

SORULAR



MEMORY GAME



1. Hafıza oyunu için her satırda 5 tane gözükecek şekilde toplam 20 tane kart oluşturalım ve her bir kart için random görsel atayalım (Her hayvan görselinden iki adet veya ikinin katları olacak şekilde oluşturulabilsin)
2. Html belgesi ilk çalıştırıldığında oyunu oynayacak olan kişiye kartları 2 saniyelğine gösterelim. 2 saniyenin sonunda kartlar arka taraflarına dönsün.
3. Her karta tıklandığında kartların ön yüzleri (Hayvan görsellerinin olduğu kısım) animasyonlu bir şekilde dönerek gösterilsin. İki kart açıldıktan sonra eğer açılan bu iki kartın görselleri aynı değilse kartlar (açılmış olan iki kart) arka yüzlerine geri dönsün.

4. Açılan iki kart eğer aynı görsellere sahipse bu kartların üzerinde aşağıdaki gibi check işareti çıksın ve o kartlar bir daha tıklanarak açılmasın.



5. Oyunun sonunda tüm kartlar bittikten sonra ekranda **“Oyunu Yeniden Başlat”** button’u gözüksün ve bu button’a tıklandığında oyun kartları random olarak yeniden ayarlanarak başlatılsın.