

Dosen Pengampu

Nama: Sevi Nurafni

Email: sevinurafni54@gmail.com

Github: github.com/sevinurafni

WhatsApp: 082119671392



Apa yang dimaksud dengan kata diskrit?

Diskrit?

Objek disebut diskrit jika:

Terdiri dari elemen yang terpisah secara individual

atau

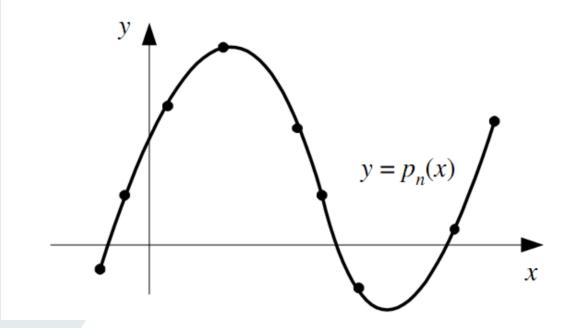
• Elemen-elemennya tidak bersambungan]

Contoh: himpunan bilangan bulat (integer)

Grafik Diskrit

Kurva mulus: himpunan menerus

Titik-titik tebal di kurva: himpunan diskrit



Topik bahasan di dalam Matematika Diskrit

Logika

Teori Himpunan (set) Relasi dan Fungsi (relation and function) Induksi Matematik (mathematical induction)

Algoritma (algorithms) → sebagian

Teori Bilangan Bulat (integers) Barisan dan Deret (sequences and series)

Aljabar Boolean (Boolean algebra)

Kombinatorika (combinatorics)

Teori Graf

Pohon

Kompleksitas Algoritma (algorithm complexity)

Relasi Rekurens

Komputer digital bekerja secara diskrit. Informasi yang disimpan dan dimanipulasi oleh computer adalah dalam bentuk diskrit.

Kamera digital menangkap gambar (analog) lalu direpresentasikan dalam bentuk diskrit berupa Kumpulan *pixel* atau *grid*. Setiap pixel adalah elemen diskrit dari sebuah gambar





Mengapa Mempelajari Matematika Diskrit?



Mengajarkan mahasiswa untuk berpikir secara matematis

Mengerti argument matematika

Mampu membuat argument matematika



Mempelajari fakta-fakta matematika dan cara menerapkannya.



Matematika diskrit memberikan landasan matematis untuk kuliah-kuliah lain di informatika.



algoritma, struktur data, basis data, otomata dan teori bahasa formal, jaringan komputer, keamanan komputer, sistem operasi, teknik kompilasi, dsb.

Lima pokok kuliah di dalam Matematika Diskrit

- 1. Penalaran matematika (Mathematical reasoning)
- Mampu membaca dan membentuk argumen matematika (Materi: logika)

- 2. Analisis kombinatorial (Combinatorial analysis)
- Mampu menghitung atau mengenumerasi objek-objek (materi: kombinatoria)
 - 3. Sruktur diskrit
 - Mampu bekerja dengan struktur diskrit. Yang termasuk struktur diskrit: Himpunan, Relasi, Permutasi dan kombinasi, Graf, Pohon, Finite-state machine

4. Berpikir algoritmik

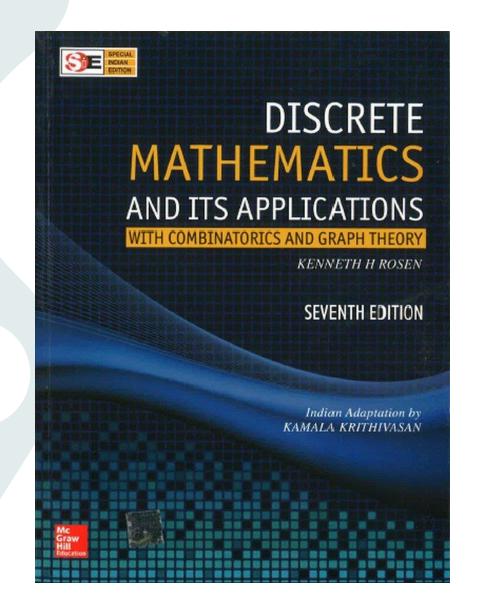
 Mampu memecahkan persoalan dengan menspesifikasikan algoritmanya (Materi: pada sebagian besar kuliah ini dan kuliah Algoritma dan Struktur Data)

5. Aplikasi dan pemodelan

 Mampu mengaplikasikan matematika diskrit pada hamper setiap area bidang studi, dan mampu memodelkan persoalan dalam rangka problemsolving skill. (Materi: pada sebagian besar kuliah ini)

Referensi Kuliah

Kenneth H. Rosen, Discrete Mathematics and Application to Computer Science 7th Edition, Mc Graw-Hill.





Informasi perkuliahan (bahan kuliah, bahan ujian, pengumuman, dll), bisa diakses di:



http://github.com/sevinurafni

URL