

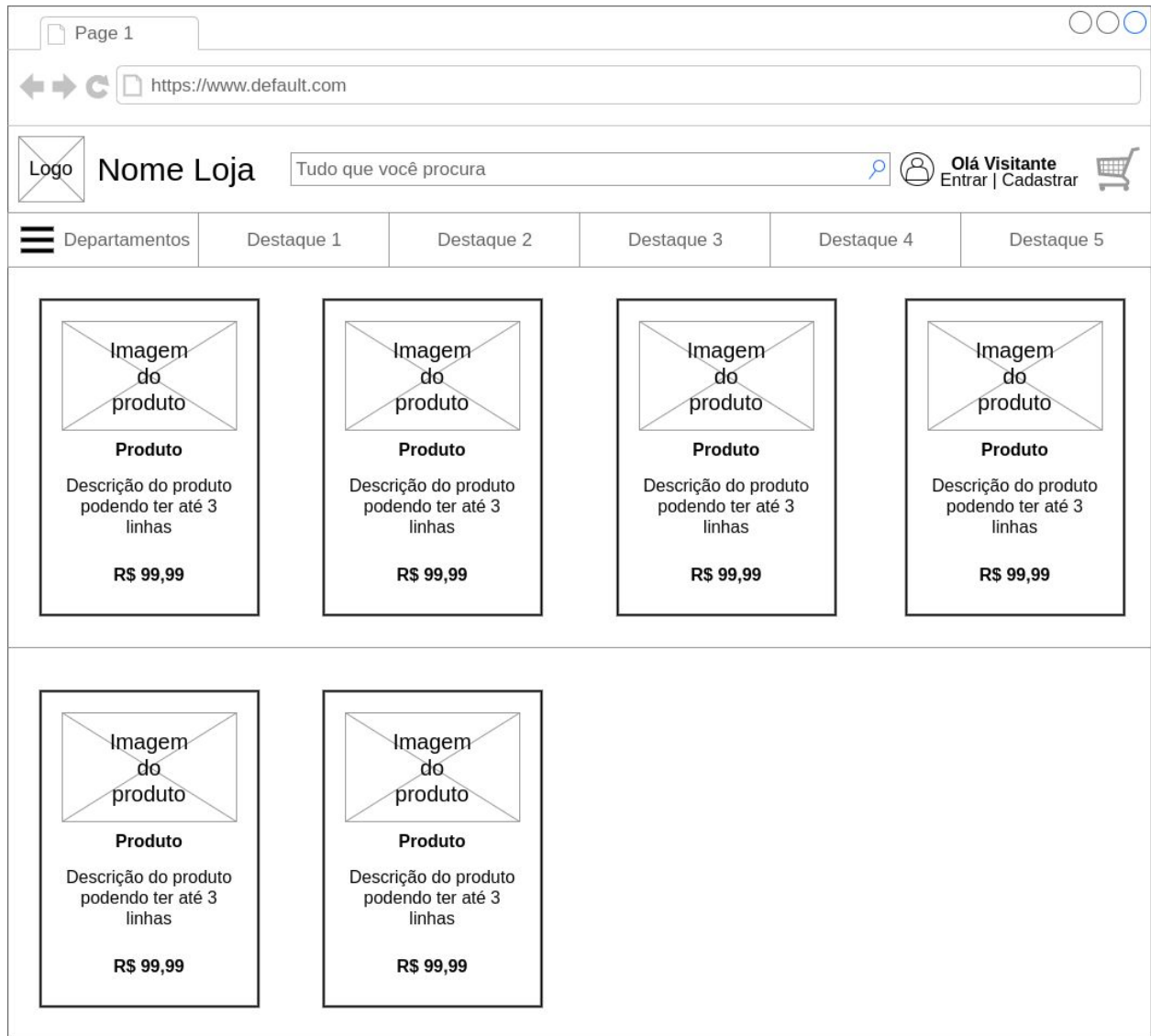
Faculdade Nova Roma
Turma: Computação
Disciplina: Programação para WEB
P1 - Projeto para P1

Informações Gerais:

- O prazo para a entrega do projeto é dia 04/05/2020. Por se tratar de prova, o prazo não será estendido, ou seja, quem não entregar não terá nota na p1.
 - O projeto vale nota de 0 a 7 e os outros 3 pontos são referentes às 3 listas de exercícios passadas anteriormente.
 - Para os alunos que não entregarem o projeto na data perdem os pontos das listas de exercícios.
 - O que precisa ser entregue é o site, ou seja, os arquivos html, css e javascript referentes à solução.
 - O projeto refere-se à uma loja. Pode ser loja de qualquer coisa, departamento, supermercado, roupa, etc. O importante é que seja uma loja online.
 - A logo e o nome da loja fica por conta de cada aluno. Não precisa criar a log, pode usar alguma imagem da internet mas o nome da loja deve ser criado pelo aluno.
1. Construa a tela abaixo como sendo a página principal da sua loja. Por ser a página principal o nome do arquivo html deve ser index.html.
- Considerações:
- a. A página deve conter todos os elementos da imagem.
 - b. O menu deve ter a propriedade que o permite rolar com a tela até chegar no topo, então ficará fixo no topo da tela enquanto a tela rola.
 - c. Na imagem tem 4 produtos por linha, fiquem à vontade para colocar mais ou menos, desde que não tenha menos de 3 por linha.
 - d. Não precisa criar uma lista com muitos produtos pois isso será carregado automaticamente quando tiver o backend, mas é preciso que tenha duas ou mais linhas de produtos e que a última linha não esteja

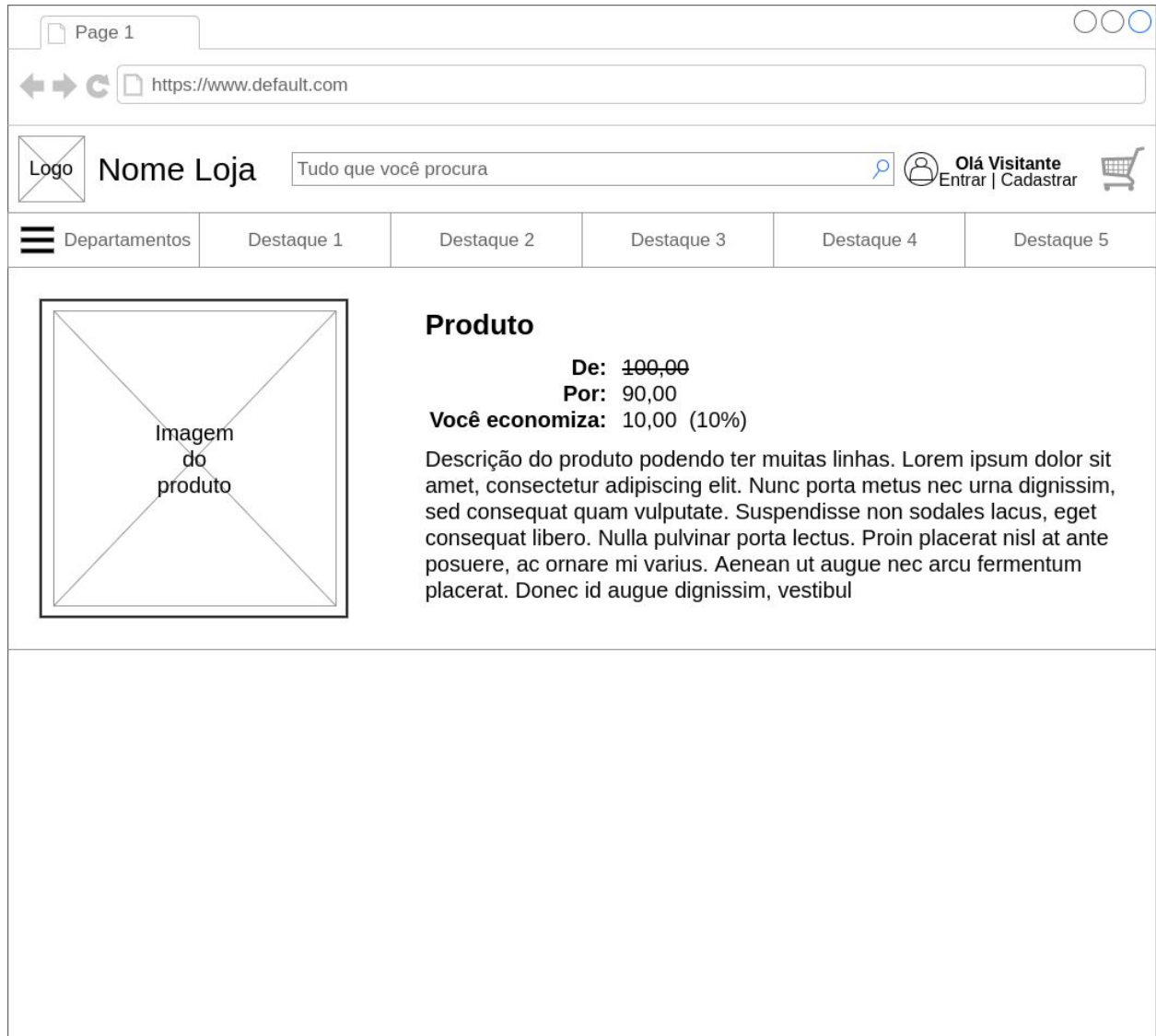
totalmente preenchida (ex.: na imagem a linha cheia tem 4 itens e a última linha tem apenas 2)

- e. O menu de departamentos deve estar “fechado” e quando parar o mouse em cima dele, ele expande com uma lista de departamentos ou de categorias de produtos. Os menus de destaque são categorias de produtos em destaque.
- f. Todos os produtos devem ser um link para a página da segunda questão.
- g. Na área do cliente o texto cadastrar é um link para a página da terceira questão e o texto entrar deve levar a uma página da quinta questão.
- h. Vocês tem liberdade de dar outra aparência para as caixas dos produtos. A criatividade e beleza aqui ajudam a compor a nota. Mas atenção: a imagem o nome, uma breve descrição e o preço do produto devem estar na caixa.
- i. Como todos devem ter percebido, a imagem é um protótipo do browser. As abas, a barra de endereços do browser e tudo mais que for do browser são meramente ilustrativos.



2. Construa a tela abaixo como sendo a página de detalhamento de produto. Como não temos o backend ainda essa página terá os dados fixos, ou seja, sempre o mesmo produto. Considerações:
 - a. O cabeçalho da página deve repetir o cabeçalho da questão anterior inclusive com os links.
 - b. O alinhamento da imagem e dos dados do produto devem estar conforme a imagem.
 - c. Nesta tela eu quero que o alinhamento esteja conforme a imagem.
 - d. Nesta tela os valores todos podem ser fixos

- e. Como todos devem ter percebido, a imagem é um protótipo do browser. As abas, a barra de endereços do browser e tudo mais que for do browser são meramente ilustrativos.



3. Criar uma tela para cadastro de clientes que será chamada pelo link “Cadastrar” da página principal. Considerações:
- O cabeçalho da página deve repetir o cabeçalho da questão anterior inclusive com os links.
 - A parte cinza da imagem 1 será uma área para exibir as caixas das imagens 2 e 3 conforme descrito:
 - Primeiro aparece a caixa da imagem 2 e a imagem 3 fica escondida.

- ii. Ao clicar no botão próximo da caixa da imagem 2, utilizando javascript a caixa da imagem 2 deve sumir e a caixa da imagem 3 deve aparecer sem sairmos da tela.
 - iii. Ao clicar no botão voltar da imagem 3 essa caixa deve sumir e a caixa da imagem 2 deve aparecer.
 - iv. Ao clicar no botão cadastrar da imagem 3 o browser será redirecionado para a tela inicial (index.html)
- c. É importante ressaltar que as caixas das imagens 2 e 3 estão no mesmo html porém aparecerá apenas uma por vez e o javascript que é responsável por exibir uma ou outra.

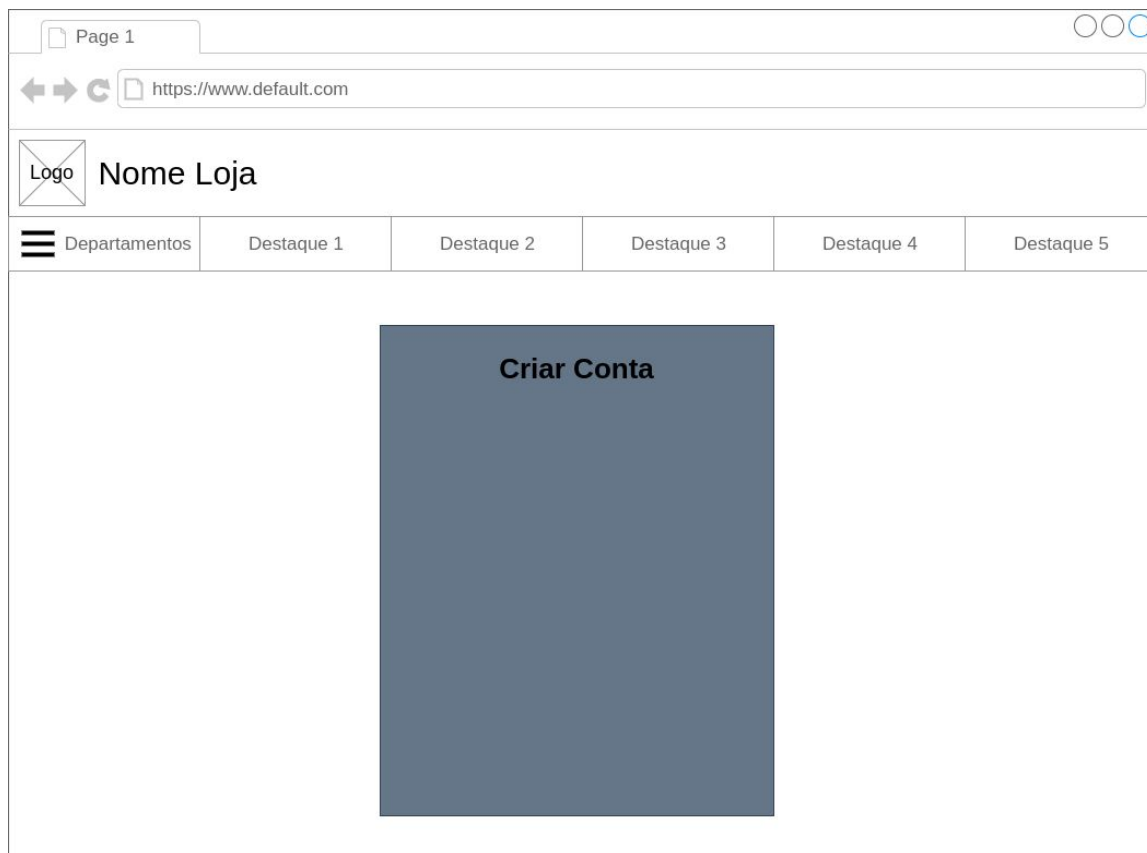


Imagem 1

<div><h3>Criar Conta</h3><p>Nome</p><input type="text"/><p>E-mail</p><input type="text"/><p>Senha</p><input type="password"/><p>Confirmação da Senha</p><input type="password"/><p>Próximo</p></div> <p>Imagem 2</p>	<div><h3>Criar Conta</h3><p>Logradouro</p><input type="text"/><p>Complemento</p><input type="text"/><p>Cidade</p><input type="text"/><p>UF</p><p>PE <input style="border: none; background-color: #add8e6; padding: 2px 5px;" type="button" value="v"/></p><p>Voltar Cadastrar</p></div> <p>Imagem 3</p>
---	--

4. Criar uma tela de cadastro de produtos conforme a imagem abaixo. Considerações.
- A tabela deve ter o efeito zebreado, ou seja, uma linha de uma cor e outra linha de outra cor. A cor pode ser escolhida por vocês mas deve ser zebreada.
 - A tabela será alimentada por javascript. Ao preencher os dados do formulário de cadastro de produtos e clicar no botão salvar os valores dos campos devem ser incluídos em uma nova linha na tabela.
 - Ao clicar no botão cancelar os campos devem ser apagados.
 - Na tabela a coluna de ações tem dois ícones, um para editar os dados da linha e o outro para remover a linha da tabela.
 - Ao clicar no ícone de remover, a linha deve ser removida e os dados serão apagados.

- ii. Ao clicar no ícone de editar, os dados da linha devem ser copiados para os campos do cadastro e a linha da tabela deve ser removida para ser recadastrada quando a edição dos dados do formulário terminar.







Page 1

https://www.draw.io

Logo

Nome Loja

Produtos

Nome do produto	Descrição	Qtd. Estoque	Valor	Desconto	Ações
Produto 1	Descrição do produto até aonde der completando ...	100	150,00	10%	 
Produto 2	Descrição do produto até aonde der completando ...	250	50,00	0%	 
Produto 3	Descrição do produto até aonde der completando ...	83	99,99	5%	 

Cadastro de produtos

Nome do produto

Descrição

Quantidade

Valor

Desconto

Cancelar

Salvar

5. A última tela é uma tela de login com os campos e-mail e senha e o botão entrar. Para esta tela o layout fica por conta de cada um. Tela livre.

Bom trabalho e sucesso.
Francisco Athayde Júnior