**GAZİ ÜNİVERSİTESİ TEKNOLOJİ FAKÜLTESİ**

**BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ BÖLÜMÜ**

**BMT216 WEB ARAYÜZ GELİŞTİRME DERSİ**

**PROJE RAPORU**

**Proje Başlığı: Mini Quiz Uygulaması**

**Teslim Tarihi:** 22.05.2025

**Dersi Veren Öğretim Elemanı:** Dr. Esra SÖĞÜT

**Öğrenci Numarası ve Ad Soyad Bilgileri:**

1. Şevvalsu AKTAŞ 23181616051
2. İrem CİBELEK 23181616024
3. Nisa Nur YONDEMİR 23181616026
4. **PROJENİN AMACI**

Bu proje ile kullanıcıların Web Arayüz Geliştirme dersi kapsamındaki konularda ilerlemelerini görebilmeleri, bilgilerini pekiştirebilmeleri ve bunları yaparlarken keyifli vakit geçirebilmeleri amaçlanmıştır.

1. **KULLANILAN TEKNOLOJİLER**

HTML, Javascript, CSS, jQuery, Bootstrap

1. **ARAYÜZ TASARIMI VE EKRAN GÖRÜNTÜLERİ**

**3.1 Uygulamanın Arka Planı**

**hafif içeren bir resim

Yapay zeka tarafından oluşturulan içerik yanlış olabilir.**

Arka plan olarak yukarıdaki görsel kullanılmıştır. Görsel yatay ve dikeyde ortalanmıştır. Görselin tekrar etmemesi ve ekranı kaplaması sağlanmıştır. Bu arka plan sabitlenmiştir ve sayfa değişse dahi aynı kalmaktadır.

* 1. **Anasayfa**

metin, ekran görüntüsü, yazı tipi, sayı, numara içeren bir resim

Yapay zeka tarafından oluşturulan içerik yanlış olabilir.

Site açıldığında kullanıcıyı karşılayan sayfadır. Kullanıcıya 3 farklı zorluk seviyesi sunulur. Bunlardan birisini seçmesi istenir. ‘Quiz’e Başla’ butonuna basıldığında quiz başlatılır.

* 1. **Quiz Ekranı**

**metin, ekran görüntüsü, yazı tipi, sayı, numara içeren bir resim

Yapay zeka tarafından oluşturulan içerik yanlış olabilir.**

Kullanıcıya her bir soru için 10 saniye tanımlanmıştır. Kullanıcının seçtiği cevabın doğruluğuna göre seçeneklerin arka plan rengi değişir: Doğru cevap seçildiyse quiz ekranı ve doğru seçenek yeşil; yanlış cevap seçildiyse seçilen seçenek kırmızı, doğru cevap ise yeşil olarak ayarlanır ve quiz ekranına sallama efekti uygulanır. Cevaplanan soruların ardından bir sonraki soruya geçiş süresi 1 saniye olarak belirlenmiştir.

Süre içerisinde bir cevap verilmemesi durumunda soru geçilir ve cevaplanmamış kabul edilir. Cevaplanmayan soruların ardından bir sonraki soruya geçiş süresi 2 saniye olarak belirlenmiştir.

metin, ekran görüntüsü, yazı tipi, logo içeren bir resim

Yapay zeka tarafından oluşturulan içerik yanlış olabilir.

Kullanıcının quiz içerisindeki ilerleme yüzdesi bir bar yardımıyla görselleştirilerek kullanıcının bilgisine sunulur.

* 1. **Sonuç Ekranı**

**metin, ekran görüntüsü, yazı tipi, web sayfası içeren bir resim

Yapay zeka tarafından oluşturulan içerik yanlış olabilir.**

Kullanıcıya skoru bildirilir. Soru bazında değerlendirme sunulur. Yanlış ya da boş sorular kırmızı renkte, doğru sorular yeşil renkte gösterilir. Kullanıcıya her soru için doğru cevapların bilgisi verilir. ‘Tekrar Dene’ butonuna basıldığında anasayfaya dönüş sağlanır.

1. **PROJE ÖZELLİKLERİ**

Uygulama kullanıcılara 3 temel zorluk seviyesi seçme imkânı tanımaktadır. Bu özellik ile kullanıcıların tercih ettikleri zorluk seviyesine uygun sorular ile karşılaşmaları sağlanmıştır. Her soru için yalnız 1 tanesi doğru olmak üzere 4 seçenek bulunmaktadır. Sorular teker teker gösterilmekte ve her soru için kullanıcıya belirli bir süre tanınmaktadır. Süre bittiğinde işaretleme yapılmamış ise soru cevaplanmamış kabul edilerek geçilmektedir. Bu özellik ile kullanıcılara daha gerçekçi bir sınav deneyimi yaşatmak amaçlanmıştır. Quiz esnasında yukarıda testin tamamlanma yüzdesinin sunulduğu bir bar bulunmaktadır. Bu bar yardımı ile kullanıcıya sayı ile de sunulan ilerleme durum bilgisinin görselliği artırılmıştır. Quiz tamamlandığında kullanıcının önüne bir geri bildirim ekranı sunulur. Bu ekranda sorulara kullanıcı tarafından verilen yanıtlar ve doğru olan yanıtlar listelenir. Kullanıcı süre içerisinde bir cevap verememiş ise cevap veremediği belirtilir. Doğru sorular için yeşil arka plan, yanlış sorular için kırmızı arka plan seçilerek kullanıcı için sonuçların okunabilirliği artırılmıştır. Bu özellik ile kullanıcıya soru bazlı geri dönüt yapılmış, kullanıcı için bilgisinin yeterli olduğu ve bilgisini artırması gereken alanların ayrımı yapılmış, sonuçlar ön plana çıkartılmıştır. Bu geribildirim kullanıcıların kendilerini geliştirmelerinde onlara rehber olma niteliğindedir.

1. **KARŞILAŞILAN ZORLUKLAR VE ÇÖZÜMLER**

Başlangıçta Timer, ana sayfa yüklendiği anda çalışmaya başlıyordu ve bu istenmeyen bir durumdu çünkü Timer’ın her soru yüklendiğinde başlatılması gerekiyordu. Bu hatayı çözmek için startTimer() fonksiyonu, loadQuestion() fonksiyonunun en sonunda çağırıldı. Böylece sorular yüklendiği an Timer başlatılmış oldu ve istenen durum elde edildi.

1. **SONUÇ**

Mini Quiz Uygulaması, kullanıcıya bildiklerini pekiştirme ve gözden geçirme imkânı sunar. Her soru için bağımsız süre tanımlanması, zaman yönetimi konusunda kullanıcıya katkı sağlar. Sonuç ekranı bireysel eksikliklerin fark edilmesinde yardımcı görev üstlenir. Kullanıcı için kişiselleştirilmiş skor analizi sunar. Bu yönleriyle benzerlerinden ayrışarak kullanıcı dostu bir uygulama haline gelir.

Projenin geliştirilmesi için soru havuzu genişletilebilir. Farklı konulardan çeşitli sorular eklenerek daha geniş bir kitleye hitap etmesi sağlanabilir. Bu konularda uzman öğreticilerden yardım alınarak sonuç ekranında kullanıcılar için daha yol gösterici değerlendirmeler sunulabilir.