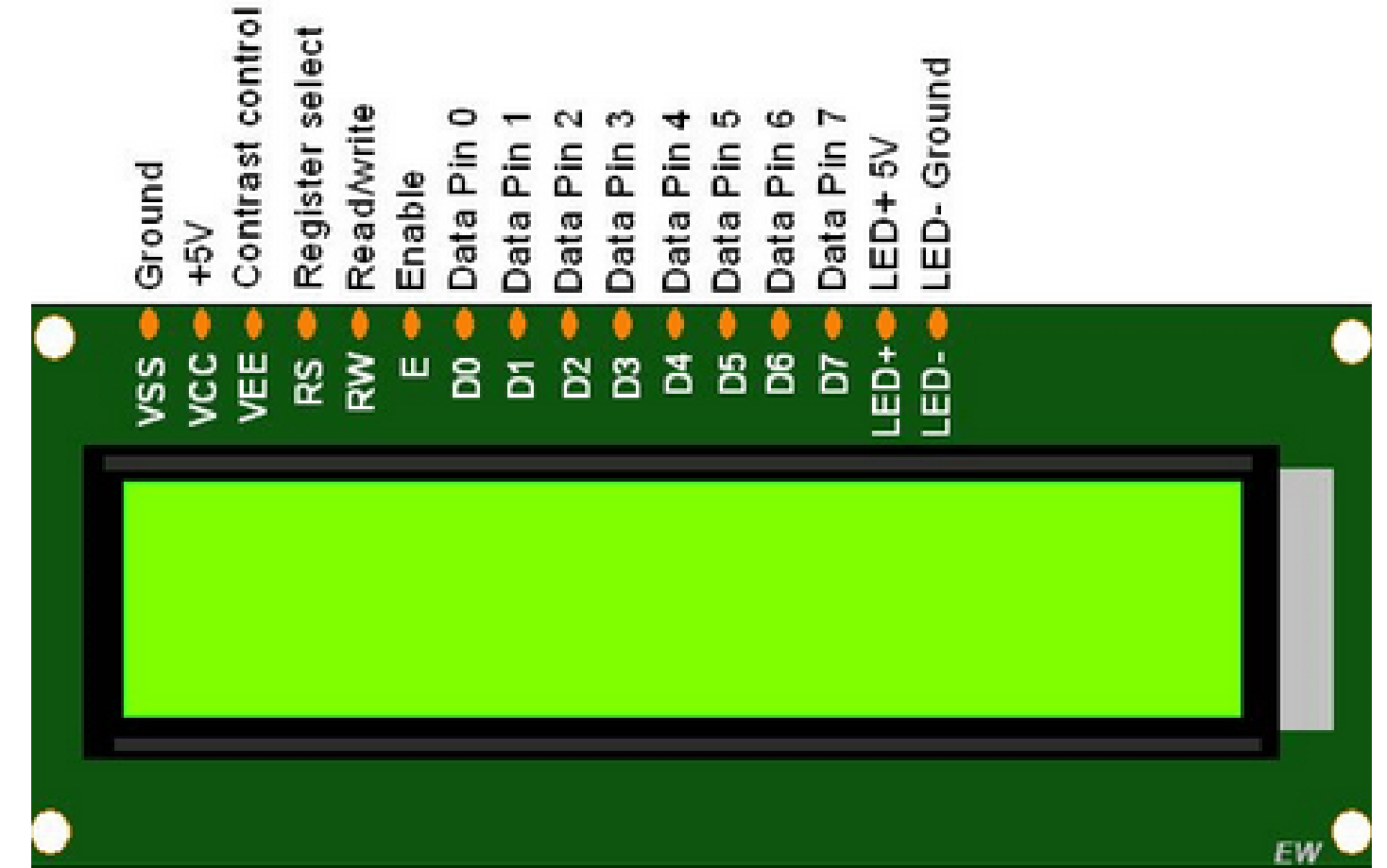
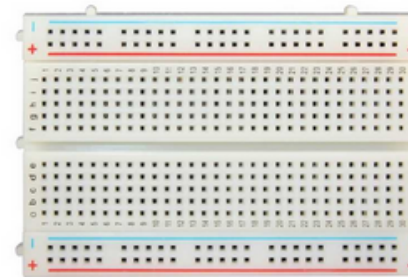
HC-SR04 Mesafe Sensörü



10K Potansiyometre

Arduino Bağlantı Kablosu

Breadboard



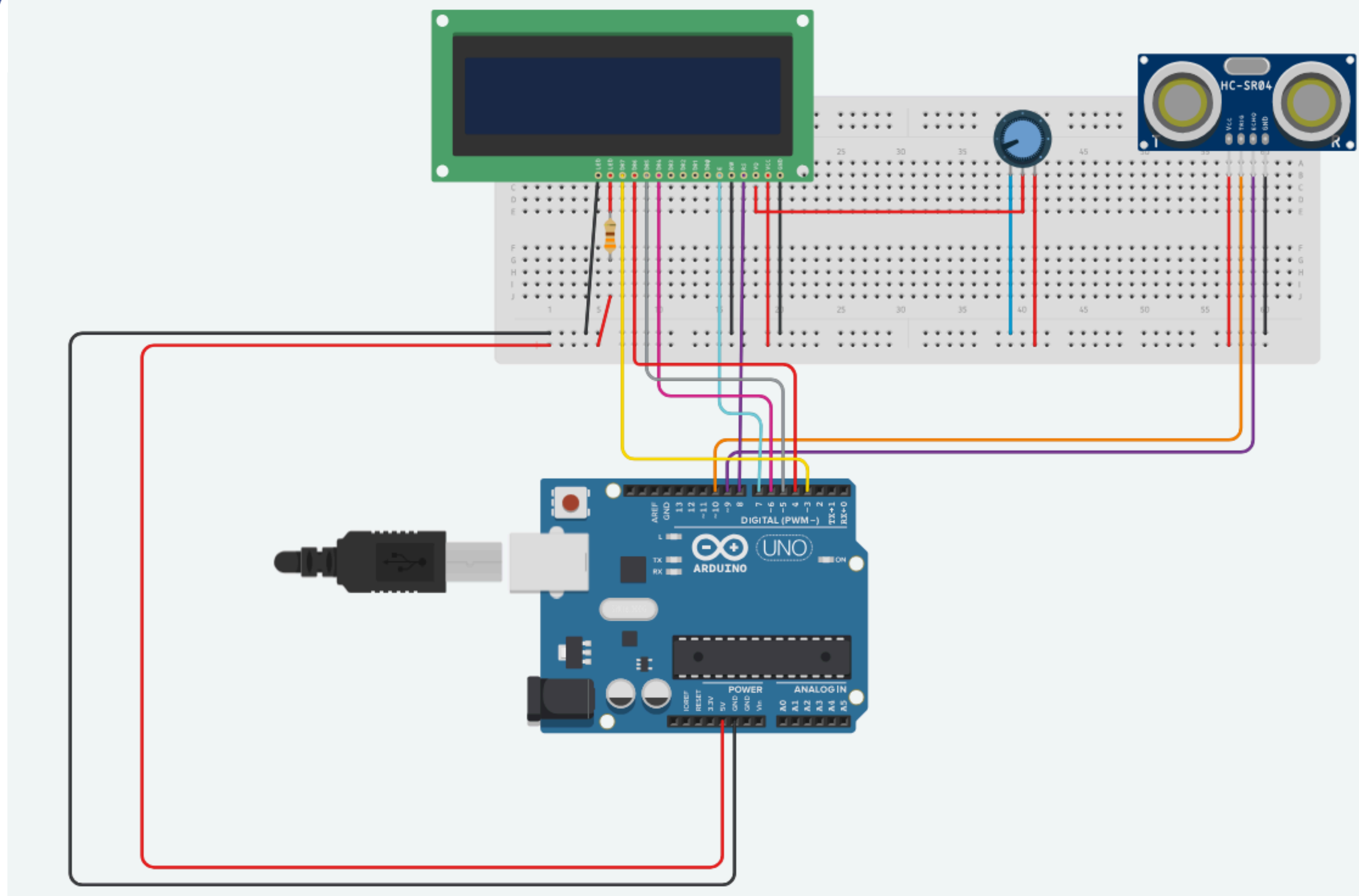


Devreyi çevrimiçi ortamda denemek için

<https://www.tinkercad.com>



DEVRE ŞEMASI





UYGULAMA-2



Uygulamanın Amacı

Işık algılandığında ve LED'ler ile görsel, buzzer ile sesli uyarı vermek.

ÖN HAZIRLIK

GEREKLİ MALZEMELER

Arduino Uno R3 Programlama Kartı

Kırmızı ve Yeşil Led

Jumper Kablo

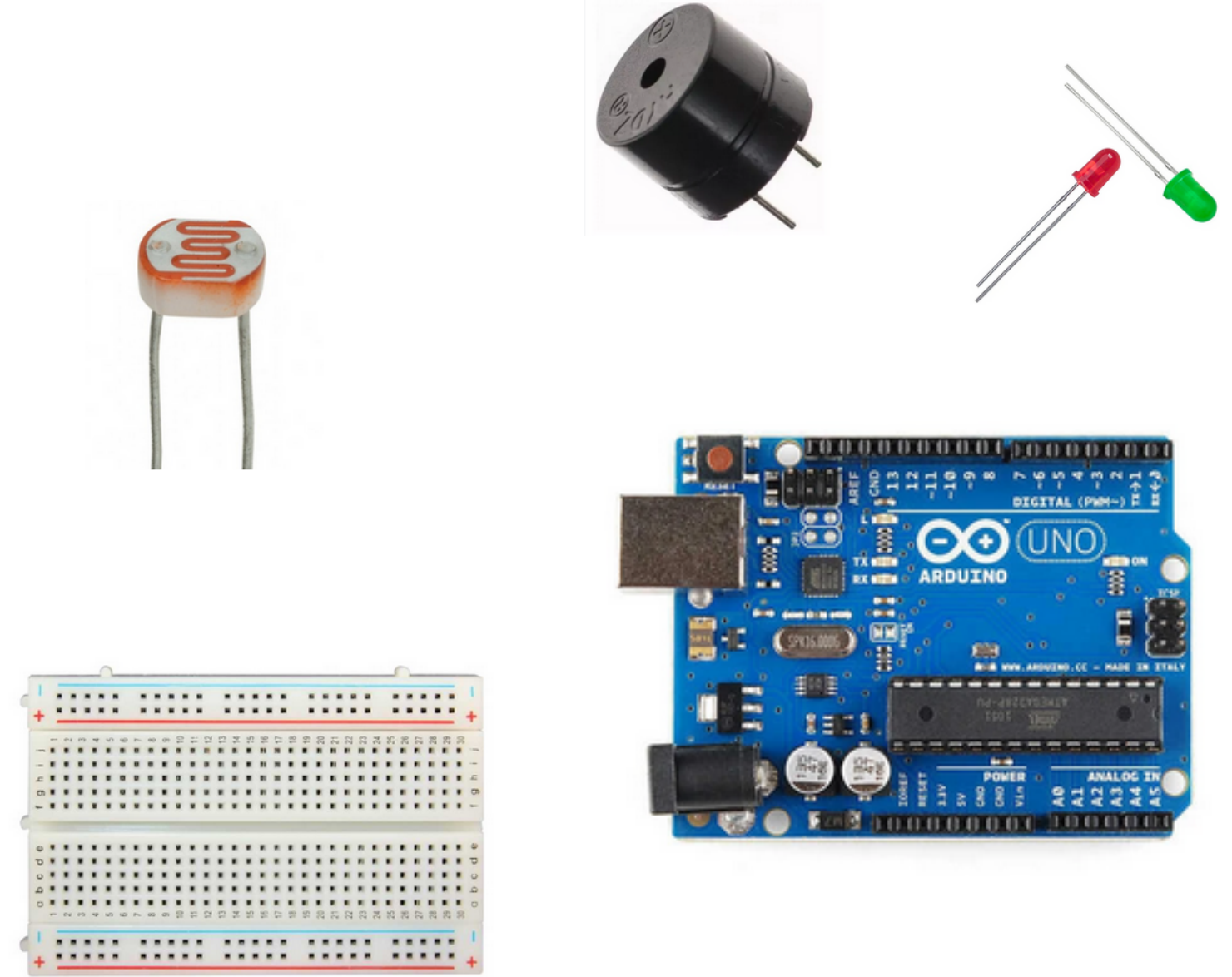
LDR(Light Dependent Resistor) sensörü

Buzzer

Arduino Bağlantı Kablosu

Breadboard

3 Adet 330R Direnç



DEVRE ŞEMASI

