

Старшему преподавателю ФГБОУ ВО «ВГУ»

Тарасову Вячеславу Сергеевичу

От команды ТП-5.2-3

Уважаемый Вячеслав Сергеевич,

Мы команда ТП-5.2-3 и обращаемся к Вам в связи с проектом, над которым мы работали долгое время. Мы разработали мобильное приложение для аренды спортивного инвентаря «Renty». Над разработкой данного приложения трудились:

- Волченко Сергей – тимлид, бизнес-аналитик, проектировщик, архитектор, дизайнер, back-разработчик, технический писатель.
- Шафоростов Вадим – проджект-менеджер, проектировщик, верстальщик, client-разработчик, технический писатель.
- Линкина Александр – системный аналитик, продакт, тестировщик.

Наш проект – мобильное приложение для проката спортивного инвентаря. Пользователям доступен каталог товаров, они могут выбрать размер товара, его количество, время начала аренды и время окончания аренды. Также пользователь может продлить аренду товара, если этот товар свободен в заданное время. Сотрудник базы может управлять каталогом: удалять и добавлять товары, категории и размеры. Для завершения аренды сотруднику необходимо ввести электронную почту клиента, после чего будет сгенерирован QR-код, отсканировав который, пользователь попадет на страницу оплаты.

Наша команда работала по методологии соответствующей водопадной модели (каскадной). В этой методологии каждый этап строго следует за предыдущим, и новый этап не начинается до завершения предыдущего. Этапы проекта были распределены следующим образом:

- анализ требований – команда провела сбор требований, составила техническое задание, спланировала график работ;
- проектирование – команда занималась разработкой дизайна, созданием прототипов и отдельных элементов приложения;
- разработка – команда писала код продукта в соответствии с планом, макетами и требованиями, определенными в техническом задании;
- тестирование – на этом этапе проводилось тестирование продукта, до этого момента тестирования не проводилось.

В результате работы в соответствии с данной методологией было выявлено несколько плюсов и минусов.

Плюсы:

- четкое определение требований в таск-менеджере;
- полное документирование, что помогает продумать детали заранее;
- точное планирование, позволяющее определить, когда каждый этап начнется.

Минусы:

- утверждение полного объема работ занимает много времени, и разработка не может начаться до его завершения;
- в случае изменения требований необходимо начинать работу заново.

В ходе работы наша команда столкнулась с данными проблемами:

- необходимость изменения
- конфликт интересов;
- проблема расползания границ;
- недостаток опыта.

Команда решала все проблемы путем поиска компромиссов. Для общения в команде использовались онлайн- и оффлайн-встречи.

Результатом нашей совместной работы является мобильное приложение «Renty» для проката спортивного оборудования.

С уважением,
команда ТП-5.2-3