



SEVVAL BAŞKAN
sevalbaskan_@outlook.com
+90 (531) 652 56 61

<https://www.linkedin.com/in/seval-baskan/>
<https://github.com/seval34/seval34>

EĞİTİM

Bülent Ecevit Üniversitesi | Bilgisayar Mühendisliği

09/2022 - Halen

- Güncel GPA: 3.31 / 4.00

Özel Mimaroba Sınav Anadolu Lisesi

09/2018 – 06/2022

- Final Notu: 93.40 / 100

DENEYİM

Bimser | Software Development Intern

06/2024 - 08/2024

- Kurumsal ihtiyaçlara yönelik karmaşık iş akışlarının ve form tasarımlarının Low-Code platformu üzerinde uçtan uca geliştirilmesi yoluyla dijital dönüşüm süreçlerine katkı sağlanması.
- Platformun standart yeteneklerinin dışına çıkan özel iş kurallarının ve karmaşık mantıksal hesaplamaların C# dilinde scriptler ve metodlar yazarak modernize edilmesi.
- Formlar aracılığıyla toplanan verilerin MSSQL üzerinde doğru bir şekilde modellenmesi ve saklanması süreçlerinde aktif rol alımı.
- Manuel ilerleyen onay mekanizmalarının ve operasyonel süreçlerin dijital iş akışlarına dönüştürülerek süreç verimliliğinin artırılması.

PROJELER

Renk Körlüğü Simülasyonu ve Görsel İyileştirme Sistemi

2025

Görüntü işleme algoritmalarını web üzerinde interaktif bir deneyime dönüştürmek amacıyla Streamlit framework'ü kullanılarak geliştirilen erişilebilirlik platformu. OpenCV ve NumPy kütüphaneleriyle gorsellerin LMS renk uzayı üzerinde analiz edildiği, renk körlüğü türlerine göre Daltonizasyon iyileştirmesi uygulanan ve kullanıcının orijinal/düzeltilmiş görüntüyü yan yana kıyaslayabildiği yüksek performanslı bir simülasyon arayüzü sunumu.

Türk Çini Sanatı Motifleri Otomatik Tanıma Sistemi

2025

Geleneksel Türk çini sanatındaki motiflerin (Lale, Karanfil vb.) dijital ortamda otomatik olarak sınıflandırılması için Python dili ve YOLOv8 mimarisini kullanılarak geliştirilen derin öğrenme tabanlı nesne tespiti modeli. Karmaşık motif yapılarını tanımlayabilen özel bir veri seti oluşturularak, model başarısını artırmak amacıyla Roboflow ve OpenCV kütüphaneleriyle veri ön işleme ve Data Augmentation süreçlerinin yönetimi.

YETENEK

- İngilizce: B2
- C / C++ / C# / Python
- HTML / CSS / React / Typescript / Next.js