Nama : Fenita Sari

Nrp : 2C1230002

Prodi : Agribisnis

Tugas pemograman modifikasi p10 dengan membagi proteksi level data menjadi public dan private.

```cpp
#include <iostream>
#include <string>

class Baju {
private:
    std::string merk;
    std::string bahan;
    std::string warna;
    int harga;
    std::string size; //

public:
    Baju(std::string m, std::string b, std::string w, int h, std::string s) {
        merk = m;
        bahan = b;
        warna = w;
        harga = h;
        size = s;
    }

    void setMerk(std::string m) {
        merk = m;
```

```cpp
    }

    std::string getMerk() {
        return merk;
    }

    void setBahan(std::string b) {
        bahan = b;
    }

    std::string getBahan() {
        return bahan;
    }

    void setWarna(std::string w) {
        warna = w;
    }

    std::string getWarna() {
        return warna;
    }

    void setHarga(int h) {
        harga = h;
    }

    int getHarga() {
        return harga;
```

```cpp
    }

    void setSize(std::string s) {
        size = s;
    }

    std::string getSize() {
        return size;
    }

    void tampilkanInfo() {
        std::cout << "Merk: " << merk << ", Bahan: " << bahan << ", Warna: " << warna << ", Harga: " << harga << ", Size: " << size << std::endl;
    }
};

int main() {
    Baju bj("Erigo", "Katun", "Hitam", 300000, "M"); //

    std::cout << "Merk: " << bj.getMerk() << std::endl;
    std::cout << "Bahan: " << bj.getBahan() << std::endl;
    std::cout << "Warna: " << bj.getWarna() << std::endl;
    std::cout << "Harga: " << bj.getHarga() << std::endl;
    std::cout << "Size: " << bj.getSize() << std::endl;

    return 0;
}
```

Hasil Running :

```cpp
#include <iostream>
#include <string>

using namespace std;

class Tanaman {
private:
    string bunga;
    string warna;
    int tinggi;
    int umur;

public:
    // Constructor
    Tanaman(string bunga, string warna, int tinggi, int umur) {
        this->bunga = bunga;
        this->warna = warna;
        this->tinggi = tinggi;
        this->umur = umur;
    }

    // Getter untuk bunga
    string getBunga() const {
        return bunga;
    }

    // Setter untuk bunga
    void setBunga(const string& newBunga) {
```

```cpp
        bunga = newBunga;

    }


    // Getter untuk warna

    string getWarna() const {

        return warna;

    }


    // Setter untuk warna

    void setWarna(const string& newWarna) {

        warna = newWarna;

    }


    // Getter untuk tinggi

    int getTinggi() const {

        return tinggi;

    }


    // Setter untuk tinggi

    void setTinggi(int newTinggi) {

        tinggi = newTinggi;

    }


    // Getter untuk umur

    int getUmur() const {

        return umur;

    }
```

```cpp
    // Setter untuk umur
    void setUmur(int newUmur) {
        umur = newUmur;
    }
};

int main() {
    // Membuat objek Tanaman
    Tanaman myTanaman("Mawar", "Merah, Putih, Hitam, Pink", 0.5, 9);

    // Menampilkan informasi Tanaman
    cout << "Bunga: " << myTanaman.getBunga() << endl;
    cout << "Warna: " << myTanaman.getWarna() << endl;
    cout << "Tinggi: " << myTanaman.getTinggi() << endl;
    cout << "Umur: " << myTanaman.getUmur() << " tahun" << endl;

    // Mengubah umur Tanaman
    myTanaman.setUmur(10);

    // Menampilkan informasi Tanaman setelah perubahan umur
    cout << "\nSetelah perubahan umur:" << endl;
    cout << "Umur: " << myTanaman.getUmur() << " tahun" << endl;

    return 0;
}
```

Hasil Running:

The screenshot shows the W3Schools Tryit Editor with the following C++ code (partially visible):

```cpp
        tinggi = newTinggi;
    }

    // Getter untuk umur
    int getUmur() const {
        return umur;
    }

    // Setter untuk umur
    void setUmur(int newUmur) {
        umur = newUmur;
    }
};

int main() {
    // Membuat objek Tanaman
    Tanaman myTanaman("Mawar", "Merah, Putih, Hitam, Pink", 0.5, 9);

    // Menampilkan informasi Tanaman
    cout << "Bunga: " << myTanaman.getBunga() << endl;
    cout << "Warna: " << myTanaman.getWarna() << endl;
    cout << "Tinggi: " << myTanaman.getTinggi() << endl;
    cout << "Umur: " << myTanaman.getUmur() << " tahun" << endl;

    // Mengubah umur Tanaman
    myTanaman.setUmur(10);

    // Menampilkan informasi Tanaman setelah perubahan umur
    cout << "\nSetelah perubahan umur:" << endl;
    cout << "Umur: " << myTanaman.getUmur() << " tahun" << endl;

    return 0;
}
```

Output:

```
Bunga: Mawar
Warna: Merah, Putih, Hitam, Pink
Tinggi: 0
Umur: 9 tahun

Setelah perubahan umur:
Umur: 10 tahun
```