Satranç Turnuvası Yönetim Sistemi

Hazırlayan: Şevval GÖNÜL

Numara: 05200000045

İÇİNDEKİLER

- Programcı Katoloğu
- Kullanıcı Katoloğu

Programcı Katoloğu

- Analiz Süresi 8 saat
- Tasarım Süresi 15 saat
- Gerçekleştirim Süresi 13 saat
- Test Süresi -2 saat
- Raporlama Süresi 2 saat

Kullanıcı Katoloğu

Lisans Numarası Girme:

Bu mesajı gördüğünüzde oyuncunun lisans numarasını giriniz. Her oyuncunun lisans numarası birbirinden farklıdır. Bu yüzden önceden girdiğiniz bir lisans numarasını bir daha girerseniz farklı bir lisans numarası girene kadar bu mesajı görmeye devam edeceksiniz. Tüm oyuncuların bilgileri girildikten sonra çıkış yapmak için lisans numarası yerine 0 ya da negatif bir tamsayı giriniz.

Oyuncunun lisans numarasını giriniz (bitirmek için 0 ya da negatif giriniz):

Ad Soyad Girme:

Bu mesajı gördüğünüzde oyuncunun adını soyadını giriniz. Lütfen Türkçe karakterler ve boşluk karakteri dışında bir karakter girmeyiniz.

Oyuncunun adını-soyadını giriniz:

Uluslararası (FIDE) kuvvet puanı(ELO) girme:

Bu mesajı gördüğünüzde oyuncunun ELO puanını giriniz. Lütfen 1000 veya daha büyük bir tamsayı veya 0 giriniz. 1000'den küçük ve 0 olmayan bir sayı girdiğiniz müddetçe belirtilen aralıkta veri girişi yapana kadar bu mesajı görmeye devam edeceksiniz.

Oyuncunun ELO'sunu giriniz (en az 1000, yoksa 0):

Ulusal kuvvet puanı (UKD) girme:

Bu mesajı gördüğünüzde oyuncunun UKD puanını giriniz. Lütfen 1000 veya daha büyük bir tamsayı veya 0 giriniz. 1000'den küçük ve 0 olmayan bir sayı girdiğiniz müddetçe belirtilen aralıkta veri girişi yapana kadar bu mesajı görmeye devam edeceksiniz.

Oyuncunun UKD'sini giriniz (en az 1000, yoksa 0):

Başlangıç Sıralama Listesinin Görüntülenmesi:

Tüm oyuncuların veri girişleri bittikten sonra karşınıza bir başlangıç sıralama listesi çıkar ve bu listeye göre her oyuncuya eşleştirmelerde kullanılmak üzere bir başlangıç sıra numarası (BSNo) verilir.

Başlangıç Sıralama Listesi:											
BSNo	LNo	Ad-Soyad	EL0	UKD							
1	99	ÇETİN CAN AY	1500	1700							
2	222	IRMAK SU BİR	1500	1600							
3	4	İLKNUR AKAR	1500	1600							
4	6	AHMET AĞA	1200	0							
5	88	AYŞE SARI	1000	1300							
6	70	ÖMÜRCAN AY	0	1800							
7	123	ALİ KAYA	0	1200							
8	555	ALİ KAYA	0	1200							
9	3	FATMA BEYAZ	0	0							

Tur Sayısı Girme:

Bu mesajı gördüğünüzde turnuvadaki tur sayısını giriniz. Lütfen belirtilen aralıkta bir tamsayı giriniz. Belirtilen aralıkta veri girişi yapmadığınız sürece bu mesajı görmeye devam edeceksiniz.

Turnuvadaki tur sayısını giriniz (4-8):

Renk girme:

Bu mesajı gördüğünüzde başlangıç sıralamasına göre ilk oyuncunun ilk turdaki rengini (b/s) giriniz. İlk turda, BSNo'su tek olanlar bu rengi, çift olanlar diğer rengi alır. Lütfen b veya s dışında karakter girmeyiniz.

Baslangic siralamasina gore ilk oyuncunun ilk turdaki rengini giriniz (b/s):

Tur Eşleştirmelerinin Görüntülenmesi

Bu aşamadan sonra her tur için tur eşleştirilme listeleri ekranda görüntülenir ve sizden her masada gerçekleşen maçın sonucunu girmeniz istenir.

1.	Tur I	Eşleşt:	irme l	Lis	stesi	:		
Beyazlar					Siyahlar			
MNo	BSNo	LNo	Puan		Puan	LNo	BSNo	
1	2	222	0.00		0.00	99	1	
2	4	6	0.00		0.00	4	3	
3	6	70	0.00		0.00	88	5	
4	8	555	0.00		0.00	123	7	
5	9	3	0.00	-	ВҮЕ			

Maç Sonuçlarını Girme

O turda yapılan eşleştirmeler için her masada gerçekleşen maç sonuçlarını giriniz. 0-5 dışında sayı girmeyiniz. Bu sayıların anlamları:

0: beraberlik, yani maç sonucu ½ - ½

1: beyaz galip, yani maç sonucu 1 - 0

2: siyah galip, yani maç sonucu 0-1

3: siyah maça gelmemiş, yani maç sonucu + - - 4: beyaz maça gelmemiş, yani maç sonucu - - + 5: her iki oyuncu da maça gelmemiş, yani maç sonucu - - -

```
    turda 1. masada oynanan macin sonucunu giriniz (0-5):
    turda 2. masada oynanan macin sonucunu giriniz (0-5):
    turda 3. masada oynanan macin sonucunu giriniz (0-5):
    turda 4. masada oynanan macin sonucunu giriniz (0-5):
```

Nihai Sıralama Listesinin Görüntülenmesi

Bütün turlar tamamlandıktan sonra turnuvadaki nihai sıralama listesi görüntülenir.

```
Nihai Sıralama Listesi:
SNo BSNo LNo Ad-Soyad
                         ELO UKD Puan BH-1 BH-2
          99 ÇETİN CAN AY 1500 1700 3.50 13.50 10.50 10.75 3
           6 AHMET AĞA
                         1200
                                0 3.50 13.50 10.50 10.25 3
          88 AYŞE SARI
                         1000 1300 3.50 11.00 9.50 7.25 2
           4 İLKNUR AKAR 1500 1600 3.50 11.00 9.00 7.25 3
         123 ALİ KAYA
                            0 1200 3.00 11.00 9.00 7.00 3
         222 IRMAK SU BİR 1500 1600 2.00 13.50 10.50 4.50 1
         555 ALİ KAYA
                           0 1200 2.00 8.50 7.00 3.00 0
          70 ÖMÜRCAN AY
                           0 1800 1.50 10.50 9.00 2.00 0
           3 FATMA BEYAZ
                                0 1.50 10.50 8.50 3.00 0
```

Çapraz Tablonun Görüntülenmesi

Son olarak, tüm oyuncuların yaptığı maçları gösteren çapraz tablo, başlangıç sıralamasına göre sıralı olarak yandaki şekildeki gibi görüntülenir.

```
Capraz Tablo:
                        ELO UKD 1. Tur 2. Tur 3. Tur 4. Tur 5. Tur Puan BH-1 BH-2 SB GS
BSNo SNo LNo Ad-Soyad
  1 1 99 CETÎN CAN AY 1500 1700 2 s 1 4 b 1 5 s 1 3 b % 7 s 0 3.50 13.50 10.50 10.75 3
  2 6 222 IRMAK SU BİR 1500 1600 1 b 0 7 s 1 3 b 0 - - 1 4 b 0 2.00 13.50 10.50 4.50 1
           4 İLKNUR AKAR 1500 1600 4 s 0 6 b 1 2 s 1 1 s ½ 8 b 1 3.50 11.00 9.00 7.25 3
          6 AHMET AĞA
                      1200 0 3 b 1 1 s 0 7 b 1 5 b ½ 2 s 1 3.50 13.50 10.50 10.25 3
          88 AYŞE SARI 1000 1300 6 s 1 9 b 1 1 b 0 4 s ½ - - 1 3.50 11.00 9.50 7.25 2
          70 ÖMÜRCAN AY
                         0 1800 5 b 0 3 s 0 --1 8 s ½ 9 b - 1.50 10.50 9.00 2.00 0
         123 ALİ KAYA
                         0 1200 8 s + 2 b 0 4 s 0 9 b 1 1 b 1 3.00 11.00 9.00 7.00 3
         555 ALİ KAYA
                          0 1200 7 b - - - 1 9 s ½ 6 b ½ 3 s 0 2.00 8.50 7.00 3.00 0
                         0 0 -- 1 5 s 0 8 b ½ 7 s 0 6 s - 1.50 10.50 8.50 3.00 0
          3 FATMA BEYAZ
```

Çapraz Tablodaki Sayıların Anlamları

- Çapraz tabloda, bir oyuncunun başka bir oyuncuyla eşleştirildiği her tur için; rakip oyuncunun başlangıç sıra numarası, oyuncunun rengi (b/s) ve oyuncu için maçın sonucu aralarında birer boşluk bırakılarak yazılır, maç sonucu için kullanılan karakterlerin anlamları:

 1: galibiyet
 0: mağlubiyet
 1/2: beraberlik
 +: rakibi gelmemiş
 -: kendisi gelmemiş
- Eğer oyuncu bir turda tur atlamışsa (eşleştirilmemişse), çapraz tabloda o tur için rakip oyuncu ve renk karakteri ile belirtilirken, maçın sonucu 1 ile belirtilir.