

Nama : Fanita Anggraeni

Nrp : 2C1230003

Prodi : Agribisnis

Tugas pemograman modifikasi p10 dengan membagi proteksi level data menjadi public dan private.

```
#include <iostream>
```

```
#include <string>
```

```
using namespace std;
```

```
class Sepeda {
```

```
private:
```

```
    string merk;
```

```
    string model;
```

```
    string type;
```

```
    int tahun;
```

```
public:
```

```
    // Constructor
```

```
    Sepeda(string merk, string model, string type, int tahun ) {
```

```
        this->merk = merk;
```

```
        this->model = model;
```

```
        this->type = type;
```

```
        this->tahun = tahun;
```

```
    }
```

```
    // Getter untuk merk
```

```
    string getMerk() const {
```

```
    return merk;
}

// Setter untuk merk
void setMerk(const string& newMerk) {
    merk = newMerk;
}

// Getter untuk model
string getModel() const {
    return model;
}

// Setter untuk model
void setModel(const string& newModel) {
    model = newModel;
}

// Getter untuk type
string getType() const {
    return type;
}

// Setter untuk type
void setType(const string& newType) {
    type = newType;
}
```

```
// Getter untuk tahun
int getTahun() const {
    return tahun;
}

// Setter untuk tahun
void setTahun(int newTahun) {
    tahun = newTahun;
}
};

int main() {
    // Membuat objek Sepeda
    Sepeda mySepeda("Bmx", "Lipattern, Polygon, Lipatbmw, United", "Racing", 2023);

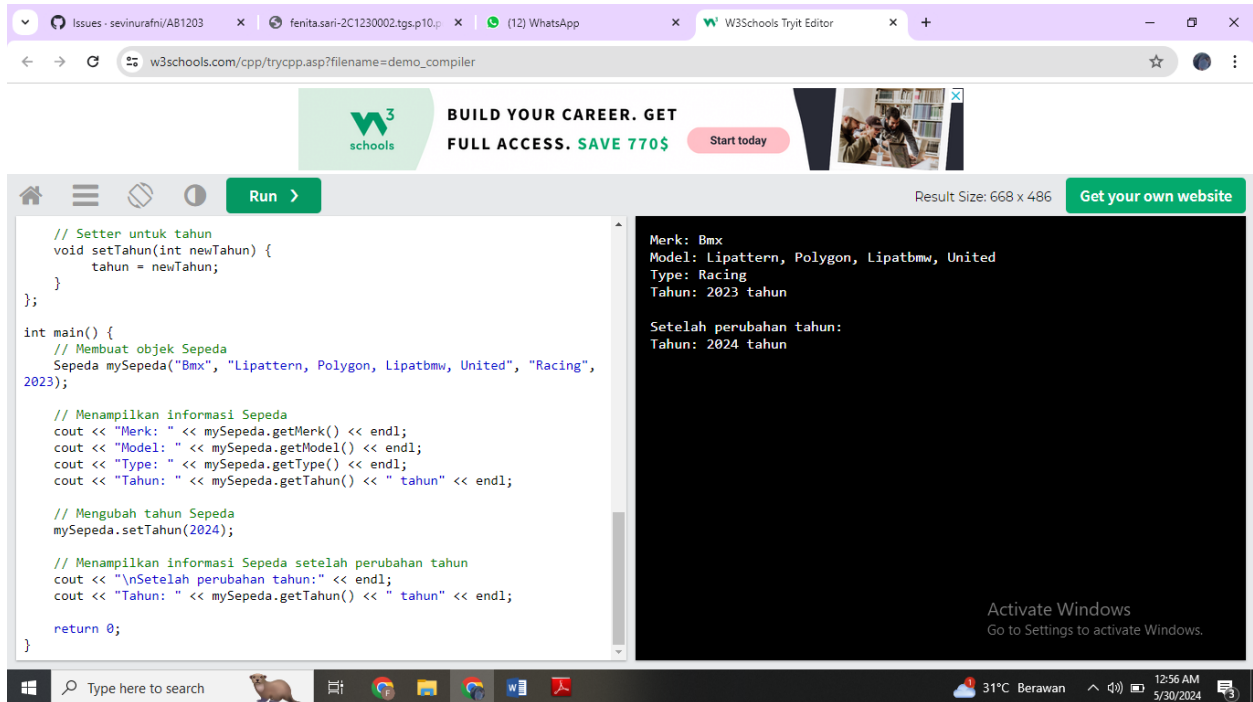
    // Menampilkan informasi Sepeda
    cout << "Merk: " << mySepeda.getMerk() << endl;
    cout << "Model: " << mySepeda.getModel() << endl;
    cout << "Type: " << mySepeda.getType() << endl;
    cout << "Tahun: " << mySepeda.getTahun() << " tahun" << endl;

    // Mengubah tahun Sepeda
    mySepeda.setTahun(2024);

    // Menampilkan informasi Sepeda setelah perubahan tahun
    cout << "\nSetelah perubahan tahun:" << endl;
    cout << "Tahun: " << mySepeda.getTahun() << " tahun" << endl;
}
```

```
return 0;
}
```

HASIL RUNNING



The screenshot shows a web browser window with the URL `w3schools.com/cpp/trycpp.asp?filename=demo_compiler`. The page features a header with the W3Schools logo and a navigation bar. Below the header is a code editor with a "Run" button. The code in the editor is as follows:

```
// Setter untuk tahun
void setTahun(int newTahun) {
    tahun = newTahun;
}

int main() {
    // Membuat objek Sepeda
    Sepeda mySepeda("Bmx", "Lipattern, Polygon, Lipatbmw, United", "Racing",
2023);

    // Menampilkan informasi Sepeda
    cout << "Merk: " << mySepeda.getMerk() << endl;
    cout << "Model: " << mySepeda.getModel() << endl;
    cout << "Type: " << mySepeda.getType() << endl;
    cout << "Tahun: " << mySepeda.getTahun() << " tahun" << endl;

    // Mengubah tahun Sepeda
    mySepeda.setTahun(2024);

    // Menampilkan informasi Sepeda setelah perubahan tahun
    cout << "\nSetelah perubahan tahun:" << endl;
    cout << "Tahun: " << mySepeda.getTahun() << " tahun" << endl;

    return 0;
}
```

The output of the code is displayed in a black box on the right side of the editor:

```
Merk: Bmx
Model: Lipattern, Polygon, Lipatbmw, United
Type: Racing
Tahun: 2023 tahun

Setelah perubahan tahun:
Tahun: 2024 tahun
```

The browser's taskbar at the bottom shows the Windows logo, a search bar, and several application icons. The system tray on the right indicates a temperature of 31°C in Berawan, the time is 12:56 AM on 5/30/2024, and there are three notification icons.