



Бахшалиева Севиндж Кахримановна

Женщина, 29 лет, родилась 22 сентября 1995

+7 (922) 3106585

maxsuma2828@yandex.ru — предпочитаемый способ связи

Проживает: Великий Новгород

Гражданство: Россия, есть разрешение на работу: Россия

Не готова к переезду, не готова к командировкам

Желаемая должность и зарплата

Методист образовательных программ

70 000 ₽ на руки

Специализации:

— Методист

Занятость: полная занятость, частичная занятость

График работы: полный день, сменный график, гибкий график, удаленная работа

Желательное время в пути до работы: не имеет значения

Опыт работы — 6 лет 5 месяцев

Сентябрь 2017 —

Январь 2024

6 лет 5 месяцев

МБОУ Гимназия

Методист дополнительного образования

Выполнение методической работы по планированию и организации учебного процесса.

Формирование и внедрение предложений по улучшению курсов с целью повышения их эффективности и актуальности.

Составление программ и методических пособий по курсам дополнительного образования:

Scratch Junior

Kody Game Lab

Scratch

Minecraft (блочное программирование и программирование на Python)

Python

Roblox Studio

Создание сайтов (Tilda, HTML, CSS, JavaScript)

Оформление учебных материалов и документов в стилистике учебного заведения, соблюдение всех требований к оформлению.

Взаимодействие с экспертами курсов, создание совместно с ними сценарии вебинаров, презентации для занятий, конспекты для преподавателя и студента

Обучение новых сотрудников с акцентом на методики преподавания и использование современных образовательных технологий.

Консультирование и поддержка сотрудников в ходе выполнения их работы, предоставление ответов на возникающие вопросы и оперативное решение проблем.

Организация и проведение курсов повышения квалификации для педагогов, внедрение новых методов обучения.

Активное участие в проектировании и развитии новых учебных программ, анализ результатов их внедрения.

Сбор обратной связи от преподавателей/обучающихся для оптимизации курсов и повышения их привлекательности.

Сентябрь 2020 —
Декабрь 2023
3 года 4 месяца

МАОУ СОШ №36 имени Державина

Преподаватель/методист информатики и программирования

Формирование и внедрение предложений по улучшению курсов с целью повышения их эффективности и актуальности. Составление и преподавание программ и методических пособий по курсам дополнительного образования:

Kody Game Lab

Scratch

Python Start/Pro

Roblox Studio

Оформление учебных материалов и документов в стилистике учебного заведения, соблюдение всех требований к оформлению.

Активное участие в проектировании и развитии новых учебных программ, анализ результатов их внедрения.

Подготовка учеников к олимпиадам по программированию (направление Scratch/Python)

Сентябрь 2018 —
Май 2023
4 года 9 месяцев

Алгоритмика

Преподаватель программирования

Преподавание курсов:

Scratch Junior,

Scratch,

Python Start/Pro,

Компьютерная грамотность,

Создание сайтов,

Геймдизайн.

Образование

Высшее

2022

Новгородский государственный университет им. Я. Мудрого, Великий Новгород

Институт экономики и управления, Государственное и муниципальное управление (менеджер)

2020

Пермский государственный гуманитарно-педагогический университет

информатики и экономики, Преподаватель информатики и экономики

Навыки

Знание языков

Русский — Родной

Навыки

Ответственность

Организаторские навыки

Организация учебного процесса

Обучение персонала

Организация мероприятий

Обучение и развитие

MS PowerPoint

Дистанционное обучение

Планирование

Организационные навыки

Дополнительная информация

Обо мне

Основные обязанности:

- Проверка и коррекция готовых учебных материалов (учебные планы, тесты, задания) в строгом соответствии с установленными стандартами и шаблонами.
- Актуализация и модернизация учебных программ — внесение обновлений и изменений по указаниям руководства.
- Подготовка и оформление текстово-графических ресурсов для курсов — вставка иллюстраций, корректировка и форматирование текста.
- Хранение и систематизация файлов в облачном хранилище Google Drive — аккуратная сортировка и размещение документов по соответствующим каталогам.
- Сбор и упорядочивание учебной информации для последующего включения в методические пособия.
- Тщательная проверка контрольных материалов (тестов и заданий) на соответствие установленным требованиям и выявление возможных недочетов.
- Составление коротких отчетов о выполненной работе, а также работа с типовыми формами и документами.

Ключевые навыки:

- Принципы педагогического дизайна и структурирования образовательных программ
- Разработка и адаптация образовательных материалов (лекции, презентации, тесты, практикумы)
- Опыт работы с различными образовательными платформами и онлайн-курсами
- Разработка образовательных программ для разных возрастных категорий.
- Управление проектами и координация работы с экспертами
- Навыки работы с графическими и видео-редакторами для создания образовательных материалов
- Адаптация программ под различные форматы обучения (онлайн/офлайн)
- Умение интегрировать современные технологии, включая ИИ, в образовательные процессы

Профессиональный опыт:

Методист курсов программирования для детей

Обязанности:

- Разработка образовательных программ для детей в возрасте от 6 до 17 лет, включая курсы по программированию, графическому дизайну и компьютерной грамотности.
- Проектирование структуры курса, определение модулей, тем и результатов обучения.
- Разработка учебных материалов (тексты лекций, практикумы, тесты, проектные работы).
- Интеграция современных образовательных технологий, включая использование ИИ для создания контента.
- Координация работы с экспертами для разработки учебных материалов и проведения курсов.
- Адаптация и обновление программ на основе анализа их эффективности и актуальности.
- Создание и ведение летних интенсивов и мини-курсов для школьников.

Возраст	Курс
5-6	Пиктомир
6-7	Scratch Junior
7-9	Компьютерная грамотность
8-9	Kodu Game Lab
8-10	Scratch
9-10	Minecraft Education
10-11	Minecraft Python
10-12	Roblox
11-14	Python
12-14	Веб-разработка (HTML/CSS/ Javascript/Tilda)
13-15	Unity

Методист в области цифрового образования

- Разработка курсов и других образовательных материалов по различным направлениям, таким как цифровые технологии, программирование, искусственный интеллект и другие инновационные продукты.
- Создание и оформление учебного контента: проектирование дизайна материалов (презентации, текстовые и графические материалы) и осуществление верстки для использования в курсах.
- Настройка курсов в конструкторах LMS (Learning Management System), включая интеграцию интерактивных элементов, создание тестов, заданий и мультимедийных материалов для курса.
- Работа с учебной аналитикой: анализ данных о прохождении курсов, оценка эффективности обучения и выявление возможностей для улучшения содержания и методик.
- Оценка и корректировка образовательных материалов на основе анализа обратной связи от студентов и преподавателей, а также данных аналитики LMS.
- Сотрудничество с преподавателями и экспертами для создания, тестирования и улучшения курсов и образовательных программ.

Дополнительный опыт:

- Проведение вебинаров.
- Опыт работы с платформами и образовательными ресурсами.
- Участие в проектировании и реализации летних и школьных каникулярных интенсивов.
- Разработка мини-курсов и проектных заданий для студентов в области программирования и компьютерных технологий.

Дополнительные навыки:

- Уверенное владение компьютером и современными образовательными технологиями.
- Высокие коммуникативные и организационные навыки.
- Опыт работы в команде и взаимодействия с внешними экспертами.
- Опыт работы с графическими и видео-редакторами для создания образовательных материалов.