## Ödev #4 Karekök hesaplama

## Ödevin detayları:

8086 CPU'sunun BX registerinde bulunan 16 bitlik (0-65535 arasındaki) işaretsiz sayının karekökünün <u>yaklaşık olarak</u>, (yani karekök sonucunun **sadece tamsayı** kısmının) hesaplanması istenmektedir. Örneğin; 0 sayısının karekökü için 0, 1 desimal sayısı için 1, 2 desimal sayısı için yine 1, 9 desimal sayısı için 3, 15 desimal sayısı için yine 3, 16 desimal sayısı için 4,....., 65534 desimal sayısı için 255, 65535 desimal sayısı için yine 255 sayısı üretilmelidir. İstenen şekilde çalışan karekök bulma algoritmanızı yazınız. Bu işi yapan algoritmayı alt program haline getiriniz.

Daha sonra yazdığınız alt programı kullanarak 0 ile 100 arasındaki sayıların karekökünü hesaplayıp bellekte 0900:0200 adresinden itibaren yerleştiriniz.

## Ödev teslim şekli:

BTU Moodle sistemi üzerinden bu platformda belirtilen ve bildirilen <u>son</u> <u>tarihten önce</u> ".asm" uzantılı kaynak programı teslim edin. Ödev dosya adı için sistematik bir dosya adı kullanın. Örneğin, <u>BLM312\_Odev4\_AdSoyad\_OgrenciNo.asm</u>, BMB312 dersinin 4. Ödevi için iyi bir örnek dosya adıdır.